Kayttoliittymat-Toteutustyo

Kääntäminen ja asennus

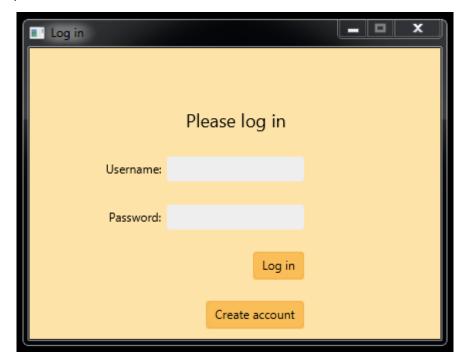
Ohjelmaa saa helpoiten testattua IntelliJ Idealla, Eclipsella tai vastaavalla IDE:llä.

Oikean tietokannan sijasta käytimme RMI-serveriä "tallentamaan" varauksia ja käyttäjiä, jotta varausjärjestelmää voi käyttää useampi käyttäjä samanaikaisesti.

Serveri löytyy src/server/Server.java -tiedostosta, ja se tulee käynnistää ennen Clientien avaamista. Clientluokka on osoitteessa src/Controllers/Client. Serveri kuuntelee porttia 1099, ja clientin pitäisi avautuessa automaattisesti tunnistaa samassa tietokoneessa pyörivät serverin portti ja yhdistää siihen.

Käyttöönotto

Palvelimen avaaminen ei avaa erillistä ikkunaa, mutta konsoliin tulostetaan "Server Ready" mikäli palvelimen avaaminen onnistui. Clientin avatessa ensimmäiseksi aukeaa sisäänkirjautumis -ikkuna:

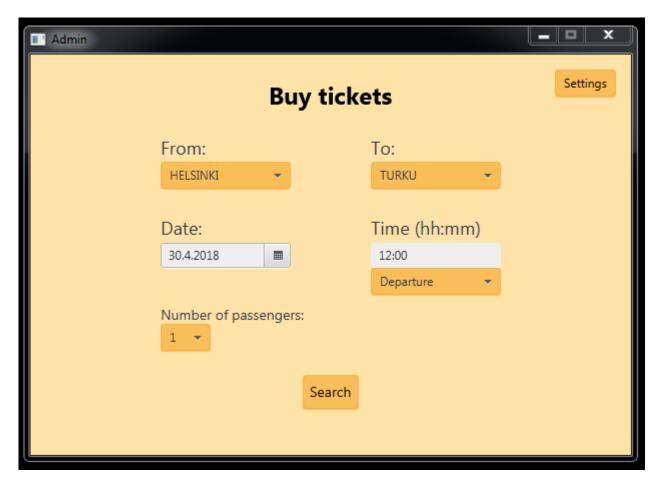


Huom! Admin-puolta testattaessa voi käyttää seuraavia tunnuksia:

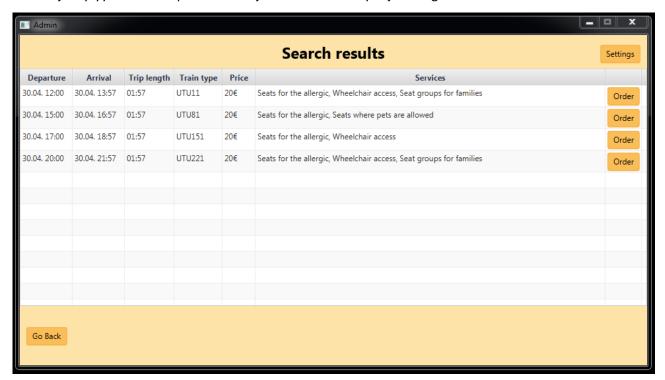
Username: a

Password: a

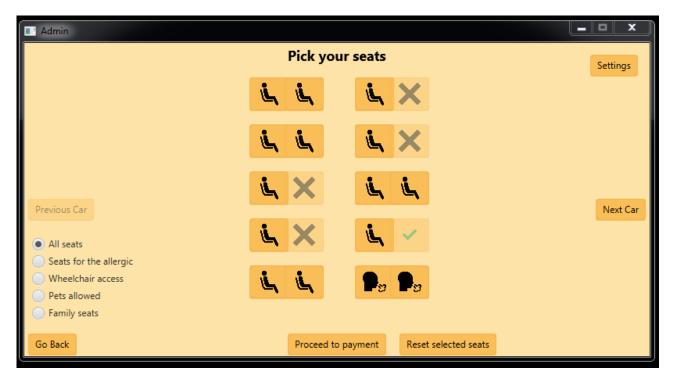
Normaalilla käyttäjällä sisäänkirjautuessa aukeaa käyttäjänäkymä, josta voi syöttää halutun matkan lähtoaseman, määränpään, päivämäärän, ajan ja matkustajien määrän. Oikeassa yläkulmassa on myös settings-painike, josta käyttäjän tietoja pääsee muokkaamaan.



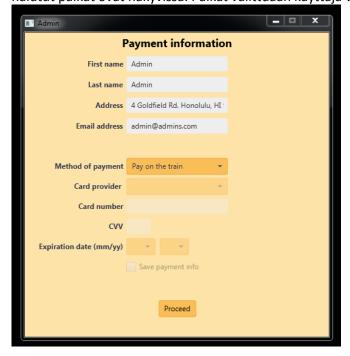
Search-painikkeesta ohjelma etsii "tietokannasta" sopivat matkat, ja siirtyy matkanäkymään jos sopivia matkooja löytyy. Muussa tapauksessa ohjelma tiedottaa käyttäjälle ongelmista.



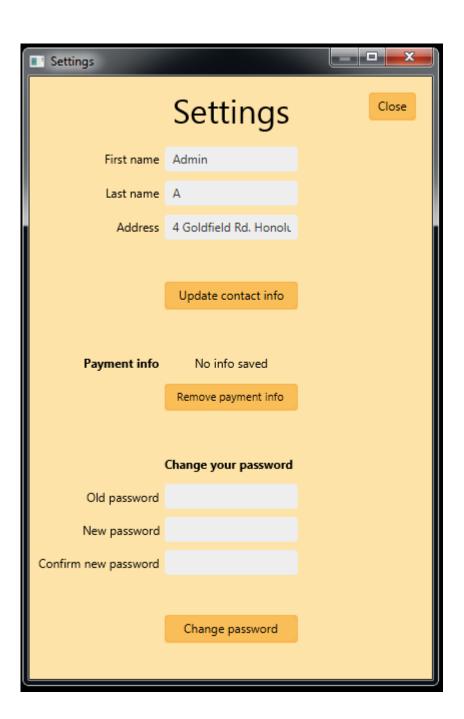
Käyttäjä voi valita haluamansa matkan Order-painikkeesta, tai palata takaisin hakunäkymään.



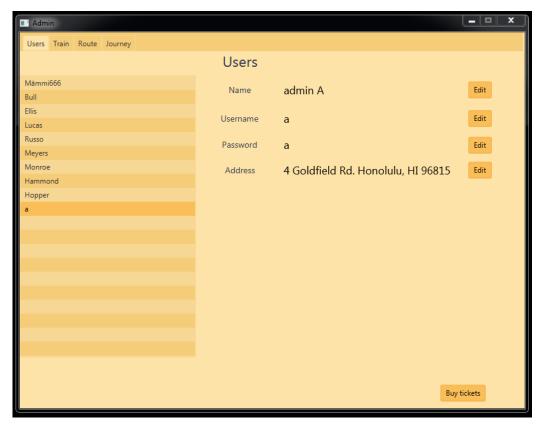
Seuraavaksi valitaan istumapaikat. Keskeltä voi valita haluamansa paikat, ja sivulla olevista painikkeista voi siirtyä vaunusta toiseen. Varattuja paikkoja ei voi valita. Virheellisen valinnan tehdessä "Reset selected seats" -painike nollaa valinnat, ja valinnan voi aloittaa alusta. Oikealta voi valita filttereitä, joilla ainoastaan halutut paikat ovat näkyvissä. Paikat valittuaan käyttäjä voi siirtyä maksamaan.



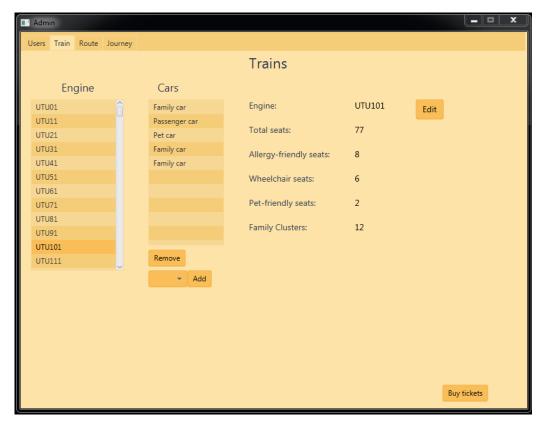
Tässä vielä asetusnäkymä:



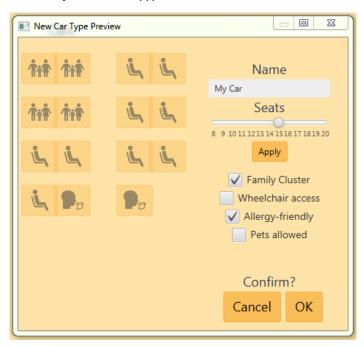
Admin-tunnuksilla sisään kirjautuessa aukeaa ylläpitonäkymä. Ylhäältä voi sivua vaihtamalla siirtyä eri näkymiin. Jokaisessa välilehdessä on alhaalla painike, josta ylläpitäjä voi siirtyä normaalin käyttäjän näkymään ostamaan lippuja.



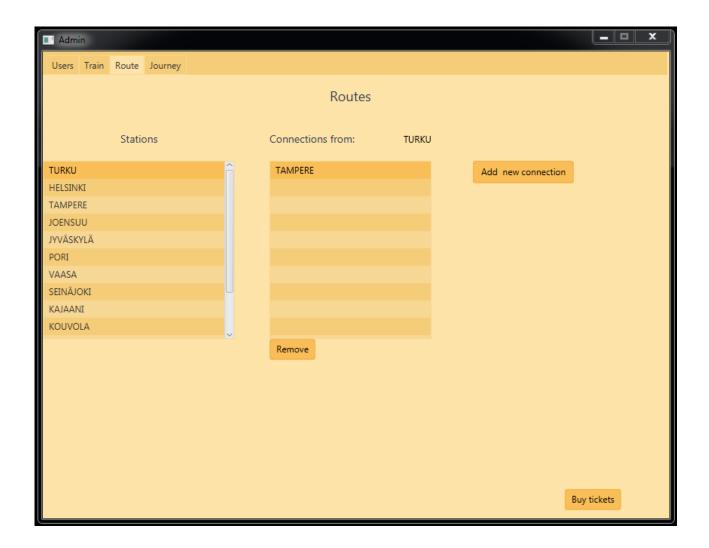
Users-välilehdessä on oikealla lista kaikista rekisteröityneistä käyttäjistä, ja oikealta valitun käyttäjän tietoja voidaan muokata.



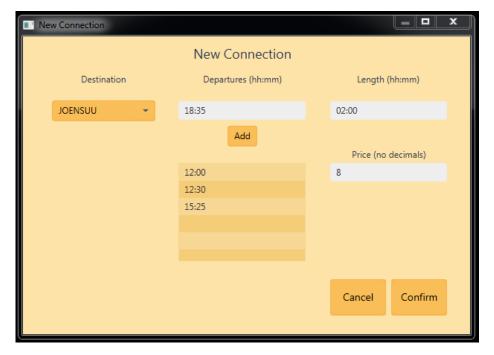
Trains-välilehdestä näkee liikennöivät junat, sen vaunut sekä tiedot istuimista. Veturin nimeä voi muuttaa, ja vaunuja voi poistaa tai lisätä. Vaunuja voi lisätä pudotusvalikosta joko serveriltä löytyvien mallien mukaan, tai luomalla kokonaan uuden vaunutyypi "New Type" painikkeesta. Sen painaminen avaa uuden ikkunan, jossa vaunutyypin voi luoda:



Vasemmalla näkyy esikatselu uudesta vaunutyypistä, joka muuttuu dynaamisesti asetuksia muuttamalla. OK-painikkeesta ikkuna sulkeutuu, ja vaunutyyppi tallennetaan serveriin.



Route-välilehdessä on tarkasteltavissa asemien väliset yhteydet. Yhteyksiä voi poistaa tai lisätä. Lisäämisestä aukeaa uusi ikkuna, jossa yhteyden tietoja voi tarkentaa:



Journey-välilehdestä näkee kaikki ostetut matkat. Ne voi järjestää käyttäjän, päivämäärän tai yhteyden mukaan. Ylläpitäjä voi poista matkoja.

