Grupo 13 #150



PROYECTO. APPUESTAS() {



!(13)

Sector



Ingenieria de Requermientos

La gerencia de RRHH nos solicitó la generación de una App de apuestas para que puedan participar todos los empleados de la compañía. Ésto en virtud de la realización de la Copa mundial de Fútbol. La idea es que cada empleado pueda realizar un pronóstico de resultado de un partido y sumar puntos en caso de acierto. Al finalizar el campeonato se realizará las sumatoria de puntos obtenidos por cada uno de los participantes, y aquel que haya obtenido más puntos recibirá un premio a definir oportunamente{





El programa fue desarrollado íntegramente utilizando los siguientes soportes:

- > Eclipse : Desarrollo de la aplicación
- <u>Maven:</u> Aportó la estructura del proyecto y sus herramientas
- GITHUD: Se utilizó su repositorio para la implementación del programa
- ➤ MySQL: Conexión a la base de datos (DB)
- > Slack: Comunicación con profesores y tutores
- Zoom/Google meet: Clases y reuniones grupo de trabajo
- Whatsapp: Comunicaciones del grupo de trabajo
- Campus virtual UTN: Espacio de aprendizaje y conocimiento





Desarrollamos un programa basado en la lectura de dos archivos .csv los cuales contienen, en un caso los partidos a desarrollarse y en el otro caso los pronósticos de los participantes. A la vez se generaron, y mediante la lectura de las líneas de los archivos se instanciaron, las siguientes clases:

Equipo - Ronda - Partido - Participante - Pronostico

También en un Main se desarrolló, y se definió la impresión por pantalla de los resultados obtenidos por cada participante, para saber quien fue el que obtuvo mayor puntaje y por ende quien se llevará el premio.

Por último, se hicieron los desarrollos necesarios para que cualquiera de los archivos pueda ser leído y levantado desde una Base de Datos (DB) MySQL{

Propuesta Grupo 13 #150

public static void main(String[] args) {

Main (*1)



import java.util.HashMap; import java.util.List; public class MainTP {

```
HashMap<String, Integer> participantes = new HashMap<String, Integer>();
Collection<Partido> partidos = new ArrayList<Partido>();
 Path pathResultados = Paths.get("src/test/resources/resultados test1.csv");
List<String> lineasresultados = null;
try {
                lineasresultados = Files.readAllLines(pathResultados);
} catch (IOException e) {
                System.out.println("No se pudo leer la linea de resultados.");
                System.out.println(e.getMessage());
                 System.exit(1);
 boolean primera = true;
for (String linearesultado: lineasresultados){
                if(primera) {
} else {
                String[] campos = linearesultado.split(",");
String[] campos = linearesultado.split(",");
Ronda ronda = new Ronda(campos[0]);
Equipo equipo1 = new Equipo(campos[2]);
Equipo equipo2 = new Equipo(campos[5]);
 Partido partido = new Partido(ronda, equipo1, equipo2);
 partido.setGolesEq1(Integer.parseInt(campos[3]));
```

partido.setGolesEq2(Integer.parseInt(campos[4]));

partidos.add(partido);



Grupo 13 #150

Main (*2)



```
int puntos = 0;
Path pathPronostico = Paths.get("src/test/resources/pronostico test1.csv");
List<String> lineasPronostico = null;
try {
     lineasPronostico = Files.readAllLines(pathPronostico);
} catch (IOException e) {
      System.out.println("No se pudo leer la linea de pronosticos.");
      System.out.println(e.getMessage());
      System.exit(1);
primera = true;
for (String lineaPronostico: lineasPronostico){
        if(primera) {
              primera = false;
        } else {
                String[] campos = lineaPronostico.split(",");
                String[] participante = {campos[7]};
                Ronda ronda = new Ronda(campos[0]);
                Equipo equipo1 = new Equipo(campos[2]);
                Equipo equipo2 = new Equipo(campos[6]);
 Partido partido = null;
 for(Partido partidoCol: partidos) {
 if (partidoCol.getEquipo1().getNombre().equals(equipo1.getNombre())
 && partidoCol.getEquipo2().getNombre().equals(equipo2.getNombre())
 && partidoCol.getRonda().getRonda().equals(ronda.getRonda())){
  partido = partidoCol;
```

Grupo 13 #150

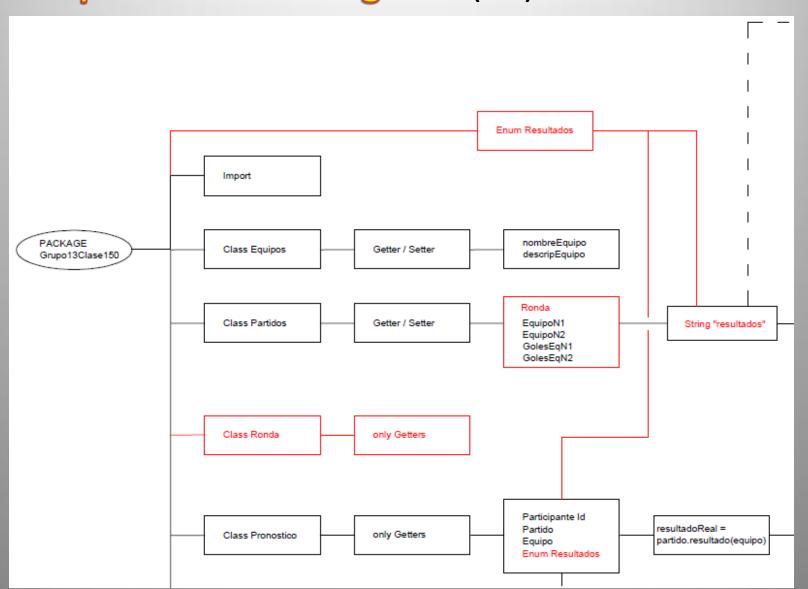
Main (*3)



```
Equipo equipo = null;
   EnumResultado resultado = null;
          if ("X".equals(campos[3])) {
          equipo = equipo1;
          resultado = EnumResultado.GANADOR;
            if ("X".equals(campos[4])) {
            equipo = equipo1;
            resultado = EnumResultado.EMPATE;
            if ("X".equals(campos[5])) {
            equipo = equipo1;
             resultado = EnumResultado.PERDEDOR;
   Pronostico pronostico = new Pronostico(partido,equipo,resultado);
           puntos = pronostico.puntos();
   participantes.put(campos[7], 0);
   for (String clave : participante) {
           if (participantes.containsKey(clave)){
           participantes.put(clave, participantes.get(clave)+ puntos);
           }else {
     for (String clave : participantes.keySet()) {
     Integer valor = participantes.get(clave);
     System.out.println("Los puntos obtenidos por el participante " + clave + " fueron: " +valor);
```

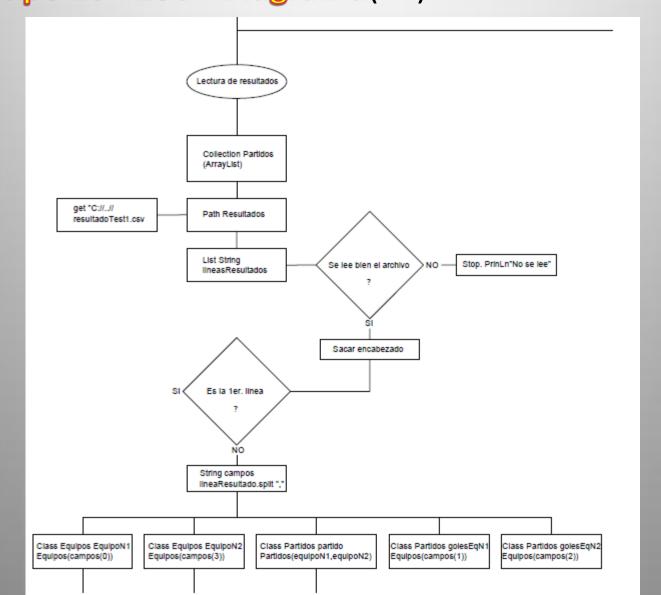
Propuesta Grupo 13 #150 Diagrama(*1)





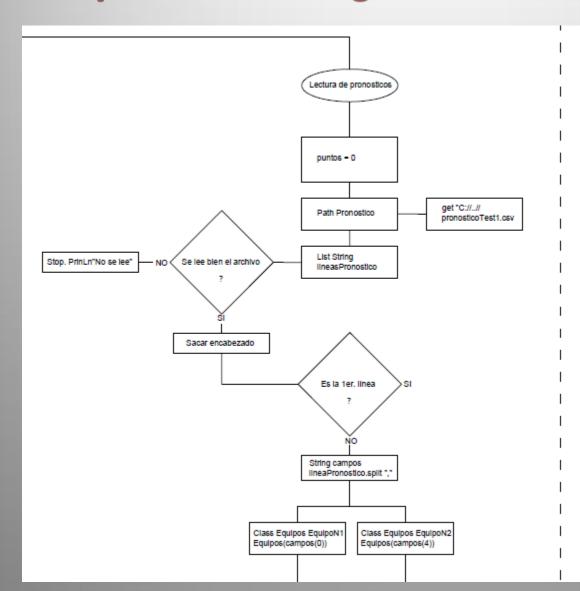






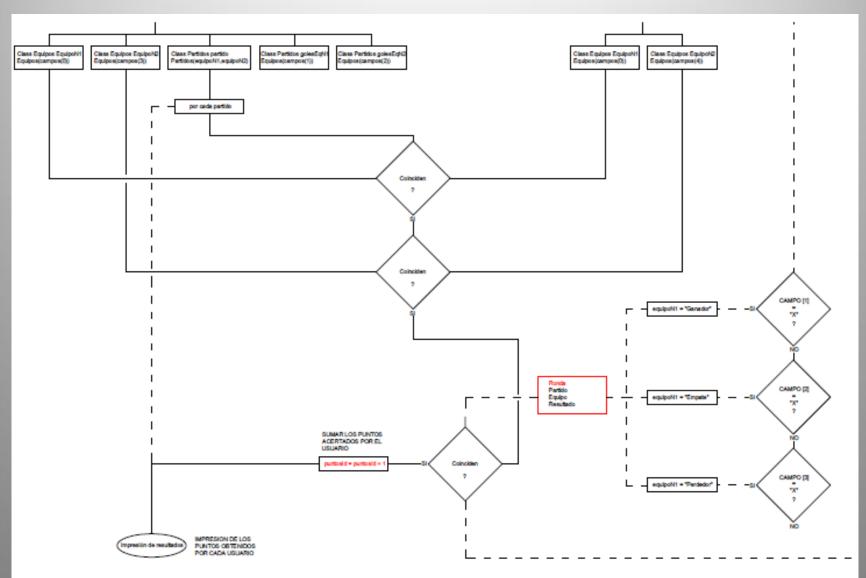
Propuesta **Grupo 13 #150 Diagrama(*3)**





Argentina programa 4.0

Propuesta Grupo 13 #150 Diagrama(*4)





Grupo 13 #150 Agradecimientos

- ✓ ARGENTINA PROGRAMA 4.0
- ✓ UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL UTN
- ✓ PROFESORES
- ✓ TUTORES
- ✓ COMPAÑEROS
- ✓ FAMILIAS

iii MUCHAS GRACIAS!!!