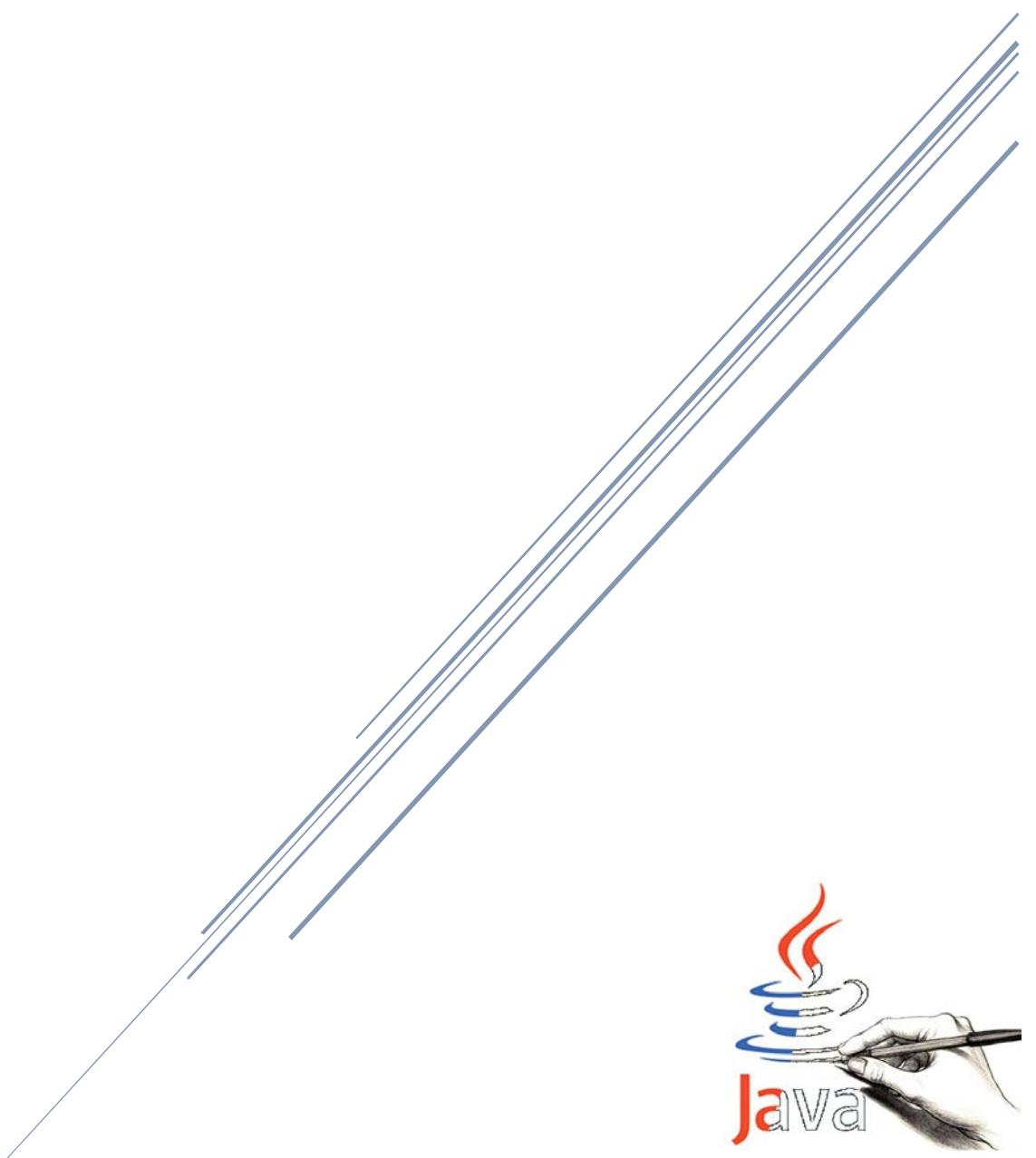


# SCANNER

## PROGRAMACIÓN



## API / Librerías

Java nos proporciona una serie de librerías que nos facilitan el uso del lenguaje en diferentes sectores.

Si hacemos una búsqueda en google de cualquier de las librerías de java, esta nos mostrara donde podemos encontrar estas referencias.



Aproximadamente 12.800.000 resultados (0,49 segundos)

**Scanner (Java Platform SE 7) - Oracle Help Center**  
<https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/Scanner.html> ▾ Traducir esta página  
Constructs a new Scanner that produces values scanned from the specified file .... Methods inherited from class java.lang.... String, int), and skip(java.util.regex.Pattern). Frames - Uses of Class java.util.Scanner

**Empezando con Java: Clase Scanner en Java**  
[empezandocorajava.blogspot.com/2012/01/clase-scanner-en-java.html](http://empezandocorajava.blogspot.com/2012/01/clase-scanner-en-java.html) ▾  
29 ene. 2012 - Clase Scanner en Java. La clase Scanner nos facilita mucho la tarea de obtención de datos desde diferentes fuentes.

**Programación Java: Java Scanner para lectura de datos**  
[puntocomosusunlenguaje.blogspot.com/2012/08/java-scanner.html](http://puntocomosusunlenguaje.blogspot.com/2012/08/java-scanner.html) ▾  
La clase Scanner está disponible a partir de Java 5 y facilita la lectura de datos ... Primero veremos

### Scanner (Java Platform SE 7) - Oracle Help Center

Si entramos en <https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/Scanner.html>...

A screenshot of the Java API documentation for the Scanner class. The URL is https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/Scanner.html. The page title is 'Scanner (Java Platform SE 7) - Oracle Help Center'. The navigation bar includes 'Overview', 'Package', 'Class' (selected), 'Use', 'Tree', 'Deprecated', 'Index', and 'Help'. Below the navigation bar are links for 'Prev Class', 'Next Class', 'Frames', 'No Frames', and 'All Classes'. A summary table shows 'Nested', 'Field', 'Constr', 'Method' under 'Summary' and 'Detail', 'Field', 'Constr', 'Method' under 'Detail'. The main content starts with the package 'java.util'. The class 'Scanner' is described as implementing 'Closeable', 'AutoCloseable', and 'Iterator&lt;String&gt;'. The class extends 'Object' and implements 'Iterator&lt;String&gt;, Closeable'. A note states: 'A simple text scanner which can parse primitive types and strings using regular expressions.' An example shows how to read an integer from standard input: 'Scanner sc = new Scanner(System.in); int i = sc.nextInt();'. Another example shows reading longs from a file: 'Scanner sc = new Scanner(new File("myNumbers")); while (sc.hasNextLong()) { long aLong = sc.nextLong(); }'. A note at the bottom says: 'The scanner can also use delimiters other than whitespace. This example reads several items in from a string:'. The right side of the page shows a sidebar with links for 'Personas', 'Seguridad', 'Términos', 'RSS', 'Categorías', 'Métodos y Programación...', 'Prácticas de Diagramas...', 'Prácticas Lógicas Difusas...', 'Scans the next token of the input as a BigDecimal.', 'nextBigInteger()', 'Scans the next token of the input as a BigInteger.', 'nextBigInteger(int radix)', 'Scans the next token of the input as a BigInteger.', 'nextBoolean()', 'Scans the next token of the input into a boolean value and returns that value.', 'nextByte()', 'Scans the next token of the input as a byte.', 'nextByte(int radix)', 'Scans the next token of the input as a byte.', 'nextDouble()', 'Scans the next token of the input as a double.', 'nextFloat()', 'Scans the next token of the input as a float.', 'nextInt()', 'Scans the next token of the input as an int.', 'nextInt(int radix)', 'Scans the next token of the input as an int.', 'nextLine()', 'Advances this scanner past the current line and returns the input that was skipped.', 'nextLong()', 'Scans the next token of the input as a long.', 'nextLong(int radix)', 'Scans the next token of the input as a long.', and 'nextShort()', 'Scans the next token of the input as a short.'

Veremos que disponemos de una serie de métodos que podemos utilizar como se muestra en el ejemplo.

No pretendemos que se entienda de momento como funciona, esto se explicará más adelante.

Esta librería nos va a permitir leer caracteres y números por teclado. Podemos utilizar los métodos que se muestra en la lista, aunque para ello debemos hacer un "import" y declarar una variable "teclado" como se muestra en el ejemplo.

Línea 1: Obligatorio.

Línea 7: Obligatorio.

Línea 16: Solicito por pantalla un dato

Línea 17: El sistema espera a que entre un dato por pantalla y lo asigna a x.

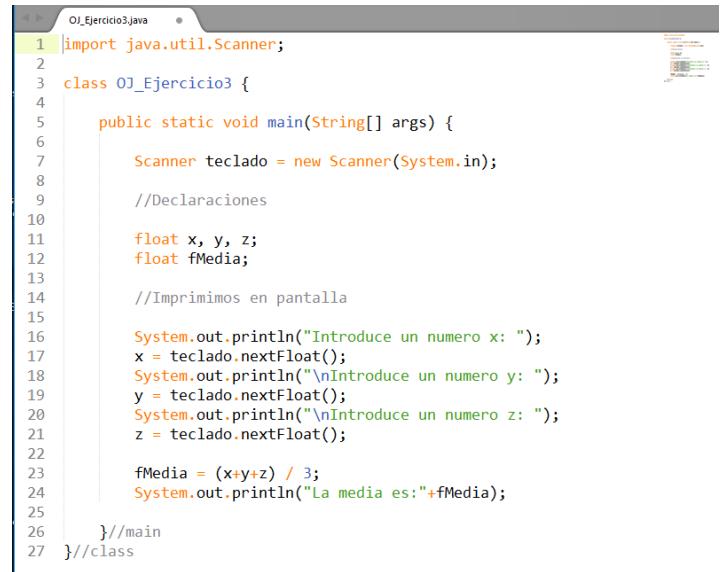
nextFloat – Lee un float

nextInt – Lee un int

nextDouble – Lee un double

nextLine – Lee una línea.

.....



```
1 import java.util.Scanner;
2
3 class OJ_Ejercicio3 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6
7         Scanner teclado = new Scanner(System.in);
8
9         //Declaraciones
10
11         float x, y, z;
12         float fMedia;
13
14         //Imprimimos en pantalla
15
16         System.out.println("Introduce un numero x: ");
17         x = teclado.nextFloat();
18         System.out.println("\nIntroduce un numero y: ");
19         y = teclado.nextFloat();
20         System.out.println("\nIntroduce un numero z: ");
21         z = teclado.nextFloat();
22
23         fMedia = (x+y+z) / 3;
24         System.out.println("La media es: " +fMedia);
25
26     }//main
27 } //class
```