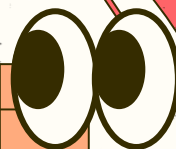


Dance Dance x Tower Defense Super

Omar Anouar
Rayan Elsegahy

Les touches



Rien de bien compliqué

<u>Flèche haut</u>	Permet de valider son choix dans le menu ou de joueur sur le rang des notes du haut lorsque vous jouez.
<u>Flèche droite</u>	Permet de naviguer dans le menu ou de joueur sur le rang des notes de droite lorsque vous jouez.
<u>Flèche bas</u>	Permet de valider son choix dans le menu ou de joueur sur le rang des notes du bas lorsque vous jouez.
<u>Flèche gauche</u>	Permet de naviguer dans le menu ou de joueur sur le rang des notes de gauche lorsque vous jouez.





Jeu

Si le joueur réussit à toucher des notes ou non en lorsqu'il n'y a pas d'ennemie, il peut soit :

- Rester sur place
- Marcher
- Courir

À partir de 5 combos, un nouveau Kirbo apparaît aléatoirement sur le jeu pour venir aider notre mascotte favorite !



Combat

Les combats sont repartis par vagues, chaque vague aura son propre nombre d'ennemis qui correspondra à la fois a leur pv et leur puissance.

- Vague entre 1 et 3
- Vague entre 3 et 9
- Boss

À chaque note ratée, les ennemies vous attaqueront inversement, vous devez réussir avec un certains nombre de combos, pour que l'ennemi puisse s'approcher et se faire attaquer.

