



Universidad Juárez del Estado de Durango

Facultad de Ingeniería, Ciencias y Arquitectura

Ingeniería en Tecnologías Computacionales

Programación Web

Practica 01

Diego Rea Morales

Ing. Fabian Gallegos Gutiérrez

Índice

Contenido_____3

Conclusiones_____4

Contenido

El contenido de esta primera práctica es el de poder empezar a crear las bases de una página web, siendo lo primero HTML, que por sus siglas en inglés (HyperText Markup Language) no es un lenguaje de programación, sino un lenguaje de marcado que define la estructura y el contenido de una página web utilizando etiquetas.

De las cuales, vamos a ver y entender para poder crear nuestra primera página web, para ello, utilizaremos las etiquetas básicas que se utilizan a la hora de crear una página web con HTML, que en este caso serían `<html></html>` para indicar que es un tipo html, `<head></head>` para guardar los metadatos y `<body></body>` que es para indicar el cuerpo de la página.

Este código sería todo por completo, la pagina consiste en ejemplos de como utilizar los diferentes tags de html, como `<p>`, `<h1>` para poder mostrar texto, ilustrando sus usos para tenerlos como ejemplo.

```
index.html X
Practica01 > index.html > html > body > p
1 <html>
2 <head> </head>
3
4 <body>
5 <h1>01</h1>
6 PHP - Java - JavaScript - C - C#
7 <h1>02</h1>
8 PHP<br />
9
10 JavaScript<br />
11
12 Java<br />
13
14 C<br />
15
16 C#
17 <h1>03</h1>
18 <p>
19 SQL, Structure Query Language (Lenguaje de Consulta Estructurado) es un
20 lenguaje de programación para trabajar con base de datos relacionales como
21 MySQL, Oracle, etc.<br />
22
23 MySQL es un interpretador de SQL, es un servidor de base de datos.<br />
24
25 MySQL permite crear base de datos y tablas, insertar datos, modificarlos,
26 eliminarlos, ordenarlos, hacer consultas y realizar muchas operaciones,
27 etc., resumiendo: administrar bases de datos.
28 </p>
29
30 <p>
31 Este tutorial tiene por objetivo acercar los conceptos iniciales para
32 introducirse en el mundo de las bases de datos.
33 </p>
34 <h1>04</h1>
35 <h1>Tipos de datos en MySQL</h1>
36
37 <h2>varchar</h2>
38
39 <p>
40 se usa para almacenar cadenas de caracteres. Una cadena es una secuencia
41 de caracteres. Se coloca entre comillas (simples): 'Hola'.<br />
42
43 El tipo "varchar" define una cadena de longitud variable en la cual
44 determinamos el máximo de caracteres. Puede guardar hasta 255 caracteres.
45 Para almacenar cadenas de hasta 30 caracteres, definimos un campo de tipo
46 varchar(30).
47 </p>
48
49 <h2>int</h2>
50
51 </p>
```

```
index.html X
Practica01 > index.html > html > body > p
1 <html>
4 <body>
51
52 <p>
53 Se usa para guardar valores numéricos enteros, de -2000000000 a 2000000000
54 aproximadamente.<br />
55 Definimos campos de este tipo cuando queremos representar, por ejemplo,
56 cantidades.
57 </p>
58 <h1>05</h1>
59 <p><strong>Tipos de datos</strong> en MySQL</p>
60
61 <p><em>TEXTOS</em>: Para almacenar texto usamos cadenas de caracteres. Las
62 cadenas se colocan entre comillas simples. Podemos almacenar dígitos con
63 los que no se realizan operaciones matemáticas, por ejemplo, códigos de
64 identificación, números de documentos, números telefónicos. Tenemos los
65 siguientes tipos: varchar, char y text.
66 </p>
67
68 <p><em>NUMEROS</em>: Existe variedad de tipos numéricos para representar
69 enteros, negativos, decimales. Para almacenar valores enteros, por
70 ejemplo, en campos que hacen referencia a cantidades, precios, etc.,
71 usamos el tipo integer. Para almacenar valores con decimales utilizamos:
72 float o decimal.
73 </p>
74
75 <p><em>FECHAS Y HORAS</em>: para guardar fechas y horas dispone de varios
76 tipos: date (fecha), datetime (fecha y hora), time (hora), year (año) y
77 timestamp.
78 </p>
79
80 </body>
81 </html>
82
83
```

Esta es una prueba del funcionamiento de la página

01

PHP - Java - JavaScript - C - C#

02

PHP
JavaScript
Java
C
C#

03

SQL, Structure Query Language (Lenguaje de Consulta Estructurado) es un lenguaje de programación para trabajar con base de datos relacionales como MySQL, Oracle, etc.
MySQL es un intérprete de SQL, es un servidor de base de datos.
MySQL permite crear base de datos y tablas, insertar datos, modificarlos, eliminarlos, ordenarlos, hacer consultas y realizar muchas operaciones, etc., resumiendo: administrar bases de datos.
Este tutorial tiene por objetivo acercar los conceptos iniciales para introducirse en el mundo de las bases de datos.

04

Tipos de datos en MySQL

varchar

se usa para almacenar cadenas de caracteres. Una cadena es una secuencia de caracteres. Se coloca entre comillas (simples): 'Hola'.
El tipo "varchar" define una cadena de longitud variable en la cual determinamos el máximo de caracteres. Puede guardar hasta 255 caracteres. Para almacenar cadenas de hasta 30 caracteres, definimos un campo de tipo varchar(30).

int

Se usa para guardar valores numéricos enteros, de -2000000000 a 2000000000 aproximadamente.
Definimos campos de este tipo cuando queremos representar, por ejemplo, cantidades.

05

Tipos de datos en MySQL.

TEXTO: Para almacenar texto usamos cadenas de caracteres. Las cadenas se colocan entre comillas simples. Podemos almacenar dígitos con los que no se realizan operaciones matemáticas, por ejemplo, códigos de identificación, números de documentos, números telefónicos. Tenemos los siguientes tipos: varchar, char y text.

NÚMEROS: Existe variedad de tipos numéricos para representar enteros, negativos, decimales. Para almacenar valores enteros, por ejemplo, en campos que hacen referencia a cantidades, precios, etc., usamos el tipo integer. Para almacenar valores con decimales utilizamos: float o decimal.

FECHAS Y HORAS: para guardar fechas y horas dispone de varios tipos: date (fecha), datetime (fecha y hora), time (hora), year (año) y timestamp.

Conclusiones

Para finalizar esta práctica comentaré mis conclusiones acerca de ella, que, no son extensas, pero, dentro de estas conclusiones es importante decir que fue la primera la cual se ha hecho, por ende, el conocimiento que hemos recolectado ha sido el de poder crear una pagina web en HTML, siendo así, los tags básicos de este, como la `<html>`, `<head>`, `<body>`, para la estructura básica y `<p>`, `<h>`, `
`, etc. Para el acomodo de ciertos datos.