



Universidad Juárez del Estado de Durango Facultad de Ingeniería, Ciencias y Arquitectura

Ingeniería en Tecnologías Computacionales

Programación Web

Practica 01

Diego Rea Morales

Ing. Fabian Gallegos Gutiérrez

Índice

Contenido	3
Conclusiones	5

Contenido

El contenido de esta primera práctica es el de poder empezar a crear las bases de una página web, siendo lo primero HTML, que por sus siglas en inglés (HyperText Markup Language) no es un lenguaje de programación, sino un lenguaje de marcado que define la estructura y el contenido de una página web utilizando etiquetas.

De las cuales, vamos a ver y entender para poder crear nuestra primera página web, para ello, utilizaremos las etiquetas básicas que se utilizan a la hora de crear una página web con HTML, que en este caso serían html para indicar que es un tipo html, head para guardar los metadatos y <body></body> que es para indicar el cuerpo de la página.

Este código sería todo por completo, la página en realizar una presentación básica sobre nosotros, introduciéndonos y agregando una imagen para ello.

Esta es una prueba del funcionamiento de la página

Diego Rea Morales

Tengo 22 años, soy del 23 de Julio del 2003 Me gustan los videojuegos y las computadoras en general

¿Qué espero de la materia?

Lo que yo espero por aprender en esta materia, es el poder entender los elementos básicos y no tan básicos del desarrollo de paginas web, para que al final, poder realizar de manera personal proyectos los cuales sean de mi autoría



Conclusiones

Para finalizar esta práctica comentaré mis conclusiones acerca de ella, que, no son extensas, pero, dentro de estas conclusiones es importante decir que fue la primera la cual se ha hecho, por ende, el conocimiento que hemos recolectado ha sido el de poder crear una pagina web en HTML, siendo así, los tags básicos de este, como la httml>, head, <b dots://www.chead, <b dots://