



Universidad Juárez del Estado de Durango

Facultad de Ingeniería Ciencias y Arquitectura

Ingeniería en Tecnologías Computacionales

Programación Web

Reporte de Practica 16

Diego Rea Morales

Ing. Fabian Gallegos Gutiérrez

Índice

Contenido_____3

- Explicación del código JavaScript_____4

Conclusiones_____5

Contenido

La práctica del día de hoy empezamos a ver e implementar JavaScript, un lenguaje de programación el cual es fundamental para el desarrollo web, ya que, mediante este lenguaje de programación nos permitirá el manejo de datos. Esto con la finalidad de poder hacer una pagina la cual obtenga datos del usuario y tenga una mayor funcionalidad en comparación con una página web constituida únicamente por HTML y CSS.

La página es sencilla, es un documento HTML casi vacío, que en el *body* contiene un *h1*, el cual tiene como contenido “Saludo”, a su vez, existe una nueva etiqueta llamada *script*, la cual será la conexión de nuestra página con el código JavaScript.

```
index.html x styles.css
Practica16 > index.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4      <meta charset="UTF-8" />
5
6      <title>Hola Mundo</title>
7
8      <link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles.css" />
9    </head>
10
11   <body>
12     <h1 id="helloWorld">Saludo</h1>
13     <script src="script.js"></script>
14   </body>
15 </html>
16
```

```
index.html styles.css script.js x
Practica16 > script.js > ...
1  // Se espera a que la ventana haya cargado completamente antes de ejecutar el código
2
3  window.onload = function () {
4    // Se obtiene el elemento del DOM con el ID "helloWorld" y se guarda en una variable LL
5    var helloWorld = document.getElementById("helloWorld");
6
7    // Se agrega un evento "click" al elemento obtenido anteriormente, y cuando se hace cli
8    helloWorld.addEventListener("click", function () {
9      alert("Hola, este es mi primer programa en JavaScript y soy Diego Rea Morales");
10    });
11  };
12
```

```
Practica16 > styles.css > #helloWorld
1  #helloWorld {
2      color: red;
3
4      font-size: 36px;
5
6      text-align: center;
7
8      cursor: pointer;
9  }
10
```

Explicación del código JavaScript

El código inicia con un *window.onload*, este es un evento que se dispara cuando la ventana se haya cargado, este evento tiene en su contenido una función, la cual, tiene una variable y un evento.

La variable *helloWorld* la cual toma como valor un elemento del documento HTML, la manera en que toma que elemento debe de seleccionar es mediante el *getElementById()*, que es un método el cual, mediante el *id* que este se le agrego al elemento HTML, que en este caso es "helloWorld". Por ende, *helloWorld* tiene como valor el elemento HTML con el *id* "helloWorld".

El evento *addEventListener()* es un método el cual toma como parámetros la acción la cual se debe de vigilar o tomar en cuenta y lo que se quiere hacer cuando el evento que en este caso es el de *click*. Bajo estas condiciones lo que realizará el evento es ejecutar una función la cual muestre una alerta que diga "Hola, este es mi primer programa en JavaScript y soy Diego Rea Morales".

Conclusiones

Para terminar, la práctica tuvo como objetivo implementar JavaScript para hacer que la página tenga dinamismo y tenga un comportamiento lógico, esto para realizar muchas cosas, como manipular datos, modificarlos o enviarlos a bases de datos, etc. En este caso solo realizamos un programa el cual, cuando se haga click en un heading, este muestre un mensaje sencillo.