

EJERCICIOS REPASO

Programación

Repaso Buques, “while”, “do” y “for”

1. **Tabla Multiplicar:** Realiza un programa que solicite por teclado una tabla de multiplicar y que imprima por pantalla todas las tablas menores o iguales que el número introducido.

Realiza el diagrama de flujo y el pseudocódigo

2. **Divisores:** Realiza un programa que tras solicitar un numero te liste todos sus divisores.
3. **Números Primos:**
Realiza un programa que solicite por pantalla un numero e indique si el numero es primos o no.
4. **Números Primos:**
Realiza un programa que solicite por pantalla un numero e imprima por pantalla todos los numeros primos incluido en indicado.
5. **Perfecto:** Realiza un programa que dado un numero por teclado, calcule si es un número perfecto. (Estos números son aquellos que la suma de sus divisores sin incluir el mismo dan el mismo).
6. **Números Perfectos:** Realiza un programa que dado un número te calcule cuantos números perfectos hay entre 0 y el numero dado.