

EJERCICIOS

Unidad 1. Introducción a la programación

El desarrollo de esta **Unidad 1** como se indicaba en la guía del módulo se desarrollará a lo largo de **una quincena**. En esta primera quincena se alcanzará el primer tema.

¡¡ Se recomienda leer detenidamente esta guía de la Unidad. Pues en ella se indica la parte fundamental de la misma y las actividades y/o ejercicios a realizar por el alumn@ !!



Parte Ejercicios

Las actividades se enviarán en formato digital (formato .docx/.pdf) y se presentarán capturas de pantalla de todo lo necesario para mostrar la actividad realizada.

1. Actividades de la unidad a presentar en una memoria:

1. Realizar el diagrama de flujo y el pseudocódigo de los siguientes programas, el resto de posibles datos debes de ser validados e informados por pantalla como "Dato no válido":
 - i. Solicitar por pantalla un número del 1 al 7 y escribir su homónimo día de la semana.
 - ii. Solicitar un número y detectar si es múltiplo de 10
 - iii. Programa que lea la temperatura en centígrados del día e imprima el tipo de clima de acuerdo a la siguiente tabla.
 - iv. Programa para determinar si un carácter es mayúscula y minúscula.
 - v. Programa para ingresar / sacar dinero de una cuenta usando el siguiente menú, y switch:

Temperatura Centígrados	Tipo de clima
TP <= 10	Frío
10 < TP <= 20	Nublado
20 < TP <= 30	Caluroso
TP > 30	Tropical

1. Ingresar dinero a la cuenta'
2. Retirar dinero de la cuenta.
3. Salir");

Notas:

Los diagramas se presentaran hecho con cualquier programa que se quiera. Uno programa que nos permita hacer diagramas de flujo es el Microsoft Visio, os podéis bajar de la página oficial una versión de pruebas para realizar los ejercicios.

También se dispone de páginas web que nos permiten realizar diagramas de flujo online, tales como <https://cacoo.com/lang/es/sample/flowchart>, podéis probarlas.

Incluso podéis utilizara el Paint.