

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Y COMPUTACIÓN 1

CATEDRÁTICO: ING. NEFTALI DE JESUS CALDERON MENDEZ

TUTOR ACADÉMICO: JOSUÉ RODOLFO MORALES CASTILLO



PABLO DANIEL ALVARADO RODRÍGUEZ

CARNÉ: 3243628701703

SECCIÓN: A

GUATEMALA, 20 DE JUNIO DEL 2,024

ÍNDICE

ÍNDICE	1
OBJETIVOS DEL SISTEMA	1
GENERAL	1
ESPECÍFICOS	1
INTRODUCCIÓN	2
INFORMACIÓN DEL SISTEMA	2
REQUISITOS DEL SISTEMA	1
FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA	5

OBJETIVOS DEL SISTEMA

GENERAL

El siguiente manual es una guía para que el usuario pueda usar de manera intuitiva el sistema

ESPECÍFICOS

- Objetivo 1: Se Conocerá la forma de ejecutar el programa
- Objetivo 2: Se dará una guía sobre cómo utilizar el programa

INTRODUCCIÓN

Este manual tiene la finalidad de hacer más agradable la interacción del usuario con el programa.

El programa desarrollado se basa en un juego retro, utilizando las flechas del teclado para desplazarse y la barra espaciadora para disparar debemos derrotar a todos los enemigos.

INFORMACIÓN DEL SISTEMA

Se tendrá una ventana donde se mostrará el menú principal el cual tendrá distintas opciones que abrirán diferentes ventanas, el botón Nuevo Juego iniciara un juego desde cero, el botón Continuar permitirá seleccionar una partida guardada, el Botón Maxi Puntaje muestra a los 5 mejores puntajes del juego, y la opción Salir cierra el programa completamente

REQUISITOS DEL SISTEMA

Se necesita un sistema operativo que tenga instalado

Java version 22

openJDK version 22

Sistema operativo Windows, Linux

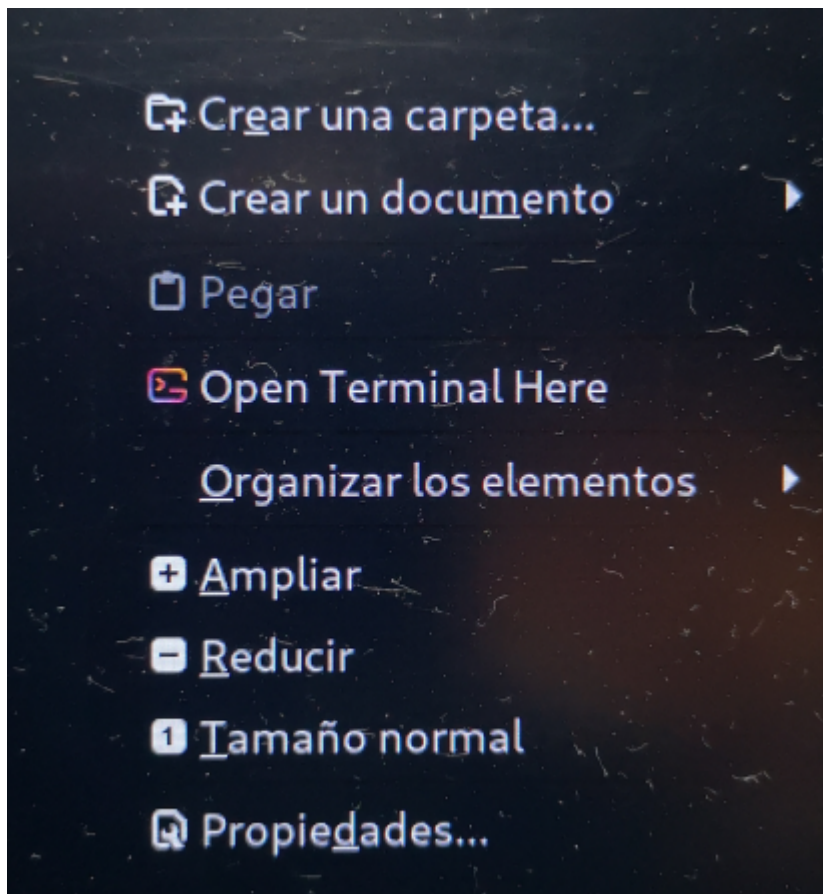
Terminal o CMD

FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA

1. Dentro de la carpeta SpaceInvaders se encontrarán los siguientes archivos



2. Para Abrir el programa debemos dar click derecho en una parte vacía dentro de la carpeta. Se abrirá una ventana y deberemos seleccionar Abrir una terminal aquí (Open Terminal Here) o si estamos en Windows tendremos la opción de Abrir CMD.



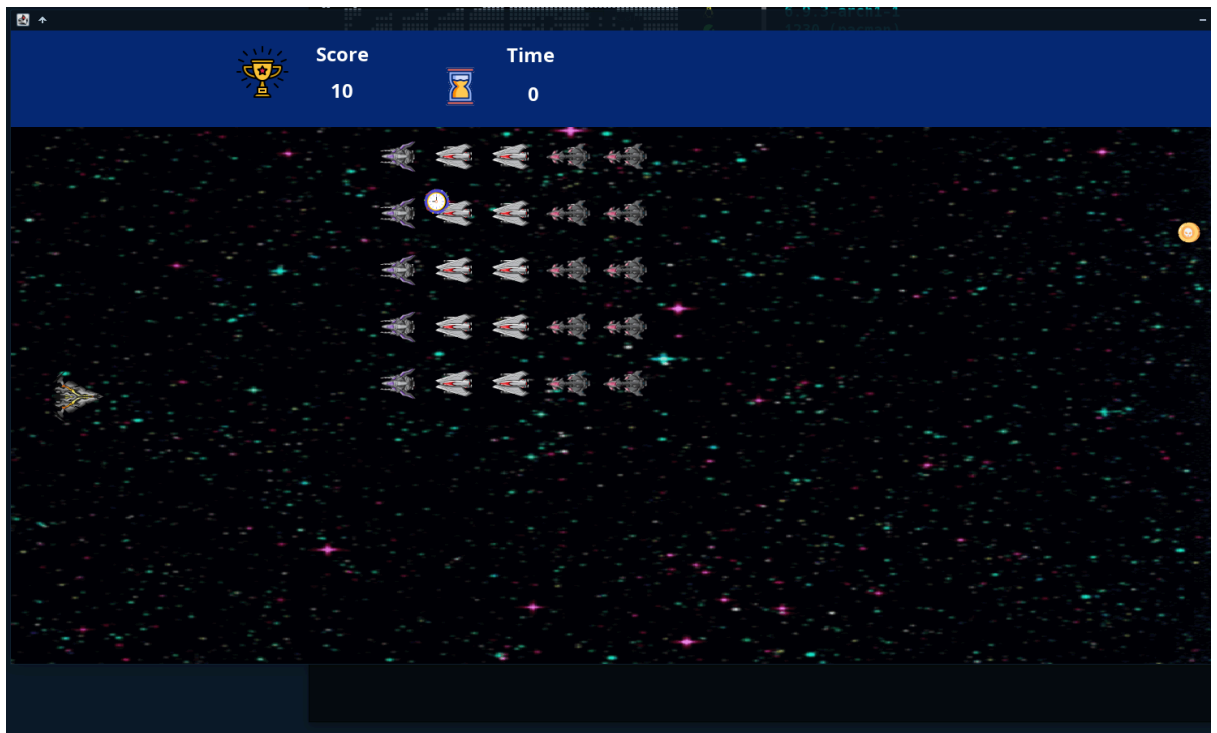
3. Se abrirá una ventana donde deberemos introducir el siguiente comando
java -jar SpaceInvaders.jar y presionamos Enter.

```
> java -jar SpaceInvaders.jar
```

4. Se abrirá una ventana donde veremos el menú principal.



5. Si seleccionamos Nuevo Juego iniciaremos un nuevo juego, si deseamos, los movimientos de la nave son verticales, solo puede moverse de arriba hacia abajo, para disparar debemos presionar la tecla 'ESPACIO' para guardar la partida presionamos la tecla 'S' si deseamos salir de la partida presionamos la tecla 'ESC' y esto nos dirigirá al menú principal.



6. Se tendrá un temporizador que empieza en 90 seg y va disminuyendo durante la partida, también se tendrá un contador de puntos que aumenta a medida que destruimos enemigos

7. Se tienen distintos ítems que se generan a cada cierto tiempo, esto pueden ser potenciadores o debilitadores estos son:



Este Ítem incrementa nuestro puntaje en 10 puntos



Este Ítem incrementa el tiempo que tenemos para destruir a los enemigos.



Este Ítem nos quitará 10 puntos

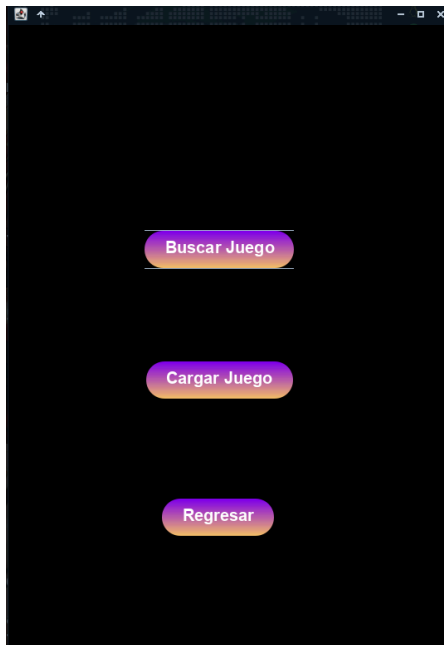


Este Ítem nos restará 10 seg al temporizador

8. Al momento de guardar una partida podemos seleccionarla yéndonos a nuestro menú principal y seleccionando el botón Continuar



9. Se mostrará un nuevo Menú donde podremos buscar el Juego en el botón Buscar Juego



10. Al presionar el botón se mostrará una ventana con nuestros juegos guardados, para ejecutarlos basta hacer doble click en el archivo que deseamos.

