

## Práctica de vectores

**Objetivo:** Conocer el uso de vectores

**Tiempo de realización:** 2 semana

Cree un programas para probar las siguientes funciones. Puede que pare realizar algunos ejercicios, requiera de los anteriores.

*NOTA: Los ejercicios 1 y 2 se crearán en un único archivo.*

**1) void lee(float v[],int n);**

Esta función recibe un vector de flotantes y el tamaño del mismo, y rellena sus elementos con valores dados desde teclado.

**2) void imprime(float v[],int n);**

Esta función imprime los elementos del vector por pantalla

//Ejemplo:

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
void lee(float v1[],int n)
```

```
{
```

```
    //put your code here
```

```
}
```

```
void imprime(float v1[],int n)
```

```
{
```

```
    //put your code here
```

```
}
```

```
int main(){
```

```
    float v[10];
```

```
    lee(v,10)
```

```
    imprime(v,10);
```

```
}
```

**3) void fijaValorAleatorio(int v[],int n,int max);**

Esta función pone todos los elementos del vector a valores aleatorio en el rango [0,max]

Ejemplo de generación de números aleatorios

```
#include <ctime> //para time
#include <cstdlib> //para srand y rand
#include <iostream> // para cout
using namespace std;
int main(){
    srand(time(0)); //inicializa el generador de numeros aleatorios
    for(int i=0;i<10;i++){
        int n=rand()%50;//genera un numero aleatorio entre 0 y 49
        cout<<n<<endl;
    }
}
```

Para los ejercicios a continuación, se deberá usar los ficheros de test .exe que hay en la web de moodle:

**4) float max(float v1[],int n)**

Esta función devuelve el valor máximo de un vector.

**Principio de resolución:**

La idea es utilizar una variable auxiliar (M), que inicialmente se le da el valor del primer elemento del vector (v[0]). Después, se recorre el vector desde la posición i=1 hasta el final. Para cada elemento v[i], se comprueba si es mayor que M. En caso afirmativo, se cambia el valor de M por el valor de v[i]. De esta manera, al final, M vale lo que el mayor valor del vector.

**5) float min(float v1[],int n)**

Esta función devuelve el valor mínimo de un vector.

**6) bool soniguales(float v1[],float v2[],int n);**

Esta función deberá indicar si los dos vectores son iguales. Dos vectores son iguales si todos sus elementos lo son. Es decir:

$$v1[i] == v2[i], \quad \forall i = 0 \dots n-1$$

**7) void suma(float v1[],float v2[],float v3[],int n)**

Esta función suma los elementos del vector v1 y v2 y los guarda en v3.

$$v3[i] = v1[i] + v2[i]$$

**8) void invierte(float v1[],float v2[],int n)**

Esta función guarda en v2 los elementos de v1 pero en orden inverso. El siguiente ejemplo muestra una lista de 6 elementos y el resultado de invertirla:

Antes de invertir: (7, 6, 3, 0, 1, 2)

Después de invertir: (2, 1, 0, 3, 6, 7)

**9) int divisores(int val,int div[],int n);**

Dado un número natural *val*, obtiene todos los divisores del mismo y los guarda en el vector *divisores*. El tamaño del vector es n, y si el número tiene más de n divisores solo se escribirán los n primeros. Es decir, no se deberá exceder el tamaño del vector.

Ejemplo:

Si *val*=4, *div*[0]=1, *div*[1]=2, *div*[2]=4 y se devuelve 3

Parámetros:

*val*: valor natural

*divisores*. vector de elementos donde se guarda la salida

*n*: tamaño del vector

Devuelve: número de divisores

**10) void factoriales(int fact[],int n);**

Guarda en el vector *fact* los factoriales de los números desde 0 a n-1. De forma que:

*fact*[0]=0!, *fact*[1]=1!, ..., *fact*[i]=i!, ..., *fact*[(n-1)]=(n-1)!

Parámetros:

*fact*: vector donde se guardarán los valores a calcular

*n*: número de elementos del vector

**11) int sum\_even(int v[],int n)**

Retorna la suma de los valores pares del vector v.

Parámetros:

*v*: vector con los valores

*n*: número de elementos del vector v

Devuelve: suma de los valores pares del vector

**12) int find(int val,int v[],int n)**

Retorna la el número de veces que aparece el valor *val* en el vector v

Parámetros:

*val*: valor a buscar

*v*: vector con los valores

*n*: número de elementos del vector v

Devuelve: el número de veces que aparece val en v

Ejemplo : para el vector

val=1

v=1,2,3,1,3,4,1

n=7

La función devuelve 3, que es el número de veces que aparece el valor 1 en el vector v

### 13) int find\_indices(int val,int v[],int n,int indices[])

Determina las posiciones en que el valor val aparece en el vector v, y las guarda en el vector índices. Retorna la el número de veces que aparece el valor val en el vector v

Parámetros:

val: valor a buscar

v: vector con los valores

n: número de elementos del vector v y el vector índices

índices: vector con las posiciones en las que se localiza el valor val en v

Devuelve: el número de veces que aparece val en v

*Ejemplo:*

val=1

v[] = 1,1,2,3,4,1 (1 aparece en las posiciones 0,1,y 5 del vector v)

n=6

La función guardará en índices los valores

indices[]=0,1,5,?,?,?

y retorna el valor 3

### 14) void ordena\_vector(int v[],int n)

La función ordena en forma ascendente los elementos del vector v utilizando el método de ordenación burbuja

### 15) bool find\_in\_sorted\_vector(int val,int v[],int n)

La función indica si el elemento val se encuentra en el vector v, que está ordenado.