

Version  
1.0



# V3 OPEN 2019 PIALA BUPATI TANGERANG

INTERNATIONAL  
INLINESKATE  
COMPETITION



## RACE GUIDE

Supported by.



BSD Inlineskate Track





## DAFTAR ISI

PENDAHULUAN.....	3
INFORMASI UMUM.....	4
A. TEMPAT PELAKSANAAN.....	4
B. WAKTU PELAKSANAAN .....	4
C. PENDAFTARAN.....	4
D. JADWAL PERLOMBAAN .....	6
E. TEHNIKAL MEETING.....	7
F. DAFTAR MATA LOMBA.....	7
PERATURAN LOMBA .....	8
A. PERATURAN UMUM .....	8
B. PERATURAN TEKNIS .....	9
C. KELOMPOK ATLET .....	10
D. TATA TERTIB SELAMA PERLOMBAAN.....	11
MEKANISME LOMBA.....	12
A. Sprint 100 Meter Pemula.....	12
B. Sprint 200 Meter Pemula.....	12
C. Sprint ITT FS 200 Meter SPEED .....	12
D. Sprint 300 Meter (Standard) .....	13
E. Sprint 500 Meter (Standar dan Speed) .....	13
F. Sprint 1000 Meter (Standar) .....	13
G. Sprint 1000 Meter (Speed) .....	14
H. Jarak Jauh 3.000 Meter, 5.000 , 10.000 dan 15.000 Meter.....	14
I. Relay .....	14
J. Marathon/ Criterium.....	17
SITUASI HAZARD .....	18
CHIEF REFEREE .....	18
PROTES.....	19
SANKSI .....	19
PENUTUP .....	19



## PENDAHULUAN

Salam Olah Raga...! Selamat datang di V3 Open 2019!

Paska PON 2016 di Jawa Barat tren olah raga sepatu roda di Indonesia sedikit mengalami penurunan. Jumlah atlit senior yang mulai pensiun tidak dibarengi dengan munculnya generasi baru, demikian juga dengan menurunnya jumlah atlit-atlit pemula. Pun demikian dengan kualitas atlit-atlit senior yang bahkan belum bisa menandingi raihan waktu dan prestasi atlit-atlit sebelumnya. Meskipun ada sejumlah atlit muda yang sempat meraih prestasi di luar negeri, ajang ASIAN Games 2018 dengan Indonesia sebagai tuan rumah merupakan bukti kegagalan yang patut menjadi perhatian tersendiri bagi Pengurus Pusat, Daerah, dan seluruh Klub sepatu roda Indonesia. Belum terlihat dukungan regulasi maupun aksi yang bisa dijadikan harapan masa depan sepatu roda Indonesia di kancah Internasional.

Berkolaborasi bersama Pemerintah Kabupaten Tangerang, V3 Open 2019 mengangkat Tagline ***"Melangkah kedepan Inline Speed Indonesia"***.

V3 Open akan terus memberikan komitmen yang tulus untuk memajukan sepatu roda Indonesia. Tahun lalu kami telah menghadirkan sparing lomba dari atlit-atlit luar Negeri. Demikian juga tahun ini, dan Insyaallah untuk tahun-tahun kedepan. Secara teknis melalui V3 open 2019 setiap atlit dan pelatih bisa meningkatkan mental, namun begitu harapan yang lebih luas lagi; melalui event ini setiap klub dan pelatih bisa mulai melakukan pengukuran kualitas atlit dalam zona internasional.

Segenap panitia dan jajaran pengurus Porserosi Kabupaten Tangerang mengundang, mengajak, dan menjadikan V3 Open 2019 ini sebagai momentum bagi peningkatan mutu atlit, mutu klub dan kebersatuan kita semua.

Juara sejati atau kalah secara terpuji. Salam Olah Raga!!!

Hormat kami,

PANITIA LOMBA V3 OPEN 2018



## INFORMASI UMUM

### A. TEMPAT PELAKSANAAN

Lapangan Sepatu Roda Kabupaten Tangerang, Jl. Al-Shiinta Sampora, Cisauk, Tangerang, Banten.

### B. WAKTU PELAKSANAAN

Hari : Jum'at - Sabtu – Minggu,

Tanggal : 16-18 Agustus 2019,

Jam : 07.00 - 17.00 WIB

### C. PENDAFTARAN

Pendaftaran dilakukan secara online melalui [www.v3skate.com](http://www.v3skate.com) atau <http://www.netskate.id>

Biaya pendaftaran:

1. PEMULA : Rp. 200.000,- per Atlit (*Mengikuti 2 mata lomba*)
2. STANDAR : Rp. 250.000,- per Atlit (*Maksimal mengikuti 2 mata lomba + Relay*)
3. SPEED : Rp. 300.000,- per Atlit (*Bebas mengikuti 4 mata lomba +Relay*)
4. MARATHON : Rp. 100.000,- per Atlit

Pembayaran dilakukan melalui transfer ke:

Rekening Bank Mandiri Cabang Depok **1570003482776** an. **Juniarty Koesma**

Pendaftaran akan dibuka Hari Senin, 22 Juli 2019 dan ditutup pada Hari Minggu, 11 Agustus 2019 jam 21.00

Hal-hal yang perlu diperhatikan dalam melakukan proses pendaftaran:

1. Pastikan data diinput dengan benar.
2. Koreksi sekali lagi data yang telah disubmit sebelum melakukan pembayaran.



3. Panitia tidak melayani perubahan terhadap data setelah adanya pembayaran.
4. Pendaftaran hanya diterima melalui sistem yang telah disediakan.
5. Download dan cetak invoice yang telah dikonfirmasi panitia.
6. Lakukan registrasi ulang dan tukarkan invoice hasil konfirmasi panitia dengan Racepack pada waktu *technical meeting*.



## D. JADWAL PERLOMBAAN

HARI 1	JUMAT, 16 AGUSTUS 2019	KETERANGAN	Time
1	ELIMINASI 15 KM SPEED JUNIOR - SENIOR PUTRA-PUTRI	FINAL	07.00
<b>PEMBUKAAN EVENT</b>			08.00-09.00
2	ELIMINASI 10 KM SPEED D PUTRA/PUTRI	FINAL	
3	ELIMINASI 5 KM SPEED C PUTRA/PUTRI	FINAL	
4	ELIMINASI 3 KM SPEED A-B PUTRA/PUTRI	FINAL	
<b>ISHOMA</b>			11.30-13.00
4	300M STANDARD A-D PUTRA/PUTRI	KUALIFIKASI	
5	ITT FS 200M SPEED A-SENIOR PUTRA/PUTRI	FINAL	
6	300M STANDARD A-D PUTRA/PUTRI	FINAL	
<b>HARI 2</b>			
<b>SABTU, 17 AGUSTUS 2019</b>			
1	500M STANDARD A-D PUTRA/PUTRI	KUALIFIKASI	07.00-
2	500M SPEED A - SENIOR PUTRA/PUTRI	KUALIFIKASI	
<b>BREAK PENGIBARAN BENDERA</b>			10.00-10.30
3	1000M STANDARD A-D PUTRA/PUTRI	KUALIFIKASI	
<b>ISHOMA</b>			12.00-13.00
4	1000M SPEED A-SENIOR PUTRA/PUTRI	KUALIFIKASI	
5	500M STANDARD A-D PUTRA/PUTRI	FINAL	
6	500M SPEED A-SENIOR PUTRA/PUTRI	FINAL	
<b>HARI 3</b>			
<b>MINGGU, 18 AGUSTUS 2019</b>			
1	MARATHON		06.00-09.00
2	100 M PEMULA K1-K3	FINAL	07.00
3	200 M PEMULA K1-K3	KUALIFIKASI DAN FINAL	09.00
4	RELLAY STANDARD A-B, C-D	FINAL	
5	RELLAY SPEED A-B, C-D, JUN-SEN	FINAL	
<b>ISHOMA</b>			12.00-13.00
6	1000M STANDARD A-D PUTRA/PUTRI	FINAL	
7	1000M SPEED A-SENIOR PUTRA/PUTRI	FINAL	



## **E. TEHNIKAL MEETING**

Hari : Kamis, 15 Agustus 2019, Jam : 15.00 WIB

Tempat : Gedung Squash Kab. Tangerang

Materi : Tanya Jawab tentang aturan lomba Pembahasan teknis  
pelaksanaan perlombaan

## **F. DAFTAR MATA LOMBA**

1. Kelas Pemula KI, KII, KIII
  - a. 100 M Putra/Putri
  - b. 200 M Putra/Putri
2. Kelas Standar Kelompok umur A, B, C, D
  - a. 300 M Putra / Putri
  - b. 500 M Putra / Putri
  - c. 1000 M Putra / Putri
  - d. Relay 1800 M Putra/Putri Kelas KU A-B
  - e. Relay 1800 M Putra/Putri Kelas KU C-D
3. Kelas Speed Kelompok umur A, B, C, D, Junior & Senior
  - a. FS 200 M ITT Putra / Putri (KU C-D-JUNIOR-SENIOR)
  - b. 300 M Putra/Putri (KU A-B)
  - c. 500 M Putra / Putri (KU A-B-C-D-JUNIOR-SENIOR)
  - d. 1000 M Putra / Putri (KU A-B-C-D-JUNIOR-SENIOR)
  - e. 3000 M Putra/Putri (KU A-B)
  - f. 5000 M Putra/Putri (KU C)
  - g. 10000 M ELIM Putra/Putri (KU D)
  - h. 15000 M ELIM Putra/Putri (KU JUNIOR-SENIOR)
  - i. Relay 3000 M Putra/Putri Kelas KU A-B
  - j. Relay 3000 M Putra/Putri Kelas KU C-D
  - k. Relay 3000 M Putra/Putri KU Master
  - l. Marathon



## PERATURAN LOMBA

### A. PERATURAN UMUM

1. Peserta lomba adalah para atlit inline skate :
  - a) Umum / perorangan
  - b) Terdaftar pada klub sepatu roda atau tergabung dalam komunitas sepatu roda.
  - c) Ekstra kurikulum pada sekolah dasar
2. Pendaftaran:
  - a) Seluruh persyaratan pendaftaran diserahkan ke Panitia paling lambat tanggal 11 Agustus 2019 jam 21:00 melalui form pendaftaran online [www.v3skate.com](http://www.v3skate.com) atau <http://www.netskate.id>
  - b) Peserta wajib melakukan registrasi paling lambat sebelum technical meeting di tempat registrasi yang telah disediakan dengan menunjukkan nomor registrasi (nomor registrasi tertera pada email balasan panitia).
3. Atlit wajib menunjukkan Akte kelahiran bila menjadi juara atau sewaktu waktu diminta oleh panitia.
4. Setiap atlit yang mewakili klub atau sekolah wajib menunjuk 1 orang sebagai official atau manajer tim, dengan menyerahkan identitas diri dan foto ukuran postcard.
5. Setiap atlit wajib menggunakan seragam atau pakaian olahraga dari klub/komunitas atau sekolahnya.
6. Setiap atlit wajib menggunakan helm Standar baik dalam perlombaan maupun pemanasan, khusus untuk kelas pemula, standar dan Speed KU A-C sangat disarankan untuk menggunakan alat pengaman tambahan antara lain pelindung telapak, siku tangan dan lutut kaki.
7. Setiap atlit wajib menggunakan perlengkapan inline skate sesuai aturan yang berlaku (\* lihat **PERATURAN TEKNIS**). Jika atlit diketahui tidak menggunakan inline skate yang dipersyaratkan maka panitia berhak untuk mendiskualifikasi atlit tersebut.
8. Setiap atlit mendapatkan asuransi kecelakaan dengan pertanggungans sesuai yang ada pada pernyataan asuransi.
9. Atlit Pemula yang telah berhasil mendapatkan medali V3open 2018 di nomor 200M diwajibkan naik ke kelas standard.
10. Atlit Standard yang telah berhasil mendapatkan medali V3open2018 di segala nomor diwajibkan naik ke kelas Speed.





## B. PERATURAN TEKNIS

1. Inline skate untuk kelas Pemula adalah inline skate Standar dengan ketentuan:
  - a. Menggunakan sepatu pabrikan standard
  - b. Jenis frame bebas (mounting atau jepit).
  - c. Roda maksimal adalah 80 mm.
2. Inline skate untuk kelas Standar adalah inline skate Standar dengan ketentuan:
  - a. Menggunakan sepatu pabrikan Standard
  - b. Jenis frame bebas (mounting atau jepit).
  - c. Roda maksimal 80 mm.
3. Inline skate untuk kelas Speed adalah inline skate speed dengan ketentuan:
  - a. Menggunakan sepatu speed
  - b. Menggunakan frame speed bukan frame untuk Kelas Standard, Freestyle, Hockey, atau aggressive.
  - c. Roda maksimal 100 mm untuk kelompok umur A-C.
  - d. Roda Maksimal 110 mm untuk Kelompok umur D-Senior
4. Setiap atlit wajib menggunakan nomor dada dan stiker pada helm yang disediakan panitia.
5. Atlit diwajibkan masuk ke tenda karantina atlit 2 race sebelumnya. Panitia tidak akan mentolerir keterlambatan yang akan mengganggu jalannya lomba, minimal 15 menit sebelum start di race nya.
6. Atlit yang terlambat dinyatakan diskualifikasi, setelah 2x pemanggilan yag jarak waktunya setiap 1 menit dapat di nyatakan *Do not Start* (DNS)
7. Selama perlombaan berlangsung yang dapat berhubungan dengan panitia adalah tim manajer atau official.
8. Setiap atlit yang akan atau telah menyelesaikan mata lomba wajib melapor kepada juri di garis start/finish.
9. Selama perlombaan berlangsung atlit yang tidak berlomba, Official, Orang tua atlit dan pendukungnya dilarang berada didalam arena perlombaan.
10. Atlit yang jatuh saat berlomba dan atlet tersebut menyatakan tidak sanggup melanjutkan lomba, hanya boleh ditolong oleh panitia dan Tim medik, pelanggaran akan hal ini akan menyebabkan diskualifikasi.

### C. KELOMPOK ATLET

1. Pemula adalah atlet yang baru bisa bermain inlineskate dan menggunakan inlineskate Standard.
2. Standar adalah atlet yang sudah cukup dan bisa bermain inline skate dengan menggunakan inline skate Standard.
3. Speed adalah atlet yang sudah mahir dan menggunakan inline speed
4. Batas usia minimal untuk setiap kelompok umur dihitung berdasarkan tahun kelahiran dengan mengikuti table berikut:

Beginner	PK1	umur /age <7	
	PK2	umur /age 7-9	
	PK3	umur /age >9	
Standard	A	tahun kelahiran 2012 / lebih muda	year of birth 2012 / younger
	B	tahun kelahiran 2011 atau 2010	year of birth 2011 and 2010
	C	tahun kelahiran 2009 atau 2008	year of birth 2009 dan 2008
	D	tahun kelahiran 2007 / lebih tua	year of birth 2007 / older
Speed	A	tahun kelahiran 2012 / lebih muda	year of birth 2012 / younger
	B	tahun kelahiran 2011 atau 2010	year of birth 2011 or 2010
	C	tahun kelahiran 2009 atau 2008	year of birth 2009 or 2008
	D	tahun kelahiran 2007, 2006 atau 2005	year of birth 2007, 2006 or 2005
	Junior	tahun kelahiran 2004, 2003, 2002 atau 2001	year of birth 2004, 2003, 2002 or 2001
	Senior	tahun kelahiran 2000 / lebih tua	year of birth 2000 / older



5. Atlet diperbolehkan mengikuti kelompok umur di atasnya selama dalam Kelas yang sama.
6. Atlet yang sudah terdaftar pada kejuaraan lain sebelumnya dikelas speed maka tidak dapat mengikuti kelas Standar pada kejuaraan ini.

#### **D. TATA TERTIB SELAMA PERLOMBAAN.**

Dalam perlombaan sesama atlet dilarang dengan sengaja:

1. Menghalang-halangi dalam tingkat yang sangat ekstrem dan mengganggu lawan
2. Menarik atau mendorong sehingga merugikan lawan
3. Menjegal atau menendang sehingga merugikan lawan
4. Memukul atau menyikut
5. Body contact diperbolehkan selama dalam rangka mempertahankan posisi *race-line*
6. Memaki dan mengeluarkan ejekan dengan kata-kata tidak sopan Juri berhak secara mutlak memutuskan berbagai pelanggaran atas tata tertib yang telah ditentukan.



## MEKANISME LOMBA

### A. SPRINT 100 METER PEMULA

1. Wajib diikuti oleh setiap atlit pemula.
2. Dilaksanakan langsung final.
3. Setiap seri diikuti oleh 3 orang atlit, semua seri akan mendapatkan medali untuk juara 1, 2 dan 3.
4. Penempatan atlit disetiap serinya ditentukan oleh panitia.
5. Sistem start menggunakan Suara Peluit/ Klap/ Bendera

### B. SPRINT 200 METER PEMULA

1. Wajib diikuti oleh setiap atlit pemula.
2. Dilaksanakan secara mass start.
3. Dilaksanakan dengan sistem kualifikasi dengan kapasitas maksimal 14 Atlit Per Heat.
4. Final akan diambil maksimal 8 atlit.
5. Sistem start menggunakan Suara Peluit, atau Klap
6. Apabila terjadi pencurian start, maka akan ditolerir sampai dengan 2 kali kesalahan, jika terjadi yang ke 3 maka atlit yang melakukan kesalahan akan langsung didiskualifikasi, dan seterusnya.

### C. SPRINT ITT FS 200 METER SPEED

1. Dilaksanakan dengan Individual Time Trial (ITT) Flying Start yaitu, atlit akan melaksanakan lomba dengan berpacu melawan waktu sendiri, atlit lomba akan diberangkatkan orang per-orang.
2. Atlit mulai berlari sebelum garis start.
3. Start tidak menggunakan sistem aba-aba atau peluit, melainkan start sendiri sesuai dengan kesiapan atlit sendiri
4. Panitia menggunakan Suara Klap sebagai Sensor Start dengan menyesuaikan gerakan Atlit.
5. Apabila terjadi *Force Major* dalam jarak 5 meter dari start, atlit diperbolehkan mengulang startnya hingga maksimum 2x start. Jika masih terjadi kegagalan start yang ke-3 maka atlit tersebut akan dinyatakan diskualifikasi.



#### **D. SPRINT 300 METER (STANDARD)**

1. Dilaksanakan dengan sistem kualifikasi. Final akan diambil 6 atau 8 atlit.
2. Start dilakukan dengan mass start.
3. Maksimal 10 atlit dalam tiap heat.
4. Sistem start menggunakan Suara Peluit atau Klappe.
5. Apabila terjadi pencurian start, maka akan ditolerir sampai dengan 2 kali kesalahan, jika terjadi yang ke 3 maka atlit yang melakukan kesalahan akan langsung didiskualifikasi, begitu seterusnya.

#### **E. SPRINT 500 METER (STANDAR DAN SPEED)**

1. Dilaksanakan dengan sistem kualifikasi, untuk final akan diambil maksimal 6 atlit.
2. Start dilakukan dengan mass start.
3. Maksimal 10 atlit dalam tiap heat.
4. Sistem start menggunakan Suara Peluit atau Klappe.
5. Apabila terjadi pencurian start, maka akan ditolerir sampai dengan 2 kali kesalahan, jika terjadi yang ke 3 maka atlit yang melakukan kesalahan akan langsung didiskualifikasi, begitu seterusnya.

#### **F. SPRINT 1000 METER (STANDAR)**

1. Dilaksanakan dengan sistem kualifikasi, untuk final akan diambil 6 atau 8 atlit.
2. Start dilakukan dengan mass start.
3. Maksimal 10 atlit dalam tiap heat.
4. Sistem start menggunakan Suara Peluit atau Klappe.
5. Apabila terjadi pencurian start, maka akan ditolerir sampai dengan 2 kali kesalahan, jika terjadi yang ke 3 maka atlit yang melakukan kesalahan akan langsung didiskualifikasi, begitu seterusnya.



## **G. SPRINT 1000 METER (SPEED)**

1. Dilaksanakan dengan sistem kualifikasi, untuk final akan diambil 6 atau 8 atlit.
2. Juara pertama dalam tiap Heat Kualifikasi berhak masuk final. Sisanya ditentukan dengan waktu terbaik seluruh Heat
3. Start dilakukan dengan mass start.
4. Maksimal 8 atlit dalam tiap heat.
5. Sistem start menggunakan Suara Peluit atau Klape.
6. Apabila terjadi pencurian start, maka akan ditolerir sampai dengan 2 kali kesalahan, jika terjadi yang ke 3 maka atlit yang melakukan kesalahan akan langsung didiskualifikasi, begitu seterusnya.

## **H. JARAK JAUH 3.000 METER, 5.000 , 10.000 DAN 15.000 METER**

1. Dilaksanakan dengan sistem langsung final.
2. Start dilakukan dengan mass start.
3. Sistem start menggunakan Suara Peluit/ Klape/ Bendera
4. Apabila terjadi pencurian start, maka akan ditolerir sampai dengan 2 kali kesalahan, jika terjadi yang ke 3 maka atlit yang melakukan kesalahan akan langsung didiskualifikasi, begitu seterusnya.
5. Atlit yang tersusul oleh atlit depannya (overlap), diharuskan keluar dari arena lomba (eliminasi).
6. Eliminasi dilakukan sampai tersisa 6 atlit.

## **I. RELAY**

### **1. Relay Kelompok Standard A-B 1800 M**

- a) Lomba ini akan dilaksanakan dengan sistem langsung final diikuti oleh 3 orang atlit pada setiap kelompok.
- b) Relay kelompok diikuti oleh KU B maksimal 2 Orang, dan KU A minimum 1 orang. (AAA), (AAB), (ABB)
- c) Sistem start pada mata lomba ini adalah mass start (start massal) yaitu dengan posisi atlet berdiri statis (diam) didalam garis start yang tersedia dan atlet akan mulai bergerak pada saat terdengar suara peluit.



- d) Penentuan juara adalah atlet tercepat yang melewati garis finish dengan diikuti oleh seluruh tubuhnya dan tidak melakukan pelanggaran apapun yang berakibat terganggunya atlet lain yang berlomba pada seri tersebut.
- e) Tim Relay menempuh jarak 1800 M atau 9 kali putaran terbagi 3 orang atlit.
- f) Transisi antar atlit dilakukan dengan menyentuh anggota badan dengan Teknik mendorong dengan dua taganyang telah ditentukan. Diskualifikasi diberlakukan apabila aturan ini tidak dipenuhi.
- g) Batas maksimum transisi antar atlit adalah garis start. Bagi yang melanggar baik sengaja ataupun tidak maka akan terdiskualifikasi. Garis transisi 8 meter + garis finish.
- h) Pemenang pada nomor lomba ini ditentukan dengan sistem waktu terbaik.

## **2. Relay Kelompok Stadard C-D 1800 M**

- a) Lomba ini akan dilaksanakan dengan sistem langsung final diikuti oleh 3 orang atlit pada setiap kelompok.
- b) Relay kelompok diikuti oleh KU B maksimal 2 Orang,dan KU A minimum 1 orang. (CCC), (CCDB), (CDD)
- c) Sistem start pada mata lomba ini adalah mass start (start massal) yaitu dengan posisi atlet berdiri statis (diam) didalam garis start yang tersedia dan atlet akan mulai bergerak pada saat terdengar suara peluit.
- d) Penentuan juara adalah atlet tercepat yang melewati garis finish dengan diikuti oleh seluruh tubuhnya dan tidak melakukan pelanggaran apapun yang berakibat terganggunya atlet lain yang berlomba pada seri tersebut.
- e) Tim Relay menempuh jarak 1800 M atau 9 kali putaran terbagi 3 orang atlit.
- f) Transisi antar atlit dilakukan dengan menyentuh anggota badan dengan teknik bebas. Diskualifikasi diberlakukan apabila aturan ini tidak dipenuhi.
- g) Batas maksimum transisi antar atlit adalah garis start. Bagi yang melanggar baik sengaja ataupun tidak maka akan terdiskualifikasi.
- h) Pemenang pada nomor lomba ini ditentukan dengan sistem waktu terbaik.

## **3. Relay Speed Kelompok A-B 3000 M**

- a) Lomba ini akan dilaksanakan dengan sistem langsung final diikuti oleh 3 orang atlit pada setiap kelompok.
- b) Relay kelompok diikuti oleh KU B maksimal 2 Orang,dan KU A minimum 1 orang. (AAA), (AAB), (ABB)



- c) Sistem start pada mata lomba ini adalah mass start (start massal) yaitu dengan posisi atlet berdiri statis (diam) didalam garis start yang tersedia dan atlet akan mulai bergerak pada saat terdengar suara peluit.
- d) Penentuan juara adalah atlet tercepat yang melewati garis finish dengan diikuti oleh seluruh tubuhnya dan tidak melakukan pelanggaran apapun yang berakibat terganggunya atlet lain yang berlomba pada seri tersebut.
- e) Tim Rellay menempuh jarak 3000 m atau 15 kali putaran terbagi 3 orang atlit.
- f) Transisi antar atlit dilakukan dengan sistem mendorong. Diskualifikasi diberlakukan apabila aturan ini tidak dipenuhi.
- g) Batas maksimum transisi antar atlit adalah garis start + 8 meter. Bagi yang melanggar baik sengaja ataupun tidak maka akan terdiskualifikasi.
- h) Pemenang pada nomor lomba ini ditentukan dengan sistem waktu terbaik.

#### **4. Relay Speed Kelompok C-D 3000 M**

- a) Lomba ini akan dilaksanakan dengan sistem langsung final diikuti oleh 3 orang atlit pada setiap kelompok.
- b) Relay kelompok ini diikuti oleh KU D maksimal 2 Orang, dan KU C minimum 1 orang. (CCC), (CCD), (CDD)
- c) Sistem start pada mata lomba ini adalah mass start (start massal) yaitu dengan posisi atlet berdiri statis (diam) didalam garis start yang tersedia dan atlet akan mulai bergerak pada saat aba-aba terdengar suara peluit.
- d) Penentuan juara adalah atlet tercepat yang melewati garis finish dengan diikuti oleh seluruh tubuhnya dan tidak melakukan pelanggaran apapun yang berakibat terganggunya atlet lain yang berlomba pada seri tersebut.
- e) Tim Rellay menempuh jarak 3000 m atau 15 kali putaran terbagi 3 orang atlit.
- f) Transisi antar atlit dilakukan dengan sistem mendorong. Diskualifikasi diberlakukan apabila aturan ini tidak dipenuhi.
- g) Batas maksimum transisi antar atlit adalah garis start + 8 meter. Bagi yang melanggar baik sengaja ataupun tidak maka akan terdiskualifikasi.
- h) Pemenang pada nomor lomba ini ditentukan dengan sistem waktu terbaik.





## 5. Relay Kelompok Atlit Junior/ Senior 3000 M

- a) Lomba ini akan dilaksanakan dengan sistem langsung final diikuti oleh 3 orang atlit pada setiap kelompok.
- b) Relay kelompok minimal diikuti oleh 1 atlit Junior (JJJ, JJS, JSS).
- c) Sistem start pada mata lomba ini adalah mass start (start massal) yaitu dengan posisi atlet berdiri statis (diam) di dalam garis start yang tersedia dan atlet akan mulai bergerak pada saat terdengar suara peluit.
- d) Penentuan juara adalah atlet tercepat yang melewati garis finish dengan diikuti oleh seluruh tubuhnya dan tidak melakukan pelanggaran apapun yang berakibat terganggunya atlet lain yang berlomba pada seri tersebut.
- e) Tim Relay menempuh jarak 5000 m atau 25 kali putaran terbagi 3 orang atlit.
- f) Transisi antar atlit dilakukan dengan sistem mendorong dengan dua tangan sesuai dengan Teknik yang sudah di tentukan. Diskualifikasi diberlakukan apabila aturan ini tidak dipenuhi.
- g) Batas maksimum transisi antar atlit adalah garis start + 8 meter. Bagi yang melanggar baik sengaja ataupun tidak maka akan terdiskualifikasi.
- h) Pemenang pada nomor lomba ini ditentukan dengan sistem waktu terbaik.

## J. MARATHON/ CRITERIUM

- 1. Start dikelompokkan berdasarkan KU AB, CD, Junior-Senior Putra dan putri dipisah.
- 2. Diperbolehkan melakukan kerja sama tim lintas kelompok umur, dengan batasan point (3).
- 3. Tidak diperkenankan mendorong atau menarik anggota tim dan atlit lainnya.
- 4. Atlit yang ter-*overlap* akan tereliminasi
- 5. Atlit yang tertinggal dari rombongan dan memiliki gap minimal 200m dibelakang yang dianggap tidak mampu menyusul rombongan depannya
- 6. Kelompok Umur A-B menempuh 2 putaran atau kurang lebih 6 KM
- 7. Kelompok Umur C-D menempuh 5 putaran atau kurang lebih 15 KM
- 8. Kelompok Umur Junior-Senior menempuh 7 putaran atau kurang lebih 21 KM
- 9. Pemenang dipilih atas atlit tercepat yang memasuki garis finish dengan diikuti seluruh anggota tubuh.
- 10. Masing-masing kelas dipilih 5 juara dan berhak naik podium.



## SITUASI HAZARD

Hazard yang dimaksudkan disini adalah keadaan / kondisi yang menyebabkan Perlombaan tidak bisa dilangsungkan seperti bencana alam (gempa bumi, kebakaran, banjir, dll), huru-hara, dan ancaman lain yang disebabkan oleh alam maupun manusia. Sebuah keadaan dinyatakan sebagai Hazard oleh Chief Referee dan disetujui oleh Panitia Lomba dengan acuan apabila keadaan tersebut mengancam keselamatan Atlit baik dalam kondisi berlomba maupun tidak berlomba.

Ketika terjadi Hazard maka:

1. Lomba ditunda sampai kondisi dinyatakan aman dan memungkinkan untuk dilanjutkannya pelaksanaan lomba.
2. Jika kondisi aman tidak tercapai hingga batas akhir pelaksanaan lomba yaitu Tgl 18 Agustus 2019 Jam 16.00 PM, maka Lomba dihentikan dan Panitia tidak mengembalikan uang pendaftaran lomba.
3. Kondisi hujan tidak menyebabkan penghentian / pembatalan lomba kecuali dinyatakan sebagai hazard. Yaitu apabila terjadi genangan yang tidak memungkinkan panitia melakukan pengeringan lapangan, atau menyebabkan kerusakan fatal terhadap sirkuit.
4. Selama terjadi hujan yang bukan kategori hazard, jadwal race-race nomor pendek akan ditukar dengan race jarak menengah / jauh.

## CHIEF REFEREE

Chief Referee memimpin berjalannya lomba, memutuskan segala permasalahan yang terjadi dalam perlombaan termasuk memberikan diskualifikasi pada atlit dan mengusir pihak-pihak yang mengganggu kelancaran perlombaan.



## PROTES

1. Protes dari para atlit dapat dilakukan kepada panitia lomba maksimal 30 menit setelah hasil lomba diumumkan. Lebih dari itu hasil lomba dinyatakan sah.
2. Protes dilakukan di tenda yang telah disediakan oleh panitia.
3. Protes hanya boleh dilakukan oleh Official Tim dengan menunjukkan ID yang telah ditentukan.
4. Mengisi formulir yang tersedia dan membayar biaya administrasi sebesar Rp.1.000.000,-
5. Uang administrasi dikembalikan jika protes diterima.
6. Protes akan disidangkan oleh Chief Referee dan Technical Delegate

## SANKSI

Panitia melalui Chief Referee berhak memberikan sanksi atau melakukan diskualifikasi bagi para Atlit atau Klub yang tidak mematuhi tata-tertib lomba.

Sanksi juga berlaku bagi pihak-pihak yang dirasa mengganggu kelancaran perlombaan. Panitia akan memberikan peringatan atau juga mengusir dari area perlombaan.

## PENUTUP

Buku pedoman lomba V3 Open 2019 ini dibuat sebagai acuan bersama pelaksanaan perlombaan inline skate v3 Open 2019. Peraturan-peraturan yang tertera dalam buku lomba ini akan dibahas di *Technical Meeting*.

Buku ini juga bisa didownload di official website [www.v3skate.com](http://www.v3skate.com) atau <http://www.netskate.id>