

ESIZON

Índice

- **ESIZON**
 - [Índice](#)
 - [Introducción](#)
- [Documentación de usuario](#)
 - [Descripción funcional](#)
 - [Tecnología](#)
 - [Manual de instalación](#)
 - [Acceso al sistema](#)
 - [Manual de referencia](#)
 - [Guía del operador](#)
- [Documentación del sistema](#)
 - [Especificación del sistema](#)
 - [Módulos](#)
 - [Plan de prueba](#)
 - [Prueba de los módulos](#)
 - [Prueba de integración](#)
 - [Plan de pruebas de aceptación](#)
- [Documentación del código fuente](#)
- [Referencias {-}](#)

Introducción

Este programa es la implementación de una versión simplificada de un portal de compras online, donde tenemos a diferentes perfiles:

El usuario comun como cliente, que realizara compras, seguimiento de pedidos y devoluciones.

Los vendedores donde tenemos al proveedor principal, los cualeson los propietarios de la aplicacion, ESIZON, y los secundraios, que pueden ser diferentes proveedores.

- Las principales características del programa por parte de los proveedores (ESIZON y otros) es la gestión, venta y envíos de productos, con funciones secundarias como la creación de vales y descuentos, y por parte de la logística, el envío a dirección del cliente o lockers, y la gestión del transportista
- Las principales características del programa por parte de los clientes es la vista del catálogo y compra de productos, teniendo la opción de seguimientos de envíos a domicilio o lockers, y la devolución de los mismos, con la posibilidad de aplicar descuentos o vales y usando su cartera como método de pago.

En la documentación de este programa se distingue dos partes:

- Documentación interna: Documentación contenida en las líneas de comentarios del programa, que se podrá ver en el código.
- Documentación externa: Documentación que recoge los diferentes manuales para el usuario y su instalación, análisis, diagramas y pruebas del sistema de su correcto funcionamiento. Se diferencia dos partes: Documentación del usuario y documentación del sistema.

Documentación de usuario

A continuación se explicará todo lo relacionado con las funciones del sistema para el usuario, así como todos sus manuales.

Descripción funcional

Este programa está escrito en lenguaje C, contiene 13 módulos, en cada uno de ellos tiene su respectiva función y estructura que interactúan entre sí para llevar a cabo un sistema de venta de productos.

La función principal, llamada `menu()`, es la que lleva a cabo el inicio del programa, carga y guarda la información y alberga el menú principal de programa, donde podrá iniciar sesión, clientes o proveedores, y el registro de nuevos clientes. En función de la opción elegida y del usuario que inicie sesión le llevará a diferentes menús, respectivas llamadas a función.

La función `MenuClientes()` es el menú para los clientes donde podrán

La función `MenuProveedores()`

La función `MenuAdmin()` es el menú de los administradores, o mejor dicho, el principal proveedor/propietario de la aplicación ESIZON, los cuales tendrán acceso a toda la información de la

aplicación, que podrá gestionar y tienen la posibilidad de dar de alta nuevos proveedores y gestionarlos.

Tecnología

Para el desarrollo del programa se han usado dos diferentes entornos de desarrollo:

- [Code::Blocks](#): Version 20.3
- [Visual Studio Code](#): Version 1.
- [Markdown](#): Via Visual Studio Code
- [Trello](#):
- [Github Desktop](#):

//

También se pueden añadir los iconos representativos de las herramientas, para ello incluir la imagen como se ha descrito más arriba.

Si se necesita hacer referencia a algunos documentos se incluyen las citas que sean necesarias
[@Ejemplo1][@Ejemplo2][@Ejemplo3].

//

Manual de instalación

Los requisitos del programa son:

- Si se ejecuta por el ejecutable (.exe) como mínimo el S.O: Windows XP (Service Pack 2)
- Si es necesario compilar para otros sistemas operativos será necesario la instalación de GNU Compiler para el sistema operativo deseado.

Para la instalación del programa nos bastará por ejecutarlo por primera vez (ESIZON.exe) y el propio programa inicializará el sistema, generando los ficheros necesarios. Para otros sistemas operativos, una vez compilado y ejecutado procederá al mismo procedimiento.

La primera vez que se ejecute el programa nos pedirá la creación de un usuario root, la cual nos solicitará una nueva contraseña y creará este usuario administrador, mostrará por pantalla los datos necesarios para iniciar sesión con dicho usuario.

Se recomienda la creación de un usuario cliente y otro usuario proveedor para el correcto funcionamiento del programa.

Acceso al sistema

Para acceder al sistema podremos elegir dos opciones que nos mostrara en el primer menu nada mas ejecutar el sistema una vez inicializado, la primera es Iniciar Sesion donde con los datos, email y contraseña, la cual nos llevara al menu correspondiente, cliente, proveedor o administrador; la segunda opcion es Registrarse, esta opcion sera valida solo para el usuario cliente ya que solo podremos crear tal usuario, los demas solo podra dar de alta un administrador, despues de completar el formulario podremos iniciar sesion como en la primer a opción.

Manual de referencia

Una vez iniciada la sesion tendremos 3 posibles perfiles segun nuestros datos: Cliente, Proveedor o Administrador (Operador). Tendremos 3 menús diferentes:

Los Clientes tendran acceso en su menú a 6 diferentes opciones:

- En la opción de *Perfil* podremos gestionar nuestra información, tanto visualizarla como modificarla.
- En la opción de *Productos* tendremos acceso al catalogo de productos que se ofertan.
- En la opción de *Descuentos* mostrara el listado de descuentos y vales obtenidos.
- En la opcion de *Pedidos* es la función principal del sistema ya que podremos realizar las compras en la aplicación y gestionaremos nuestros pedidos, como envios pendientes. Podra aplicar descuentos y/o cheques. Podra realizar pedidos a domicilio o usar la funcion de locker del sistema.
- En la opcion de *Devolución* podremos gestionar devoluciones de productos de pedidos ya realizados.
- Por ultimo podremos cerrar sesión y volver al menu principal.

Los Proveedores tendran acceso en su menú a 4 diferentes opciones:

- En la opción de *Perfil*, al igual que los clientes, podran visualizar y modificar sus datos.
- En la opción de *Productos* accedera a la información de sus productos que estén dados de alta en la plataforma, donde podrá realizar altas, bajas, búsquedas, listados y modificaciones de productos.
- En la opción de *Pedidos* accedera únicamente a la información de los pedidos de productos que él mismo suministra, donde podrá gestionar el estado de dichos pedidos de productos, asignar transportistas, lockers, etc.
- Por ultimo podremos cerrar sesión y volver al menu principal.

Los Administradores tendran acceso en su menu a 10 diferentes opciones:

- En la opcion de *Perfil* visualizara su información y podra modificar su contraseña.
- En la opción de *Clientes* podra acceder a los datos de los clientes y podra gestionar altas, bajas, busquedas, listados y modificación de datos.
- En la opción de *Proveedores* al igual que en la opción de *Clientes* podra gestionar la información de los proveedores del sistema, ademas con la opción exclusiva de poder dar de alta a nuevos proveedores.
- En la opción de *Productos* accedera a la información de los productos dados de alta en la plataforma y mediante su menú correspondiente podrá realizar altas, bajas, búsquedas, listados y modificaciones de productos.
- En la opción de *Categorias* accedera a la información de las categorías dadas de alta en la plataforma y mediante el menú correspondiente podrá realizar altas, bajas, búsquedas, listados y modificaciones de categorías, tambien podrá generar listados de productos por categoría.
- En la opción de *Pedidos* accedera a la información de los pedidos dados de alta en la plataforma, mediante el menú correspondiente podrá realizar altas, bajas, búsquedas, listados y modificaciones de pedidos. En los listados habrá que contemplar la posibilidad de listarlos según su estado. Esto es necesario para poder localizar rápidamente los pedidos cuya fecha de entrega sea próxima y que, por tanto, deben ser procesados con mayor prioridad. Otras opciones permitidas será la asignación de transportistas a los productos pedidos en función de la dirección del cliente y ciudad de reparto. Así como llevar a cabo la asignación de lockers a los pedidos en base a la localidad de entrega y ubicación del locker.
- En la opción de *Transportistas* accedera a la información de todos los transportistas dados de alta en la plataforma y mediante el menú correspondiente podrá realizar altas, bajas, búsquedas, listados y modificaciones de transportistas.
- En la opción de *Descuentos* accedera a la información de todos los códigos promocionales y/o cheques regalo dados de alta en la plataforma. Mediante el menú correspondiente podrá realizar altas, bajas, búsquedas, listados y modificaciones de estos descuentos Además también podrá generar los listados de clientes que tienen asignado algún cheque regalo/código promocional, así como los listados de clientes que han hecho uso de algún cheque regalo/código promocional. Podrá asignar a un cliente determinado un cheque regalo. Podra crear descuentos o cheques aplicables a todos los usuarios.
- En la opción de *Devoluciones* gestionara las devoluciones de pedidos realizados por los clientes, donde podra listar, gestionar y dar de alta nuevas solicitudes.
- Por ultimo podremos cerrar sesión y volver al menu principal.

Guía del operador

- El administrador ser el primer usuario que inicie la aplicación y cree el usuario root.
- Gestionara la información total del sistema.
- Es el responsable de gestionar las altas de nuevos proveedores, ya que es unico usuario con esta opción.
- Es el responsable de gestionar los transportes y lockers, realizara la gestión de envios, dara de alta a los tranSPORTISTAS y la gestión de Lockers.

Documentación del sistema

A continuación se explicará el funcionamiento de los módulos, su análisis y diseño y prueba del software.

Especificación del sistema

Esta sección debe describir el análisis y la especificación de requisitos. Cómo se descompone el problema en distintos subproblemas y los módulos asociados a cada uno de ellos, acompañados de su especificación. También debe incluir el plan de desarrollo del *software*.

Módulos

Debe contener una descripción de cada módulo, su funcionalidad y la interfaz. También se podría añadir código fuente.

Plan de prueba

Debe describir todo el plan de prueba que se ha llevado a cabo. Se distinguen las realizadas a cada módulo, a la integración de los distintos módulos probándolo como un todo. Y por último la descripción del plan de pruebas de aceptación.

Prueba de los módulos

Incluir toda la batería de pruebas realizadas. Pruebas de caja blanca y pruebas de caja negra.

Prueba de integración

Incluir toda la batería de pruebas realizadas. Pruebas de caja blanca y pruebas de caja negra.

Plan de pruebas de aceptación

Estas pruebas deben diseñarse con el usuario del sistema. Deben describir las pruebas que son necesarias pasar para que el sistema sea aceptado por el usuario final.

Documentación del código fuente

En este punto se puede incluir toda la documentación interna que puede ser generada con [Doxygen](#).

La documentación interna del programa, como se ha comentado anteriormente, comprende los comentarios del programa. Durante la fase de implementación es necesario comentar adecuadamente cada una de las partes del programa. Estos comentarios se incluyen en el código fuente con el objetivo de aclarar qué es lo que hace el fragmento de código, para explicar sus elementos.

Esta documentación ayuda a hacer más comprensible el código fuente a los programadores que deban trabajar en él, facilitando las tareas de mantenimiento. No sólo proporciona una mayor legibilidad en la actualización y modificación del código, sino también en la depuración del mismo.

Referencias

nocite: |

@*

...