

Actividad 2 – Búsqueda y sistemas basados en reglas

Oscar Francisco Rodríguez Tobaría- Cód. 100108446

Facultad de Ingeniería de Software Semestre VIII, Corporación Universitaria Iberoamericana

Inteligencia Artificial

Docente Jorge Castañeda

Marzo 30 – 2025

Actividad

A continuación, adjunto enlace al video que publicare en YouTube, sé que no lo solicitan en la actividad, pero es como soporte adicional, también envió enlace de ingreso al repositorio en Git.

YouTube: <https://youtu.be/6lk7SNwuMqw>

Git: <https://github.com/Pachokof/Act-2--B-squeda-y-sistemas-basados-en-reglas>

Referencias Bibliográficas

[Benítez, R. \(2014\). Inteligencia artificial avanzada. Barcelona: Editorial UOC. https://elibro.net/es/lc/biblioibero/titulos/57582](https://elibro.net/es/lc/biblioibero/titulos/57582)

[Maguiña Pérez, R. A. \(2010\). Sistemas de inferencia basados en Lógica Borrosa: Fundamentos y caso de estudio. Revista de investigación de Sistemas e Informática, 7\(1\), 91- 104](https://elibro.net/es/lc/biblioibero/titulos/57582)

[García Infante, J. C. \(2009\). Sistemas con lógica difusa. Instituto Politécnico Nacional. https://elibro.net/es/lc/biblioibero/titulos/39257](https://elibro.net/es/lc/biblioibero/titulos/39257)

[Palma Méndez, J. T. \(2008\). Inteligencia artificial: métodos, técnicas y aplicaciones. McGraw-Hill España. https://elibro.net/es/lc/biblioibero/titulos/50116](https://elibro.net/es/lc/biblioibero/titulos/50116)