



Universidad Juárez del Estado de Durango Facultad de Ingeniería, Ciencias y Arquitectura

Ingeniería en Tecnologías Computacionales

Programación Web

Practica 05

Diego Rea Morales

Ing. Fabian Gallegos Gutiérrez

22 de Agosto del 2025

Índice

Contenido	3
Conclusiones	5

Contenido

Esta práctica trata de realizar una página la cual debe de contener información acerca de un hobbie o un juego de nuestra preferencia, en este caso presento una página web dedicada a mi juego favorito, Terraria. En ella se incluye una breve descripción personal de la experiencia de juego, junto con las razones principales por las que me gusta, como el gameplay, el rendimiento y el amplio contenido que ofrece. Además, se añaden recursos visuales como imágenes y un video incrustado que sirven como evidencia para complementar la explicación.

```
index.html ×
           c()pocrype html>
c()pocrype html)
c
                               <h1>Terraria</h1>
                              Mi juego favorito y el que mas horas he jugado es Terraria siendo las 800
                            horas en steam las que avalan que lo he jugado bastante
                            src="https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcR_PK3JRo_uFwCsyQdq7TBWoZkGQE-2IPEFHg&s"
                        <h2>¿Por qué me gusta?</h2>
                            A continuación una serie de razones por la cual me gusta mucho Terraria
                                            ng>Gameplay</str
                         <strong>Rendimiento</strong>
                                  Probablemente uno de los puntos mas importantes, ya que al ser un juego
                                 2D, este no requiere de un gran equipo para poder jugarlo, y este juego
                                lo empece a jugar hace ya un tiempo <br />
                               cuando en este momento no tenia una pc con el suficiente rendimiento
                                  para poder jugar otro tipo de juegos.<br/>
/>
                           </dd>
</dd>
</strong>Contenido
</strong>
                                 Una de las cosas que mas me gusta de Terraria es la gran cantidad de
                                 contenido que tiene, ya que al contar con un sistema de clases <br/>br /> y sin restricción de absolutamente nada, puedes jugarlo de la manera que
                                   quieras, ya sea con la clase meele, rango, magia y/o invocador.
                                         ng><h2>Evidencia</h2></st
```

```
Una de las cosas que mas me gusta de Terraria es la gran cantidad de
contenido que tiene, ya que al contar con un sistema de clases <br/>
y sin restricción de absolutamente nada, puedes jugarlo de la manera que
quieras, ya sea con la clase meele, rango, magia y/o invocador.
</dd>
</dd>
</dr>

</dd>
</dd>
</dd>
</dr>

</du>

<atractriction de absolutamente nada, puedes jugarlo de la manera que
quieras, ya sea con la clase meele, rango, magia y/o invocador.
</dd>
</dr>

</du>

<atractriction de absolutamente nada, puedes jugarlo de la manera que
quieras, ya sea con la clase meele, rango, magia y/o invocador.
</dd>

<atractriction de absolutamente nada, puedes jugarlo de la manera que
quieras, ya sea con la clase meele, rango, magia y/o invocador.
</ad>

<atractriction de absolutamente nada, puedes jugarlo de la manera que
quieras, ya sea con la clase meele, rango, magia y/o invocador.
</a>

<atractriction de absolutamente nada, puedes jugarlo de la manera que
quieras, ya sea con la clase meele, rango, magia y/o invocador.
</a>

<atractriction de absolutamente nada, puedes jugarlo de la manera que
quieras, ya sea con la clase meele, rango, magia y/o invocador.
</a>

<atractriction de absolutamente nada, puedes jugarlo de la manera que
quieras, ya sea con la clase meele, rango, magia y/o invocador.
</a>

<atractriction de absolutamente nada, puedes jugarlo de la manera que
quieras, ya sea con la clase meele, rango, magia y/o invocador.
</a>

<atractriction de absolutamente nada, puedes jugarlo de la manera que
quieras, ya sea con la clase estador.
</a>

<atractriction de la manera que
quieras, ya sea con la clase estador.
</a>

<atractriction de la manera que
quieras, ya sea con la clase estador.
</a>

<atractriction de la manera que
quieras, ya sea con la clase estador.
</
```

Terraria

Mi juego favorito y el que mas horas he jugado es Terraria siendo las 800 horas en steam las que avalan que lo he jugado bastante



¿Por qué me gusta?

A continuacion una serie de razones por la cual me gusta mucho Terraria

Cameplay
Siendo un juego de estilo de accion y sandbox, este es un elemento el
cual hace que me sea bastante atractivo, ya que no restringue tu manera
de jugar, por lo tanto, puedes jugarlo como quieras y a tu estilo de juego.

Rendimiento
Probablemente uno de los puntos mas importantes, ya que al ser un juego
2D, este no requiere de un gran equipo para poder jugarlo, y este juego lo empece a jugar hace ya un tiempo
cuando en este momento no tenia una pc con el suficiente rendimiento para poder jugar otro tipo de juegos.

Contenido

Contenido
 Una de las cosas que mas me gusta de Terraria es la gran cantidad de contenido que tiene, ya que al contar con un sistema de clases y sin restricción de absolutamente nada, puedes jugarlo de la manera que quieras, ya sea con la clase meele, rango, magia y/o invocador.

Evidencia

Ahi un video leve para que te des una idea de que onda



© Pagina creada por Diego Rea, 2025, UJED Facultad de Ingenieria Ciencias y Arquitectura. Contacto

Prueba de funcionamiento de la pagina

Conclusiones

El objetivo de esta practica fue poner a prueba las habilidades de HTML, utilizando la mayor cantidad de tags, esto para poder mostrar el tema que escogimos.

La página logra transmitir de manera sencilla y atractiva los motivos por los que Terraria se ha convertido en un juego importante para mí. A través de texto, listas, imágenes y un video, se integra una experiencia web que no solo informa, sino que también comparte la pasión personal hacia este videojuego.