|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: Juan Pablo Gallon Roldan |  |
| Email: cefit.pablo@gmail.com |  |
| Fecha: 04/12/2020 | Calificación: |

Caso de estudio (Caso real)

En el sitio web de una seguradora, la cual vende de pólizas de seguros, se requiere construir un nuevo producto de póliza de mascotas, el cual se vende a nivel nacional.

Este producto se venderá completamente online, y tendrá dos formas de pago: Anual y Mensual, para estas formas de pago el cliente podrá realizar el pago por medio de tarjetas de crédito y pse.

Este producto sólo aplicará para mascotas entre 1 y 10 años de edad, y sólo se podrá comprar una póliza por mascota, esta mascota a su vez tendrá un identificador CHIP el cual se pedirá en el formulario de datos de la mascota, también se solicitarán los datos del propietario; se restringirá la venta para propietarios mayores de 70 años.

Se debe mostrar una opción para renovar automáticamente la póliza cada año, y sólo se mostrará a los usuarios que paguen con tarjeta de crédito. Así mismo se mostrará un descuento del 5% para los usuarios que paguen con pse.

Para clientes que tengan otras pólizas vigentes con la aseguradora, se les mostrará un descuento adicional del 10% en el valor de su pago.

**Nota:** Adicional a esto se deberá mostrar una encuesta de satisfacción al final de la compra que el cliente deberá diligenciar, y sólo se mostrará a pagos aprobados. Para pagos rechazados se mostrará la opción de reintentar pago y sólo contará con 3 reintentos.

Del anterior enunciado, realizar un plan de pruebas que contenga:

1. Riesgos: Se requiere hacer una correcta identificación de riesgos (ya sean a nivel de proyecto de desarrollo o de pruebas), en donde se indique su impacto, y su correspondiente plan de contingencia.
2. Definición del alcance en donde se indique la estrategia de pruebas, qué y cómo se va a probar, qué no hace parte del alcance y qué tipos de pruebas se van a realizar.
3. Estimación. En este punto adicional a la estimación de tiempos, se debe indicar cuál fue el criterio utilizado.
4. Historias de Usuario que cumplan con INVEST y criterios de aceptación.
5. Escenarios de prueba usando lenguaje Gherkin. Que contemplen un flujo completo de la aplicación.
6. Bugs. Del enunciado dado, identifique un escenario en el cual pueda presentarse un bug y relacione toda la información necesaria para ser reportado.