

Documento de entrega proyecto 1

En el presente documento se presentarán los cambios en el diseño del proyecto 1.
Documentacion

Nuevo UML



Descripción de los cambios

Como se puede observar en el diagrama, se añadieron otras dos clases, model y controller. Se decidió agregar una clase “Model” que ayuda, en parte, al proceso de guardado y cargado del proyecto, y a su vez la clase “controller” es la encargada de gestionar todo el proceso de la interacción con el usuario por medio de la consola.

Al tratarse de un proyecto pequeño, se decidió en poner la clase “guardador” y “loader” dentro de la clase proyecto, además de utilizar los atributos directamente en la clase proyecto.

De la misma forma se decidió utilizar una “Linked List” a cambio de una tabla de hash para guardar las actividades del proyecto.