

DANIELA

¿Sabías que en Argentina 1 de cada 10 personas de 18 años o más tiene diabetes?

¿Sabías que tenemos una aplicación de salud que mejora la eficiencia de la atención de pacientes diabéticos?

Ingeniero Mainero,

Hola, somos el grupo 30 del ISPC, y hemos creado una compañía que se llama Pissis, y se dedica al Desarrollo web y de Aplicaciones móviles.

¿Quiénes somos?

Daniela Gómez - Scrum Master

David Costa

Martín Delhugo

Maximiliano Covaro

Daniel Herrera

Apertura: => MOSTRAR INDEX

Bienvenidos a la presentación de nuestro proyecto **One Drop**: una aplicación para seguimiento y monitorización de pacientes diabéticos.

Diabetes en Argentina

La diabetes es una enfermedad crónica, esto significa que acompaña toda la vida a la persona que la padece.

Sin embargo, con un seguimiento y tratamiento adecuado se pueden prevenir complicaciones y llevar una vida normal.

De acuerdo al Ministerio de Salud de nuestro país, se estima que 4 de cada 10 personas que padecen diabetes desconocen su condición.

¿Cómo surge esta iniciativa?

Los análisis de glucosa sanguínea son una parte importante del cuidado de la diabetes.

Nos preguntamos como grupo si era posible generar un sistema para los prestadores privados que recopilara toda la información médica en lugar de anotar esos datos.

Empoderamiento del Paciente - Acceso a las Tecnologías

Inscribimos esta iniciativa dentro de lo que la Organización Mundial de la Salud (OMS) define como “empoderamiento del paciente”: un proceso por el cual las personas con mayor acceso a información y recursos, en este caso por medio de tecnologías o en línea, pueden influir en su bienestar.

DANIEL

Fuentes de financiamiento de One Drop

One Drop es una aplicación gratuita para los pacientes con diabetes.

El prestador médico privado (clínica, sanatorio, obra social) accederá a los registros de los pacientes en un sistema único, seguro y confiable y tendrá esa base de datos para detectar necesidades de la población y ofrecer paquetes médicos personalizados pagos, que serán promocionados en la aplicación.

En una primera etapa, será una aplicación web que ofrecerá la mayor parte de sus servicios de manera online, funcionando en navegadores web.

En una etapa posterior, se proyecta desarrollar una aplicación instalable sin conexión a Internet que permita a los pacientes tener sus datos sincronizados.

¿Por qué invertir en nuestro proyecto? =>

Plantea una nueva relación entre cliente y el prestador, a través de la fidelización por medio de una aplicación

Ofrece un canal novedoso y alternativo de promoción, comercialización y venta de servicios médicos, a través de datos personalizados.

Brinda al prestador informes estadísticos de retorno de inversión y ganancias

MAXI

Front-End: Se hicieron varias reuniones hasta definir una idea

Luego se trabajó en el Modelo de Negocios y diagramamos cuan escalable podría ser pensando a futuro.

Diagramamos un mapa de sitio

MOSTRAR DIAGRAMAS EN CARPETA DOCUMENTACIÓN VISUAL STUDIO CODE

Para una primera instancia de trabajo empezamos desarrollando las pantallas de Inicio, Login, Dashboard. En estas usamos etiquetas semánticas HTML para reforzar la estructura de las mismas.

En todo el sitio usamos el mismo nav, menos en las páginas de registro y login. Lo creamos con estructura y estilos predefinidos de bootstrap. Elegimos hacerlo de esta manera porque nos da la flexibilidad de que sea responsivo y no nos consumía tiempo de desarrollo en lo que quedaba de las páginas.

Con respecto a la página de inicio, iniciamos presentándola con una imagen hero, decidimos que era una buena idea para el diseño del sitio. Esta característica también se presenta en otras páginas. Luego presentamos las secciones "características" y "testimonios", que las estructuramos con las clases de bootstrap.

En todas las páginas primero pensamos en su estructura y la de cada sección que estas contienen, y luego pasamos a la parte de estilos con respecto a fuente, color, imágenes.

DASHBOARD PACIENTE / USUARIO

Se probaron varios Dashboard para el paciente y para el prestador, generando una pantalla con requerimientos mínimos y agregando las funcionalidades necesarias para estos dos tipos de usuarios

Por el lado del dashboard del paciente desarrollamos el front en el cual el mismo podrá ingresar datos glucémicos, que posteriormente serán ingresados a la base de datos. En una próxima etapa, estos serán analizados, siguiendo el modelo de negocio, para ser presentados luego en un reporte en el dashboard prestador.

Además de esto, el dashboard cuenta con un gráfico que muestra los niveles de glucemia registrados durante la última semana, mes o año.

MARTIN

DASHBOARD PRESTADOR ADMINISTRADOR

Por el lado del dashboard del prestador, diseñamos la parte Front donde estarán, en una próxima etapa, los datos analizados de la base de datos.

Aquí también usamos bootstrap para armar la estructura, desde el side bar que te lleva a las distintas secciones de la página, hasta la sección principal donde se muestran los distintos datos.

FORMULARIO CONTACTO

Con respecto a los distintos formularios se pensaron en distintos tipos y también en que funcionalidades agregarles a futuro. Una de estas, por ejemplo, es que el usuario puedan loguearse con cuenta de Facebook y Google. Por otro lado, para cumplir con los requisitos pedidos en el sprint validamos los formularios usando javascript.

Dado que nos repartimos entre los integrantes del grupo, el trabajo de desarrollar los formularios, se nota que validamos los mismos de diferentes maneras.

Con respecto a la página de contacto, como ya dijimos, usamos javascript en este caso para añadir o quitar clases a las etiquetas html dependiendo de si los datos ingresados al formulario cumplían con las expresiones regulares o no.

Las clases muestran mensajes e iconos guiando al usuario para que ingrese sus datos correctamente.

Pensamos que la app tenía que tener un sitio que explicara sobre sus beneficios, que tuviera un espacio de soporte técnico.

Back-End - DAVID

Para poder hablar del BackEnd, es importante decir que nuestro desarrollo inició desde el primer día, creando HISTORIAS DE USUARIO que eventualmente y a través del análisis de requerimientos, derivó en un diagrama de casos de uso para nuestra aplicación.

Eventualmente este diagrama, sentó las bases para armar las clases a utilizar en Python que desarrollan la lógica de negocios.

Siguiendo esta línea, generamos el modelo relacional y el diagrama de entidad relación que derivó en la creación de la base de datos

Inicialmente, esta aplicación se definió en los requisitos para ser usada principalmente por dispositivos móviles, en los cuales los usuarios requieren de poco consumo de almacenamiento físico y de gran eficiencia tanto en la descarga de la app como en el acceso a la base de datos almacenados. En el mismo sentido, es importante destacar que las consultas a realizar a la Base de datos serán, en la mayoría de los casos, consultas simples que apenas requieren de una o dos tablas solamente.

Teniendo en cuenta estas razones, decidimos utilizar el MOTOR Sqlite3, ya que es capaz de manejar de forma satisfactoria el volumen de datos requeridos, y a la vez tiene suficiente potencia para el futuro escalamiento de la aplicación.

Arquitectura MVC

Como se comentó anteriormente, nuestro proyecto se desarrolló siguiendo los lineamientos de la arquitectura MODELO VISTA CONTROLADOR, por lo cual se realizan restricciones y validaciones en los tres niveles.

En la parte de la vista, se realiza mediante Javascript y ayudas de HTML

Por el lado del CONTROLADOR, se realiza validaciones referidas a la lógica del negocio usando lenguaje Python

Por el lado del MODELO, en última instancia, en la capa de persistencia, la Base de datos, implementa restricciones que validan los datos antes de ser ingresados a la misma, generando integridad en la base de datos.

MOSTRAR SQLITE 3

DANIELA

Cierre

Les agradecemos por su atención, el grupo queda a disposición ante cualquier consulta que quieran realizar