

TEMA 7: ESPACIOS EUCLÍDEOS

Norma = longitud

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{\vec{v} \cdot \vec{v}}$$

PRODUCTO ESCALAR

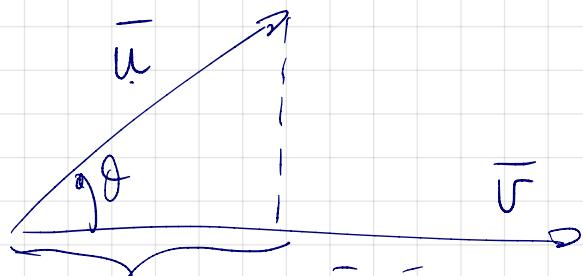
$$\begin{cases} \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u} \\ (\lambda \vec{u}) \cdot \vec{v} = \lambda (\vec{u} \cdot \vec{v}) \\ \vec{u}(\vec{v}_1 + \vec{v}_2) = \vec{u} \cdot \vec{v}_1 + \vec{u} \cdot \vec{v}_2 \end{cases}$$

Distancia:

$$d(\vec{u}, \vec{v}) = \|\vec{u} - \vec{v}\|$$

Ángulo:

$$\cos \theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}$$



$$\|\vec{u}\| \cdot \cos \theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|} \Rightarrow \|\vec{u}\| \cdot \cos \theta \cdot \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|} \vec{v}$$

Proyección de \vec{u} sobre \vec{v}

- Complemento ortogonal
- Proyección ortogonal
- Descomposición ortogonal
- Bases Ortogonales y Ortonormales; Método de Gram-Schmidt

1. Se considera el espacio vectorial euclídeo \mathbb{R}^4 con el producto escalar usual. Halla un vector unitario ortogonal al subespacio \mathcal{W} generado por el sistema de vectores

$$\vec{w}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{w}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{w}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Buscamos $\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$ tal que: $x \cdot w_1 = 0, x \cdot w_2 = 0, x \cdot w_3 = 0$

$$x_1 + 2x_2 + x_3 = 0$$

$$-x_2 + x_3 = 0$$

$$x_1 + x_2 + 2x_3 - x_4 = 0$$

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 & -1 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & -1 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \quad \left. \begin{array}{l} x_1 = -3\alpha \\ x_2 = \alpha \\ x_3 = \alpha \\ x_4 = 0 \end{array} \right\}$$

$$W^\perp = L \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Por lo tanto, un vector unitario en W^\perp es:

$$\frac{1}{\sqrt{9+1+1}} \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3/\sqrt{11} \\ 1/\sqrt{11} \\ 1/\sqrt{11} \\ 0 \end{pmatrix}$$

2. En el espacio euclídeo \mathbb{R}^4 con el producto escalar usual consideramos el subespacio vectorial \mathcal{U} generado por el sistema de vectores

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$$

- a) Halla una base del complemento ortogonal de \mathcal{U} y sus ecuaciones cartesianas.
 b) Dado el vector $\vec{v} = (2, 0, 1, 0)^t$, halla vectores $\vec{v}_1 \in \mathcal{U}$ y $\vec{v}_2 \in \mathcal{U}^\perp$ tales que $\vec{v} = \vec{v}_1 + \vec{v}_2$.

(a) Buscamos los vectores $\bar{v} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$ tales que

$$\bar{v} \cdot \bar{v}_1 = x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0$$

$$\bar{v} \cdot \bar{v}_2 = x_1 - 2x_2 + x_3 - 2x_4 = 0$$

$$\bar{v} \cdot \bar{v}_3 = x_1 + x_3 = 0$$

$$\bar{v} \cdot \bar{v}_4 = 3x_1 - 2x_2 + 3x_3 - 2x_4 = 0$$

$$\left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 & -2 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & -2 & 3 & -2 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -3 & 0 & -3 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \\ 0 & -5 & 0 & -5 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} x_1 = -\alpha \\ x_2 = -\beta \\ x_3 = \alpha \\ x_4 = \beta \end{array} \right.$$

$$\mathcal{U}^T = L \left(\begin{array}{c|c} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{array} \right)$$

Obsérvese que el mismo proceso de Gauss-Jordan nos permite decir que:

$$\mathcal{U} = L \left(\begin{array}{c|c} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{array} \right)$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 0 & x_1 & \\ 0 & -1 & x_2 & \\ 1 & 0 & x_3 & \\ 0 & 1 & x_4 & \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 0 & x_1 & \\ 0 & -1 & x_2 & \\ 0 & 0 & x_1 + x_3 & \\ 0 & 1 & x_4 & \end{array} \right) \rightarrow \left(\begin{array}{cc|cc} -1 & 0 & x_1 & \\ 0 & -1 & x_2 & \\ \hline 0 & 0 & x_1 + x_3 & \\ 0 & 0 & x_2 + x_4 & \end{array} \right) \Rightarrow \mathcal{U}^\perp = \left\{ \begin{array}{l} x_1 + x_3 = 0 \\ x_2 + x_4 = 0 \end{array} \right.$$

(b)

$$\mathcal{U} = L \begin{pmatrix} | & | \\ \left(\begin{matrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{matrix} \right) & \left(\begin{matrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{matrix} \right) \end{pmatrix}$$

$$v = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} u_1 \\ u_2 \end{matrix}$$

$$\mathcal{U}^T = L^T \begin{pmatrix} | & | \\ \left(\begin{matrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{matrix} \right) & \left(\begin{matrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{matrix} \right) \end{pmatrix}$$

He hemos encontrado una base ortogonal de \mathcal{U} , que podemos usar para hallar la proyección de v sobre \mathcal{U} :

$$\text{proj}_{\mathcal{U}}(v) = \frac{v \cdot u_1}{u_1 \cdot u_1} u_1 + \frac{v \cdot u_2}{u_2 \cdot u_2} u_2$$

$$v \cdot u_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 3; \quad v \cdot u_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0; \quad u_1 \cdot u_1 = u_2 \cdot u_2 = 2$$

$$v_1 = \text{proj}_{\mathcal{U}}(v) = \frac{3}{2} u_1 = \frac{3}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/2 \\ 0 \\ 0 \\ 3/2 \end{pmatrix}$$

$$v_2 = v - \text{proj}_{\mathcal{U}}(v) = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3/2 \\ 0 \\ 0 \\ 3/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \\ -1/2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{v} = \vec{v}_1 + \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 3/2 \\ 0 \\ 3/2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \\ -1/2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Comprobación:

$$\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 3/2 \\ 0 \\ 3/2 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \\ -1/2 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{3}{4} - \frac{3}{4} = 0$$

3. En el espacio vectorial euclídeo \mathbb{R}^3 con el producto escalar habitual se consideran los subespacios

$$\mathcal{U}_1 = \left\{ \vec{x} \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{array}{l} x_1 - x_2 = 0 \\ 2x_2 - x_3 = 0 \end{array} \right\}, \quad \mathcal{U}_2 = \left\{ \vec{x} \in \mathbb{R}^3 \mid x_1 + ax_2 + bx_3 = 0 \right\}$$

a) Calcula los valores de a y b para que \mathcal{U}_1 sea ortogonal a \mathcal{U}_2 .

b) Halla una base \mathcal{B}_1 de \mathcal{U}_1 y otra base \mathcal{B}_2 de \mathcal{U}_2 tales que $\mathcal{B}_1 \cup \mathcal{B}_2$ sea una base ortonormal de \mathbb{R}^3 .

$$\begin{aligned} x_1 - x_2 &= 0 \Rightarrow x_1 = x_2 \\ 2x_2 - x_3 &= 0 \quad x_3 = 2x_2 \end{aligned} \quad \left| \begin{array}{l} x_1 = \alpha \\ x_2 = \alpha \\ x_3 = 2\alpha \end{array} \right. \Rightarrow \mathcal{U}_1 = \mathbb{L} \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right)$$

$$x_1 = -ax_2 - bx_3 \quad \left| \begin{array}{l} x_1 = -a\alpha - b\beta \\ x_2 = \alpha \\ x_3 = \beta \end{array} \right. \Rightarrow \mathcal{U}_2 = \mathbb{L} \left(\begin{pmatrix} -a \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \mid \begin{pmatrix} -b \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -a \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 0 \quad (\Rightarrow -a + 1 = 0 \Rightarrow a = 1)$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -b \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \quad (\Rightarrow -b + 2 = 0 \Rightarrow b = 2)$$

Por lo tanto, \mathcal{U}_1 y \mathcal{U}_2 son ortogonales si $a = 1, b = 2$

(b) Para $a = 1, b = 2$, usamos el método de Gram-Schmidt para obtener una base ortonormal de \mathcal{U}_2 a partir de la base

$$u_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad u_2 = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$w_1 = u_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$u_2 - \text{proj}_{u_1}(u_2) = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{\bar{u}_1 \cdot \bar{u}_2}{\bar{u}_1 \cdot \bar{u}_1} \cdot \bar{u}_1 = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{-1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = w_2$$

Por lo tanto $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ es una base ortogonal de \mathbb{R}^3

Finalmente, normalizamos para obtener la base orthonormal

$$\left\{ \begin{pmatrix} 1/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{6} \\ 2/\sqrt{6} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/\sqrt{3} \\ -1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{pmatrix} \right\}$$

es una base orthonormal de \mathbb{R}^3

4. En el espacio \mathbb{R}^4 con el producto escalar habitual, halla una base ortonormal para el subespacio \mathcal{U} generado por el sistema de vectores

$$\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{v}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

No sabemos si $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$ es una base, así que en primer lugar determinaremos una base a partir de este sistema:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

No es necesario, pero así conseguimos vectores más simples

Para aplicar Gram-Schmidt, elegimos un vector cualquiera de los tres de la base como primeros vector:

$$w_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Para el segundo vector, elegimos otro vector de la base inicial y le restamos su proyección sobre w_1

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \text{proj}_{w_1} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}{\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1/2 \\ -1/2 \end{pmatrix}$$

Como segundo vector podemos formar cualquier vector en la dirección de $(0, 1, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2})^t$, así que consideramos

$$w_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Para el tercer vector, restamos al vector restante del sistema inicial su proyección sobre $\mathbb{L}(\omega_1, \omega_2)$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ -3 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}}{\begin{pmatrix} 9 & 8 \\ 9 & 1 \end{pmatrix}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ -3 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{-3}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{-3}{6} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} =$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -3 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3/2 \\ 3/2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1/2 \\ -1/2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Tomamos $\omega_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

Comprobamos que $\left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ es ortogonal

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = 1 \cdot 1 = 0^\circ; \quad \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = -1 + 1 = 0^\circ; \quad \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = 2 - 1 - 1 = 0$$

Finalmente orthonormalizamos cada vector para obtener una base orthonormal:

$$\left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{6} \\ -1/\sqrt{6} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ -1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix} \right\}$$

5. En el espacio vectorial \mathbb{R}^3 se considera la forma $\varphi: \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ definida:

$$\varphi(\vec{x}, \vec{y}) = 4x_1y_1 + 2x_3y_1 + 6x_2y_2 + 2x_1y_3 + 4x_3y_3$$

- a) Estudia si es un producto escalar. Determina, si es posible, una matriz $A \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ tal que $\varphi(\vec{x}, \vec{y}) = \vec{x}^t A \vec{y}$.
- b) En caso afirmativo, halla una base ortonormal respecto de este producto escalar a partir de la base canónica.

(a) Observemos que:

$\varphi(\bar{e}_i, \bar{e}_j)$ es el coeficiente de $x_i \cdot x_j$,
ya que el resto de los
sumandos se anula

$$\underbrace{\bar{e}_i^t}_{\text{fila } i\text{-ésima de } A} \underbrace{A}_{\text{matriz}} \underbrace{e_j}_{\text{elemento } j\text{-ésimo de la fila}} = a_{ij}$$

Por lo tanto, $A = \left(\varphi(\bar{e}_i, \bar{e}_j) \right)_{n \times n}$ y por la
propiedad de bilinealidad:

$$\varphi(\bar{x}, \bar{y}) = \bar{x}^t A \bar{y}$$

Para que ésta aplicación sea producto
escalar, debe ser conmutativa, y por lo
tanto A debe ser simétrica

$$\bar{x}^t A \bar{y} = \bar{y}^t A \bar{x} = (\bar{y}^t A \bar{x})^t = \bar{x}^t A^t \bar{y} \Rightarrow A = A^t$$

Para la función del enunciado: $A = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 2 \\ 0 & 6 & 0 \\ 2 & 0 & 4 \end{pmatrix}$

Lo comprobaremos

$$\bar{x}^T A y = (x_1, x_2, x_3) \begin{pmatrix} 4 & 0 & 2 \\ 0 & 6 & 0 \\ 2 & 0 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = (4x_1 + 2x_3, 6x_2, 2x_1 + 4x_3) \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} =$$

$$= 4x_1y_1 + 2x_3y_1 + 6x_2y_2 + 2x_1y_3 + 4x_3y_3 = \varphi(\bar{x}, \bar{y})$$

Por lo tanto, es producto escalar, puesto que A es simétrica

(b) Tenemos que aplicar el método de Gram-Schmidt

sobre la base $B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

usando el producto $\varphi(\bar{x}, \bar{y})$

$$w_1 = e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$e_2 - \frac{\varphi(e_2, e_1)}{\varphi(e_1, e_1)} e_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{0}{4} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = e_2 \Rightarrow w_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$e_3 - \frac{\varphi(e_3, e_1)}{\varphi(e_1, e_1)} e_1 - \frac{\varphi(e_3, e_2)}{\varphi(e_2, e_2)} e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{2}{4} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{0}{6} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow w_3 = \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Es decir, $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ es ortogonal respecto de φ

Para hallar la base ortonormal, dividimos por la norma

$$\frac{1}{\sqrt{\varphi(e_1, e_1)}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad \frac{1}{\sqrt{\varphi(e_2, e_2)}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1/\sqrt{6} \\ 0 \end{pmatrix}; \quad \frac{1}{\sqrt{\varphi(w_3, w_3)}} \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2\sqrt{3} \\ 0 \\ 1/\sqrt{3} \end{pmatrix}$$

$$(-1 \ 0 \ 2) \begin{pmatrix} 1/2 & 0 & -1/2\sqrt{3} \\ 0 & 1/\sqrt{6} & 0 \\ 0 & 0 & 1/\sqrt{3} \end{pmatrix} = (0 \ 0 \ 6) \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} = 12 \Rightarrow \sqrt{\varphi(w_3, w_3)} = \sqrt{12} = 2\sqrt{3}$$

6. En el espacio vectorial $\mathbb{R}_1[t]$ con el producto escalar $\langle p, q \rangle = \int_0^1 p(t)q(t)dt$:

a) Calcula el ángulo que forman $p(t) = t + 3$ y $q(t) = 2t + 4$

b) Determina los valores de α tales que $p(t) = t + \alpha$ y $q(t) = t - \alpha$ son ortogonales.

(a)

$$\cos \theta = \frac{\langle p, q \rangle}{\sqrt{\langle p, p \rangle \langle q, q \rangle}}$$

$$\begin{aligned} \langle p, q \rangle &= \int_0^1 (t+3)(2t+4) dt = \int_0^1 (2t^2 + 10t + 12) dt = \left[\frac{2}{3}t^3 + 5t^2 + 12t \right]_0^1 = \\ &= \frac{2}{3} + 5 + 12 = \frac{53}{3} \end{aligned}$$

$$\langle p, p \rangle = \int_0^1 (t+3)^2 dt = \left[\frac{(t+3)^3}{3} \right]_0^1 = \frac{4^3}{3} - \frac{3^3}{3} = \frac{37}{3}$$

$$\langle q, q \rangle = \int_0^1 (2t+4)^2 dt = \left[\frac{(2t+4)^3}{6} \right]_0^1 = \frac{6^3}{6} - \frac{4^3}{6} = \frac{76}{3}$$

$$\cos \theta = \frac{\cancel{53/3}}{\sqrt{\cancel{\frac{37}{3}} \cdot \cancel{\frac{76}{3}}}} = \frac{53}{37 \cdot 76} = \frac{53}{2812}$$

$\theta \approx 88,92^\circ$

(b)

$$\langle t+\alpha, t-\alpha \rangle = \int_0^1 (t^2 - \alpha^2) dt = \left[\frac{t^3}{3} - \alpha^2 t \right]_0^1 = \frac{1}{3} - \alpha^2$$

$$(t+\alpha) \perp (t-\alpha) \Leftrightarrow \frac{1}{3} - \alpha^2 = 0 \Leftrightarrow \alpha = \pm \frac{1}{\sqrt{3}}$$

7. En $\mathbb{R}_2[t]$ se considera el producto escalar $\langle p, q \rangle = \int_0^1 p(t)q(t)dt$. Aplica el proceso de Gram-Schmidt para obtener una base ortonormal a partir de la base estándar $\mathcal{C} = \{1, t, t^2\}$.

$$u_1 = 1$$

$$u_2 = t - \frac{\langle t, 1 \rangle}{\langle 1, 1 \rangle} \cdot 1 = t - \frac{1/2}{1} \cdot 1 = t - \frac{1}{2}$$

$$u_3 = t^2 - \frac{\langle t^2, 1 \rangle}{\langle 1, 1 \rangle} \cdot 1 - \frac{\langle t^2, u_2 \rangle}{\langle u_2, u_2 \rangle} \cdot u_2 = t^2 - \frac{1}{3} - \frac{1/12}{1/12} \left(t - \frac{1}{2} \right) = t^2 - t + \frac{1}{6}$$

$$\int_0^1 \left(t^3 - \frac{t^2}{2} \right) dt = \frac{1}{4} - \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$$

$$\int_0^1 \left(t - \frac{1}{2} \right)^2 dt = \frac{1}{3} \left(t - \frac{1}{2} \right)^3 \Big|_0^1 = \frac{1}{3 \cdot 8} + \frac{1}{3 \cdot 8} = \frac{1}{12}$$

$\left\{ 1, t - \frac{1}{2}, t^2 - t + \frac{1}{6} \right\}$ es una base ortogonal

$$\langle t - \frac{1}{2}, t - \frac{1}{2} \rangle = \int_0^1 \left(t - \frac{1}{2} \right)^2 dt = \frac{1}{3} \left(t - \frac{1}{2} \right)^3 \Big|_0^1 = \frac{1}{3 \cdot 8} + \frac{1}{3 \cdot 8} = \frac{1}{12}$$

$$\langle t^2 - t + \frac{1}{6}, t^2 - t + \frac{1}{6} \rangle = \int_0^1 \left(t^2 - t + \frac{1}{6} \right)^2 dt = \frac{1}{180}$$

Darse ortonormal:

$$\left\{ 1, \sqrt{12} \left(t - \frac{1}{2} \right), \sqrt{180} \left(t^2 - t + \frac{1}{6} \right) \right\}$$

7. En $\mathbb{R}_2[t]$ se considera el producto escalar $\langle p, q \rangle = \int_0^1 p(t)q(t)dt$. Aplica el proceso de Gram-Schmidt para obtener una base ortonormal a partir de la base estándar $\mathcal{C} = \{1, t, t^2\}$.

También podemos hacerlo usando la matriz del producto:

$$\begin{array}{l|l|l|l} \langle 1, 1 \rangle = \int_0^1 dt = 1 & & & \\ \langle 1, t \rangle = \int_0^1 t dt = \frac{1}{2} & \langle t, t \rangle = \int_0^1 t^2 dt = \frac{1}{3} & & \\ \langle 1, t^2 \rangle = \int_0^1 t^2 dt = \frac{1}{3} & \langle t, t^2 \rangle = \int_0^1 t^3 dt = \frac{1}{4} & & \\ & \langle t^2, t^2 \rangle = \int_0^1 t^4 dt = \frac{1}{5} & & \end{array}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1/2 & 1/3 \\ 0 & 1/2 & 1/3 \\ 0 & 0 & 1/4 \end{pmatrix}$$

$$u_1 = 1$$

$$u_2 = t - \frac{\langle t, 1 \rangle}{\langle 1, 1 \rangle} \cdot 1 = t - \frac{1/2}{1} \cdot 1 = t - \frac{1}{2}$$

$$u_3 = t^2 - \frac{\langle t^2, 1 \rangle}{\langle 1, 1 \rangle} \cdot 1 - \frac{\langle t^2, u_2 \rangle}{\langle u_2, u_2 \rangle} u_2 = t^2 - \frac{1}{3} - \frac{1/12}{1/12} \left(t - \frac{1}{2} \right) = t^2 - t + \frac{1}{6}$$

Coeficientes de A ,
no es necesario
resolver a calcularlos

$$\langle t^2, u_2 \rangle = (0, 0, 1) A \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \left(\frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \frac{1}{5} \right) \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = -\frac{1}{6} + \frac{1}{4} = \frac{1}{12}$$

$$\langle u_2, u_2 \rangle = (-1/2, 1, 0) A \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \left(0, \frac{1}{12}, \frac{1}{12} \right) \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{12}$$