

Curso: BISOFT-11 Estructuras de Datos 1 Profesor: Juan Elías González Quesada

Actividad: Práctica #3
Temática: Programación en Lenguaje C++
Valor Porcentual: 10%

Instrucciones:

- ✓ Resuelva la Práctica individualmente.
- ✓ Esta práctica debe ser entregada en Lenguaje C++ (debe venir el archivo con extensión cpp) para su revisión, en el espacio indicado en Moodle, semana #11 llamado Entrega de la Práctica en clase #3.
- ✓ Debe seguir el siguiente formato de nombre para subir el archivo en Moodle: Estudiante1Apellido1Apellido2Pract#3

Asignación de la Practica #3:

❖ Al código realizado en clase (Cola con prioridades), debe de agregarle tres opciones más (5, 6, 7 y 8).

MENU DE OPCIONES A REALIZAR "

- 1. Insertar elementos en la Cola
- Mostrar elementos en la Cola
- 3. Buscar elementos en la Cola
- 4. Modificar elementos en la Cola
- 5. Eliminar elementos en la Cola
- 6. Ordenar elementos de la Cola Ascendentemente por prioridad
- 7. Ordenar elementos de la Cola Descendentemente por prioridad
- 8. Tipo de prioridad y cantidad
- 9. Salir

Ingresa la opción:

- Cada una de las opciones debe estar programada en una función, debe realizar lo que se solicita en ella, dar el resultado esperado, una pausa en el sistema, limpiar pantalla y volver al menú.
- Función_Eliminar: debe eliminar un nodo específico (dato y prioridad) de la cola e indicar con un mensaje que el elemento fue eliminado.
- Función Ordenar_Prior_Asc: debe ordenar los elementos de la cola ascendentemente por la prioridad
- Función Ordenar_Prior_Desc: debe ordenar los elementos de la cola descendentemente por la prioridad
- Función Prioridad: debe solicitar que prioridad se va a buscar, si no existe esa prioridad deben indicarlo en un mensaje "Prioridad NO existe en la cola", de lo contrario debe indicar cuantos elementos de la cola tienen dicha prioridad y mostrarlos.



Esta actividad será evaluada por medio de la siguiente rúbrica:

Criterio	Deficiente	Regular	Bueno	Excelente	Puntos
	(1 punto)	(2 puntos)	(3 puntos)	(4 puntos)	Obtenidos
Requerimientos	Analiza de	Analiza de	Analiza de	Analiza de	
de la práctica	manera	manera básica	manera aceptable	manera adecuada	
	inadecuada				
Estructuras	Utiliza las	Utiliza las	Utiliza las	Utiliza las	
adecuadas	estructuras de	estructuras de	estructuras de	estructuras de	
	manera	manera básica	manera aceptable	manera adecuada	
	inadecuada				
Funciones	Define las	Define las	Define las	Define las	
adecuadas	funciones de	funciones de	funciones de	funciones de	
	manera	manera básica	manera aceptable	manera adecuada	
	inadecuada				
Análisis de	Emplea el	Emplea el	Emplea el análisis	Emplea el análisis	
eficiencia	análisis de	análisis de	de manera	de manera	
	manera	manera básica	aceptable	adecuada	
	inadecuada				
Entrega de la	Realiza la	Realiza la	Realiza la	Realiza la	
solución de la	entrega de las	entrega de las	entrega de las	entrega de las	
práctica	secciones de la	secciones de la	secciones de la	secciones de la	
	práctica de forma	práctica de	práctica de forma	práctica de forma	
	inadecuada	forma	aceptable	adecuada	
		básica			
Total de puntos obtenidos:					
Nota:					
Porcentaje obtenido:					