

# MultiTool-Grupo2

## **Main:**

Autor: Pablo

Solamente tiene el archivo “PRINCIPAL” de dev y el read me, una vez ya testado, con un único commit añadiendo tanto el archivo como el read me.

## **Dev**

Autor: Pablo

## **Funcionamiento:**

El archivo PRINCIPAL cumple una única función, gracias a la información brindada por los print de diferentes opciones, se llama a un método que comprueba si lo introducido es correcto o no encaja con ninguna opción, en caso de estar bien, se llama al método mediante un switch, ese método desencadena en el inicio de uno de los 4 posibles programas

**Commits:** solo hay 4

El primero, cuando Pablo lo creó, donde su parte ya estaba implementada y funcionaba.

El segundo, donde se añadieron las partes de Pedro y Alejandro.

El tercero para añadir el comprobar numero

Y un cuarto con el programa de Fer

## **Conversor múltiple**

Autor: Pablo

En cuanto a la parte de Pablo, trata sobre hacer un conversor múltiple, es decir, tu introduces un número de x medida y el programa lo pasa a otra escala como por ejemplo de metros a pies.

funcionamiento:

Consiste en un método llamado mostrar menú, en el que mediante un switch te redirige a 3 distintos métodos, cada uno con las posibles conversiones, dentro de cada método, pongamos de ejemplo de “metros y pies”, se hace una pregunta, introduce uno si quieres que haga el cálculo de metros → pies y 2 si al revés, así en todos los métodos, dependiendo del usuario, un if decide si hace y muestra una operación u otra.

Commits:

En su caso, Pablo usó commits al crear el archivo, al acabar la primera conversión además de alguno en medio, pero como acabó el .java en casa, luego se sube completo ya en un último commit.

Finalmente sale de nuevo el menú y en caso de darle a salir, te redirige al main que es donde tenemos montado el menú principal, el que tiene todas las aplicaciones, el cual funciona de la misma manera, es un switch que llama a 4 métodos.

En cuanto a los issues: solo tiene uno por cada opción del programa, menú, opción de salir, y funcionalidades, en resumen.

## **Analizador de texto**

Autor: Alejandro

Programa:

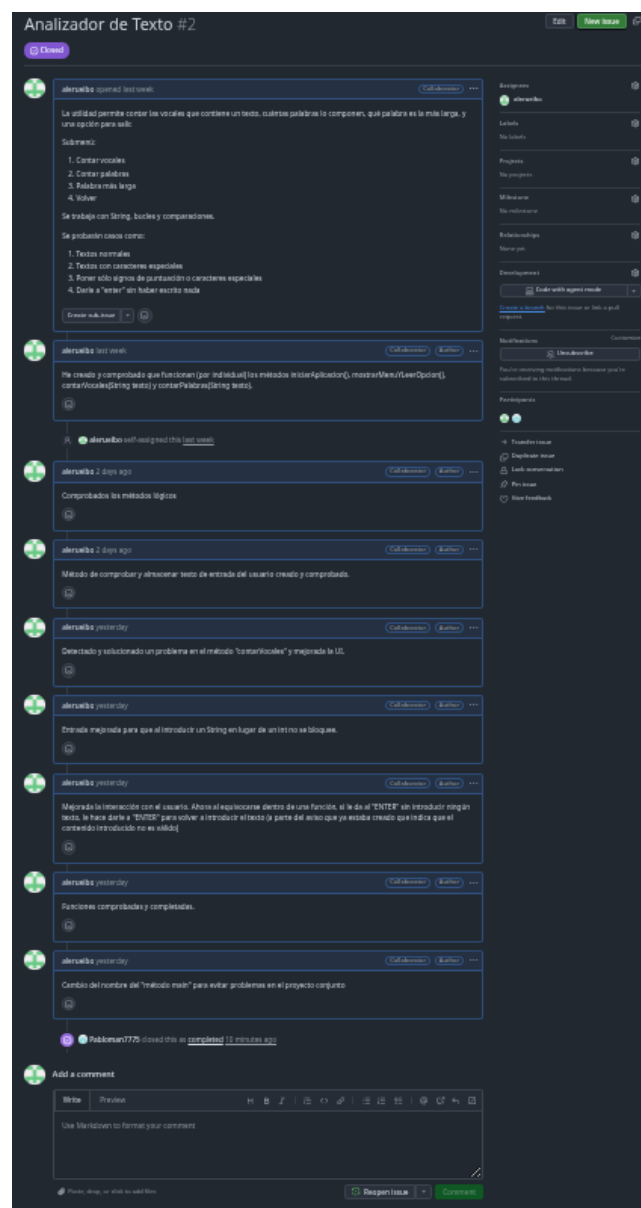
Mediante un menú, el usuario puede acceder a diferentes herramientas. Estas funciones permiten: contar las vocales que contiene un texto (1); contar las palabras

que contiene un texto (2); mostrar la palabra más larga que contiene un texto (3) y abandonar el programa.

Commits: (Está explicado en los Commits de GitHub)

```
PROBLEMAS  CONSOLA DE DEPURACIÓN  SALIDA  TERMINAL  PUERTOS
• aleruelbo@15-PC03:~/Esriptori/Visual Studio Code/Entornos/MultiTool-Grupo2$ git lga
* a303461 - (hace 24 horas) cambio del nombre del metodo main para evitar problemas en el proyecto conjunto - aleruelbo (HEAD -> alejandro, origin/alejandro)
* 8b7e5f5 - (hace 27 horas) Archivo de java y funciones completadas y comprobadas. - aleruelbo
* dd76852 - (hace 28 horas) Mejorada la interacción con el usuario - aleruelbo
* edf8773 - (hace 28 horas) entrada mejorada para que al introducir un String no se bloquee - aleruelbo
* 48906ae - (hace 28 horas) solucionado un problema en el metodo contarVocales y mejorada la UI - aleruelbo
* a5a90f0 - (hace 2 días) backup sin cambios importantes - aleruelbo
* 9af0d9d - (hace 2 días) metodo de comprobar y almacenar texto de entrada creado y comprobado - aleruelbo
* 99f183e - (hace 2 días) finalizado y comprobado el correcto funcionamiento de los métodos lógicos (No UI) - aleruelbo
* a2a301f - (hace 7 días) commit segundo día de clase para seguir en casa - aleruelbo
* 178892f - (hace 7 días) creado y comprobado el metodo contarPalabras - aleruelbo
* b92816c - (hace 7 días) creado y comprobado el metodo contarVocales - aleruelbo
* 782310a - (hace 7 días) rework de la estructura base - aleruelbo
* 9ccca5d - (hace 8 días) primer guardado de clase para seguir en casa. Casi acabado el menú - aleruelbo
* 7aea8f1 - (hace 8 días) Archivo java creado - aleruelbo
* 5afc088 - (hace 8 días) Primer commit - Pablo Lopez (origin/pedro, origin/pablo, origin/main, origin/fer, origin/dev, origin/HEAD, main, dev)
• aleruelbo@15-PC03:~/Esriptori/Visual Studio Code/Entornos/MultiTool-Grupo2$
```

Issues: (Están todos en GitHub)



## Gestión de tareas

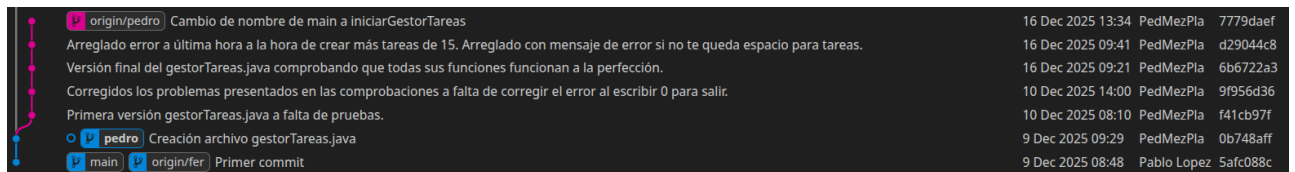
Autor: Pedro

Programa: La principal función del programa es tener un gestor de tareas el cual te permite añadir un máximo de 15 tareas con funciones varias como listar las tareas actuales o buscar por nombres para “filtrar” las tareas.

**Commits:** 7 commits

Uno de los commits más importantes son el 4 donde se subió una versión casi finalizada a falta de hacer una última comprobación, la cual contenía la mayor parte del código funcional.

Finalmente, los últimos 2 commits son de relevancia pues en el último se cambia el nombre del main a iniciarGestorTareas para que de esta manera el programa funcione juntamente con el resto en el programa final. En el penúltimo commit se arregla un error vital que generaba un error “Out of bounds” donde el máximo de tareas posibles para crear eran 15 y no existía una comprobación de esto hasta este último commit.



origin/pedro	Cambio de nombre de main a iniciarGestorTareas	16 Dec 2025 13:34	PedMezPla	7779daef
	Arreglado error a última hora a la hora de crear más tareas de 15. Arreglado con mensaje de error si no te queda espacio para tareas.	16 Dec 2025 09:41	PedMezPla	d29044c8
	Versión final del gestorTareas.java comprobando que todas sus funciones funcionan a la perfección.	16 Dec 2025 09:21	PedMezPla	6b6722a3
	Corregidos los problemas presentados en las comprobaciones a falta de corregir el error al escribir 0 para salir.	10 Dec 2025 14:00	PedMezPla	9f956d36
	Primera versión gestorTareas.java a falta de pruebas.	10 Dec 2025 08:10	PedMezPla	f41cb97f
pedro	Creación archivo gestorTareas.java	9 Dec 2025 09:29	PedMezPla	0b748aff
main	origin/fer	9 Dec 2025 08:48	Pablo Lopez	5afc088c

Issues: Se han realizado varios issues explicando las partes más importantes sobre cada subida.

## Adivina el número

Autor: Fer

### Descripción del programa:

Al seleccionar la utilidad, se abre un menú propio de la utilidad. Este menú muestra cuatro opciones; explicación, jugar, mostrar intentos y salir.

Explicación: Muestra una breve explicación de en qué consiste el juego, cómo jugar y cómo salir.

Jugar: Primero genera un número aleatorio. Una vez generado, pide al usuario al usuario que pruebe a adivinarlo hasta que este lo acierte. En caso de que lo adivine, terminará la partida y mostrará un mensaje indicando que ha ganado. Además, incluso si el juego no ha terminado, el usuario también tiene la opción de salir si así lo desea.

Mostrar intentos: El programa imprimirá por pantalla el número de intentos que le tomó al usuario acertar el número durante la última partida. Si el usuario terminó su última

partida de forma prematura, el contador volverá a cero, y el contador se mostrará como si no se hubiera jugado ninguna partida.

Salir: Si el usuario selecciona esta opción, volverá al menú principal.

## Commits:

```
serfermig2@I5-PC10:~/Escriptori/ED_PrácticaFinal2EVGrupal/MultiTool-Grupo2$ git checkout Fer
S'ha canviat a la branca «Fer»
La vostra branca està al dia amb «origin/Fer».
serfermig2@I5-PC10:~/Escriptori/ED_PrácticaFinal2EVGrupal/MultiTool-Grupo2$ git lg
* 8b12586 - (fa 43 minuts) Décimo segundo commit: Añadir una opción para salir del juego incluso si no se ha completado - Fernández Miguel
el (HEAD -> Fer, origin/Fer)
* 2488e5d - (fa 54 minuts) Décimo primer commit: Hacer que ver la explicación, completar una partida o ver los intentos empleados en la
partida anterior te devuelva al submenú - Fernández Miguel
* 7265dbf - (fa 74 minuts) Décimo commit: Implementar la opción salir al funcionamiento interno del submenú - Fernández Miguel
* 910f2c1 - (fa 77 minuts) Noveno commit: Opción salir para volver al primer menú - Fernández Miguel
* 0ee4c0d - (fa 79 minuts) Octavo commit: Explicación del juego - Fernández Miguel
* cff30fc - (fa 2 horas) Séptimo commit: Mostrar intentos anteriores - Fernández Miguel
* 23f70a5 - (fa 24 horas) Sexto commit: Interfaz del submenú - Fernández Miguel
* a7f76a1 - (fa 27 horas) Quinto commit: Almacenar intentos del juego anterior - Fernández Miguel
* 412e8ab - (fa 27 horas) Cuarto commit: Comprobar si el número es igual o no y proceder según el resultado - Fernández Miguel
* 5a8f67d - (fa 28 horas) Tercer commit: Pedir número - Fernández Miguel
* 77fb3af - (fa 28 horas) Segundo commit: Generar número al azar - Fernández Miguel
* 3dc21a3 - (fa 28 horas) Primer commit: Crear métodos básicos - Fernández Miguel
* d8e3d15 - (fa 7 dies) ejemplo dos - Fernández Miguel
* 5afc088 - (fa 8 dies) Primer commit - Pablo Lopez (origin/origin/pedro, origin/fer, main)
serfermig2@I5-PC10:~/Escriptori/ED_PrácticaFinal2EVGrupal/MultiTool-Grupo2$
```

## Issues:

# Adivina el número #4

✓ Closed 2 / 2



Fer-tilizante opened last week · edited by Fer-tilizante

Edits Collaborator ...

Partes de la herramienta "Adivina el número"



- Sub-issues 2 of 2
- Submenú #5 5 of 5
  - Explicación del juego #17
  - Mostrar intentos del último juego #18
  - Volver #19
- Interfaz del submenú #20 1 of 1
  - Funcionamiento interno del submenú #22
  - Regreso al submenú #23
- Funcionamiento interno #6 3 of 3
  - Generar número aleatorio #11
- Intento del usuario #12 4 of 4
  - Pedir un número nuevo #13
  - Comprobar si el número es igual al generado por la máquina #14
  - Comprobar si es igual o distinto #15
  - Opción salir #24
  - Guarda el número de intentos #16

Create sub-issue

## FOTOS DE LOS COMMITS:

```
pablo@pauls-PC:~/Escripitori/git/final$ git log
* 9c08929 - (hace 32 minutos) acabado PRINCIPAL.java - Pabloman7775 (origin/dev)
* 63b633c - (hace 38 minutos) Add files via upload - Fer-tillzante
* 208029f - (hace 4 horas) Principal con comprobador añadido - Pabloman7775
* 140707e - (hace 21 horas) Add files via upload - Pabloman7775
* a2bf223 - (hace 21 horas) cambio main, a principal - Pabloman7775
* 5805926 - (hace 21 horas) Add files via upload - Pabloman7775
* d1bdfb3 - (hace 24 horas) primera implementacion, conversor - Pablo Lopez (HEAD -> dev)
* 8b12586 - (hace 49 minutos) Decimo segundo commit: Añadir una opción para salir del juego incluso si no se ha completado - Fernández Miguel (origin/Fer)
* 2488e5d - (hace 49 minutos) Decimo primer commit: Hacer que ver la explicación, completar una partida o ver los intentos empleados en la partida anterior te devuelva al submenú - Fernández Miguel
* 7265dbf - (hace 80 minutos) Decimo commit: Implementar la opción salir al funcionamiento interno del submenú - Fernández Miguel
* 910f2c1 - (hace 83 minutos) Noveno commit: Opción salir para volver al primer menú - Fernández Miguel
* 0ee4c4d - (hace 85 minutos) Octavo commit: Explicación del juego - Fernández Miguel
* cff30fc - (hace 2 horas) Séptimo commit: Mostrar intentos anteriores - Fernández Miguel
* 23f70a5 - (hace 24 horas) Sexto commit: Interfaz del submenú - Fernández Miguel
* a7f76a1 - (hace 27 horas) Quinto commit: Almacenar intentos del juego anterior - Fernández Miguel
* 412e8ab - (hace 28 horas) Cuarto commit: Comprobar si el número es igual o no y proceder según el resultado - Fernández Miguel
* 5a8f67d - (hace 28 horas) Tercer commit: Pedir número - Fernández Miguel
* 77fb3af - (hace 28 horas) Segundo commit: Generar número al azar - Fernández Miguel
* 3dc21a3 - (hace 28 horas) Primer commit: Crear métodos básicos - Fernández Miguel
* d8e3d15 - (hace 7 días) ejemplo dos - Fernández Miguel

* 8c73f13 - (hace 24 horas) Delete main.java - Pabloman7775 (origin/main)
* 91c842c - (hace 24 horas) main con conversor instalado - Pablo Lopez (main)
* 97c1583 - (hace 26 horas) Delete conversor.java - Pabloman7775
* fe04cdd - (hace 26 horas) conversor.java - Pabloman7775 (origin/pablo, pablo)

* e393461 - (hace 24 horas) cambio del nombre del metodo main para evitar problemas en el proyecto conjunto - aleruelbo (origin/alejandro)
* 8b7e5f5 - (hace 27 horas) Archivo de java y funciones completadas y comprobadas. - aleruelbo
* d476852 - (hace 28 horas) Mejorada la interacción con el usuario - aleruelbo
* edf8773 - (hace 28 horas) entrada mejorada para que al introducir un String no se bloquee - aleruelbo
* 48906ae - (hace 28 horas) solucionado un problema en el metodo contarVocales y mejorada la UI - aleruelbo
* a6a00f0 - (hace 2 días) backup sin cambios importantes - aleruelbo
* 9af099d - (hace 2 días) metodo de comprobar y almacenar texto de entrada creado y comprobado - aleruelbo
* 99f1836 - (hace 2 días) finalizado y comprobado el correcto funcionamiento de los métodos lógicos (No UI) - aleruelbo
* a2a301f - (hace 7 días) commit segundo día de clase para seguir en casa - aleruelbo
* 178992f - (hace 7 días) creado y comprobado el metodo contarPalabras - aleruelbo
* b92816c - (hace 7 días) creado y comprobado el metodo contarVocales - aleruelbo
* 782310a - (hace 7 días) rework de la estructura base - aleruelbo
* 9ccca5d - (hace 8 días) primer guardado de clase para seguir en casa. Casi acabado el menú - aleruelbo
* 7aea0f1 - (hace 8 días) Archivo java creado - aleruelbo

* 7779dae - (hace 24 horas) Cambio de nombre de main a IniciarGestorTareas - PedMezPla (origin/pedro)
* d29044c - (hace 28 horas) Arreglado error a última hora a la hora de crear más tareas de 15. Arreglado con mensaje de error. Si no te queda espacio para tareas. - PedMezPla
* 0b0722a - (hace 28 horas) Versión final del gestorTareas.java comprobando que todas sus funciones funcionan a la perfección. - PedMezPla
* 9f956d3 - (hace 7 días) Corregidos los problemas presentados en las comprobaciones a falta de corregir el error al escribir 0 para salir. - PedMezPla
* f41cb97 - (hace 7 días) Primera versión gestorTareas.java a falta de pruebas. - PedMezPla
* 0b748af - (hace 8 días) Creación archivo gestorTareas.java - PedMezPla

* 5afc088 - (hace 8 días) Primer commit - Pablo Lopez (origin/Fer, pedro, fer, alejandro)
```

esta imagen está hecha en la máquina de Pablo por lo que puede faltar algún commit, a parte del de main que no está porque tenemos que darle este archivo