

Solo se utilizaron dos recursos ya que nadie del equipo había usado Azure anteriormente.


¿Como hicimos uso de Azure para renderización remota?

Se utilizo la función de remote rendering de Azure, esto se hizo descargando los prerequisites que se pedían, los cuales fueron, SDK Windows 10, visual studio 2019 y complementos de estos, GIT que es un software de control de versiones diseñado.


Después se descargó la carpeta de quickstart mediante comandos del símbolo del sistema. Esta misma carpeta se agrego como un nuevo proyecto en unity.

Se genero un recurso de remote rendering en la cuenta de Azure y se utilizo el ID del usuario, dominio de la cuenta y clave de acceso para ponerlas en unity y se pudiera hacer el renderizado remoto.

[Inicio](#) > [Crear un recurso](#) >

Remote Rendering  ...

Microsoft

**Remote Rendering** [Agregar a Favoritos](#)

Microsoft

★ 5.0 (1 calificaciones de Azure)

[Crear](#)

[Crear](#)


[Información general](#) [Planes](#) [Información de uso y soporte técnico](#) [Reseñas](#)

Use Remote Rendering para que su contenido en 3D y sus experiencias interactivas de la mejor calidad puedan disfrutarse en dispositivos de vanguardia como HoloLens 2. Este servicio usa la potencia de computación de Azure para procesar los modelos más complejos de la nube y transmitirlos en tiempo real a los dispositivos, de modo que los usuarios puedan interactuar con el contenido en 3D con todo detalle.

- No se destruyen recursos ni se reduce la calidad.
- Funciona con todos los motores principales.
- Está optimizado para contenido en 3D con muchos polígonos.

Remote Rendering funciona como un sencillo complemento con el que puede integrar fácilmente estas funcionalidades en sus aplicaciones actuales, ya sean de juegos, de uso industrial, de realidad mixta u otros.

Medios




[Inicio](#) > [Crear un recurso](#) > [Remote Rendering](#) >


Cuenta de Remote Rendering ...

Azure Mixed Reality


Nombre del recurso *

RenderProyecto 


Suscripción *


Azure para estudiantes 

Grupo de recursos *

8 

[Crear nuevo](#)

Ubicación * 

East US 2 

[Crear](#)

[Crear](#)

Inicio > Todos los recursos >

Todos los recursos

Innovación - Microsoft Educación México (Innova...)

+ Crear Administrar vista > ...

Filtrar por cualquier campo...

Nombre ↑

RenderProyecto

RenderProyecto

Cuenta de Remote Rendering

Buscar (Ctrl+J)

Claves de acceso → Mover → Eliminar → Actualizar

Vista JSON

Id. del recurso : /subscriptions/fd802c9d-9342-4262-8424-c7713db93344/resourceGroups/FF/pr...

Nombre de cuentas : eastus2.mixedreality.azure.com

Id. de cuenta : 2ca0e61d-2ef0-4bb4-93c4-1e9b2079da01

Información general

Control de acceso (IAM)

Etiquetas

Diagnosticar y solucionar problemas

Configuración

Claves de acceso

Identidad

Propiedades

Bloques

Supervisión

Métricas

Sesiones

Automation

Tareas (versión preliminar)

Soporte y solución de problemas

Nueva solicitud de soporte técnico

Información esencial

Grupo de recur... (cambiar) : FF

Estado : ...

Suscripción (cambiar) : Azure para estudiantes

Id. de suscripción : fd802c9d-9342-4262-8424-c7713db93344

Etiquetas (cambiar) : Haga clic aquí para agregar etiquetas.

Supervisión

Mostrar datos del último periodo de : 1 hora 6 horas 12 horas 1 día 7 días 30 días

Quickstart - Quickstart - PC, Mac & Linux Standalone - Unity 2020.3.10f1 Personal <DX11>

File Edit Assets GameObject Component Mixed Reality RemoteRendering Window Help

Scene

Inspector Services

RemoteRendering

Transform

Position X 0 Y 0 Z 0

Rotation X 0 Y 0 Z 0

Scale X 1 Y 1 Z 1

Service

Auto-Renew Session ☒

Auto-Renew Session Threshold 5

Auto-Renew Session Amount 15

Auto-Stop Session ☐

Refresh Session Info Rate 20

Runtime Account Info

AccountID 2ca0e61d-2ef0-4bb4-93c4-1e9b2079da01

AccountKey X3OWTT36P30o+9nd4/EWtp5akT6RuOxRfw+kLZIOE+

AccountDomain eastus2.mixedreality.azure.com

RemoteRenderingDomain westus2.mixedreality.azure.com

AccessToken

AuthenticationToken

Runtime Session Info

Host name armu2premiumfa70c1991824c00837777037fe8b397.remote-rendering.com

Id An92f275642e009a221999e40f5a083bf0

Elapsed time 00:04:00

Max lease time 00:10:00

Expiration time 04/10/2021 09:10:21 p.m.

Size Premium

Session status Ready

Session Message

Runtime Connection Info

Connection status Connected

Inspector

Remote Rendering (Script)

Remote Rendering Domain westus2.mixedreality.azure.com

AccountID eastus2.mixedreality.azure.com

AccountKey X3OWTT36P30o+9nd4/EWtp5akT6RuOxRfw+kLZIOE+

Max Lease Time Hours 6

Max Lease Time Minutes 10

VM Size Premium

Model Name builtIn/Engine

Stats FrameStats (Remote Frame Stats)

Air Tap Detector (Script)

Add Component

Project Console

Assets > Material

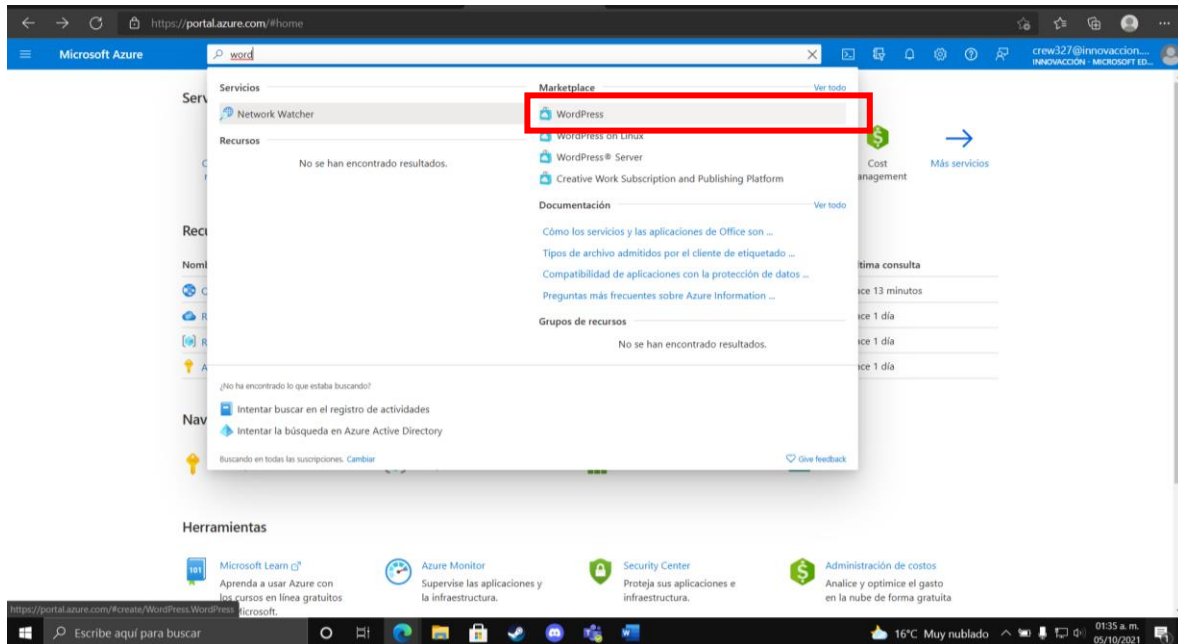
Background Ensemble

There are 2 audio listeners in the scene. Please ensure there is always exactly one audio listener in the scene.

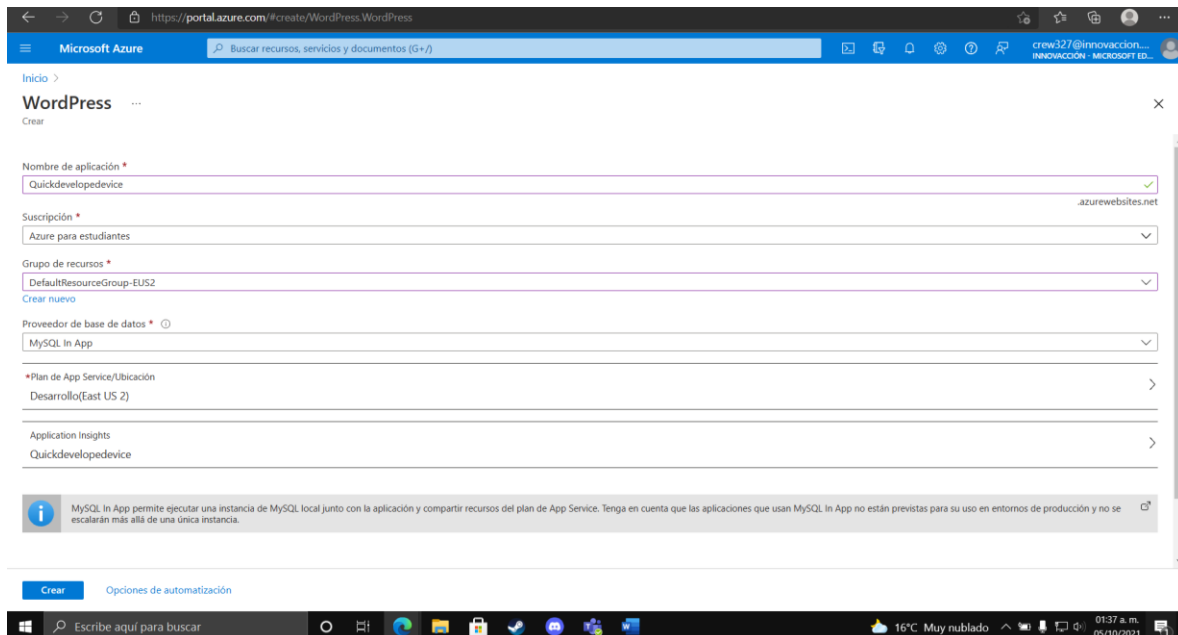
Esto agilizo el proceso ya que no se tuvieron que estresar los equipos con los que se cuentan.

¿Como hicimos uso de Azure para la creación de una página web?

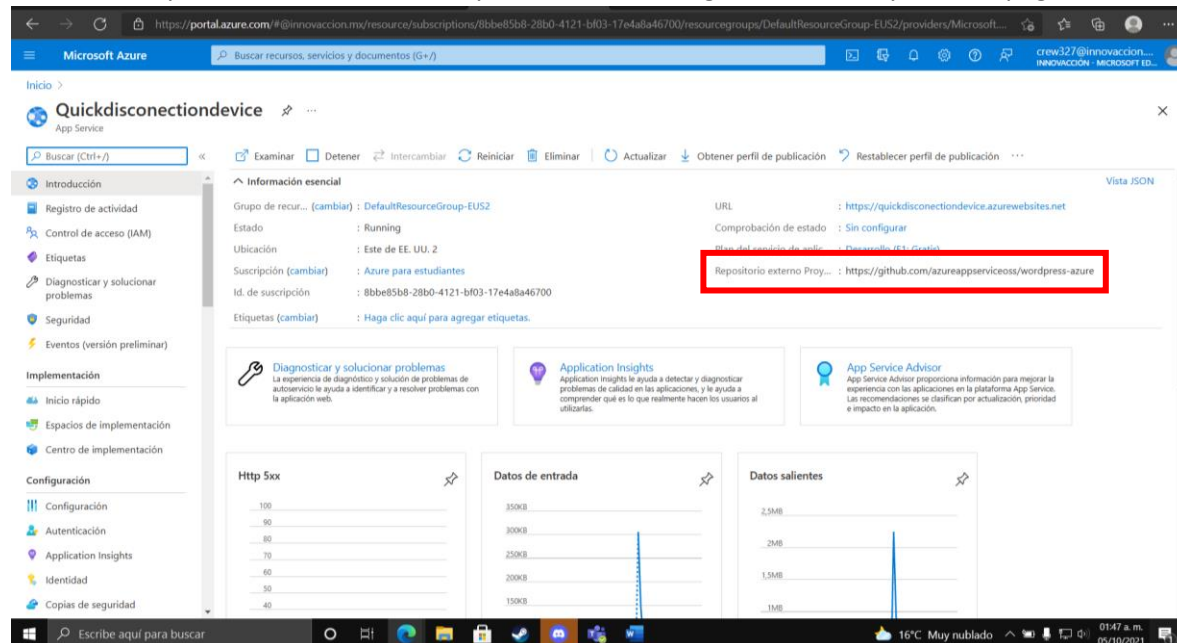
Como primer paso para la creación de la pagina web hospedada en Azure nos dirigimos al Marketplace y seleccionamos el recurso de WordPress



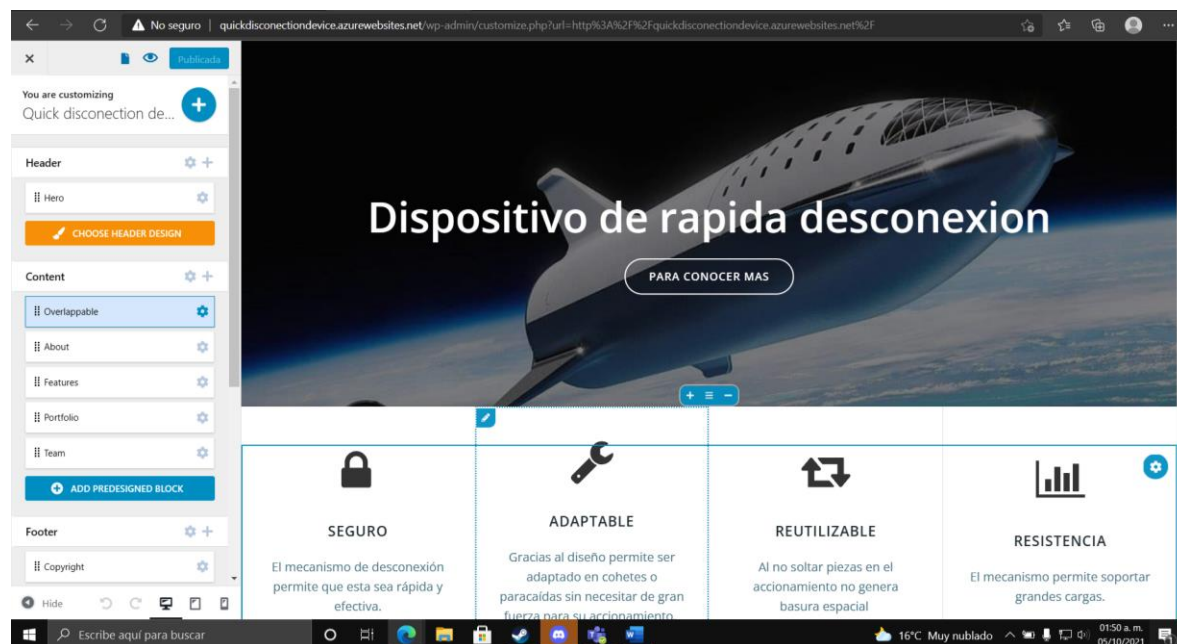
Una vez hay procedimos a llenar los datos que requiere para la creación del grupo de recursos y esperamos por un tiempo en lo que se configuraba



Una vez creado el grupo de recursos nos proporciona un link que funciona como URL de nuestra pagina web una vez ya estando en WordPress procedimos a configurar la cuenta y nuestra página web



Ya en WordPress agregamos las secciones que consideramos importantes para el proyecto



Link de la pagina web: <https://quickdisconnectiondevice.azurewebsites.net/>