

Jugar 2048 con Java

Pablo Oca Galeano

3º INGENIERÍA INFORMÁTICA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN | UNIVERSIDAD PABLO DE OLAVIDE

Contenido

Control y Registro de Cambio del Documento 2

Control..... 2

Registro de Cambios..... 2

Control y Registro de Cambio del Documento

Control

Proyecto	2048 con Java
Denominación	Visión y Alcance del sistema
Fecha	03/01/2024
Edición	1
Autores	Pablo Oca Galeano

Registro de Cambios

Versión	Descripción del Cambio	Fecha del Cambio
V.0.0.0	Creación de la versión inicial. Se crea la clase Tablero y sus métodos “colocarNumeroAleatorio”, “mostrarMatriz”, “moverIzquierda”, “moverDerecha”, “moverArriba”, “moverAbajo”, “obtenerMaximo”.	03/01/2024