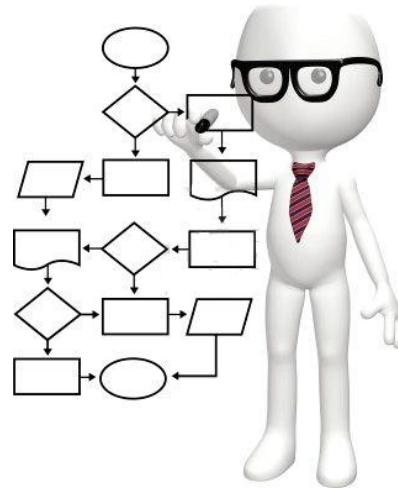


EJERCICIOS

Unidad 1. Introducción a la programación

El desarrollo de esta **Unidad 1** como se indicaba en la guía del módulo se desarrollará a lo largo de **una quincena**. En esta primera quincena se alcanzara el primer tema.

¡¡ Se recomienda leer detenidamente esta guía de la Unidad. Pues en ella se indica la parte fundamental de la misma y las actividades y/o ejercicios a realizar por el alumn@ !!



Parte Ejercicios

Las actividades se enviaran en formato digital (formato .docx/.pdf) y se presentaran capturas de pantalla de todo lo necesario para mostrar la actividad realizada.

1. Actividades de la unidad a presentar en una memoria:

1. Realizar el diagrama de flujo de los siguientes programas, el resto de posibles datos debes de ser validados e informados por pantalla como “Dato no valido”:
 - i. Introducir por pantalla dos números y que muestre el resultado de la suma.
 - ii. Introducir por pantalla dos números y que muestre el resultado de la suma, resta, multiplicación y división.
 - iii. Introducir por pantalla dos números y que muestre el resultado de la suma, resta, multiplicación y división en función del símbolo que se introduzca después de los dos números.
 - iv. Introducir por pantalla un una nota y que imprima se es insuficiente, aprobado, bien, notable o sobresaliente.
2. Pasar todos los diagramas de flujo anteriores a pseudocódigo.

Notas:

Los diagramas se presentaran hecho con cualquier programa que se quiera. Uno programa que nos permite hacer diagramas de flujo es el Microsoft Visio, os podéis bajar de la página oficial una versión de pruebas para realizar los ejercicios.

También se dispone de páginas web que nos permiten realizar diagramas de flujo online, tales como <https://cacoo.com/lang/es/sample/flowchart>, podéis probarlas.

Incluso podéis utilizar el Paint.