

Version1-Resuelto.pdf



NachoPiece



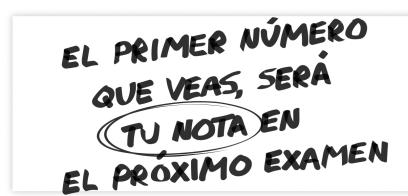
Análisis y diseño de algoritmos



2º Grado en Ingeniería del Software



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universidad de Málaga





WUOLAH







Análisis y Diseño de Algoritmos

Parcial 1 (Noviembre 2020)

1. (3ptos) Escribir la especificación de una función elementoConMedia que recibe un array de números enteros positivos y dos posiciones válidas ini y fin, y devuelve un valor booleano que indica si existe una posición que contiene la media de los valores en el rango de posiciones [ini,fin].

 $\{\forall j: 0 \le j < a. length: a[j] > 0 \land 0 \le ini, fin < a. length\}$

boolean elementoConMedia(int a[]) //b

$$\{b = [\exists i: 0 \le i < a. length: a[i] = (\sum_{j=ini}^{fin} j)\}$$

2. (3 ptos) Sea $T(n) = 9T(n/3) + n \log n + n$, la función de complejidad de un algoritmo. Se pide: a) Resolver la ecuación de recurrencia y obtener el coste temporal exacto (sin calcular el valor de las constantes).

b) Indicar el orden de crecimiento del algoritmo, justificando matemáticamente la elección.

$$T(n) - 9T\left(\frac{n}{3}\right) = nlogn + n$$

Aplicamos el cambio de variable n = 3^k

$$T(3^{k}) - 9T\left(\frac{3^{k}}{3}\right) = 3^{k}log3^{k} + 3^{k}; \ T(3^{k}) - 9T(3^{k-1}) = 3^{k} \cdot Cte \cdot k + 3^{k} \approx 3^{k}k + 3^{k}$$

Renombramos T(3k) por F(k)

$$F(k) - 9F(k-1) = 3^k(k+1)$$

El polinomio característico es $(x-9)(x-3)^2 = 0$. Por tanto,

$$F(k) = a9^k + b3^k + ck3^k$$

Deshacemos los cambios

$$T(3^k) = a9^k + b3^k + ck3^k$$

$$T(n) = a9^{\log_3 n} + bn + cn\log_3 n = an^2 + bn + cn\log_3 n$$

El orden de crecimiento es $\Theta(n^2)$, ya que

$$\lim_{n \to \infty} \frac{T(n)}{n^2} = \lim_{n \to \infty} \frac{an^2 + bn + cnlog_3n}{n^2} = \lim_{n \to \infty} \frac{an^2}{n^2} + \lim_{n \to \infty} \frac{bn}{n^2} + \lim_{n \to \infty} \frac{cnlog_3n}{n^2}$$
$$= a + 0 + \lim_{n \to \infty} \frac{clog_3n}{n}$$

Aplicando la regla de L'Hôpital

$$\lim_{n \to \infty} \frac{T(n)}{n^2} = a + \lim_{n \to \infty} \frac{c \cdot cte \cdot 1/n}{1} = a + 0 = a$$



- **3.** (4 ptos) Dado un array ordenado, se desea calcular el número de veces que aparece el valor x, siendo x unos de los valores presentes en el array.
- a) Utilizar la estrategia Divide y Vencerás para diseñar un algoritmo de coste O(log n) que resuelva el problema indicado.
- b) Analizar la complejidad del programa para demostrar que se ajusta al orden de crecimiento requerido. Se puede utilizar el Teorema Maestro si se considera necesario.

```
public static int frecuencia(int[] a, int x) {
            int izq = buscarMasIzquierda(a, x, 0, a.length - 1);
            int der = buscarMasDerecha(a, x, 0, a.length - 1);
            return der - izq + 1;
      }
      // Precondición: x está en el array
      private static int buscarMasIzquierda(int[] a, int x, int izq,
int der) {
            int res = -1;
            if (izq == der) {// tiene que ser ese
                  res = izq;
            } else if (izq == der - 1) {
                  if (a[izq]== x) {
                        res = izq;
                  }else {
                        res = der;
            } else {
                  int m = (izq + der) / 2;
                  if (a[m] > x) {
                        res = buscarMasIzquierda(a, x, izq, m - 1);
                  } else if (a[m] < x) {</pre>
                        res = buscarMasIzquierda(a, x, m + 1, der);
                  } else {
                        if (a[m] != a[m - 1]) {
                              res = m;
                        } else {
                              res = buscarMasIzquierda(a, x, izq, m -
1);
                        }
                  }
            }
            return res;
      }
      //Precondición: x está en el array.
      //Eso hace que en el caso de 2 elementos, a[m]>x es falso porque
significaría que no está el elemento
      //lo cual contradice la precondición
      private static int buscarMasDerecha(int[] a, int x, int izq, int
der) {
            int res = -1;
            if (izq == der) {// tiene que ser ese
                  res = izq;
```



```
} else {
          int m = (izq + der) / 2;
          if (a[m] > x) {
                res = buscarMasDerecha(a, x, izq, m - 1);
          } else if (a[m] < x) {</pre>
                res = buscarMasDerecha(a, x, m + 1, der);
          } else {
                   (a[m] != a[m + 1]) {
                if
                       res = m;
                } else {
                      res = buscarMasDerecha(a, x, m+1,der);
                }
          }
    }
    return res;
}
```

buscarMasDerecha y buscarMasIzquierda tienen un coste similar. En ambos casos realizamos un número constante de operaciones elementales y hacemos una llamada recursiva para un array de la mitad de tamaño aproximadamente.

Por ello T(n) = T(n/2) + k.

Identificamos a = 1, b= 2 y f(n) es un polinomio de grado 0. Dado que 1 = 2^0 , por el teorema maestro podemos afirmar que el coste para ambas funciones es $T(n) \in \Theta(logn)$

La función frecuencia invoca una vez a cada función y realiza una operación aritmética. Por ello, su complejidad es

```
T(n) = \log n + \log n + k = 2 \log n + k
Es decir T(n) \in \Theta(\log n)
```

