



## TAREA 6.

### Objetivo:

Saber cómo funciona un determinado algoritmo mediante depuración de código.

### Consejo para la realización del ejercicio:

Papel y lápiz!



### Enunciado:

Dado el código en JAVA de la clase *Depuracion3* la cual se compone de los siguientes métodos:

**public static void main(String [] args)** → *punto de inicio del programa*

**public static int** esta( cosa [],**int** e)

**La clase *Depuracion3* hace uso de otra clase llamada “cosa”**

**0.** Importar el proyecto en vuestro Workspace de Eclipse.

**1.** Explicar QUÉ HACE EL MÉTODO MAIN.

Podéis poner líneas de código (*prints*) para ver cómo quedan las variables del programa, por ejemplo el vector.

**2.** Poner un punto de ruptura (*breakpoint*) en la línea 26 (primer bucle del método *main*) y, basándoos en los valores que van tomando las variables, **explicad qué hace y cómo funciona** el método. Podéis crear tablas para ver cómo cambian los valores de las variables y del array.

**3.** Basándoos en el funcionamiento, determinad qué indican o a qué hacen referencia las variables “a” y “b” de la clase “cosa”.

**Contestad las cuestiones en un fichero markdown y subidlo a vuestro repositorio GITHUB. Compartid la URL del repositorio.**