

# Plano de Gerenciamento de Configuração

Projeto	Mind Plus
Gerente de Projetos	Otávio Murilo Rau
Fábrica de Software	Inhumans Corp.



## HISTÓRICO DE REVISÕES

Data	Versão	Descrição	Autor
02/04/2024	0.1	Elaboração do documento.	Arthur Hoengen e Vinícius Toni



## SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	4
1.1. Objetivos	4
1.2. Escopo	4
1.3. Definições, Acrônimos e Abreviações	4
1.4. Referências	4
1.5. Evolução	4
2. GERÊNCIA DE CONFIGURAÇÃO DE SOFTWARE	5
2.1. Organização, Responsabilidades e Interfaces	5
2.2. Ferramentas, Ambientes e Infraestrutura	6
2.2.1. Ferramentas	6
2.2.2. Ambientes e Infraestrutura	6
3. O PROGRAMA DE GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÃO	7
3.1. Identificação da Configuração	7
3.1.1. Métodos de Identificação	7
3.1.2. Baselines do Projeto	8
3.1.3. Estrutura do Repositório	8
3.2. Controle de Configuração e Mudança	8
3.2.1. Processo de Solicitações de Mudança	8
3.2.2. Comitê de Controle de Mudança (CCB)	8
3.3. Estimativa do Status de Configuração	8
3.3.1. Processo de Armazenamento e Liberação do Projeto	8
3.3.2. Relatórios e Auditorias	8
4. MARCOS	10
5. TREINAMENTO E RECURSOS	11
6. CONTROLE DE SOFTWARE DE SUBCONTRATADOS E FORNECEDORES	12

## 1. Introdução

O Projeto visa oferecer suporte emocional e psicológico aos usuários, integrando-se ao seu cotidiano para promover o bem-estar mental, destina-se a ser uma primeira fonte de contato sobre métodos e conteúdos sobre uma boa saúde mental. O público-alvo são adultos e adolescentes.

Partes interessadas incluem também usuários finais, psicólogos, desenvolvedores de software, profissionais de saúde, instituições educacionais e governamentais.

### 1.1. Objetivos

O objetivo deste documento é criar um padrão a ser seguido por todos os membros da equipe com o intuito de garantir o maior controle do produto no decorrer do projeto.

Para que isso aconteça serão detalhados os recursos necessários (equipes, ferramentas e ambiente), as responsabilidades atribuídas e o cronograma de atividades.

### 1.2. Escopo

Este Plano de Gerenciamento de Configuração é destinado para todos os integrantes da Fábrica de Software **Inhumans Corp.** e abrange todo o controle e gerenciamento da configuração do projeto **Mind Plus**.

### 1.3. Definições, Acrônimos e Abreviações

Termo	Descrição
RUP	<i>Rational Unified Process</i> . Processo de engenharia de software da IBM.
MDS	Metodologia de Desenvolvimento de Software.
<i>Baseline</i>	Linha de base. Conjunto de versões de itens de configuração comprovadamente estáveis. Uma <i>baseline</i> é usada como base no desenvolvimento da próxima fase do artefato e tem suas mudanças controladas por um processo formal.

### 1.4. Referências

- *Template* do Plano de Gerenciamento de Configuração, RUP 7.0, IBM.
- Plano do Projeto [Plano Inicial de Projeto PAC V.docx](#)
- Cronograma do Projeto <https://trello.com/b/gbweBlz0/pac-v>



## **1.5. Evolução**

O Plano de Gerenciamento de Configuração deve ser mantido atualizado para refletir o planejamento corrente. Dessa forma, as seguintes situações representam gatilhos para atualização do plano e nova aprovação deste documento:

- Mudança nos itens de configuração;
- Mudança na identificação dos arquivos;
- Mudança na identificação das *Tags/Branches*;
- Mudança no padrão de versionamento;

## 2. GERÊNCIA DE CONFIGURAÇÃO DE SOFTWARE

### 2.1. Organização, Responsabilidades e Interfaces

Funções	Responsabilidades
Gerente de Projeto	Responsável por solicitar a criação dos ambientes dos projetos, geração de linha de base, autorizar Requisições de Mudança, acompanhar resolução de defeitos de GCS, apoiar na elaboração/adaptação do Plano de Gerência de Configuração, validar adaptações no repositório e demais ferramentas de apoio, distribuir e acompanhar execução das tarefas que envolvam criação/atualização de artefatos no repositório, realizar análises de impacto com o apoio do CCM e apoiar a execução do processo de GCS pela equipe do projeto.
Equipe de Desenvolvimento Front-end	Responsável por criar a parte visual e interativa do site. Isso envolve transformar designs em código usando React NextJS , garantindo que tudo funcione bem em diferentes dispositivos. Você também testa e corrige eventuais problemas, trabalha em equipe para integrar o front-end com o back-end e mantém o projeto atualizado com as melhores práticas da área.
Equipe de Desenvolvimento Backend	Responsável por criar e manter a parte do sistema que lida com a lógica do negócios e a interação com o banco de dados. Isso inclui desenvolver APIs para permitir a comunicação entre o front-end e o back-end, gerenciar dados, autenticação de usuários e garantir a segurança e escalabilidade do sistema. Trabalhando em conjunto com a equipe de front-end para integrar as partes do sistema e garantir o funcionamento correto da aplicação como um todo.
Equipe de Segurança	Proteger os dados e sistemas contra ameaças cibernéticas. Isso inclui identificar vulnerabilidades, implementar medidas de segurança e monitorar a rede em busca de atividades suspeitas. Seu objetivo é garantir a integridade e segurança dos dados do projeto.
Equipe de Banco de Dados	Responsável por gerenciar os dados do projeto, garantindo sua integridade, segurança e desempenho. Isso envolve projetar esquemas eficientes, realizar backups e garantir a escalabilidade do banco de dados.
Envolvidos Interessados	Integrantes da equipe de execução do projeto, Gestor do projeto, patrocinadores, usuários e demais interessados elencados pelo Gerente do Projeto.
Equipe de QA	Responsável por garantir a qualidade do produto através de testes, verifica se o software atende aos requisitos e padrões de qualidade, e trabalha para melhorar continuamente os processos de teste, garantindo uma boa experiência de usuário.
Equipe de Infraestrutura/Cloud	Equipe responsável pela infraestrutura computacional do projeto, rede e comunicação dos diversos ambientes. Trabalha em parceria com a Equipe de GCS com o objetivo de atender às demandas do projeto.

## 2.2. Ferramentas, Ambientes e Infraestrutura

### 2.2.1. Ferramentas

Termo	Versão	Descrição
VS Code	latest	Editor de texto para desenvolvimento do código fonte.
Trello		Ferramenta para controle das atividades de cada membro da equipe e atualização de tarefas.
NextJS	14.1.4	Framework de desenvolvimento web React de código aberto que oferece renderização do lado do servidor e do lado do cliente.
Git	latest	Ferramenta de controle de versionamento para desenvolvimento de software.
Github	latest	Serviço de repositório em nuvem
Spring Boot	3.2.2	Será utilizado como um framework de desenvolvimento para Java que facilita a criação de aplicativos robustos e escaláveis.
PostgreSQL	16.2	Sistema de gerenciamento de banco de dados objeto relacional open source.
Keycloak	24.0.2	Serviço de gerenciamento e autenticação de usuários.
Docker	latest	Serviço de gerenciamento de containers e imagens.
Rancher	1.13.0	Serviço de gerenciamento de kubernetes open source.

### 2.2.2. Ambientes

O ambiente que será utilizado pela equipe de desenvolvimento é de livre escolha do desenvolvedor, desde que o projeto seja rodado no mesmo ambiente e sejam comunicadas as alterações em cada branch.

### 2.2.3. Infraestrutura

#### 2.2.3.1. Desenvolvimento

É o ambiente que servirá como integração dos códigos fontes que estão sendo liberados pela equipe de desenvolvimento.

Tipo	Descrição
Caminho Físico	/mindplus/frontend/
Banco de Dados	POSTGRES - IP : 3446
WebService	localhost : 3000

### 3. O PROGRAMA DE GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÃO

#### 3.1. Identificação da Configuração

##### 3.1.1. Métodos de Identificação

Abaixo segue uma tabela com os acrônimos e significados.

Acrônimos	Significado
PGC	Plano de Gerenciamento de Configuração
PPR	Plano do Projeto

##### 3.1.2. Baselines do Projeto

As baselines serão definidas a cada mudança de fase do projeto, e uma de encerramento.

Fase	Itens de Configuração
Sprint 1	Apresentar o plano de projeto
	Definir o escopo do projeto
	Estruturar a gerência e o controle do projeto
Sprint 2	Iniciar o desenvolvimento do projeto
	Apresentar wireframes do frontend
	Entregar a estrutura do backend e do banco de dados
Sprint 3	Validar conteúdo científico com profissional da área de psicologia
	Entregar regras de negócio
	Entregar banco de dados
Sprint 4	Entregar primeiro grupo de apis
	Entregar primeiras telas
	Entregar security server
Sprint 5	Entregar segundo grupo de apis
	Entregar segundo conjunto de telas
	Entregar primeira parte da documentação técnica do projeto
Sprint 6	Entregar terceiro grupo de apis
	Entregar terceiro conjunto de telas
	Validar regras de negócio desenvolvidas
Sprint 7	Entregar quarto grupo de apis
	Entregar quarto conjunto de telas
	Entregar segunda parte da documentação técnica do projeto
Sprint 8	Entrega do último grupo de apis e telas
	Realizar última validação de regras de negócio
	Entregar última parte da documentação técnica do projeto
Encerramento	Apresentar projeto completo



### 3.1.3. Estrutura do Repositório

Repositório Frontend - Repositório de códigos fontes das telas e interfaces do usuário

Repositório Backend - Repositório do código fonte das regras de negócio e dos processos do sistema

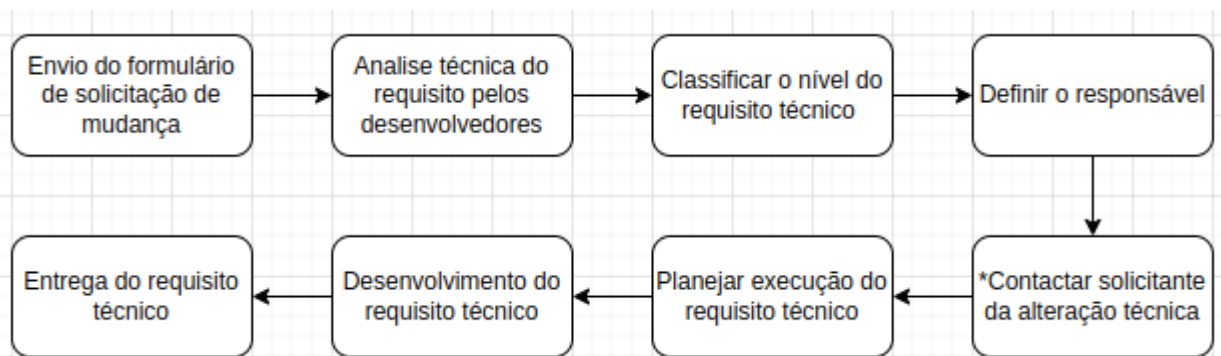
Repositório Documentação - Repositório de documentos de referência técnica e processual

Repositório Database - Repositório do código fonte do banco de dados

Repositório de Security Server- Repositório do código fonte dos serviços de segurança e autenticação

## 3.2. Controle de Configuração e Mudança

### 3.2.1. Processo de Solicitações de Mudança



Início do processo com o envio do formulário pelo usuário com a solicitação da alteração técnica. Após isso é realizada uma análise do requisito pelos desenvolvedores, classificando-o e definindo o responsável, bem como o planejamento da execução.

Após o planejamento é realizado o desenvolvimento do requisito técnico e por fim é realizada a entrega por atualização própria ou por junção a uma atualização já planejada.

\*O usuário de abertura do requisito poderá ser contactado para melhor definição do requisito técnico.

## 3.3. Estimativa do Status de Configuração

### 3.3.1. Processo de Armazenamento e Liberação do Projeto

Códigos fonte: através do sistema de versionamento git e github.

Banco de dados: pretendemos definir um backup semanal para a plataforma do github.

### 3.3.2. Relatórios e Auditorias

Sprints review: A cada 15 dias é realizada uma reunião com os membros da equipe para avaliação e validação das execuções do projeto até então.

Update review: O membro da equipe que realizou a atualização precisará apresentar para os outros membros da equipe, pedindo aprovação e apresentando o que foi atualizado e como.



Reunião com o profissional técnica da área de saúde mental para validação das regras de negócio.

#### **4. MARCOS, MATHEUS, JOÃO**

Entregas das interfaces e telas, entrega do security server, entrega do banco de dados, entrega das regras do negócio, validação do projeto com profissional da área, entrega da documentação, entrega das apis.



## **5. TREINAMENTO E RECURSOS**

Não se aplica