Funciones

Objetivo: conocer el uso de las funciones

Tiempo de realización: 1 semana

Para cada uno de los ejercicios indicados abajo, cree tanto la función, como su función main para probarla.

1) **Nombre**: espar

Argumentos:

v: entero: valor para calcular si es o no par

Retorno: boleano: valor boleano indicando si el numero es par(true) o no (false)

Explicación: La función recibe como parámetro un valor v, y retorna true si es par, y false en caso contrario.

Solución:

```
#include <iostream>
using namespace std;
bool espar(int v){
        bool res;
        if (v%2==0){res=true;}
        else {res=false;}
        return res;
int main(){
        int n;
        cout<<"Introduzca un valor"<<endl;
        if ( espar(n)==true ){
                cout<<"El valor es par"<<endl;
        }
        else{
                cout<<"El valor no es par"<<endl;
        }
}
```

2) Nombre: esprimo

Argumentos:

v: entero: valor para calcular si es o no primo

Retorno: boleano: Retorna true si el número es primo, y false en caso contrario.

Explicación: La función indica si el número pasado es o no primo.

3) Nombre: media

Argumentos:

n: entero: número de datos a pedir por teclado

Retorno: real: valor medio de los datos pedidos por teclado

Explicación: La función recibe como parámetro el número n de valores a pedir a usuario. La función pide los n valores y retorna la media de los mismos.

4) **Nombre**: factorial **Argumentos**:

v: entero: valor sobre el que calcular el factorial

Retorno: entero: factorial de v

Explicación: La función retorna el factorial del valor ν pasado como parámetro

5) **Nombre**: divisores

Argumentos:

v: entero: valor sobre el que calcular los divisores

Retorno: nada (void)

Explicación: La función imprime por pantalla los divisores de un número v en orden

ascendente.

6) **Nombre**: primos

Argumentos:

n: entero: número de primos

Retorno: nada (void)

Explicación: La función imprime por pantalla los n primeros números primos. La función

deberá llamar a la función esprimo del ejercicio 2.