

```

//Parcial numero 1
//Ingieneria electronica
void setup()  {
    size(800,800);
    background(255);
    }

void draw(){

    if(mouseX < 400 && mouseY < 800){

        //aqui repetimos la figuera varias veces, y damos relleno a la figura

        background(255);
        fill(0,128,0);
        circle(0,400,800);
        line(400,0,400,800);
        fill(random(0,250), 0, 0);
        circle(mouseX,mouseY,400);

        }

        //si el cursor se mantiene en la segunda mitad, el circulo pequeño oscilará
        en escala de grises mientras que del lado contrario se forma un circulo

    else{

        //colocamos un background para evitar repetir muchas veces la misma
        figura

        background(255);
        fill(0,128,0);
        circle(250,250,500);
    }
}

```

```
line(250,0,250,500);  
fill(random(0,250));  
circle(mouseX,mouseY,250);  
}  
}
```