

Mercado São Domingos

Desenvolver um sistema utilizando o padrão de programação orientado a objetos, esse sistema fará o controle administrativo de um mercado.

Controle de Estoque: O sistema deverá armazenar o produto, sua quantidade e valor unitário, é necessário criar um registro de todos os produtos que ao ser consultado retorna em tela os produtos, quantidades e custos unitários.

Ao vender qualquer produto, após a emissão de uma nota fiscal que informa o nome do cliente, CPF, data de compra, produtos, quantidades, valores unitários e valor total, deve-se registrar a saída do estoque de acordo com a quantidade de produtos comprada.

Os clientes não precisam ser cadastrados, porém aquele que se cadastrar tem em seu registro uma promoção que a cada 10 compras recebe uma média dos valores gastos para uma nova compra no supermercado. Para cadastrar um cliente é necessário informar seu nome, telefone, endereço, CPF, quantidade de compras e valor total gasto.

Todo funcionário é cadastrado no sistema com um código, nome, endereço, telefone, sexo, bairro em que mora, função e salário. Há funcionários assistentes que são horistas e os analistas são pessoas jurídicas que recebem por hora trabalhada o valor de R\$ 60,00. Já o gerente que tem o poder de cadastrar todos é mensalista e recebe uma comissão de acordo com o total vendido no mercado, acima de R\$ 10.000,00 ganha 20% de comissão, abaixo disso ganha apenas 5%.

Toda venda efetuada gera um registro que pode ser acessado pelo funcionário com o cargo de gerente, ao acessar esse registro ele tem em tela os produtos vendidos, suas quantidades, valor unitário, valor total faturado, maior venda – informando o produto e valor total da venda, menor venda – informando o produto e valor final da venda e a venda separada por mês de escolha.

Desenhar o fluxograma de cada classe, o diagrama de classes, diagrama de caso de uso, especificação de caso de uso, diagrama entidade relacionamento e desenvolver o sistema com conexão ao banco de dados.