Actividad 2 – Conceptos y comando básicos de la replicación en bases de datos NoSQL

Oscar Francisco Rodríguez Tobaría- Cod 100108446

Facultad de Ingeniería de Software Semestre VI, Corporación Universitaria Iberoamericana

Bases de Datos Avanzadas

Docente William Ruiz

 $Mayo\ 26-2024$

Documento de requerimientos NO funcionales para un sistema de gestión de torneos de Ping Pong

Este documento detalla los requerimientos no funcionales para el sistema de gestión de torneos de ping pong. Los criterios de calidad incluidos son redundancia, disponibilidad 24x7, rendimiento, seguridad, usabilidad y mantenibilidad, entre otros. Estos criterios asegurarán que el sistema funcione de manera eficiente y continua, proporcionando una experiencia confiable y satisfactoria para todos los usuarios.

Requerimientos no funcionales:

Redundancia

Descripción: El sistema debe contar con mecanismos de redundancia para asegurar que no haya interrupciones en el servicio.

Justificación: La redundancia es crítica para evitar la pérdida de datos y minimizar el tiempo de inactividad.

Criterios de calidad:

Replicación de bases de datos: Implementar replicación de bases de datos en tiempo real en múltiples ubicaciones geográficas.

Failover Automático: Configurar sistemas de failover automático que tomen el control en caso de fallo del servidor principal.

Backups: Realizar copias de seguridad automáticas incrementales cada hora y copias completas diariamente.

Disponibilidad 24x7

Descripción: El sistema debe estar disponible y operativo las 24 horas del día, los 7 días de la semana.

Justificación: Los usuarios deben poder acceder al sistema en cualquier momento, especialmente durante torneos internacionales con participantes de diferentes zonas horarias.

Criterios de calidad:

Uptime: Garantizar un tiempo de actividad del 99.9% mensualmente.

Monitoreo: Implementar monitoreo en tiempo real del sistema con alertas para el personal técnico ante cualquier fallo potencial.

Mantenimiento Programado: Planificar y comunicar el mantenimiento programado durante horas de menor actividad para minimizar el impacto en los usuarios.

Rendimiento

Descripción: El sistema debe responder de manera rápida y eficiente bajo diversas cargas de trabajo

Justificación: Un rendimiento óptimo es esencial para una experiencia de usuario positiva y para el manejo eficiente de torneos en tiempo real.

Criterios de calidad:

Tiempo de respuesta: El tiempo de respuesta de las páginas web y de las operaciones críticas no debe exceder los 2 segundos bajo carga normal.

Escalabilidad: El sistema debe ser escalable para manejar picos de tráfico, especialmente durante eventos importantes

Optimización: Optimizar el código y las consultas de base de datos para mejorar la velocidad y eficiencia.

Seguridad

Descripción: El sistema debe proteger la información de los usuarios y la integridad del torneo.

Justificación: La seguridad es vital para proteger datos sensibles y mantener la confianza de los usuarios.

Criterios de Calidad:

Autenticación y Autorización: Implementar autenticación multifactor (MFA) y controles de acceso basados en roles.

Encriptación: Utilizar encriptación SSL/TLS para la transmisión de datos y encriptación de datos sensibles en reposo.

Auditoría y registro: Mantener registros de auditoría detallados de todas las actividades del sistema y accesos a datos.

Usabilidad

Descripción: El sistema debe ser fácil de usar e intuitivo para todos los

usuarios, independientemente de su habilidad técnica.

Justificación: Una buena usabilidad mejora la satisfacción del usuario y

reduce la necesidad de soporte.

Criterios de Calidad:

Interfaz de Usuario: Diseñar una interfaz de usuario clara y amigable con

navegación intuitiva.

Documentación y ayuda: Proveer documentación completa y accesible,

junto con tutoriales y asistencia en línea.

Accesibilidad: Asegurar que el sistema cumpla con los estándares de

accesibilidad (WCAG 2.1).

Mantenibilidad

Descripción: El sistema debe ser fácil de mantener y actualizar.

Justificación: Una buena mantenibilidad reduce el tiempo y el costo

asociados con las actualizaciones y las correcciones de errores.

Criterios de Calidad:

Modularidad: Utilizar una arquitectura modular que permita

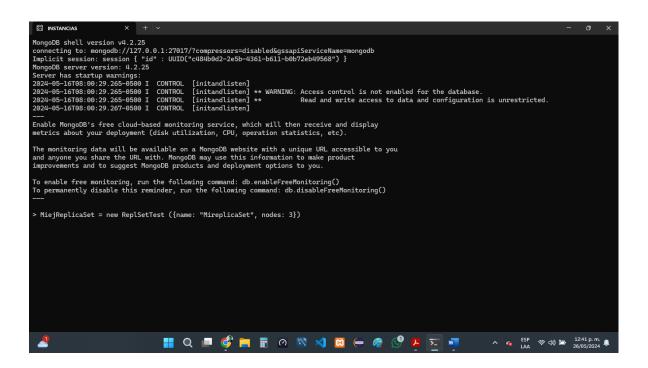
actualizaciones y mantenimiento sin afectar al sistema completo.

Documentación del código: Mantener una documentación de código clara y detallada para facilitar el trabajo de los desarrolladores.

Testing Automatizado: Implementar pruebas automatizadas para asegurar que las actualizaciones no introduzcan nuevos errores.

Estos requerimientos no funcionales son esenciales para asegurar que el sistema de gestión de torneos de ping pong sea robusto, confiable y eficiente. La implementación adecuada de estos criterios de calidad garantizará una experiencia positiva y continua para todos los usuarios del sistema.

Soporte con capturas de pantallas del proceso de creación de nodos



```
"usesBridge": function() {
    return _useBridge": function(node, state, timeout, reconnectNode) {
        waitForIndicator(node, state, "state", timeout, reconnectNode);
    },
    "waitForIndicator(node, state, "state", timeout, reconnectNode);
},
    "waitForIndicator(node, state, "state", timeout, reconnectNode);
},
    "waitForIndicator(node, state, "state", timeout, reconnectNode);
},
    "waitForIndicator(node, state, "state", timeout) {
        var master;
        assert.soonNoExcept(function() {
            return (master = self.getPrimary());
        }, "waitIng for master", timeout);

        return master;

    "name": "MireplicaSet",
    "useBootName": true,
    "host: "LAPTOP-EUSHEITIN,
    "plogisze": ide,
    "nost: "LAPTOP-EUSHEITIN,
    "protocolVersion": undefined,
    "most : undefined,
    "most : undefined,
    "no": undefined,
    "no"
```

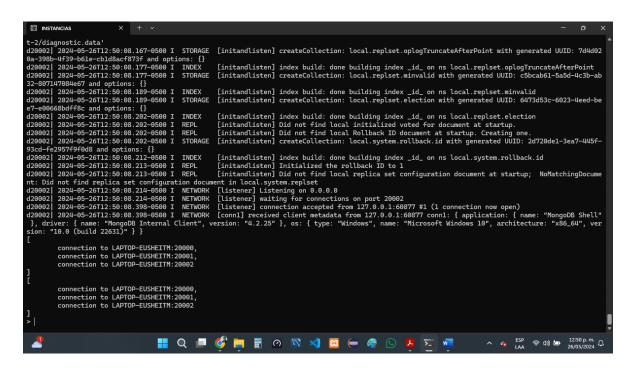


Imagen Nodo "Cero"

Imagen Nodo 1

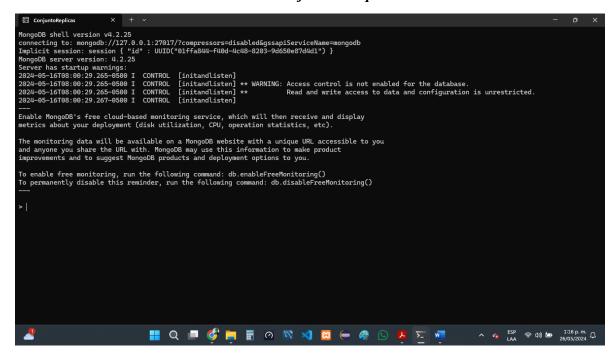
Imagen nodo 2

```
sion: "10.0 (build 22631)" } }
 [ connection to LAPTOP-EUSHEITM:20000, connection to LAPTOP-EUSHEITM:20001 ] ReplSetTest n is : 2
                   },
"setParameter" : {
    "writePeriodicNoops" : false,
    "numInitialSyncConnectAttempts" : 60
ReplSetTest Starting...
RepSetTing db path '/data/db/MireplicaSet-2'
2024-05-26112:50:06.853-0500 I - [js] shell: started program (sh20680): C:\Program Files\MongoDB\Server\4.2\bin\mongod.exe --oplogSize 40 -
-port 20002 --replSet MireplicaSet --dbpath //data/db/MireplicaSet-2 --setParameter writePeriodicNoops=false --setParameter numInitialSyncConnectAtte
mpts=60 --bind.jp 0.0.0.0 --setParameter enableTestCommands=1 --setParameter disableLogicalSessionCacheRefresh=true --setParameter minNumChunksForSe
ssionsCollection=1 --setParameter orphanCleanupDelaySecs=1
dz0002| 2024-05-26712:50:07.378-0500 I CONTROL [main] Automatically disabling TLS 1.0, to force-enable TLS 1.0 specify --sslDisabledProtocols 'non
e'
  Cd20002| 2024-05-26T12:50:07.383-0500 W ASIO [main] No TransportLayer configured during NetworkInterface startup
d20002| 2024-05-26T12:50:07.386-0500 I CONTROL [initandlisten] MongoDB starting : pid=20680 port=20002 dbpath=/data/db/MireplicaSet-2 64-bit host=
LAPTOP-EUSHEITM
 | A20002| 2024-05-26T12:50:07.386-0500 | CONTROL | [initandlisten] targetMinOS: Windows 7/Windows Server 2008 R2 | A20002| 2024-05-26T12:50:07.386-0500 | CONTROL | [initandlisten] | do version v4.2.25 | A20002| 2024-05-26T12:50:07.386-0500 | CONTROL | [initandlisten] | git version: 41559c2bfb512le66f18cc3ef40055alb5fb6c2e | A20002| 2024-05-26T12:50:07.386-0500 | CONTROL | [initandlisten] | allocator: tcmalloc
                                                                             🔡 Q, 🔳 💕 📜 🖫 🕜 🔯 刘 🗵 🖨 🦃 🦓 💆 🏂 🚾 🔭 ^ 40 🔄 26(05/2024 🕸
    _
                   "LAPTOP-EUSHEITM:20000",
"LAPTOP-EUSHEITM:20001",
"LAPTOP-EUSHEITM:20002"
  [jsTest] ----
[jsTest] ReplSetTest stepUp: Stepping up LAPTOP-EUSHEITM:20000
[jsTest] ----
 ReplSetTest awaitReplication: starting: optime for primary, LAPTOP-EUSHEITM:20000, is { "ts" : Timestamp(1716746467, 1), "t" : NumberLong(1) }
ReplSetTest awaitReplication: checking secondary #0: LAPTOP-EUSHEITM:20001
ReplSetTest awaitReplication: checking secondary #0: LAPTOP-EUSHEITM:20001
ReplSetTest awaitReplication: secondary #0: LAPTOP-EUSHEITM:20001, is synced
ReplSetTest awaitReplication: checking secondary #1: LAPTOP-EUSHEITM:20002
ReplSetTest awaitReplication: secondary #1: LAPTOP-EUSHEITM:20002
ReplSetTest awaitReplication: secondary #1, LAPTOP-EUSHEITM:20002, is synced
ReplSetTest awaitReplication: finished: all 2 secondaries synced at optime { "ts" : Timestamp(1716746467, 1), "t" : NumberLong(1) }
d20000| 2024-05-26713:01:07.300-0500 I COMMAND [conn1] Received replSetStepUp request
d20000| 2024-05-26713:01:07.300-0500 I ELECTION [conn1] Not starting an election for a replSetStepUp request, since we are not electable due to: No
 AwaitNodesAgreeOnPrimary: Waiting for nodes to agree on any primary.

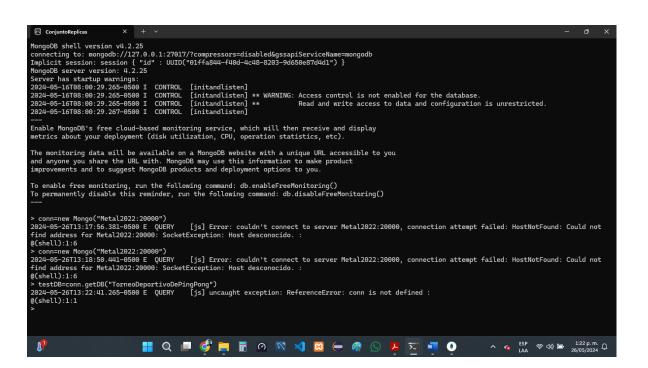
AwaitNodesAgreeOnPrimary: Waiting for nodes to agree on any primary.

AwaitNodesAgreeOnPrimary: Nodes agreed on primary LAPTOP-EUSHEITM: 20000
 [jsTest] ----
[jsTest] ReplSetTest stepUp: Finished stepping up LAPTOP-EUSHEITM:20000
[jsTest] ----
  > d20000| 2024-05-26T13:11:07.185-0500 I QUERY [clientcursormon] Cursor id 3339532583471557219 timed out, idle since 2024-05-26T13:01:06.286-050
 d20000 2024-05-26T13:11:07.186-0500 I QUERY [clientcursormon] Cursor id 7488196934926482485 timed out, idle since 2024-05-26T13:01:06.286-0500
```

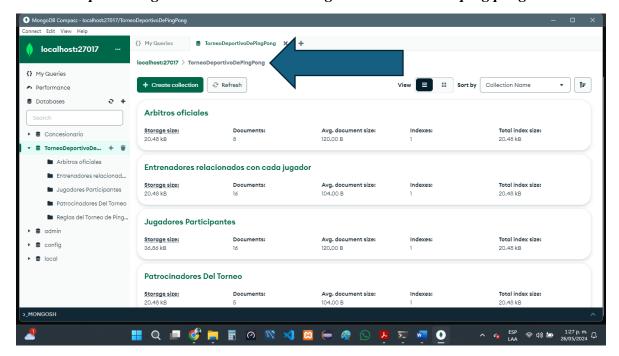
Creo otro Mondo Shell nombrándolo "ConjuntodeReplicas"



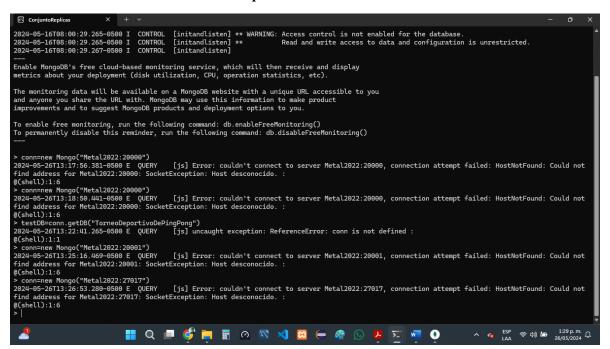
Me arrija error al escribir el comando que usted utilizo en clase y que esta en el documento PDF que usted compartió



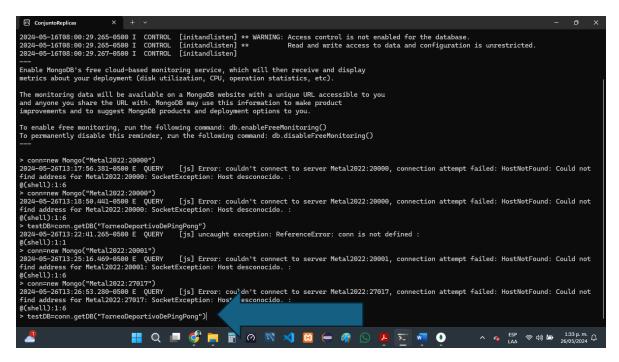
Evidencio que Sí tengo creada mi base en Mongo DB del torneo de ping pong



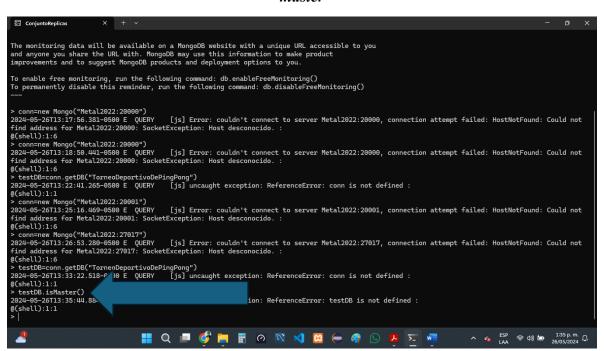
Sin embargo, no me conecta como en el paso a paso que usted hizo en clase, me sigue apareciendo error



Cambie el Puerto a 27017 para verificar si me conectaba, pero me sigue saliendo error

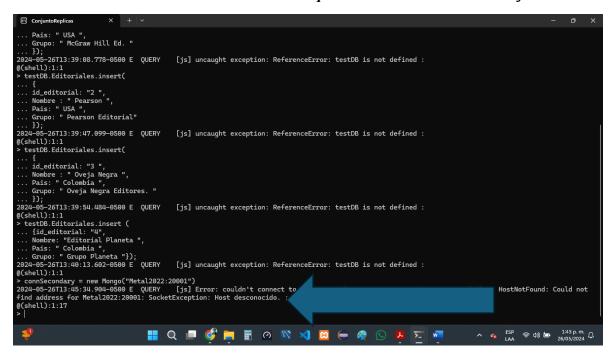


El sistema no me permite escribir otro comando como el de preguntar si es la rama máster

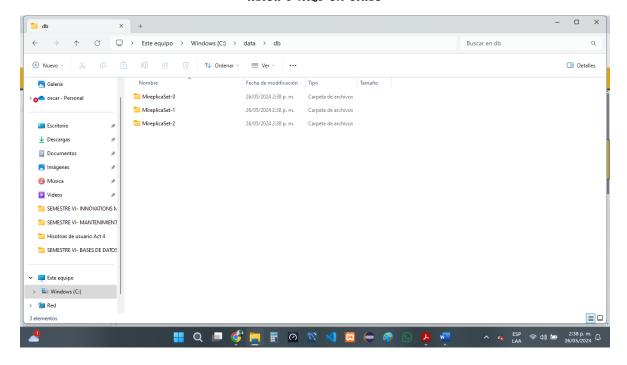


He realizado cada paso como los que hizo en clase, pero sinceramente no sé cómo corregir el error de inicio

Al tratar de conectarme al Nodo 2 con el puerto 20001 también me arroja error



Soporte de prueba que los archivos se crearon en la carpeta db correctamente como usted o hizo en clase



Casos de pruebas para disponibilidad y redundancia en el proceso de replicación de un sistema de gestión del Torneo de Ping Pong

Este documento detalla los casos de pruebas diseñados para verificar la disponibilidad y la redundancia en el proceso de replicación de un sistema de gestión de torneos de ping pong. Las pruebas se enfocan en asegurar que el sistema pueda manejar fallos, realizar replicaciones correctas y mantener la integridad y disponibilidad de los datos en todo momento.

Casos de Pruebas

Prueba de Failover Automático

ID de Prueba: DR-01

Descripción: Verificar que el sistema realice un failover automático correctamente cuando el nodo primario falla.

Precondiciones:

- Nodo primario y nodos secundarios activos
- Replicación configurada y en funcionamiento

Pasos:

- 1. Simular un fallo en el nodo primario (apagado del nodo).
- Observar si uno de los nodos secundarios asume el rol de nodo primario
- Verificar que las transacciones se continúan procesando sin interrupciones.

Criterios de éxito:

- El nodo secundario asume el rol de nodo primario automáticamente.
- No se pierden transacciones durante el proceso de failover.
- El sistema sigue disponible para los usuarios.

Prueba de Consistencia de Datos en Replicación

Id de la Prueba: DR-02

Descripción: Asegurar que los datos replicados en los nodos secundarios

sean consistentes con los del nodo primario.

Pasos

1. Insertar, actualizar y eliminar varios registros en el nodo primario.

2. Verificar que las mismas operaciones se reflejan correctamente en los

nodos secundarios.

3. Comparar los datos entre el nodo primario y los nodos secundarios.

Criterios de éxito:

Los datos en los nodos secundarios son idénticos a los del nodo

primario.

No hay discrepancias en los registros de la base de datos.

Prueba de recuperación de desastres

ID de la Prueba: DR-03

Descripción: Verificar que el sistema pueda recuperarse de un fallo

catastrófico sin pérdida de datos

Precondiciones:

Sistema con copias de seguridad regulares y replicación activa entre nodos

Pasos:

1. Simular una falla catastrófica que afecte a todos los nodos.

2. Restaurar el sistema desde las copias de seguridad

3. Verificar que todos los datos se recuperen correctamente y que el

sistema vuelva a estar operativo.

Criterios de Éxito:

Todos los datos se restauran sin pérdida.

• El sistema vuelve a estar operativo y accesible para los usuarios.

Prueba de Balanceo de Carga

ID de la Prueba: DR-04

Descripción: Asegurar que el balanceador de carga distribuya las solicitudes

de manera equitativa entre los nodos disponibles.

Precondiciones:

Balanceador de carga configurado y operativo y Nodos primarios y

secundarios activos.

Pasos:

1. Enviar un gran número de solicitudes de lectura y escritura al sistema

2. Monitorear la distribución de las solicitudes entre los nodos.

3. Verificar que las cargas de trabajo se distribuyan uniformemente.

Criterios de Éxito:

Las solicitudes se distribuyen equitativamente entre los nodos.

• No hay sobrecarga en ningún nodo específico.

• El rendimiento del sistema se mantiene dentro de los parámetros

aceptables.

Pruebas de replicación en tiempo real:

ID de la prueba DR-05

Descripción: Verificar que la replicación de datos ocurra en tiempo real sin

demoras significativas.

Precondiciones: Sistema en estado estable con replicación activa

Pasos:

1. Realizar varias operaciones de escritura en el nodo primario.

2. Monitorear el tiempo que tarda cada operación en reflejarse en los

nodos secundarios.

Criterios de Éxito:

• La replicación ocurre en tiempo real o con una demora mínima

aceptable.

• No se observan retrasos significativos que puedan afectar la

integridad de los datos.

En conclusión, estos casos de pruebas están diseñados para asegurar que el sistema de gestión de torneos de ping pong mantenga una alta disponibilidad y redundancia mediante procesos efectivos de replicación. Implementar y superar estas pruebas garantizará que el sistema sea robusto, confiable y capaz de manejar fallos y mantener la integridad y disponibilidad de los datos en todo momento.

Enlace del video explicativo del Trabajo presentado

https://youtu.be/bhTl6S5op30

Referencias Bibliográficas

Sarasa, A. (2016). Introducción a las bases de datos NoSQL usando MongoDB. Editorial UOC. (Capitulo 7- Replicacion)