



Universidad Juárez del Estado de Durango

Facultad de Ingeniería Ciencias Y Arquitectura

Ingeniería en Tecnologías Computacionales

Programación Web

Practica 02

Diego Rea Morales

Ing. Fabian Gallegos Gutiérrez

Índice

Contenido_____3

Conclusiones_____5

Contenido

En este trabajo se juntan varias actividades que sirven para aprender lo básico del lenguaje HTML. La idea es ir paso a paso, empezando por lo más simple, como la estructura de una página web, y poco a poco ir agregando elementos para que se vea más completa y ordenada. Con estos ejercicios se busca que uno se vaya familiarizando con las etiquetas más usadas y entienda para qué sirven, viendo ejemplos claros y el resultado que se obtiene en el navegador.

Primero se vio cómo armar una página sencilla con texto, usando saltos de línea y párrafos para que todo quede bien acomodado. Después, se aprendió a usar títulos de diferentes tamaños para organizar la información y a dar énfasis a ciertas palabras con negritas o cursivas. Más adelante se trabajó con enlaces, ya sea para ir a otra página del mismo sitio, visitar un sitio externo, mandar un correo o moverse dentro de la misma página usando anclas.

```
index.html X
Practica02 > index.html > html > body > p
1 <html>
2 <head> </head>
3
4 <body>
5 <h1>01</h1>
6 PHP - Java - JavaScript - C - C#
7 
8 
9 <h1>02</h1>
10 PHP<br />
11
12 JavaScript<br />
13
14 Java<br />
15
16 C<br />
17
18 C#
19
20 <h1>03</h1>
21 <p>
22 SQL, Structure Query Language (Lenguaje de Consulta Estructurado) es un
23 lenguaje de programación para trabajar con base de datos relacionales como
24 MySQL, Oracle, etc.<br />
25
26 MySQL es un interpretador de SQL, es un servidor de base de datos.<br />
27
28 MySQL permite crear base de datos y tablas, insertar datos, modificarlos,
29 eliminarlos, ordenarlos, hacer consultas y realizar muchas operaciones,
30 etc., resumiendo: administrar bases de datos.
31 </p>
32
33 <p>
34 Este tutorial tiene por objetivo acercar los conceptos iniciales para
35 introducirse en el mundo de las bases de datos.
36 </p>
37
38 <h1>04</h1>
39 <h1>Tipos de datos en MySQL</h1>
40
41 <h2>varchar</h2>
42
```

```
index.html X
Practica02 > index.html > html > body > p
1 <html>
4 <body>
43 <p>
44 se usa para almacenar cadenas de caracteres. Una cadena es una secuencia
45 de caracteres. Se coloca entre comillas (simples): 'Hola'.<br />
46
47 El tipo "varchar" define una cadena de longitud variable en la cual
48 determinamos el máximo de caracteres. Puede guardar hasta 255 caracteres.
49 Para almacenar cadenas de hasta 30 caracteres, definimos un campo de tipo
50 varchar(30).
51 </p>
52
53 <h2>int</h2>
54
55 <p>
56 Se usa para guardar valores numéricos enteros, de -2000000000 a 2000000000
57 aproximadamente.<br />
58 Definimos campos de este tipo cuando queremos representar, por ejemplo,
59 cantidades.
60 </p>
61
62 <h1>05</h1>
63 <p><strong>Tipos de datos</strong> en MySQL</p>
64
65 <p>
66 <em>TEXTOS</em>: Para almacenar texto usamos cadenas de caracteres. Las
67 cadenas se colocan entre comillas simples. Podemos almacenar dígitos con
68 los que no se realizan operaciones matemáticas, por ejemplo, códigos de
69 identificación, números de documentos, números telefónicos. Tenemos los
70 siguientes tipos: varchar, char y text.
71 </p>
72
73 <p>
74 <em>NUMEROS</em>: Existe variedad de tipos numéricos para representar
75 enteros, negativos, decimales. Para almacenar valores enteros, por
76 ejemplo, en campos que hacen referencia a cantidades, precios, etc.,
77 usamos el tipo integer. Para almacenar valores con decimales utilizamos:
78 float o decimal.
79 </p>
80
81 <p>
82 <em>FECHAS Y HORAS</em>: para guardar fechas y horas dispone de varios
```

```

pagina1.html X
Practica02 > Practica03 > pagina1.html > html
1 <html>
2 <head>
3 </head>
4 <body>
5 <h1>Página principal.</h1>
6 <h1>01</h1>
7 <a href="pagina2.html">Noticias</a>
8
9 <h1>02</h1>
10 <a href="http://www.google.com">Buscador Google</a>
11
12 <h1>03</h1>
13
14 <a href="mailto:diegoeam23@gmail.com">Enviar mail.</a>
15 </body>
16 </html>

```

```

pagina2.html X
Practica02 > Practica03 > pagina2.html > html
1 <html>
2 <head>
3 </head>
4 <body>
5 <h1>Noticias.</h1>
6 <a href="pagina1.html">Salir.</a>
7
8 </body>
9 </html>

```

```

index.html X
Practica02 > Practica04 > index.html > html > body
1 <html>
2 <head> </head>
3
4 <body>
5 <h1>Tutorial de MySQL</h1>
6
7 <a href="#introduccion">Introducción</a><br />
8
9 <a href="#mostrarbasedatos">show databases</a><br />
10
11 <a href="#creaciontabla">Creación de una tabla y mostrar sus campos</a>
12 <br />
13
14 <a href="#cargarregistros">Carga de registros a una tabla y su recuperación</a>
15 <br />
16
17 <a name="introduccion"></a>
18
19 <h2>Introducción</h2>
20
21
22 <p>
23 SQL, Structure Query Language (Lenguaje de Consulta Estructurado) es un
24 lenguaje de programación para trabajar con base de datos relacionales como
25 MySQL, Oracle, etc.<br />
26
27 MySQL es un interpretador de SQL, es un servidor de base de datos.<br />
28 </p>
29
30 <a name="mostrarbasedatos"></a>
31
32 <h2>show databases</h2>
33
34 <p>Una base de datos es un conjunto de tablas.<br /></p>
35
36 <a name="creaciontabla"></a>
37
38 <h2>Creación de una tabla y mostrar sus campos</h2>
39 <p>Una base de datos almacena sus datos en tablas.<br /></p>
40
41 <a name="cargarregistros"></a>
42
43 <h2>Carga de registros a una tabla y su recuperación</h2>
44 <p>
45 Usamos "insert into". Especificamos los nombres de los campos entre

```

```

2
3 <h2>Carga de registros a una tabla y su recuperación</h2>
4 <p>
5 Usamos "insert into". Especificamos los nombres de los campos entre
6 paréntesis y separados por comas y luego los valores para cada campo,
7 también entre paréntesis y separados por comas.<br />
8 </p>
9 </body>
10 </html>

```

Conclusiones

Al final, todas estas actividades ayudaron a conocer las etiquetas más importantes de HTML y a ver cómo se usan en la práctica. Con lo aprendido ya es posible crear páginas web básicas, pero bien organizadas, y sobre todo entender qué hace cada parte del código. Esto es un buen primer paso para luego agregarle diseño con CSS o hacerlas más interactivas con JavaScript. Lo importante es que ahora se tienen las bases para seguir aprendiendo y mejorar cada vez más.