

Lorenzo Palumbo - Web Developer

Informazioni personali

Indirizzo: Via XXIV maggio 92/H 26022
Castelverde(CR)

Età: 23 anni

Numero di telefono: 3493440529

E-Mail: lorenzopalumbo.dev@gmail.com

Sito web: <https://lorenzopalumbo.netlify.app>



Profilo

Sono un giovane motivato e appassionato di tecnologia, con esperienza lavorativa in bar e fabbrica. Ho scoperto la mia passione per lo sviluppo web e ho deciso di intraprendere una carriera come front-end developer. Sono determinato a sviluppare le mie capacità e a diventare un membro prezioso di un team di sviluppo.

La mia esperienza lavorativa mi ha insegnato l'importanza della flessibilità e della capacità di adattarsi a situazioni nuove e impegnative. Sono convinto che queste competenze saranno utili nella mia carriera come front-end developer, dove sarò impegnato a imparare costantemente e a mettere in pratica le mie conoscenze in progetti ambiziosi.

Esperienze lavorative

ODD MONITOR ; NOVEMBRE 2022 - FEBBRAIO 2023

Come sviluppatore front-end, lavoro alla creazione di oddMonitor, un tool per scommettitori professionisti utilizzando React.js, Tailwind e TypeScript. La mia principale responsabilità è quella di creare interfacce utente interattive e reattive per gli utenti, utilizzando componenti di React e CSS di Tailwind per l'aspetto visivo del sito. Utilizzo TypeScript per garantire una maggiore robustezza e chiarezza del codice, in quanto ci permette di definire tipi di dati per le proprietà e le funzioni dei componenti React. Lavoro in stretta collaborazione con il team di sviluppo back-end per assicurare che le funzionalità del sito siano state implementate correttamente e che l'interfaccia utente si integri perfettamente con le funzionalità sottostanti, dando anche una mano in caso di necessità. Collaboro anche con il team di design per assicurarmi che il sito sia stato sviluppato in linea con i loro standard di design.

Portfolio

LEAGUE OF WIKI

Tecnologie Utilizzate : React.js, Git, Netlify, Bootstrap, TypeScript, SASS

Link : <https://leagueofwiki.netlify.app/>

Il progetto League of wiki utilizza l'API di League of Legends per creare un sito dedicato ai giocatori. Il sito fornisce dettagli sui personaggi, il rank e le ultime partite dei giocatori.

Questo progetto mi ha dato l'opportunità di sperimentare le tecnologie front-end moderne e di migliorare le mie capacità di sviluppo. Ho lavorato diligentemente per garantire che il sito fosse intuitivo e facile da usare, oltre a essere esteticamente piacevole.

SETTE E MEZZO WEB

Tecnologie utilizzate : React.js, Git, Netlify, Bootstrap, SASS

Link : <https://settemezzo.netlify.app/>

Il progetto Sette e Mezzo è stato sviluppato utilizzando React per creare un'interfaccia utente interattiva e dinamica, TypeScript per implementare la logica di gioco e garantire un codice robusto e ben organizzato, e bootstrap per la parte grafica.

Il gioco funziona in modo simile alla versione tradizionale del gioco, dove gli utenti cercano di ottenere un punteggio di carte il più vicino possibile a 7,5 senza superarlo. L'interfaccia utente è stata progettata per essere intuitiva e facile da utilizzare, rendendo la partecipazione al gioco un'esperienza piacevole per gli utenti.

In sintesi, il progetto Sette e Mezzo fornisce un'esperienza di gioco online divertente e coinvolgente per gli utenti, utilizzando React e TypeScript per creare un'interfaccia utente interattiva e la logica di gioco efficiente e ben organizzata.

.

SITO WEB PERSONALE ; LORENZO PALUMBO

Tecnologie utilizzate: React.js, Git, Netlify, Canva

Link : <https://lorenzopalumbo.netlify.app/>

Questo progetto riguarda la creazione di un sito personale utilizzando React per creare un'interfaccia utente interattiva e dinamica. È stato utilizzato Sass per gestire la formattazione e lo stile del sito, mentre Canva è stato utilizzato per creare un logo accattivante per il sito.

In sintesi, questo progetto ha utilizzato React, Sass e Canva per creare un sito personale accattivante e funzionale, che presenta informazioni mie e sui miei progetti personali

CLONE DI INSTAGRAM; CORSO

Tecnologie utilizzate: React.js , chiamate API, google firebase, Git

Il progetto puntava a creare un clone di Instagram, realizzato come compito per il corso di Universapp. È stato creato utilizzando React.js, Firebase per la gestione del database e dell'autenticazione e Sass per lo stile.

La sezione "Esplora" utilizza diverse API per generare foto e nomi utenti casuali, al fine di simulare al meglio l'app originale. Questo permette di avere una visualizzazione dinamica e sempre nuova di post di diversi utenti.

React.js è stato utilizzato per creare diverse sezioni del sito, come la sezione "Esplora", che mostra i post più popolari e recenti, e la sezione "Profilo", che presenta informazioni sul proprietario del profilo e i suoi post oltre alla possibilità di cambiare nome profilo e descrizione del profilo. Inoltre, è stata implementata la funzionalità di pubblicare post e mettere like.

Per quanto riguarda l'aspetto estetico, è stato utilizzato Sass per creare lo stile del sito, garantendo un'esperienza utente piacevole e coerente.

CONVERTITORE DI VALUTE; CORSO

Tecnologie utilizzate: HTML, SASS, Javascript, chiamate API, Git

Link: <https://valueconverterlorenzopalumbo.netlify.app>

Questo progetto utilizza un API per ottenere i tassi di cambio in tempo reale. È stato sviluppato utilizzando JavaScript e SASS come linguaggi di programmazione. Il sito web ha un'interfaccia utente semplice e intuitiva, che consente agli utenti di selezionare le valute desiderate e di visualizzare il risultato del calcolo in tempo reale. Il codice è stato scritto con attenzione alla pulizia e alla leggibilità, l'estetica è stata curata utilizzando SASS per creare un design accattivante e facile da usare. In sintesi, questo progetto è un'applicazione funzionale e ben progettata che soddisfa i requisiti del compito assegnato per il corso di universapp.

CLONE SITO UNIVERSAPP; CORSO

Tecnologie utilizzate: HTML, SASS, Git

Link: <https://fakeuniversapp.netlify.app/>

Questo progetto consiste nella creazione di un clone del sito di Universapp utilizzando HTML e SASS come linguaggi di programmazione. L'obiettivo è quello di replicare l'interfaccia utente e le funzionalità principali del sito originale. Il codice HTML è stato scritto per essere ben strutturato e accessibile, mentre SASS è stato utilizzato per creare un design che sia coerente con lo stile del sito originale. Il progetto è stato sviluppato per soddisfare i requisiti del compito assegnato per il corso di Universapp e dimostra la capacità di creare un sito web funzionale utilizzando HTML e SASS.

Istruzione

UniversApp - Sviluppatore web, 2022 - In corso

Einaudi, Cremona - Servizi di sala e vendita, 2013-2019 - voto: 94/100 - rappresentante di istituto - 2018/2019

Competenze

Tecnologie : HTML, CSS, SASS, Javascript, React.js, Bootstrap, Typescript, TailWind

Linguaggi: italiano e inglese

Competenze Sociali: molto predisposto per il lavoro in gruppo