



# Universidad Juárez del Estado de Durango

## Facultad de Ingeniería Ciencias y Arquitectura

Ingeniería en Tecnologías Computacionales

Programación Web

Reporte de Practica 07

Diego Rea Morales

05 de Septiembre del 2025

# Índice

Contenido\_\_\_\_\_3

Conclusiones\_\_\_\_\_9

r

# Contenido

En la práctica del día de hoy veremos como implementar CSS en una practica anterior, en este caso, la practica fue acerca de nuestros hobbies y hablando un poco sobre nosotros.

La practica consiste en darle un estilo propio a lo que ya habíamos creado, dándole una identidad que corresponda a lo que nosotros creemos que es lo que nos describe o nos gusta.

Creando así una página totalmente personal, en la cual podamos mostrar nuestras habilidades tanto de HTML como de CSS.

```
index.html X
Practica07 > index.html > ...
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8" />
5     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
6     <title>Mi juego favorito</title>
7     <link rel="stylesheet" href="./style.css" />
8   </head>
9   <body>
10    <header class="hero">
11      <div class="hero-img">
12        
15      </div>
16      <div class="hero-intro">
17        <h1>Terraria</h1>
18        <p>
19          Mi juego favorito y el que mas horas he jugado es Terraria siendo las
20          800 horas en steam las que avalan que lo he jugado bastante
21        </p>
22      </div>
23    </header>
24
25    <section class="content">
26      <div class="content-intro">
27        <h2>¿Por qué me gusta?</h2>
28        <p>
29          A continuacion una serie de razones por la cual me gusta mucho
30          Terraria
31        </p>
32      </div>
33
34      <div class="content-info">
35        <div class="info-card">
36          <h2>Gameplay</h2>
37          <p>
38            Siendo un juego de estilo de accion y sandbox, este es un elemento
39            el cual hace que me sea bastante atractivo, ya que no restringue tu
40            manera de jugar, por lo tanto, puedes jugarlo como quieras y a tu
41            estilo de juego.
42          </p>
43        </div>
44      </div>
45    </section>
46  </body>
47 </html>
```

\*Código  
HTML

```

index.html x
Practica07 > index.html > ...
2   <html lang="en">
9   <body>
25  <section class="content">
34  <div class="content-info">
43  </div>
44  <div class="info-card">
45  <h2>Rendimiento</h2>
46  <p>
47  Probablemente uno de los puntos mas importantes, ya que al ser un
48  juego 2D, este no requiere de un gran equipo para poder jugarlo, y
49  este juego lo empee a jugar hace ya un tiempo cuando en este
50  momento no tenia una pc con el suficiente rendimiento para poder
51  jugar otro tipo de juegos.
52  </p>
53  </div>
54  <div class="info-card">
55  <h2>Contenido</h2>
56  <p>
57  Una de las cosas que mas me gusta de Terraria es la gran cantidad de
58  contenido que tiene, ya que al contar con un sistema de clases y sin
59  restricción de absolutamente nada, puedes jugarlo de la manera que
60  quieras, ya sea con la clase meele, rango, magia y/o invocador.
61  </p>
62  </div>
63  </div>
64
65  <div class="content-evi">
66  <div class="evi-intro">
67  <div class="evi-info">
68  <strong><h2>Evidencia</h2></strong>
69  <p>Ahi un video leve para que te des una idea de que onda</p>
70  </div>
71  </div>
72  <iframe
73  width="560"
74  height="315"
75  src="https://www.youtube.com/embed/xZJka6aSqjk?si=51FSR3fSbSjzmAXq"
76  title="YouTube video player"
77  frameborder="0"
78  allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture; web-share"
79  referrerpolicy="strict-origin-when-cross-origin"
80  allowfullscreen
81  ></iframe>
82  </div>
83  </section>
84
85  <footer>
86  &copy; Pagina creada por Diego Rea, 2025, UJED Facultad de Ingenieria
87  Ciencias y Arquitectura. <br />
88  <a href="mailto:diegoream23gmail.com"></a>
89  <a href="https://www.facebook.com/diego.reamorales"></a>
90  <a href="https://www.instagram.com/diegoreamorales/"></a>
91  </footer>
92  </body>
93  </html>
94

```

```

style.css  X
Practica07 > style.css > .info-card:hover
1  :root {
2      --primary-color: #0d0d0d;
3      --secondary-color: #ffffff;
4  }
5  body {
6      background-color: var(--primary-color);
7      color: var(--secondary-color);
8      font-family: Segoe UI;
9  }
10 .hero {
11     background-color: var(--secondary-color);
12     color: var(--primary-color);
13     position: relative;
14     display: flex;
15     justify-content: center;
16     align-items: center;
17     font-size: 1rem;
18     padding: 10px;
19     height: 175px;
20     flex-wrap: wrap;
21 }
22 .hero-intro {
23     display: flex;
24     flex-direction: column;
25     justify-content: center;
26     align-items: center;
27 }
28 .hero-img {
29     position: absolute;
30     left: 0px;
31     margin: 10px;
32 }
33 .hero-img img {
34     height: 150px;
35     border-radius: 20px;
36 }
37 .content {
38     display: flex;
39     justify-content: center;
40     align-items: center;
41     flex-direction: column;
42 }

```


\*Código CSS

En el cual  
asigno los  
valores y  
modifico el  
aspecto de los  
contenedores

```
style.css X
Practica07 > style.css > .info-card:hover
43 .content-intro {
44     display: flex;
45     justify-content: center;
46     align-items: center;
47     text-align: center;
48     flex-direction: column;
49     margin: 10px;
50     padding: 10px;
51     background-color: var(--secondary-color);
52     color: var(--primary-color);
53     border-radius: 10px;
54 }
55 .content-info {
56     padding: 10px;
57     margin: 10px;
58     display: flex;
59     justify-content: center;
60     align-items: stretch;
61 }
62 .info-card {
63     border: 2px solid var(--secondary-color);
64     margin: 2px;
65     padding: 3px;
66     background-color: var(--secondary-color);
67     color: var(--primary-color);
68     border-radius: 15px;
69     display: flex;
70     flex-direction: column;
71     text-align: center;
72     width: 33.33%;
73     transition: color 0.7s;
74 }
75 .info-card:hover{
76     background-color: var(--primary-color);
77     color: var(--secondary-color);
78 }
79 .content-evi{
80     display: flex;
81     flex-direction: column;
82     margin: 50px;
83 }
```

```
84 footer{
85     background-color: #828282;
86     display: flex;
87     flex-direction: column;
88     justify-content: center;
89     align-items: center;
90 }
```

# Prueba de funcionamiento de la pagina



## Terraria

Mi juego favorito y el que mas horas he jugado es Terraria siendo las 800 horas en steam las que avulan que lo he jugado bastante

### ¿Por qué me gusta?

A continuación una serie de razones por la cual me gusta mucho Terraria

#### Gameplay

Siendo un juego de estilo de accion y sandbox, este es un elemento el cual hace que me sea bastante atractivo, ya que no restringe tu manera de jugar, por lo tanto, puedes jugarlo como quieras y a tu estilo de juego.

#### Rendimiento


Probablemente uno de los puntos mas importantes, ya que al ser un juego 2D, este no requiere de un gran equipo para poder jugarlo, y este juego lo empeece a jugar hace ya un tiempo cuando en este momento no tenia una pc con el suficiente rendimiento para poder jugar otro tipo de juegos.

#### Contenido




Una de las cosas que mas me gusta de Terraria es la gran cantidad de contenido que tiene, ya que al contar con un sistema de clases y sin restricción de absolutamente nada, puedes jugarlo de la manera que quieras, ya sea con la clase melleo, rango, mago y/o invocador.

### Evidencia

Ahi un video leve para que te des una idea de que onda



© Pagina creado por Diego Ruiz, 2023, UED Facultad de Ingenieria Ciencias y Arquitectura.



## Conclusiones

El objetivo de la practica fue simplemente poder incorporar CSS y personalizar mucho más y hacer más auténtica nuestra página personal y creando una mejor pagina que la que teníamos con puro HTML.

También sirvió para reforzar nuestra habilidades de CSS, implementándolo en un proyecto ya existe y a partir de ahí crear, mejorar o eliminar ciertos detalles de la página original.