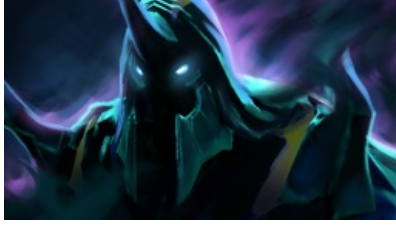


Изменения героев

Источник: <https://www.dota2.com/patches/7.40?l=russian>

Изменения героев



Abaddon

Базовая сила уменьшена с 22 до 21

Базовая ловкость уменьшена с 23 до 22

Урон на первом уровне уменьшен на 1 (с 50–60 до 49–59)

Аспекты

Новый

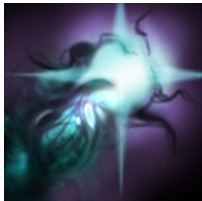
Сильно изменён



The Quickening

Уменьшение перезарядок при смерти героя ослаблено с 6 до 5 секунд

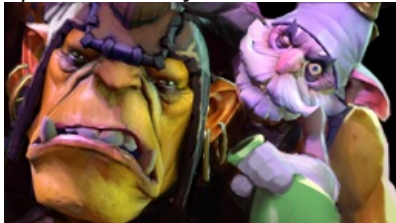
Способности



Mist Coil

Перезарядка увеличена с 6,5/6/5,5/5 до 8/7/6/5 секунд

Урон/лечение увеличены с 80/150/220/290 до 95/160/225/290



Alchemist

Способности

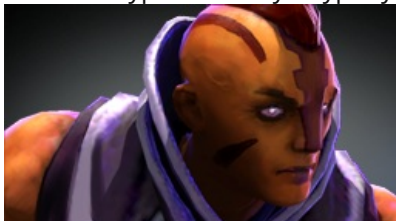


Acid Spray

Расход маны увеличен с 105/110/115/120 до 120

Таланты

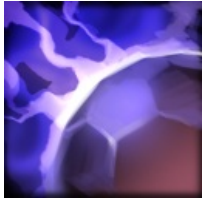
Талант 15 уровня: бонус к урону за эффект Greevil's Greed увеличен с 2 до 2,5



Anti-Mage

Способность Counterspell Ally удалена из игры

Способности



Counterspell

Aghanim's Shard больше не даёт способность Counterspell Ally

Урон иллюзии от Aghanim's Shard увеличен с 75% до 100%

Таланты

Талант 15 уровня: бонусы к минимальному/максимальному замедлению от Persecutor увеличены с 7,5%/15% до 9%/18%



Arc Warden

Базовая скорость атаки увеличена со 100 до 110

Способности



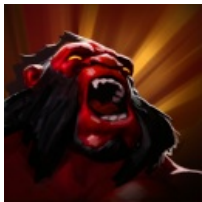
Magnetic Field

Расход маны изменён с 50/70/90/110 на 60/70/80/90



Axe

Способности



Berserker's Call

Длительность увеличена с 1,8/2,2/2,6/3 до 2,1/2,4/2,7/3 секунд

Перезарядка увеличена с 17/15/13/11 до 18/16/14/12 секунд



Battle Hunger

Урон больше не зависит от брони

Тип урона изменён с физического на чистый

Больше не замедляет крипов слабее, чем героев

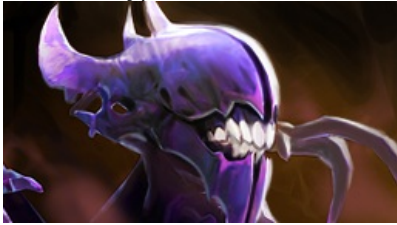
Таланты

Талант 15 уровня: «+10% к замедлению от Battle Hunger» заменено на «+12 к урону в секунду от Battle Hunger»

Талант 20 уровня: бонус к урону от Counter Helix увеличен с 30 до 40

Талант 20 уровня: «+100 к урону от Culling Blade» заменено на «+15 к силе»

Талант 25 уровня: «Множитель брони у Battle Hunger умножается на 2» заменено на «+150 к урону от Culling Blade»



Bane

Способности



Nightmare

Перезарядка увеличена с 24/21/18/15 до 25/22/19/16 секунд



Fiend's Grip

Урон по иллюзиям от Aghanim's Scepter увеличен с 200% до 225%



Batrider

Радиус дневного обзора увеличен с 1600 до 1800

Аспекты

Новый

Сильно изменён



Arsonist

Больше не уменьшает число бонусов ко всем атрибутам

Способности



Flamebreak

Замедление передвижения уменьшено с 8/16/24/32% до 6/12/18/24%

Таланты

Талант 15 уровня: уменьшение перезарядки Flaming Lasso усилено с 7 до 8 секунд





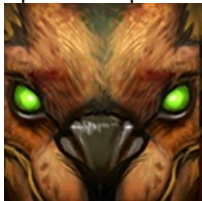
Beastmaster

Способности



Wild Axes

Урон топора изменён с 35/65/95/125 на 30/65/100/135



Call of the Wild (кабан)

Базовый интервал атак кабана увеличен с 1,25 до 1,35 секунды



Inner Beast

Бонус к скорости атаки изменён с 15/30/45/60 на 10/30/50/70



Bloodseeker

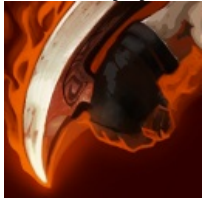
Способности



Sanguivore

Базовое лечение увеличено с 25 до 30

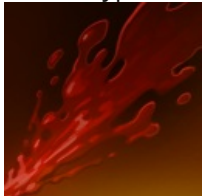
Удалено улучшение и от Aghanim's Shard, и от Aghanim's Scepter



Bloodrage

Улучшение от Aghanim's Scepter стало улучшением от Aghanim's Shard

Чистый урон от максимального здоровья при применении с Aghanim's Shard уменьшен с 3% до 2%



Rupture

Добавлено улучшение от Aghanim's Scepter

Увеличивает начальный урон от текущего здоровья на 3% и заменяет перезарядку двумя зарядами

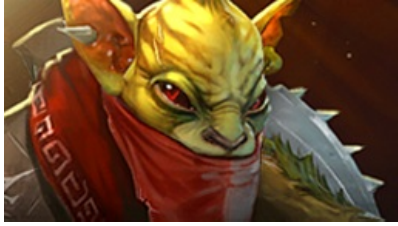
Таланты

Талант 10 уровня: «+15% к урону от заклинаний у Bloodrage» заменено на «+30 к скорости атаки от Bloodrage»

Талант 15 уровня: «+8% от здоровья к нач. урону от Rupture» заменено на «-0,7% потери здоровья союзников у Bloodrage»

Талант 20 уровня: «-0,7% потери здоровья союзников у Bloodrage» заменено на «+20 к ловкости»

Талант 25 уровня: «2 заряда Rupture» заменено на «+2,5 сек. безмолвия от Blood Rite»



Bounty Hunter

Аспекты

Новый

Сильно изменён



Cutpurse

Теперь, если владелец невидим, эффект летящего к нему золота не будет отображаться для врагов

Способности



Shadow Walk

Длительность оглушения увеличена с 0,8/1/1,2/1,4 до 1/1,2/1,4/1,6 секунды



Brewmaster

Прирост силы уменьшен с 3,7 до 3,2

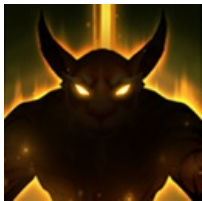
Прирост интеллекта увеличен с 1,6 до 1,9

Аспекты Roll Out The Barrel и Drunken Master удалены

Способность Primal Companion удалена из игры

Врождённая способность Belligerent удалена из игры

Способности



Liquid Courage

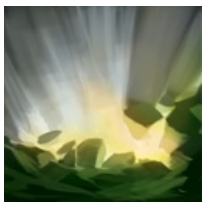
Новая врождённая способность. Пассивная, улучшается с уровнем героя.

Когда здоровье героя падает ниже 50%, его сопротивление эффектам увеличивается, а скорость передвижения попеременно становится то выше, то ниже с интервалом в 1 секунду. Сила этих эффектов начинается с нуля и постепенно увеличивается с падением здоровья, достигая максимума при 20% здоровья. Максимальное ускорение: 25%. Максимальное замедление: 10%. Максимальное сопротивление эффектам: 10,5% + 0,5% с каждым получением уровня.

Улучшается с Aghanim's Shard

Герой может активировать эту способность, чтобы угостить союзника или себя крепким напитком, который на 5 секунд дарует её максимальный эффект и восстановление в размере 2% от максимального здоровья в секунду.

Дальность применения: 800. Расход маны: 50. Перезарядка: 20 секунд.



Thunder Clap

Задержка перед применением уменьшена с 0,35 до 0,3 секунды

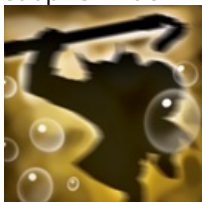
Расход маны изменён с 90/100/110/120 на 100

Радиус изменён с 325/350/375/400 на 375



Cinder Brew

Теперь при применении герой катит на неприятелей бочку, которая наносит 40/70/100/130 урона задетым врагам и забрызгивает их пламенным варевом, а в конечной точке разливается



Drunken Brawler

Эффект усиления стоек перенесён из способности Cinder Brew в эту и теперь называется «подпитием»

Применив любую способность, герой на 5 секунд становится подпитым, отчего бонусы стоек увеличиваются на 150%. Если герой уже подпит, эффект продлится на 1 секунду. По окончании эффекта у героя начинается похмелье, которое не даёт стать подпитым следующие 9 секунд.

Дополнительное сопротивление магии от стойки земли увеличено с 5/10/15/20% до 8/12/16/20%

Дополнительная скорость атаки от стойки огня увеличена с 10/15/20/25 до 10/20/30/40

Стойка пустоты удалена из игры

Теперь вокруг героя всегда отображается визуальный эффект выбранной стойки

Теперь стойку можно менять, не прерывая способности и не выходя из невидимости



Primal Split

Воин пустоты удалён из игры

Длительность увеличена с 16/18/20 до 16/20/24 секунд

Теперь у каждого из воинов есть соответствующая стойка от способности Drunken Brawler

Воин земли: способность «Невосприимчивость к эффектам» переименована в Earth Element, потому что она больше не даёт невосприимчивость к эффектам. Вместо этого она теперь даёт +80% к сопротивлению эффектам и +60% к сопротивлению магии.

Воин земли: дополнительный урон постройкам от Demolish уменьшен с 50/100/150 до 40/80/120

Воин земли: скорость передвижения увеличена с 330/350/370 до 330/355/380

Воин земли: урон увеличен с 25/60/95 до 35/70/105

Урон увеличился с 20–30/55–65/90–100 до 30–40/65–75/100–110

Воин шторма: урон увеличен с 20/40/60 до 30/50/70

Урон увеличился с 15–25/35–45/55–65 до 25–35/45–55/65–75

Удалено улучшение от Aghanim's Shard

Добавлено улучшение от Aghanim's Scepter

Позволяет прервать способность досрочно. Увеличивает её максимальный и текущий уровень на 1, что усиливает воинов и их заклинания. Все три воина появляются с эффектом подпития.

Воин земли: 4100 здоровья, 8 восстановления здоровья, 135–145 урона, 9 брони. Другие базовые характеристики не изменены.

Hurl Boulder: 200 урона и оглушение на 2 секунды

Demolish: 160 дополнительного урона постройкам

Воин шторма: 2500 здоровья, 8 восстановления здоровья, 85–95 урона. Другие базовые характеристики не изменены.

Wind Walk: 320 дополнительного урона и +55% к скорости передвижения

Cyclone: длится 6 секунд и наносит 100 урона при приземлении

Воин огня: 1750 здоровья, 8 восстановления здоровья, 215–225 урона, 24 брони. Другие базовые характеристики не

изменены.

Permanent Immolation: 100 урона в секунду

Таланты

Талант 10 уровня: «+1,5 сек. действия Thunder Clap» заменено на «+1 сек. к длительности и продлению подпития от Drunken Brawler»

Талант 10 уровня: «+10 к урону» заменено на «+14 к базовому урону воинов от Primal Split»

Талант 15 уровня: бонус к длительности и урону от Cinder Brew увеличен с 30% до 40%

Талант 15 уровня: «+1 к множителю бонусов у Drunken Brawler» заменено на «+600 к здоровью воинов от Primal Split»

Талант 20 уровня: «+1200 к здоровью воинов от Primal Split» заменено на «-15 сек. перезарядки Primal Split»

Талант 25 уровня: «Воины получают эффекты Drunken Brawler» заменено на «Бонусы стоек от Drunken Brawler умножаются на 1,5»



Bristleback

Прирост силы увеличен с 2,7 до 2,8

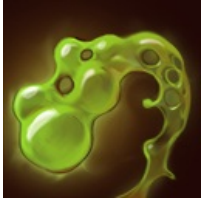
Аспекты

Новый

Сильно изменён



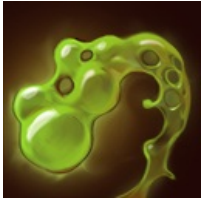
Snot Rocket



Viscous Nasal Goo

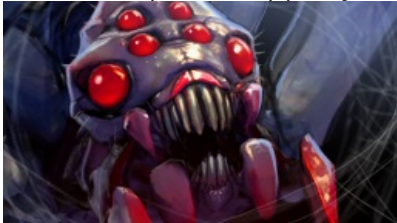
Аспект больше не усиливает снижение брони за эффект

Способности



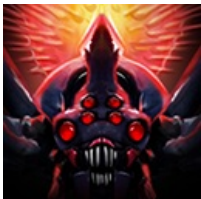
Viscous Nasal Goo

Снижение брони за эффект увеличено с 1,5/2/2,5/3 до 2/2,5/3/3,5 и без аспекта



Broodmother

Способности



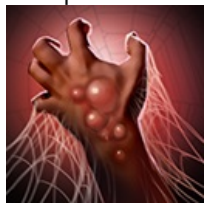
Insatiable Hunger

Aghanim's Shard больше не увеличивает длительность



Spin Web

Теперь иллюзии героя также получают бонусы от паутины



Incapacitating Bite

Дополнительный урон от атак увеличен с 2/4/6/8 до 3/6/9/12

Таланты

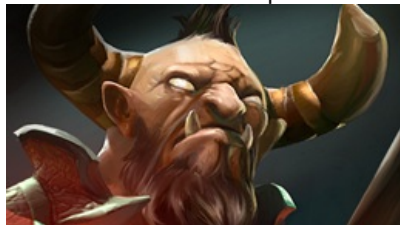
Талант 10 уровня: «+1,5% здоровья героя к лечению от Spider's Milk» заменено на «+20% к вампиризму от Insatiable Hunger»

Талант 15 уровня: бонус к здоровью паучков увеличен со 125 до 150

Талант 15 уровня: бонус к дополнительному урону от атак у Incapacitating Bite уменьшен с 12 до 10

Талант 20 уровня: «+35 к скорости атаки» заменено на «+25% к замедл. и промахам от Incapacitating Bite»

Талант 25 уровня: «+30% к замедл. и промахам от Incapacitating Bite» заменено на «+14% к доп. скорости от Spin Web и снятие лимита на скорость»



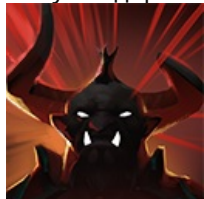
Centaur Warrunner

Способности



Rawhide

Бонус к здоровью уменьшен с 30 до 25



Work Horse

Перезарядка увеличена с 24 до 35 секунд

Длительность уменьшена с 8 до 7 секунд



Chaos Knight

Минимальный базовый урон увеличен на 5

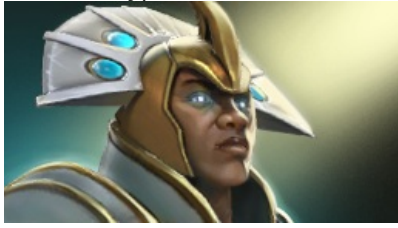
Максимальный базовый урон уменьшен на 5

Урон на первом уровне изменён с 48-78 до 53-73

Разброс урона уменьшен с 30 до 20

Таланты

Талант 25 уровня: «+10 сек. действия Phantasm» заменено на «-125% урона по иллюзиям от Phantasm»



Chen

Способности



Penitence

Расход маны увеличен с 70/75/80/85 до 80/90/100/110

Перезарядка увеличена с 14/13/12/11 до 20/17/14/11 секунд

Больше не увеличивает дальность атаки

Теперь наносит 50/75/100/125 чистого урона

Таланты

Талант 10 уровня: «Penitence наносит 175 урона» заменено на «+75 к урону от Penitence»

Талант 20 уровня: бонус к усилению лечения у Divine Favor уменьшен с 20% до 15%



Clinkz

Аспекты Suppressive Fire и Engulfing Step удалены

Способность Tar Bomb удалена из игры

Врождённая способность Bone and Arrow удалена из игры

Способности

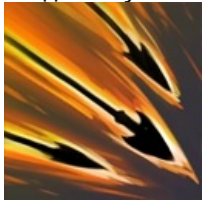


Infernal Shred

Новая врождённая способность. Пассивная, не улучшается.

Своими атаками герой и его скелеты накладывают на жертву складывающийся отрицательный эффект, который позволяет им пронзать до 20% от суммарной физической брони. Каждая атака владельца способности увеличивает текущий эффект на 2%, а каждая атака скелетов — на 1%. Длительность: 5 секунд.

Не действует на броню цели напрямую, только усиливает атаки героя и его скелетов



Strafe

Доля ускорения атаки, получаемая скелетами-лучниками, уменьшена с 60% до 50%



Searing Arrows

Вернувшаяся базовая способность

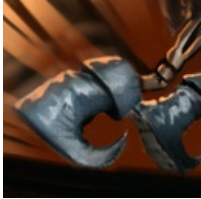
Наполняет стрелы героя огнём, увеличивая их урон на 18/32/46/60. Скелеты-лучники пускают такие стрелы всегда, нанося 50% от урона способности. Расход маны: 10.

Скелеты-лучники выбирают целью тех, кого герой атакует с эффектом этой способности



Death Pact

Больше не создаёт скелетов-лучников



Skeleton Walk

Характеристики скелетов и улучшение от Aghanim's Scepter перенесены в эту способность

Длительность жизни скелетов изменена с 15/20/25/30 на 20/25/30 секунд

Также касается и способности Burning Army



Burning Barrage

Больше не замедляет жертв



Burning Army

Интервал появления скелетов уменьшен с 0,15 до 0,1 секунды

Число скелетов увеличено с 5 до 6

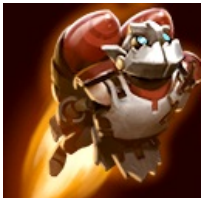
Таланты

Талант 25 уровня: «Дополнительная атака от Tar Bomb» заменено на «Две цели Searing Arrows»



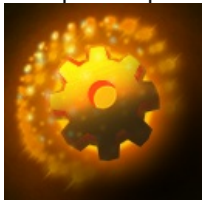
Clockwerk

Способности



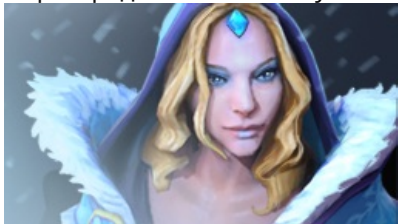
Jetpack

Теперь во время действия способности её можно включать и выключать с перезарядкой в 1 секунду



Overclocking

Перезарядка Rocket Flare увеличена с 3 до 3,5 секунд

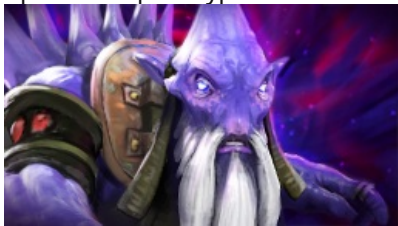


Crystal Maiden

Базовый урон уменьшен на 2

Базовый интеллект увеличен с 18 до 20

Урон на первом уровне не изменился (48–54)



Dark Seer

Базовый интеллект увеличен с 21 до 22

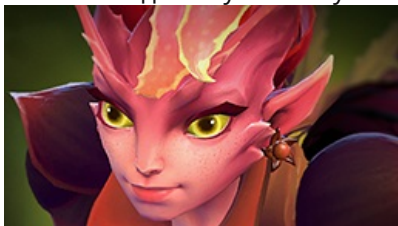
Урон на первом уровне увеличен на 1 (с 52–58 до 53–59)

Способности



Васиит

Больше не действует на неуязвимых существ



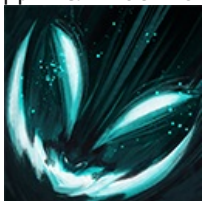
Dark Willow

Способности



Cursed Crown

Длительность оглушения увеличена с 1,2/1,6/2/2,4 до 1,5/1,8/2,1/2,4 секунды

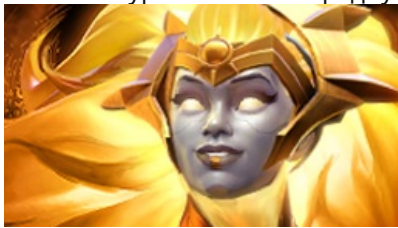


Terrorize

Скорость возвращения светлячка увеличена с 600 до 800

Таланты

Талант 15 уровня: «+150 к радиусу Cursed Crown» заменено на «-15 сек. перезарядки Terrorize»

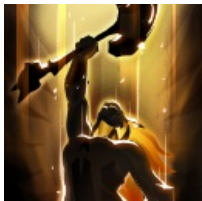


Dawnbreaker

Базовый урон увеличен на 1

Урон на первом уровне увеличен с 49-53 до 50-54

Способности



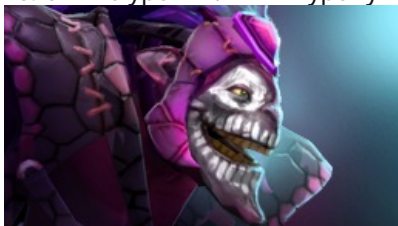
Solar Guardian

Aghanim's Scepter больше не сокращает ни время применения, ни время в полёте

Лечение за пульсацию с Aghanim's Scepter увеличено с 55/85/115 до 60/90/120

Таланты

Талант 10 уровня: «+12 к урону» заменено на «+15% к макс. увеличению урона от Break of Dawn»



Dazzle

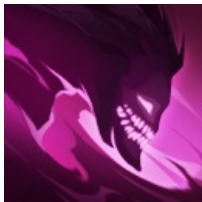
Базовая сила увеличена с 18 до 19

Урон на первом уровне не изменился

Прирост интеллекта уменьшен с 3,7 до 3,5

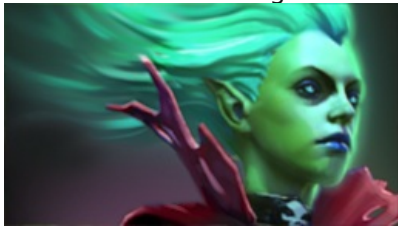
Прирост урона за уровень уменьшен с 3,5 до 3,4

Способности



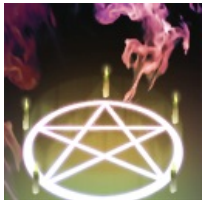
NothI Projection

Усиление лечения с Aghanim's Shard уменьшено с 20% до 15%



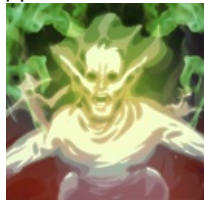
Death Prophet

Способности



Witchcraft

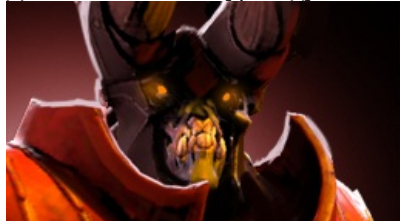
Дополнительная скорость передвижения изменена с 0,5% за уровень на 0,75% + 0,75% с каждым получением уровня



Exorcism

Больше не ускоряет передвижение на 4/8/12% при применении

Дополнительный урон духов от Aghanim's Scepter увеличен с 50% до 60%



Doom

Прирост интеллекта увеличен с 1,7 до 1,9

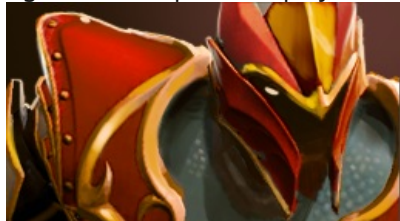
Аспект Devil's Bargain удалён

Способности



Doom

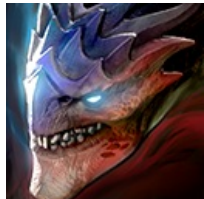
Aghanim's Scepter теперь увеличивает урон в секунду с 25/45/65 до 40/60/80



Dragon Knight

Базовая ловкость уменьшена с 16 до 14

Способности



Elder Dragon Form

Дополнительный урон от атак уменьшен с 20/60/100/140 до 20/50/80/110

Таланты

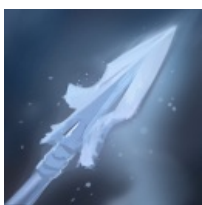
Талант 10 уровня: «+30% к снижению урона у Breathe Fire» заменено на «-2 сек. перезарядки Breathe Fire»

Талант 20 уровня: «+85% к урону и дальности Breathe Fire в облике дракона» заменено на «+60% к урону и дальности Breathe Fire»



Drow Ranger

Способности



Frost Arrows

Замедление передвижения увеличено с 10/20/30/40% до 15/25/35/45%

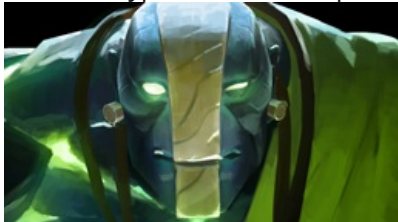


Marksmanship

Радиус для отключения эффекта уменьшен с 400 до 325

Таланты

Талант 10 уровня: «Gust не расходует ману» заменено на «-25% расхода маны на Frost Arrows»



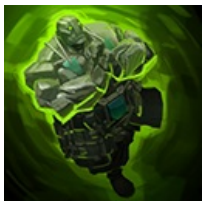
Earth Spirit

Базовый урон уменьшен на 6

Урон на первом уровне уменьшен с 53-57 до 47-51

Аспекты Resonance, Stepping Stone и Ready to Roll удалены

Способности



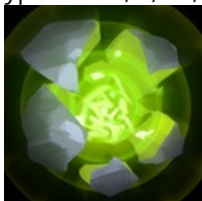
Stone Remnant

Теперь пассивно даёт +2,5% к урону от атак за каждый имеющийся заряд

Теперь использование копии какой-либо способностью даёт не складывающийся бонус к урону от атак в размере 7,5% на 10 секунд

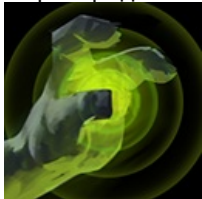
Максимальное число зарядов увеличено с (7 + 1 каждые 5 уровней) на (7 + 1 с каждым 4-м получением уровня)

Общее число дополнительных зарядов увеличилось с шести (получаемых на уровнях 5, 10, 15, 20, 25 и 30) до семи (на уровнях 5, 9, 13, 17, 21, 25 и 29)



Boulder Smash

Перезарядка изменена с 22/18/14/10 на 20/17/14/11 секунд



Geomagnetic Grip

Теперь применение на союзников работает даже без Aghanim's Shard и имеет дальность в 550/600/650/700

Не может притягивать союзников, на которых действует эффект привязки, оцепенения, оков, Duel, Chronosphere или Black Hole

Изменено улучшение от Aghanim's Shard

Уменьшает перезарядку на 3 секунды и на 50% увеличивает дальность и скорость притягивания при применении на союзника

Увеличивает дальность до 825/900/975/1050, а скорость — до 900

Таланты

Талант 10 уровня: «-3 сек. перезарядки Geomagnetic Grip» заменено на «-2 сек. перезарядки Boulder Smash»

Талант 20 уровня: «+180 к урону от Rolling Boulder» заменено на «+175% силы к урону от Rolling Boulder»

Талант 25 уровня: «-3 сек. перезарядки Boulder Smash» заменено на «+175 к урону от копии у Geomagnetic Grip»

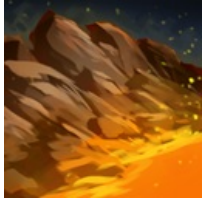
Талант 25 уровня: «Эффект от Magnetize нельзя развеять» заменено на «Magnetize применяется на владельца»

Владелец способности намагничивает врагов вокруг себя. Копии продлевают этот эффект.



Earthshaker

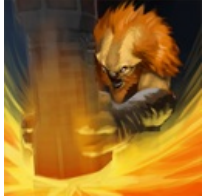
Способности



Fissure

Урон уменьшен со 110/170/230/290 до 100/160/220/280

Aghanim's Shard больше не позволяет перемещаться по борозде



Echo Slam

Урон от эха уменьшен с 90/100/110 до 70/90/110

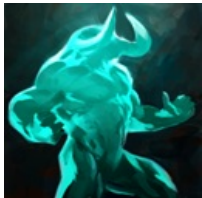
Таланты

Талант 20 уровня: бонус к дополнительному урону от Enchant Totem увеличен с 50% до 65%



Elder Titan

Способности



Astral Spirit

Подспособности, возвращающие и перемещающие духа, теперь можно применять, даже если герой выведен из строя

Таланты

Талант 10 уровня: бонус к скорости за героя от Astral Spirit увеличен с 2% до 2,5%

Талант 20 уровня: бонус к радиусу Natural Order увеличен со 100 до 150



Ember Spirit

Способности



Flame Guard

Перезарядка уменьшена с 35 до 32 секунд

Таланты

Талант 15 уровня: бонус к длительности действия Searing Chains уменьшен с 1 до 0,8 секунды

Талант 20 уровня: бонус к урону от Searing Chains уменьшен с 60 до 50



Enchantress

Аспекты

Новый

Сильно изменён



Overprotective Wisps



Nature's Attendants

Максимум светлячков от аспекта уменьшен с 4 до 3

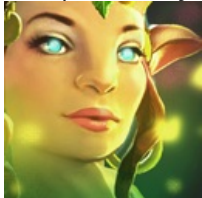
Способности



Rabble-Rouser

Увеличение урона изменено с (10% + 4% за уровень героя) на (4% + 4% с каждым получением уровня)

Теперь действует и на подконтрольных владельцу существ



Enchant

Увеличение урона крипу ослаблено с 0/25/50/75 до 0/20/40/60

Теперь выбор существ, прирученных этой способностью, можно задать на отдельную клавишу



Little Friends

Теперь даёт всем крипам, атакующим цель, усиление урона от способности Rabble-Rouser, если у них его ещё не было

Бонус к скорости атаки уменьшен со 100 до 70

Таланты

Талант 10 уровня: «+10 к броне очарованных крипов» заменено на «+5 к броне героя и его существ»

Действует, только если изучена способность Enchant

Талант 20 уровня: «+60 к замедлению атаки от Untouchable» заменено на «+9 к числу светлячков от Nature's Attendants»

Талант 25 уровня: «+12 к числу светлячков от Nature's Attendants» заменено на «+70 к замедлению атаки от Untouchable»



Enigma

Способности



Malefice

Теперь также создаёт эйдолона от Aghanim's Shard, если цель этой способности умрёт под её действием

Таланты

Талант 15 уровня: бонус к урону за срабатывание у Malefice увеличен с 50 до 60



Faceless Void

Способности



Time Dilation

Теперь, помимо эффектов за перезарядки, всегда накладывает один замедляющий и наносящий урон эффект

Замедление за способность уменьшено с 7/8/9/10% до 4/5/6/7%

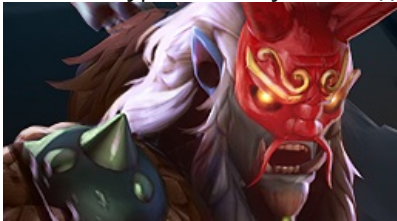
Урон в секунду за способность уменьшен с 7/9/11/13 до 4/6/8/10

Длительность уменьшена с 8/9/10/11 до 7/8/9/10 секунд

Таланты

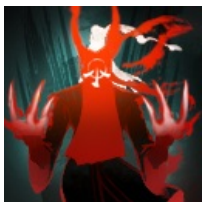
Талант 10 уровня: бонус к урону в секунду за способность у Time Dilation уменьшен с 9 до 6

Талант 15 уровня: бонус к замедлению за способность у Time Dilation уменьшен с 12% до 8%



Grimstroke

Способности



Phantom's Embrace

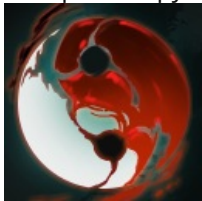
Теперь перезарядка сбрасывается, если цель умрёт прежде, чем фантом долетит до неё



Soulbind

Теперь эту способность можно отразить

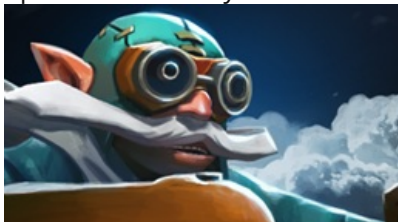
Теперь копирует заклинания, отражённые в жертв этой способности



Dark Portrait

Урон иллюзии уменьшен со 150% до 125%

Урон по иллюзии уменьшен с 350% до 275%



Gyrocopter

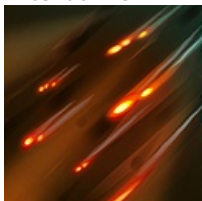
Аспекты

Новый

Сильно изменён



Afterburner



Rocket Barrage

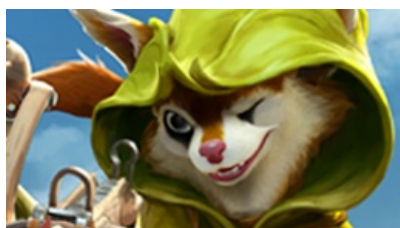
Длительность ускорения уменьшена с 4,5 to 4 секунд

Способности



Call Down

Урон уменьшен с 250/425/600 до 200/350/500

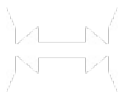


Hoodwink

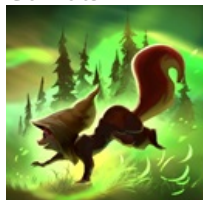
Аспекты

Новый

Сильно изменён



Go Nuts



Scurry

Дополнительная дальность заклинаний уменьшена с 75/150/225/300 до 50/100/150/200

Дополнительная дальность атаки уменьшена с 75/150/225/300 до 50/100/150/200

Способности



Mistwoods Wayfarer

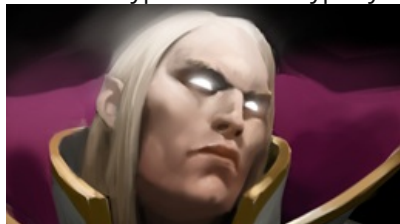
Больше не уничтожает деревья, которые используются способностями Acorn Shot или Bushwhack

Таланты

Талант 10 уровня: «+1,5 маны в секунду» заменено на «+150 к здоровью»

Талант 10 уровня: «+1 к числу зарядов Scurry» заменено на «+50 к урону от Bushwhack»

Талант 15 уровня: «+60 к урону от Bushwhack» заменено на «+1 к числу зарядов Scurry»



Invoker

Аспекты

Новый

Сильно изменён



Mind of Tornarus



Е.М.Р.

Скорость притягивания с Aghanim's Shard уменьшена со 150 до 125

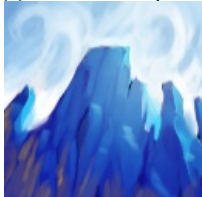
Способности



Alacrity

Расход маны уменьшен с 90 до 75

Дальность применения увеличена с 650 до 700



Ice Wall

Урон увеличен с [25 + 5 * уровень Exort] на [24 + 6 * уровень Exort]

С 30/35/40/45/50/55/60/65/70/75 до 30/36/42/48/54/60/66/72/78/84

Таланты

Талант 15 уровня: уменьшение перезарядки Cold Snap усилено с 5 до 6 секунд

Талант 20 уровня: бонус к урону и скорости атаки от Alacrity увеличен с 35 до 50



Io

Базовая сила увеличена с 17 до 19

Базовый интеллект уменьшен с 23 до 21

Урон на первом уровне не изменился (45–51)

Способности



Spirits

Расход маны уменьшен со 100/110/120/130 до 90/100/110/120

Перезарядка уменьшена с 22/21/20/19 до 15 секунд

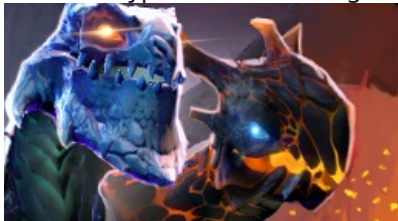
Длительность уменьшена с 19 до 15 секунд

Таланты

Талант 10 уровня: «+12 к урону от атак у цели Tether» заменено на «+7 к силе»

Талант 15 уровня: «+60 к урону героям от Spirits» заменено на «+50% к урону от Spirits»

Талант 25 уровня: «Overcharge полностью защищает от замедлений» заменено на «–1,5 сек. применения Relocate»



Jakiro

Таланты

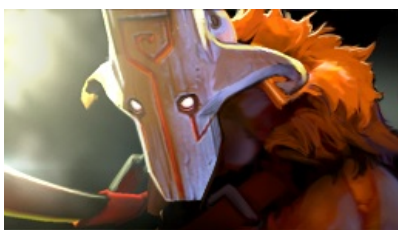
Талант 10 уровня: «–2 сек. перезарядки Dual Breath» заменено на «+60 к базовому урону от Ice Path»

Талант 10 уровня: «+150 к дальности атаки» заменено на «+30 к замедлению атаки от Liquid Fire»

Талант 15 уровня: «+60 к базовому урону от Ice Path» заменено на «–3 сек. перезарядки Dual Breath»

Талант 15 уровня: «+50 к замедлению атаки от Liquid Fire» заменено на «+175 к дальности атаки»

Талант 25 уровня: бонус к урону от макс. здоровья у Liquid Frost/Fire увеличен с 2,5% до 3%



Juggernaut

Базовая ловкость уменьшена с 34 до 32

Урон на первом уровне уменьшен с 56–58 до 54–56

Способности



Blade Fury

Расход маны увеличен со 105/110/115/120 до 120

Таланты

Талант 20 уровня: бонус к числу атак для уничтожения тотема Healing Ward уменьшен с 2 до 1

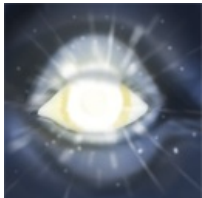


Keeper of the Light

Базовый интеллект увеличен с 23 до 24

Урон на первом уровне увеличен с 43–50 до 44–51

Способности



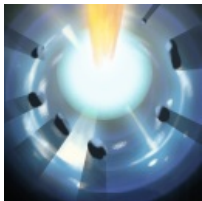
Blinding Light

Урон увеличен с 85/130/175/220 до 90/140/190/240



Chakra Magic

Восстановление маны увеличено с 75/150/225/300 до 90/160/230/300

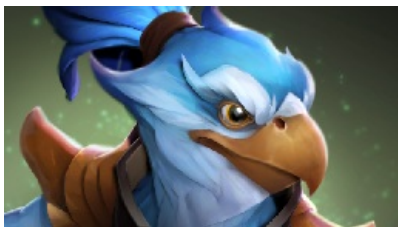


Will-O-Wisp

Урон увеличен с 75 до 85

Таланты

Талант 15 уровня: «–5 сек. перезарядки Blinding Light» заменено на «+90 к урону от Blinding Light»



Kez

Базовая сила увеличена с 19 до 20
Способности



Switch Discipline

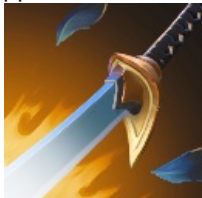
Уменьшение перезарядки за уровень усилено с 0,2 до 0,25 секунды

Перезарядка на первом уровне уменьшена с 7,8 до 7,75 секунды

Перезарядка на тридцатом уровне уменьшена с 2 до 0,5 секунды

Базовый интервал атак с катаной уменьшен с 2 до 1,8 секунды

Дополнительный урон от ловкости при использовании катаны уменьшен с 20% до 12%

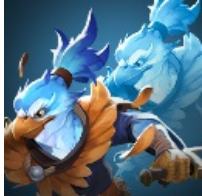


Kazurai Katana

Урон в секунду изменён с 5/7/9/11 на 3/6/9/12%

Пронзание теперь не может активировать и нанести более 500 отложенного урона

Теперь Aghanim's Shard также увеличивает максимальный урон до 1000 и долю активируемых эффектов с 50% до 100%



Falcon Rush

Больше никак не меняет интервал атак и взаимодействие со скоростью атаки

Урон повторных атак уменьшен с 45/55/65/75% до 35/40/45/50%

Теперь вероятность срабатывания случайных эффектов при повторных атаках снижена на 50%

Например, повторная атака с предметом Maelstrom, имеющим шанс срабатывания в 25%, активирует его с вероятностью в 12,5%

Повторные атаки не могут активировать метку от Shodo Sai, но могут наложить её

Однако шанс наложить метку повторной атакой уменьшается с 18% до 9% из-за изменения выше

Скорость сближения уменьшена с 1000 до 850



Shodo Sai

Длительность оглушения от метки уменьшена с 0,5 до 0,4 секунды

Длительность оглушения при парировании уменьшена с 0,5 до 0,4 секунды

Таланты

Талант 20 уровня: «Talon Toss также наносит 50% урона от атаки» заменено на «Falcon Rush даёт +60 к скорости атаки»



Kunkka

Способности



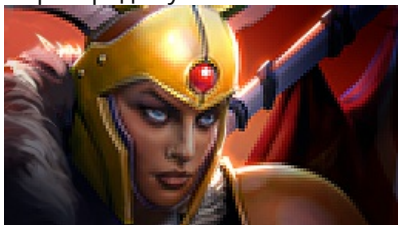
Torrent

Урон увеличен с 80/160/240/320 до 110/180/250/320



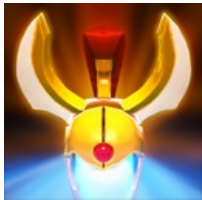
X Marks the Spot

Перезарядка уменьшена с 30/24/18/12 до 24/20/16/12 секунд



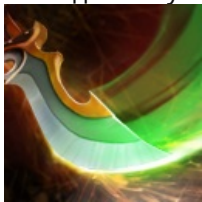
Legion Commander

Способности



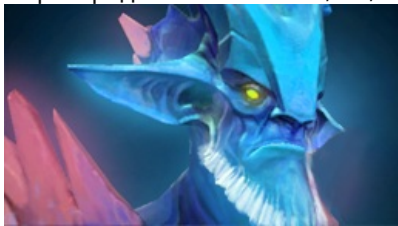
Press The Attack

Расход маны уменьшен со 110 до 100



Moment of Courage

Перезарядка изменена с 1,9/1,5/1,1/0,7 на 1,7/1,4/1,1/0,8 секунды



Leshrac

Аспекты

Новый

Сильно изменён



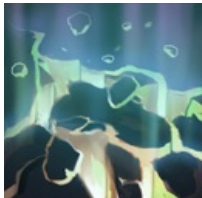
Misanthropy



Diabolic Edict

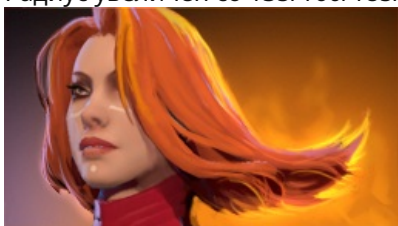
Длительность увеличена с 6 до 7,5 секунд

Способности



Split Earth

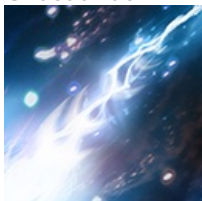
Радиус увеличен со 135/160/185/210 до 150/170/190/210



Lina

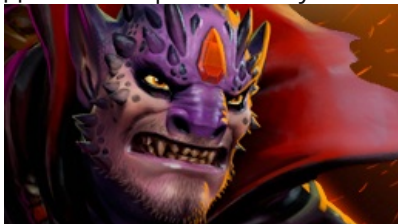
Прирост интеллекта увеличен с 3,8 до 4

Способности



Laguna Blade

Дальность применения увеличена с 600 до 750



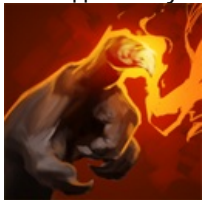
Lion

Способности



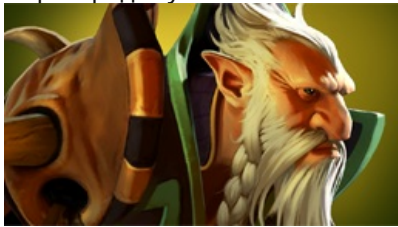
Hex

Расход маны уменьшен со 125/150/175/200 до 110/140/170/200



Finger of Death

Перезарядка уменьшена со 130/85/40 до 120/80/40 секунд



Lone Druid

Базовая скорость передвижения уменьшена с 325 до 295

Базовый урон увеличен на 4

Урон на первом уровне увеличен с 38–42 до 42–46

Аспекты Bear With Me и Bear Necessities удалены

Врождённая способность Gift Bearer удалена из игры. Её эффект теперь является частью способности Summon Spirit Bear.

Способности



Summon Spirit Bear

Стала врождённой неулучшаемой способностью

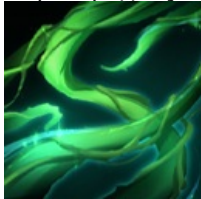
Способность перемещена в четвёртую ячейку

Клавиша D по умолчанию

Теперь дух-медведь считается героем ближнего боя для большинства заклинаний

Поскольку медведь теперь «герой», все его изменения перенесены в отдельный раздел ниже. Здесь же описаны изменения, связанные исключительно со способностью для его призыва.

Перезарядка уменьшена со 150/140/130/120 до 120 секунд



Entangle

Новая способность, направленная на точку

Врагов с 5 эффектами этой способности оплетают корни, которые накладывают оцепенение на 1,2/1,6/2/2,4 секунды и наносят 60/70/80/90 урона в секунду. Применение накладывает по 2 эффекта на вражеских героев и мгновенно оплетает вражеских крипов, а также на 10 секунд зачаровывает атаки владельца, отчего они накладывают на героев по 1 эффекту. Оплетённые враги не могут получать новые эффекты этой способности. Радиус: 350. Длительность эффектов: 10 секунд. Дальность применения: 700. Расход маны: 60. Перезарядка: 24/22/20/18 секунд.

Проходит сквозь невосприимчивость к эффектам

Зачарованные атаки владельца и счётчик эффектов на врагах нельзя развеять, но само оплетение — можно

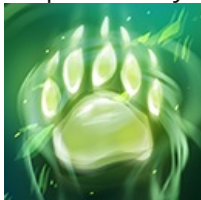
Крипов оплетает только применение способности. На них не накладываются эффекты зачарованных атак.

Действует на Рошана как на героя

Способность Entangling Claws у духа-медведя переработана: теперь она имеет общий уровень с этой способностью и пассивно зачаровывает атаки медведя, отчего они всегда накладывают эффекты для оплетения

Улучшается с Aghanim's Scepter

Повышает число эффектов, накладываемых применением на героя, до 5. Также увеличивает радиус до 450 и убирает запрет на получение эффектов у оплетённых существ.



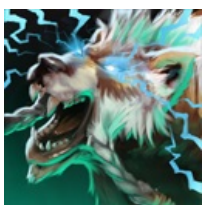
Spirit Link

Больше не увеличивает скорость атаки и не даёт общую броню

Теперь, помимо прочего, пассивно увеличивает скорость передвижения: +10/20/30/40 герою и +20/40/60/80 духу-медведю

Теперь атаки героя всегда лечат духа-медведя

Удалено улучшение от Aghanim's Scepter



True Form

Расход маны уменьшен с 200 до 80

Длительность уменьшена с 40 до 25 секунд

Перезарядка уменьшена со 100 до 60/55/50 секунд

Больше не даёт способности Entangling Claws и Demolish

Теперь увеличивает урон от атак на 50/90/130

Дополнительная броня увеличена с 8/10/12 до 10/15/20

Таланты

Талант 10 уровня: «+30 к скорости передвижения духа-медведя» заменено на «+15 к урону в секунду от оплетения»

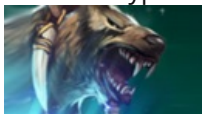
Талант 10 уровня: «+200 к здоровью» заменено на «-25 сек. перезарядки Summon Spirit Bear»

Талант 15 уровня: «+7 к броне духа-медведя» заменено на «+12 к ловкости»

Талант 20 уровня: «+30 к урону в секунду от Entangling Claws» заменено на «+55 к скорости атаки»

Талант 25 уровня: «+45 к скорости атаки от Spirit Link» заменено на «+0,6 сек. оцепенения от Entangle» (влияет и на оплетение от Entangling Claws у духа-медведя)

Талант 25 уровня: «-50 сек. перезарядки True Form» заменено на «True Form даёт +60% к сопротивлению замедлениям»



Spirit Bear

Новый герой?

Теперь считается универсальным героем ближнего боя для следующих случаев

При совершении атак по следующим целям:

Знамя от Roshan's Banner, скелеты-лучники у Clinkz, ледяной шпиль от Ice Spire у Lich, солнце от Supernova у Phoenix, тотем от Nether Ward у Pugna, ловушки от Psionic Traps у Templar Assassin и надгробие от Tombstone у Undying
Атаки духа-медведя уже считались геройскими для змеиных тотемов от Mass Serpent Ward у Shadow Shaman, курьеров и вардов

Теперь дух-медведь считается героем при применении следующих способностей:

Culling Blade у Axe, Track у Bounty Hunter, Enchant Remnant у Earth Spirit, Duel у Legion Commander, Finger of Death у Lion, Spear of Mars у Mars, Reaper's Scythe у Necrophos, Pounce у Slark, Reflection и Sunder у Terrorblade (второе действует, только если медведь не невосприимчив к эффектам) и Atrophy Aura у Underlord

В то же время Bounty Hunter больше не ворует золото у Lone Druid, атакуя медведя с эффектом Jinada или применяя на него способности с аспектом Cutpurse

Теперь медведь развеивает вражеский эффект Smoke of Deceit

Тем не менее, смерть медведя не учитывается заклинаниями в следующих случаях:

При получении зарядов для врождённой способности Galvanized у Storm Spirit или предмета Urn of Shadows и его улучшений; при краже или получении постоянных бонусов к силе, ловкости и интеллекту у Pudge, Slark и Silencer
На медведя по-прежнему действует временная кража атрибутов от способностей Glaives of Wisdom у Silencer, Essence Shift у Slark и подобных

Теперь медведь может захватывать зрителей и аванпосты

Теперь, когда медведь призван впервые, его Town Portal Scroll находится на перезарядке

Медведь имеет тот же нейтральный предмет, что и его владелец, но с отдельной перезарядкой

Порядок способностей изменён

РАНЬШЕ: Return, Demolish, Savage Roar, Entangling Claws, Fetch

ТЕПЕРЬ: Demolish (врождённая, скрыта), Return, Entangling Claws, Savage Roar, Spirit Link, Fetch

Базовое здоровье изменено с 1100/1400/1700/2000 на 1500

Базовое восстановление здоровья уменьшено с 5/6/7/8 до 3

Базовый интервал атак изменён с 1,75/1,65/1,55/1,45 на 1,5 секунды

Базовая скорость атаки увеличена со 100 до 110

Базовая броня уменьшена с 0/2/4/6 до 0

Базовая скорость передвижения изменена с 300/330/360/390 на 330

Базовое сопротивление магии увеличено с 0% до 25%

Способность Demolish больше не даёт +33% к сопротивлению магии

Радиус дневного обзора увеличен с 1400 до 1800

Медведь больше не получает +100 к здоровью и +5 к урону за уровень

Теперь имеет прирост атрибутов за уровень: 4,5 силы, 4,5 ловкости и 0,5 интеллекта

По-прежнему не имеет базовых атрибутов, поэтому на первом уровне все они равны нулю

Теперь у медведя есть собственное древо талантов

Способности



Demolish

Теперь способность является врождённой

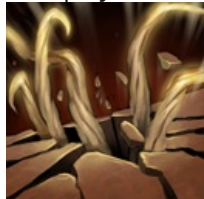
Дополнительный урон постройкам изменён с 10/20/30/40% на 30%

Больше не даёт +33% к сопротивлению магии



Return

Теперь учитывается настройкой «Остановка телепортации отдельной клавишей»



Entangling Claws

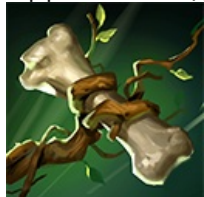
Значительные изменения

Пассивная, проходит сквозь невосприимчивость к эффектам, улучшается с уровнем Entangle у Lone Druid

Врагов с 5 эффектами этой способности оплетают корни, которые накладывают оцепенение на 1,2/1,6/2/2,4 секунды и наносят 60/70/80/90 урона в секунду. Атаки медведя всегда зачарованы, отчего накладывают на героев по 1 эффекту.

Оплетённые враги не могут получать новые эффекты этой способности.

Эффекты накладываются только на героев, крипов-героев и Рошана



Fetch

Теперь, закончив тащить врага, медведь получает команду атаковать его

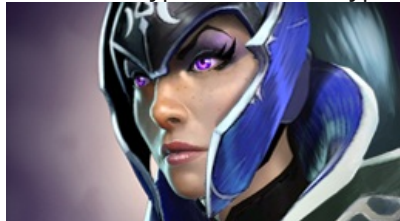
Таланты

Таланты 10 уровня: «+10% к сопротивлению магии» ИЛИ «+20 к скорости передвижения»

Таланты 15 уровня: «+4 к броне» ИЛИ «Return без перезарядки и на 0,5 сек. быстрее»

Таланты 20 уровня: «+500 к здоровью» ИЛИ «+30 к урону»

Таланты 25 уровня: «+15% к урону по оплетённым существам» ИЛИ «+20% к доп. урону постройкам от Demolish»



Luna

Способности



Lunar Orbit

Урон от попадания увеличен с 22/28/34/40% до 28/32/36/40%

Время появления глеф уменьшено с 1,2 до 0,9 секунды

Расстояние от героя уменьшено с 250 до 225

Радиус вращения увеличен со 175 до 200

Таланты

Талант 15 уровня: «-40 сек. перезарядки Eclipse» заменено на «+80 к урону от Lucent Beam»

Талант 20 уровня: «+110 к урону от Lucent Beam» заменено на «-40 сек. перезарядки Eclipse»

Талант 25 уровня: «+1 к урону от Lunar Blessing за уровень» заменено на «+30 к урону от Lunar Blessing»



Лысан

Способности



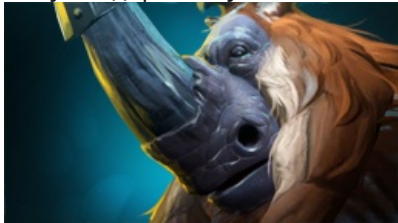
Summon Wolves

Урон волков уменьшен с 23/29/35/41/47/53 до 22/28/34/40/46/52



Shapeshift

Бонус к здоровью уменьшен с 250/350/450 до 225/325/425



Magnus

Базовый урон увеличен на 1

Урон на первом уровне увеличен с 54-62 до 55-63

Аспекты

Новый

Сильно изменён



Diminishing Return

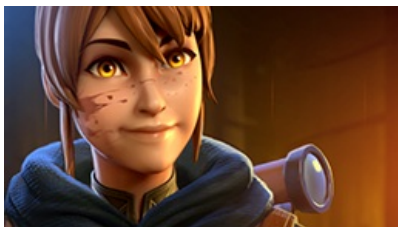
Больше не уменьшает число бонусов ко всем атрибутам

Способности



Reverse Polarity

Перезарядка уменьшена со 120 до 115 секунд



Marci

Аспект Fleeting Fury удалён



Mars

Способности



God's Rebuke

Дополнительный урон героям уменьшен с 10/15/20/25 до 5/10/15/20

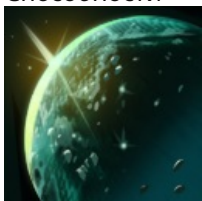
Таланты

Талант 20 уровня: уменьшение перезарядки Arena of Blood ослаблено с 20 до 16 секунд



Medusa

Способности



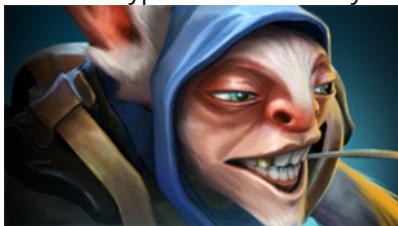
Mana Shield

На способность больше не влияют эффекты, уменьшающие расход и потерю маны

Таланты

Талант 20 уровня: «+1,5 сек. к длительности Stone Gaze» заменено на «+1 к числу областей у Gorgon's Grasp»

Талант 25 уровня: «+1 к числу областей у Gorgon's Grasp» заменено на «+2 сек. к длительности Stone Gaze»



Мееро

Аспекты

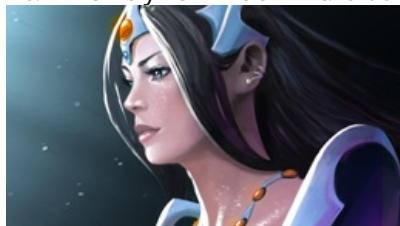
Новый

Сильно изменён



More Meepo

Больше не уменьшает число бонусов ко всем атрибутам



Mirana

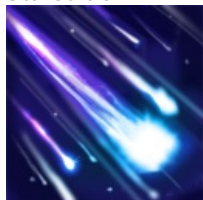
Аспекты

Новый

Сильно изменён



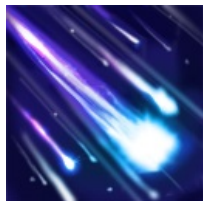
Starstruck



Starstorm

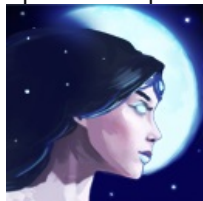
Урон от второго удара уменьшен со 100% до 70/80/90/100%

Способности



Starstorm

Урон от второго удара увеличен с 60% до 70%



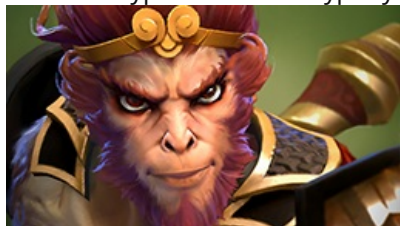
Moonlight Shadow

Перезарядка уменьшена со 140/120/100 до 120/110/100 секунд

Таланты

Талант 20 уровня: «-20 сек. перезарядки Moonlight Shadow» заменено на «+200 к урону от Starstorm»

Талант 25 уровня: «+250 к урону от Starstorm» заменено на «-30 сек. перезарядки Moonlight Shadow»



Monkey King

Базовая броня уменьшена на 1

Базовый интервал атак уменьшен с 1,7 до 1,6 секунды

Базовая скорость атаки уменьшена со 100 до 95

Аспекты

Новый

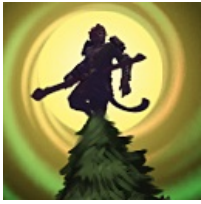
Сильно изменён



Simian Stride

Больше не уменьшает число бонусов ко всем атрибутам

Способности



Tree Dance

Длительность оглушения при падении с дерева уменьшена с 4 до 3 секунд



Morphling

Аспекты

Новый

Сильно изменён



Flow



Adaptive Strike

Оглушение цели больше не является особенностью этого аспекта

Способности



Adaptive Strike

Дальность применения уменьшена с 600/700/800/900 до 600/675/750/825

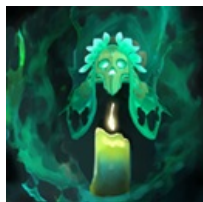
Теперь оглушает цель способности на 0,5 секунды. Длительность может увеличиться до 1,2/1,6/2/2,4 секунды, когда сила героя на 50% выше его ловкости.



Muerta

Прирост интеллекта увеличен с 3,4 до 3,6

Способности



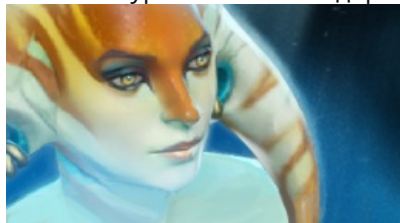
The Calling

Расход маны уменьшен со 140/155/170/185 до 135/150/165/180

Дальность применения увеличена с 580 до 600

Таланты

Талант 10 уровня: «+150 к здоровью» заменено на «+20 к скорости атаки»



Naga Siren

Базовый интеллект уменьшен с 20 до 19

Прирост ловкости увеличен с 3,3 до 3,4

Аспекты

Новый

Сильно изменён



Rip Tide



Rip Tide

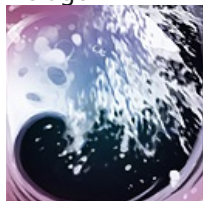
Дополнительный урон увеличен с 25/35/45/55 до 30/40/50/60

Новый

Сильно изменён



Deluge



Deluge

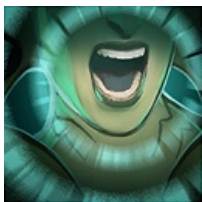
Перезарядка увеличена с 10/9/8/7 до 13/11/9/7 секунд

Способности



Ensnare

Больше нельзя применять на существ под действием неуязвимости, если она получена не от способности Song of the Siren

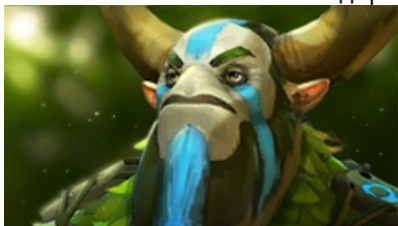


Song of the Siren

Восстановление здоровья в секунду уменьшено с 2/3/4% до 1/2/3%

Бонус к восстановлению здоровья в секунду от Aghanim's Shard уменьшен с 2% до 1%

Итоговое восстановление здоровья в секунду с Aghanim's Shard уменьшилось с 4/5/6% до 2/3/4%



Nature's Prophet

Прирост ловкости уменьшен с 3 до 2,6

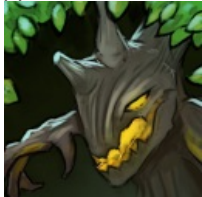
Прирост урона за уровень уменьшен с 4,1 до 3,9

Способности



Spirit of the Forest

Дополнительный урон за дерево уменьшен с 3% до 2%



Nature's Call

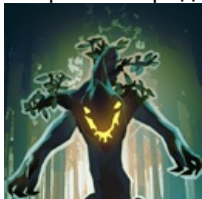
Расход маны уменьшен со 120 до 100

Дальность атаки энта увеличена со 100 до 125

Урон энта увеличен с 15/23/31/39 до 16/24/32/40

С 13-17/21-25/29-33/37-41 до 14-18/22-26/30-34/38-42

Скорость передвижения энта увеличена с 300 до 305/310/315/320



Curse of the Oldgrowth

Радиус глаза уменьшен с 1200 до 900



Necrophos

Аспекты

Новый

Сильно изменён



Profane Potency



Sadist

Бонус к радиусу заклинаний за эффект уменьшен с 40 до 35

Способности



Reaper's Scythe

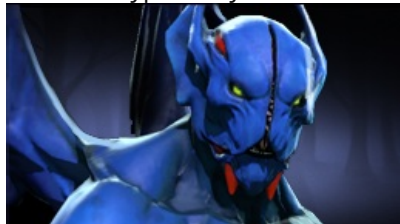
Восстановление здоровья за убийство уменьшено с 2/4/6 до 1/2/3

Таланты

Талант 15 уровня: бонус к лечению от Death Pulse увеличен с 50 до 60

Талант 15 уровня: бонус к замедлению от Ghost Shroud уменьшен с 20% до 15%

Талант 20 уровня: уменьшение восстановления здоровья у жертв Heartstopper Aura ослаблено с 25% до 20%



Night Stalker

Аспекты

Новый

Сильно изменён



Voidbringer

Больше не уменьшает число бонусов ко всем атрибутам

Способности



Heart of Darkness

Больше не уменьшает восстановление здоровья днём

Таланты

Талант 20 уровня: бонус к урону в секунду от Crippling Fear увеличен с 20 до 40



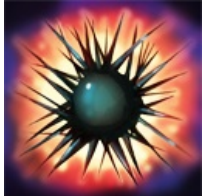
Nyx Assassin

Способности



Mind Flare

Дополнительный урон уменьшен с 20% до 15%



Spiked Carapace

Длительность оглушения увеличена с 0,4/0,8/1,2/1,6 до 0,7/1/1,3/1,6 секунды

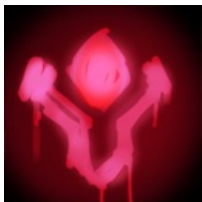


Ogre Magi

Базовый урон увеличен на 1

Урон на первом уровне увеличен с 69–75 до 70–76

Способности



Bloodlust

Дальность применения увеличена с 600 до 650

Больше нельзя применять на неуязвимых существ

По-прежнему можно применять на неуязвимые постройки (на вторые, третьи и четвёртые башни при ещё не разрушенных предыдущих)

Таланты

Талант 20 уровня: бонус к скорости атаки от Bloodlust увеличен с 30 до 35



Omniknight

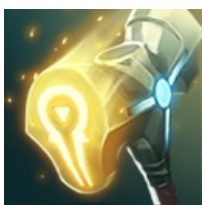
Базовая броня увеличена на 1

Способности



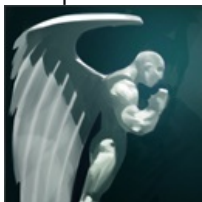
Repel

Перезарядка уменьшена с 55/50/45/40 до 50/45/40/35 секунд



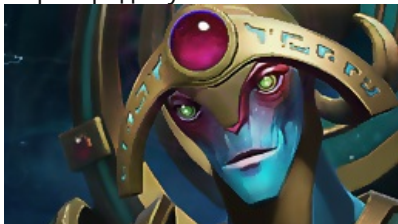
Hammer of Purity

Теперь способность можно применять под действием безмолвия



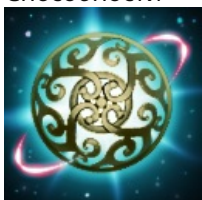
Guardian Angel

Перезарядка уменьшена со 110/100/90 до 100/90/80 секунд



Oracle

Способности



Fortune's End

Саму способность больше нельзя применять на неуязвимых существ, но её эффект сработает на тех из них, кто попал в радиус действия



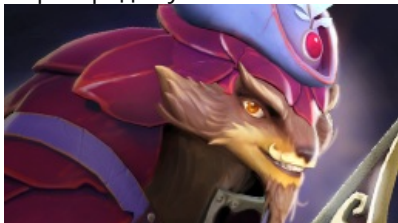
Fate's Edict

Способность больше не действует по-разному на союзников и на врагов

Теперь всегда обезоруживает цель и дарует ей сопротивление магии в 100%

Расход маны уменьшен с 95/100/105/110 до 70

Перезарядка уменьшена с 20/17/14/11 до 17/14/11/8 секунд



Pangolier

Аспекты Double Jump и Thunderbolt удалены

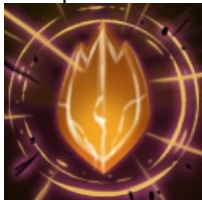
Способности



Swashbuckle

Перезарядка уменьшена с 21/18/15/12 до 20/17/14/11 секунд

Теперь эта способность на 0,4 секунды замедляет передвижение жертв на 100%



Shield Crash

Перезарядка уменьшена с 18/16/14/12 до 16/13/10/7 секунд

Расход маны изменён с 70/80/90/100 на 75

Здоровье барьера изменено с 50/100/150/200 за задетого героя на 60/120/180/240, если задет хоть один вражеский герой

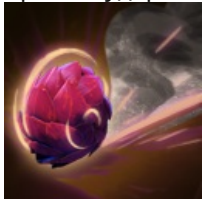
Если не задеть ни одного героя, барьер не даётся

Длительность барьера уменьшена с 10 до 6 секунд

Урон уменьшен с 70/130/190/250 до 50/100/150/200

Способность больше не замедляет врагов

Урон от ударов Swashbuckle с Aghanim's Scepter уменьшен со 100% до 75%



Rolling Thunder

Длительность изменена с 10 на 9/10/11 секунд

Больше не уменьшает перезарядку способности Shield Crash

Теперь разгон до максимальной скорости занимает 1 секунду

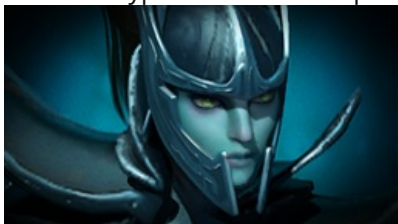
Таланты

Талант 15 уровня: «+90 к барьеру за героя от Shield Crash» заменено на «+125 к барьеру от Shield Crash»

Талант 15 уровня: «+15% урона от атак к урону от Swashbuckle» заменено на «-2 сек. перезарядки Swashbuckle»

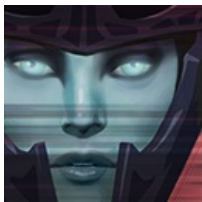
Талант 20 уровня: «+125 к радиусу и урону Shield Crash» заменено на «-1,5 сек. перезарядки Shield Crash»

Талант 25 уровня: «-4 сек. перезарядки Swashbuckle» заменено на «+20% урона от атак к урону от Swashbuckle»



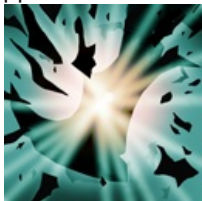
Phantom Assassin

Способности



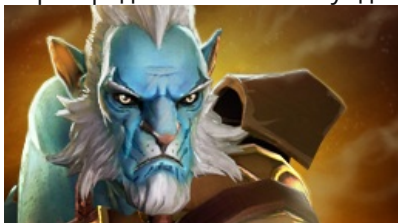
Blur

Дополнительная скорость передвижения при активации увеличена с 3/6/9/12% до 6/9/12/15%



Phantom Strike

Перезарядка в 11/9/7/5 секунд заменена двумя зарядами. Время восстановления заряда: 21/18/15/12 секунд.





Phantom Lancer

Прирост ловкости увеличен с 2,8 до 3,4

Аспекты Divergence and Lancelot удалены

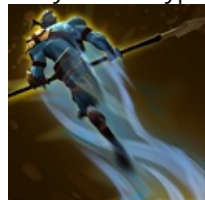
Способности



Illusory Armaments

Значительные изменения

В первые 3 секунды своего существования иллюзии этого героя не могут иметь урон ниже 18% + 2% с каждым третьим получением уровня



Phantom Rush

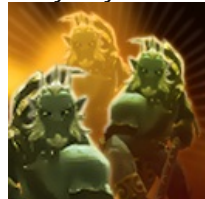
Больше не даёт дополнительную ловкость

Перезарядка изменена с 13/10/7/4 на 15/11/7/3 секунды

Теперь даёт +20/30/40/50% к уклонению на время рывка

Бонусы больше не сохраняются на 2 секунды после рывка

Бонус к уклонению теряется, если достигнуть цели или отменить рывок



Juxtapose

Урон иллюзий уменьшен с 15/17/19% до 15%

Таланты

Талант 10 уровня: «+10 к ловкости от Phantom Rush» заменено на «+3% к шансу срабатывания Juxtapose у иллюзий»

Талант 15 уровня: «-1 сек. перезарядки Spirit Lance» заменено на «+125 к дальности применения Doppelganger»

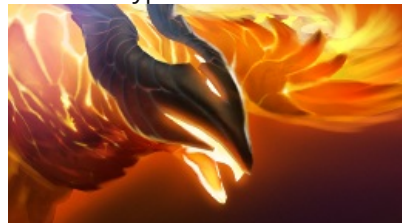
Талант 15 уровня: «+2,5 сек. действия доп. ловкости от Phantom Rush» заменено на «50% урона копьями от Spirit Lance у иллюзий»

Копья, которые создаются иллюзиями при применении способности Spirit Lance, имеют 50% её урона, который также уменьшается множителем наносимого иллюзиями урона

Талант 20 уровня: «+6% к урону иллюзий от Juxtapose» заменено на «-70% урона по иллюзиям от Juxtapose»

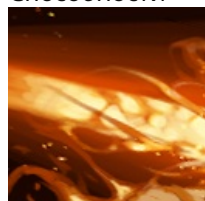
Талант 20 уровня: «+15% к урону иллюзии у Spirit Lance» заменено на «+100 к урону от Spirit Lance»

Талант 25 уровня: «+20% к базовому урону у Illusory Armaments» заменено на «+2 сек. действия Illusory Armaments»



Phoenix

Способности



Sun Ray

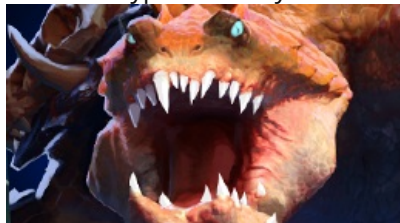
Затраты здоровья в секунду уменьшены с 6% до 5%

Базовый урон в секунду изменён с 14/20/26/32 на 15/20/25/30

Максимальный урон изменён с 1,25/2,75/4,5/6,75% на 1,5/3/4,5/6%

Таланты

Талант 15 уровня: бонус к восстановлению здоровья увеличен с 20 до 25



Primal Beast

Аспекты

Новый

Сильно изменён



Ferocity



Pulverize

Бонус к радиусу заклинаний за удар уменьшен с 25% до 20%



Puck

Способности

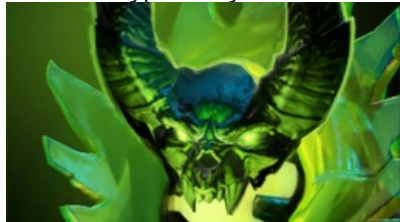


Puckish

Больше не срабатывает при уклонении от атак построек

Таланты

Талант 20 уровня: уменьшение перезарядки Waning Rift ослаблено с 3 до 2,5 секунд



Pugna

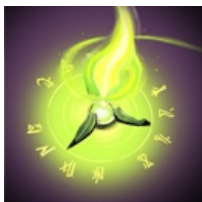
Аспекты

Новый

Сильно изменён



Siphoning Ward



Nether Ward

Восстановление здоровья за единицу урона уменьшено с 25% до 20%

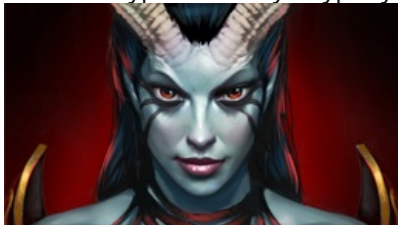
Восстановление маны за единицу урона уменьшено с 30% до 20%

Таланты

Талант 15 уровня: бонус к здоровью уменьшен с 350 до 300

Талант 20 уровня: бонус к лечению от Life Drain уменьшен с 20% до 15%

Талант 25 уровня: бонус к урону от Nether Blast увеличен со 180 до 200



Queen of Pain

Аспекты

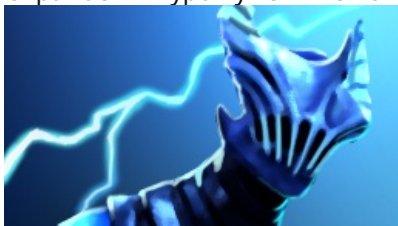
Новый

Сильно изменён



Bondage

Отражаемый урон уменьшен с 20% до 16%



Razor

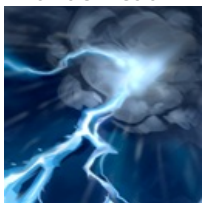
Аспекты

Новый

Сильно изменён



Thunderhead



Eye of the Storm

Снижение перезарядки Storm Surge уменьшено с 2,5 до 2 секунд

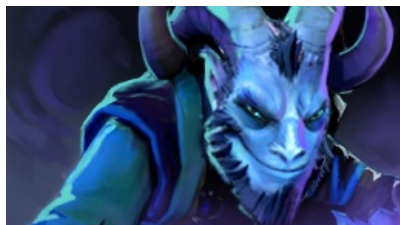
Способности



Storm Surge

Шанс удара увеличен с 18% до 20%

Перезарядка уменьшена с 3 до 2,5 секунд



Riki

Аспекты Contract Killer и Exterminator удалены

Способности



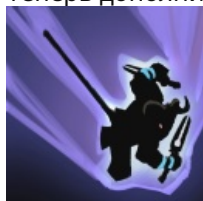
Backstab

Больше не улучшается с Cloak and Dagger

Множитель ловкости изменён с 0,55/0,9/1,25/1,6 на 0,6 + 0,05 с каждым получением уровня

Теперь при добивании союзных существ работает с эффективностью в 25%

Теперь дополнительный урон наносится отдельно, а не повышает урон от атак



Blink Strike

2 заряда с восстановлением в 25/21/17/13 секунд заменены на перезарядку в 13/10/7/4 секунд

Вместо 40/55/70/85 дополнительного магического урона теперь наносит 15/30/45/60 дополнительного физического урона при атаке



Tricks of the Trade

Расход маны изменён с 45/55/65/75 на 65

Перезарядка увеличена с 18/16/14/12 до 21/18/15/12 секунд

Радиус взрыва уменьшен с 450 до 425

Вместо 40% урона от атак теперь наносит 30/50/70/90 урона

Помимо этого наносит отдельный урон от способности Backstab

Больше не даёт дополнительную ловкость

Теперь атакует две случайные цели и без Aghanim's Scepter

Немного изменено улучшение от Aghanim's Scepter

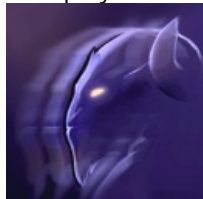
Больше не увеличивает число целей

Теперь позволяет спрятаться не только в союзных героях, но и в союзных крипов

Теперь, если спрятаться в союзнике, число атак увеличивается на 2, а длительность — на 1 секунду

Больше не увеличивает число атак при применении на точку

Теперь увеличивает скорость передвижения союзника, в котором спрятались, на 15%



Cloak and Dagger

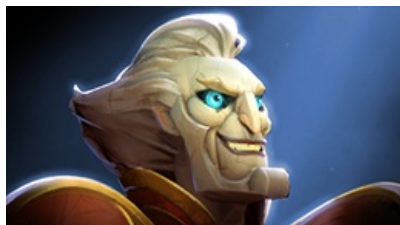
Теперь даёт 130/260/390 дополнительного опыта при убийстве героя и 100 — при помощи в убийстве

Таланты

Талант 15 уровня: «+50 к дополнительной ловкости от Tricks of the Trade» заменено на «+15% от базового урона атак для Tricks of the Trade»

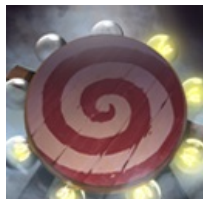
Талант 20 уровня: «-4 сек. восстановления заряда Blink Strike» заменено на «-1 сек. перезарядки Blink»

Талант 25 уровня: «Нормальное развешивание от Tricks of the Trade» заменено на «+500 к дальности Blink Strike»



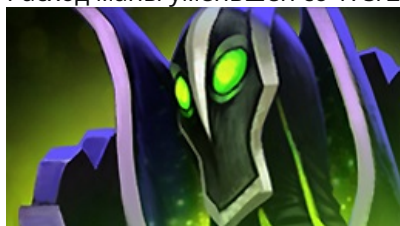
Ringmaster

Способности



Wheel of Wonder

Расход маны уменьшен со 175/275/375 до 150/225/300



Rubick

Базовый урон увеличен на 1

Урон на первом уровне увеличен с 49-55 до 50-56

Способности

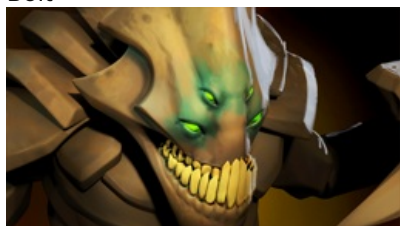


Telekinesis

Применение подспособности, указывающей место приземления, больше не прерывает передвижение и заклинания

Таланты

Талант 15 уровня: «+0,5 сек. подъёма и оглушения от Telekinesis» заменено на «+20% к снижению урона жертв у Fade Bolt»

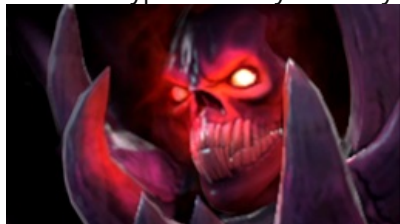


Sand King

Таланты

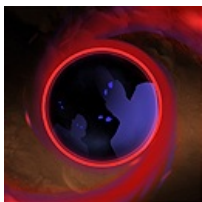
Талант 20 уровня: уменьшение перезарядки Burrowstrike усилено с 2 до 3 секунд

Талант 25 уровня: бонус к числу толчков у Epicenter уменьшен с 10 до 8



Shadow Demon

Способности



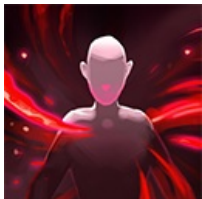
Disruption

Бонус к урону уменьшен с 25/40/55/70 до 20/35/50/65



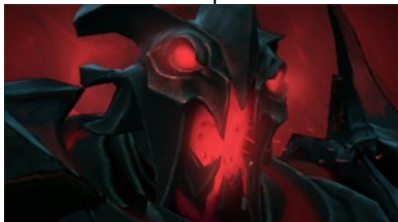
Demonic Purge

Больше нельзя применять на неуязвимых существ



Demonic Cleanse

Больше нельзя применять на неуязвимых существ



Shadow Fiend

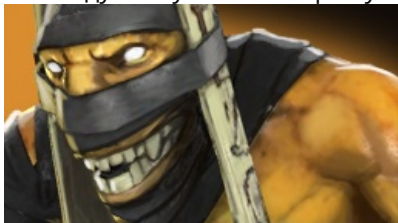
Прирост ловкости увеличен с 3,5 до 3,6

Способности



Necromastery

Число душ за убийство героя увеличено с 3 до 4



Shadow Shaman

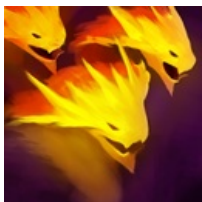
Аспекты

Новый

Сильно изменён



Massive Serpent Ward

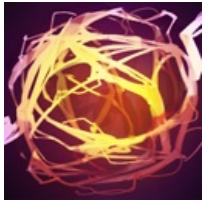


Mass Serpent Ward

Множитель здоровья и награды уменьшен с 10 до 9

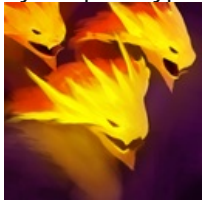
Число атак для убийства уменьшилось с 20 до 18. Награда в золоте уменьшилась с 220–300 до 198–270. Награда в опыте уменьшилась с 310 до 279.

Способности



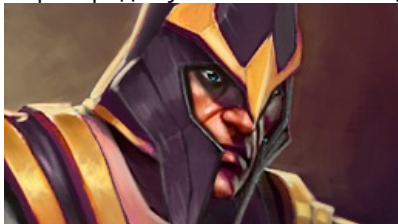
Shackles

Суммарные урон и лечение увеличены с 70/140/210/280 до 100/160/220/280



Mass Serpent Ward

Перезарядка уменьшена со 110 до 110/105/100 секунд



Silencer

Аспекты

Новый

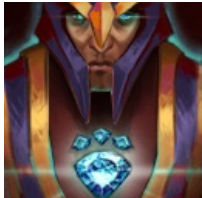
Сильно изменён



Synaptic Split

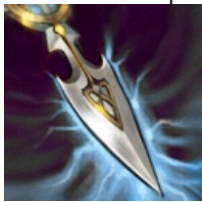
Больше не уменьшает число бонусов ко всем атрибутам

Способности



Arcane Curse

Множитель при безмолвии уменьшен с 1,5 до 1,25



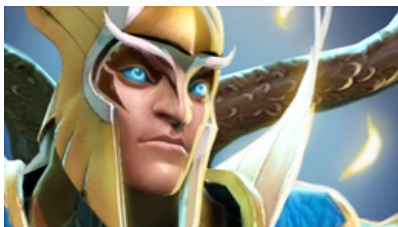
Glaives of Wisdom

Похищение интеллекта увеличено с 1/2/3/4 до 2/3/4/5

Длительность эффекта изменена с 20/25/30/35 на 10/20/30/40 секунд

Таланты

Талант 10 уровня: бонус к множителю при безмолвии у Arcane Curse уменьшен с 0,5 до 0,25

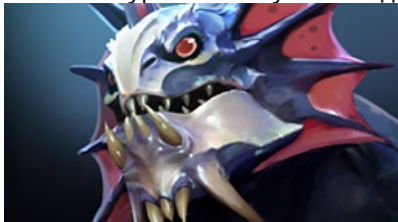


Skywrath Mage

Таланты

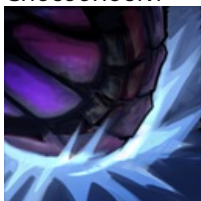
Талант 15 уровня: уменьшение перезарядки Ancient Seal ослаблено с 7 до 6 секунд

Талант 15 уровня: бонус к замедлению от Concussive Shot увеличен с 15% до 20%



Slardar

Способности



Slithereen Crush

Радиус пруда увеличен с 250 до 325

Радиус пруда от Aghanim's Scepter уменьшен с 450 до 400



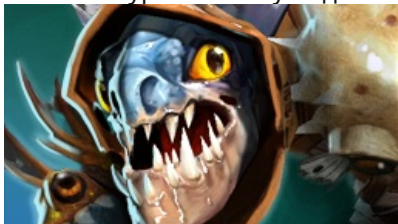
Bash of the Deep

Длительность оглушения уменьшена с 1,1 до 1 секунды

Дополнительный урон уменьшен с 50/100/150/200 до 35/90/145/200

Таланты

Талант 10 уровня: бонус к дополнительному урону от Seaborn Sentinel увеличен с 12 до 14

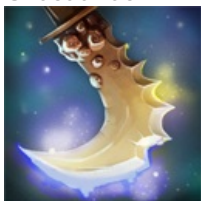


Slark

Аспекты Leeching Leash и Dark Reef Renegade удалены

Врождённая способность Barracuda удалена из игры (её эффект возвращён ульту)

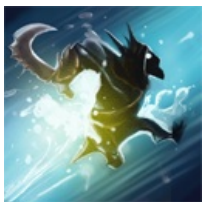
Способности



Essence Shift

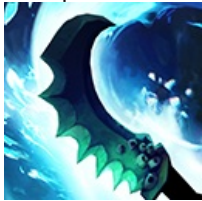
Теперь является врождённой способностью. Пассивная, улучшается с уровнем героя.

Длительность изменена с 15/35/55/75 на 15 + 2,5 секунды с каждым получением уровня



Pounce

Теперь эта способность накладывает на жертву 1/2/3/4 эффекта способности Essence Shift



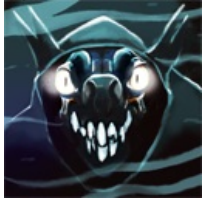
Saltwater Shiv

Новая базовая способность. Пассивная, автоматический модификатор атаки.

Герой подсекает цель своей просоленной заточкой и крадёт у неё 3 скорости передвижения, 3 восстановления здоровья и 3/4/5/6% пополнения здоровья. Эффект от нескольких применений складывается, и с каждым из них отсчёт длительности начинается заново. Длительность кражи: 6/8/10/12 секунд. Расход маны: 20. Перезарядка: 10/8/6/4 секунды.

Не отключается истощением. Отключается безмолвием. Не имеет ограничения на число эффектов. После атаки с этим эффектом нет задержки.

Врагам, чьё пополнение здоровья упало ниже -100%, лечение не наносит урон



Shadow Dance

Теперь пассивно даёт +24/36/48% к скорости передвижения и +60/90/120 к восстановлению здоровья, если владельца не видят враги

Теперь имеет механики предыдущей врождённой способности



Depth Shroud

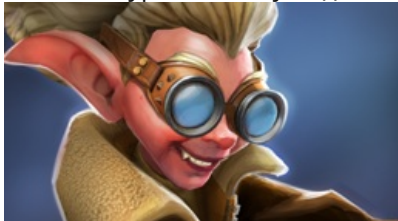
Длительность уменьшена с 3 до 2 секунд

Таланты

Талант 10 уровня: уменьшение перезарядки Dark Pact усилено с 0,5 до 0,75 секунды

Талант 15 уровня: «+50 здоровья в секунду от Barracuda» заменено на «+30 здоровья в секунду от Shadow Dance»

Талант 25 уровня: бонус к длительности Shadow Dance увеличен с 1,25 до 1,5 секунд



Snapfire

Способности



Buckshot

Теперь срабатывает только при атаках по вражеским героям

Атаки по существам, не являющимися героями, всё ещё могут срикошетить при промахе, однако не имеют

дополнительного урона и шанса на осечку



Firesnap Cookie

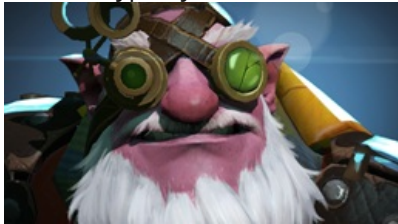
Расход маны увеличен с 85/90/95/100 до 105

Урон от шара Mortimer Kisses с Aghanim's Shard уменьшен с 50% до 40%



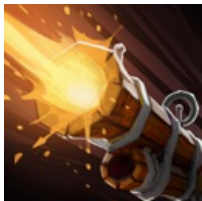
Lil' Shredder

Базовый урон уменьшен с 25/40/55/70 до 20/35/50/65



Sniper

Способности



Assassinate

Больше нельзя применять на неуязвимых существ

Урон от атаки увеличен со 100% до 100/110/120%



Spectre

Теперь является героиней ловкости

Базовый урон увеличен на 2

Базовые атрибуты не изменились

Урон на первом уровне не изменился (48–52)

Прирост атрибутов не изменился

Прирост урона за уровень уменьшен с 2,8 до 2,1

Урон на тридцатом уровне уменьшен на 27 (со 149–153 до 122–126)

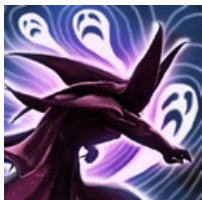
Базовый интервал атак увеличен с 1,7 до 1,8 секунды

Базовая скорость атаки увеличена с 90 до 110

Аспекты Forsaken и Twist the Knife удалены

Врождённая способность Spectral удалена из игры

Способности



Desolate

Теперь является врождённой способностью. Пассивная, улучшается с уровнем героя.
Урон изменён с 25/40/55/70 на 25 + 2 с каждым получением уровня



Spectral Dagger

Расход маны уменьшен со 110/120/130/140 до 100/110/120/130

Теперь иллюзии героя также получают бонусы от теневого следа



Shadow Step

Способность стала базовой

Создаёт неконтролируемую иллюзию, которая мчится к цели и атакует её, нанося 20/30/40/50% от урона владельца.

Эта иллюзия существует 3,5/4/4,5/5 секунд и получает 200% урона. Дальность применения: 700/850/1000/1150. Расход маны: 60/65/70/75. Перезарядка: 32/28/24/20 секунд.

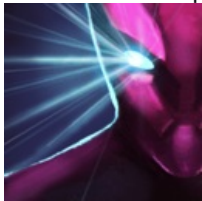
При применении скорость передвижения иллюзии составляет 900, а по достижении цели — 135% от скорости передвижения владельца

Способность Reality позволяет переместиться на место этой иллюзии, уничтожив её



Dispersion

Минимальный радиус увеличен с 300 до 350



Reality

Больше нельзя применять, если на карте нет подходящих целей

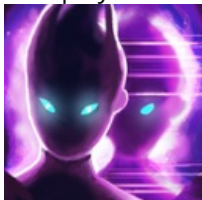
Теперь применение на иллюзию от Shadow Step звучит иначе, чем на иллюзию от Haunt

Расход маны уменьшен с 40 до 25

Теперь перемещение к цели занимает 0,2 секунды, во время которых и герой, и иллюзия неуязвимы

Способность больше нельзя применять под действием оцепенения

Теперь уничтожает выбранную иллюзию, а не меняется с ней местами



Haunt

Теперь является ультим

Расход маны изменён со 150 на 125/150/175

Длительность изменена с 6 на 5/6/7 секунд

Перезарядка изменена со 160 на 180/160/140 секунд

Урон иллюзий уменьшен с 80% до 30/55/80%

Каждая иллюзия теперь появляется со стороны, в которой находится владелец способности

Добавлено улучшение от Aghanim's Scepter

Уменьшает перезарядку на 20 секунд. Первое применение Reality на иллюзию от этой способности наложит страх на врагов в радиусе 400 вокруг неё, отчего они побегут прочь от героя с уменьшенной на 50% скоростью. Длительность: 1,5 секунды.

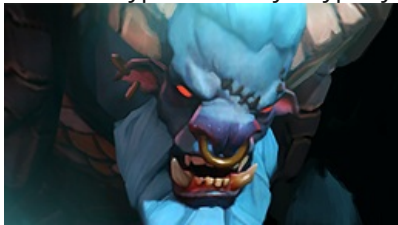
Таланты

Талант 10 уровня: «+5 здоровья в секунду» заменено на «+10 к урону от Desolate»

Талант 15 уровня: «+15 к урону от Desolate» заменено на «+1 сек. действия Shadow Step»

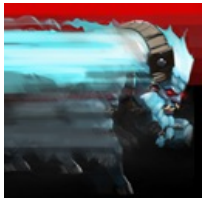
Талант 20 уровня: бонус к изменению скорости от Spectral Dagger увеличен с 12% до 15%

Талант 25 уровня: бонус к урону всех иллюзий героя уменьшен с 25% до 20%



Spirit Breaker

Способности



Charge of Darkness

Длительность оглушения увеличена с 1,2/1,5/1,8/2,1 до 1,3/1,6/1,9/2,2 секунды

Бонус к скорости передвижения от Aghanim's Shard уменьшен со 100 до 85

Таланты

Талант 20 уровня: здоровье барьера от всех типов урона у Bulldoze уменьшено с 400 до 375



Storm Spirit

Способности



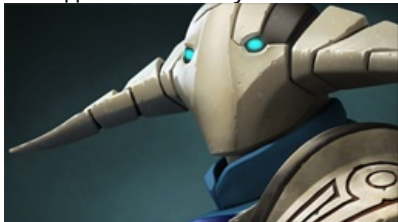
Galvanized

Потеря зарядов при смерти уменьшена с 3 до 2



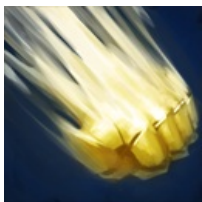
Overload

Замедление атаки увеличено с 80 до 90



Sven

Способности



Storm Hammer

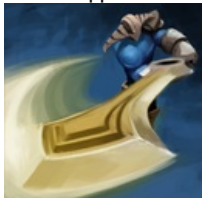
Aghanim's Scepter больше не позволяет применять саму способность на неуязвимых существ, но её эффект сработает на тех из них, кто попал в радиус действия

Бонус к дальности применения от Aghanim's Scepter изменён с 350 на 25%

Он уменьшился с 350 до 150

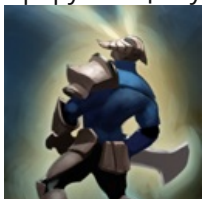
Теперь Aghanim's Scepter также увеличивает скорость снаряда на 25%

С 1000 до 1250



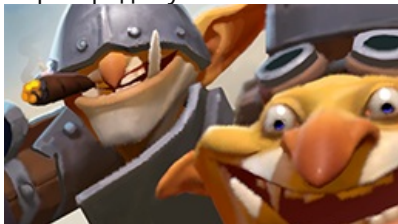
Great Cleave

Прорубающий урон изменён с 50/65/80/95% на 60/70/80/90%



Warcry

Перезарядка уменьшена с 40/35/30/25 до 36/32/28/24 секунд



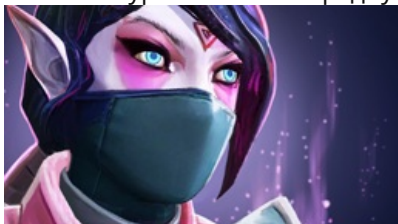
Techies

Базовая ловкость увеличена с 14 до 16

Урон на первом уровне увеличен на 1 (с 46–48 до 47–49)

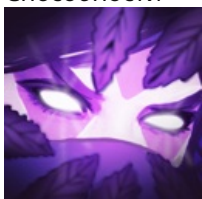
Таланты

Талант 20 уровня: «+125 к радиусу взрыва и приклеивания у Sticky Bomb» заменено на «+160 к урону от Sticky Bomb»



Templar Assassin

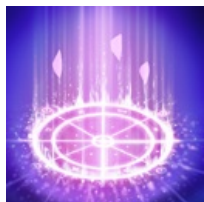
Способности



Meld

Снижение брони ослаблено с 3,5/5/6,5/8 до 2/4/6/8

Дополнительный урон уменьшен с 55/105/155/205 до 50/100/150/200



Psionic Trap

Урон изменён с 225/300/375 на 200/300/400



Psionic Projection

Урон увеличен с 375 до 400

Таланты

Талант 10 уровня: бонус к длительности снижения брони от Meld уменьшен с 2 до 1,5 секунд

Талант 10 уровня: бонус к замедлению от Psionic Trap увеличен с 5% до 10%



Terrorblade

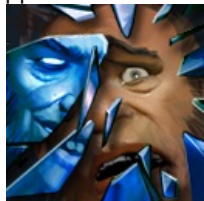
Способности



Dark Unity

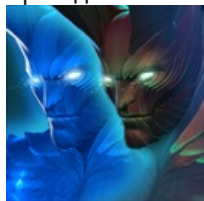
Больше не уменьшает урон иллюзий, находящихся за радиусом в 1200

Дополнительный урон иллюзий в радиусе 1200 увеличен с 25% до 60%



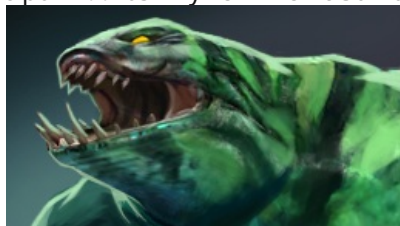
Reflection

Урон двойников уменьшен с 40/60/80/100% до 30/45/60/75%



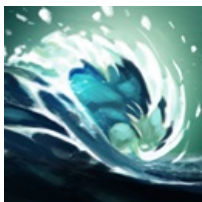
Conjure Image

Урон иллюзий уменьшен с 30/40/50/60% до 20/25/30/35%



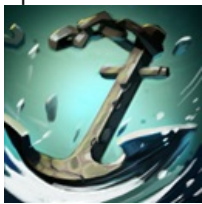
Tidehunter

Способности



Gush

Урон изменён со 110/160/210/260 на 100/160/220/280



Anchor Smash

Дополнительный урон увеличен с 45/90/135/180 до 50/100/150/200

Таланты

Талант 10 уровня: бонус к замедлению от Gush увеличен с 15% до 20%

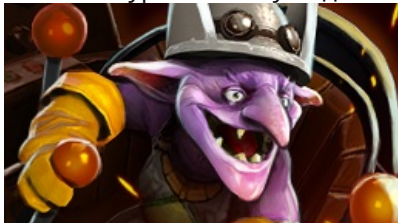
Талант 10 уровня: «+40 к урону от Anchor Smash» заменено на «+20% к снижению урона у Anchor Smash»

Талант 15 уровня: «+30% к снижению урона у Anchor Smash» заменено на «-15 сек. перезарядки Ravage»

Талант 20 уровня: «Anchor Smash действует на постройки» заменено на «Срабатывание Blubber активирует Anchor Smash»

Талант 25 уровня: «Шанс в 50% применить Anchor Smash при атаке» заменено на «Anchor Smash действует на постройки»

Талант 25 уровня: бонус к длительности оглушения от Ravage увеличен с 0,8 до 1 секунды



Timbersaw

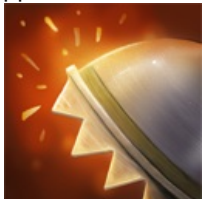
Базовая скорость передвижения уменьшена с 285 до 280

Способности



Whirling Death

Дополнительный урон за дерево уменьшен с 11/18/25/32 до 9/16/23/30



Reactive Armor

Максимум эффектов уменьшен с 12/22/32/42 до 10/20/30/40

Базовое здоровье барьера с Aghanim's Scepter уменьшено с 200 до 150

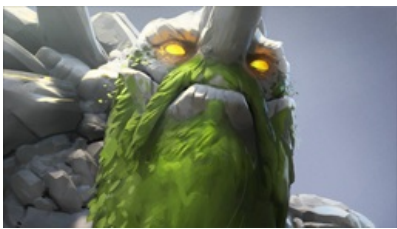


Tinker

Таланты

Талант 10 уровня: бонус к уменьшению расхода и сжигания маны увеличен с 8% до 10%

Талант 25 уровня: «+10 сек. действия Defense Matrix» заменено на «+40 к интеллекту»



Tiny

Прирост силы увеличен с 4 до 4,2
Способности



Avalanche

Теперь оглушение применяется в виде ауры внутри выбранной области
Это означает, что на него больше не действует сопротивление эффектам



Tree Throw

Больше не имеет отдельного бонуса к урону и использует значение от способности Tree Grab
В итоге дополнительный урон изменился с 20 на 10/20/30/40



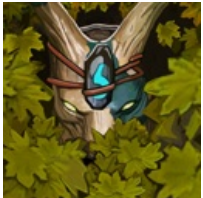
Grow

Дополнительная скорость передвижения изменена с 15 на 10/15/20



Treant Protector

Аспекты Primeval Power и Sapling удалены
Способности



Nature's Guise

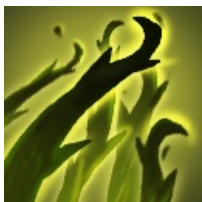
Удалено улучшение от Aghanim's Shard

Теперь позволяет применить эту способность во время хождения сквозь деревья, чтобы получить невидимость до тех пор, пока герой не совершит атаку или не отойдёт от деревьев более чем на 2 секунды

Не расходует ману. Перезарядка: 50 секунд, и уменьшается на 3 секунды с каждым 2-м получением уровня

До 8 секунд на 29-м уровне

Перезарядка начинается при выходе из невидимости



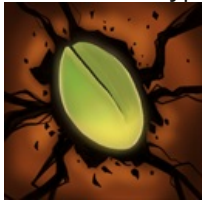
Nature's Grasp

Эффект больше не усиливается на 50%, если лозы касаются деревьев

Урон в секунду увеличен с 30/40/50/60 до 35/50/65/80

Замедление передвижения увеличено с 20/25/30/35% до 25/30/35/40%

Уменьшение урона по крипам ослаблено с 50% до 35%



Leech Seed

Значительные изменения

Пассивная, автоматический модификатор атаки

Атака героя наносит 20/40/60/80 дополнительного магического урона и сажает в цель истощающее семя, отчего её на 0,9/1,1/1,3/1,5 секунды опутывают оковы и она 2 раза выпускает до 5 целебных сгустков, летящих во владельца способности и его союзников в радиусе 650. Лечение от одного сгустка: 15/25/35/45 + 20% урона от атаки, посадившей семя. Не расходует ману. Перезарядка: 15/12/9/6 секунд. Отключается истощением.

Число сгустков не может превышать 5. Герои в приоритете.

Лечение больше не уменьшается для крипов



Living Armor

Больше не увеличивает броню

Теперь блокирует 100 урона от существ, подконтрольных игрокам противника. С каждым срабатыванием блок урона снижается на 35/30/25/20.

Блокирует любой вид урона

Лечение прекратится, если блок снизится до нуля

Блок игнорирует урон менее 20 — он ни блокируется, ни уменьшает блок

Длительность уменьшена с 18/22/26/30 до 12 секунд

Лечение в секунду увеличено с 3/4/5/6 до 4/7/10/13



Overgrowth

Добавлено улучшение от Aghanim's Scepter

Уменьшает перезарядку с 110/100/90 до 80/70/60 секунд. Применение наполняет владельца силой земли, отчего он значительно увеличивается в размерах, а также получает +100% к силе, фиксированную скорость в 345 и возможность проходить сквозь существ. Атаки героя становятся массовыми и наносят 60% урона врагам в радиусе 300 от цели. Эти эффекты длятся 16 секунд, и их нельзя развеять.



Eyes In The Forest

Теперь эту способность дарует Aghanim's Shard

Расход маны уменьшен со 100 до 30

Дальность применения увеличена со 160 до 350

Вокруг зачарованных деревьев больше не применяется способность Overgrowth

У ростка, зачаровывающего дерево, такое же здоровье, как у варда. Он существует 5 минут.

Если раскрыть невидимость ростка и атаковать дерево, то эффект способности пропадёт, а дерево останется на месте

Время восстановления заряда увеличено с 40 до 55 секунд

Таланты

Талант 10 уровня: «+2,5% к доп. скорости передвиж. от Nature's Guise» заменено на «+50 к базовому урону»

Талант 10 уровня: бонус к лечению в секунду у Living Armor увеличен с 2 до 4

Талант 15 уровня: «+18% к замедлению передвижения от Leech Seed» заменено на «+10 к лечению от урона у Leech Seed»

Талант 20 уровня: бонус к дополнительному урону от Leech Seed увеличен с 45 до 80

Талант 20 уровня: «+8 к броне от Living Armor» заменено на «+20 к блокируемому урону у Living Armor»

Талант 25 уровня: «-35 сек. перезарядки Overgrowth» заменено на «-3 сек. перезарядки Leech Seed»



Troll Warlord

Способности



Berserker's Rage

Дополнительная броня увеличена с 2/3/4/5 до 3/4/5/6

Таланты

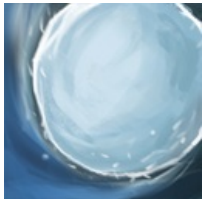
Талант 15 уровня: бонус к урону от Whirling Axes увеличен со 100 до 115

Талант 20 уровня: бонус к броне от Berserker's Rage увеличен с 9 до 10



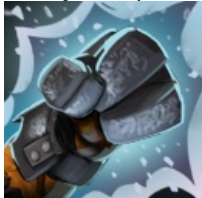
Tusk

Способности



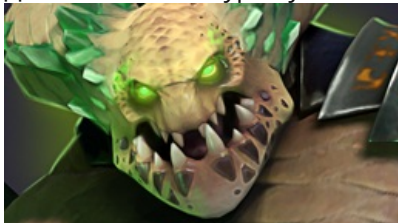
Snowball

Радиус сбора союзников уменьшен с 350 до 325



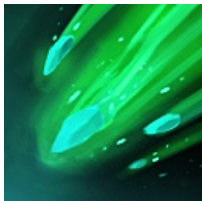
Walrus PUNCH!

Дополнительный урон увеличен с 50/75/100 до 60/90/120



Underlord

Прирост силы увеличен с 3 до 3,2
Базовый интеллект увеличен с 17 до 18
Способности



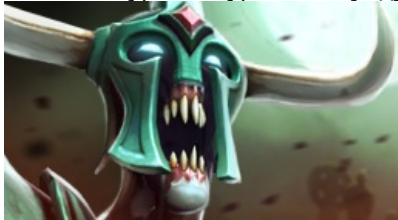
Firestorm

Дальность применения увеличена с 600/625/650/675 до 675

Таланты

Талант 15 уровня: замедление от Pit of Malice уменьшено с 25% до 20%

Талант 25 уровня: урон в секунду вокруг врат Fiend's Gate увеличен со 100 до 125



Undying

Способности

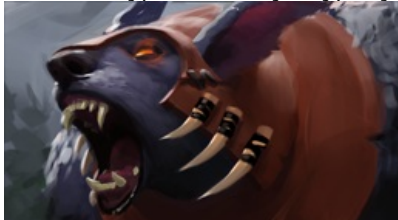


Soul Rip

Перезарядка уменьшена с 18/14/10/6 до 15/12/9/6 секунд

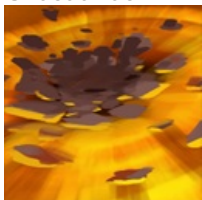
Таланты

Талант 15 уровня: бонус к урону/лечению от Soul Rip увеличен с 10 до 12



Ursa

Способности



Earthshock

Изменено улучшение от Aghanim's Shard

Теперь накладывает на задетых врагов 3 эффекта Fury Swipes

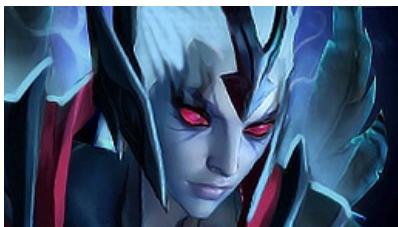


Enrage

Перезарядка уменьшена с 70/50/30 до 60/45/30 секунд

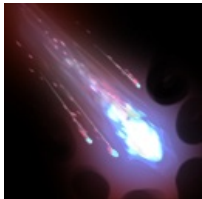
Таланты

Талант 20 уровня: «Earthshock накладывает 2 эффекта Fury Swipes» заменено на «+0,5% к урону от здоровья у Maul»



Vengeful Spirit

Способности



Magic Missile

Перезарядка изменена с 16/14/12/10 на 14/13/12/11 секунд

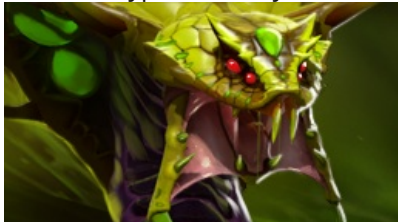


Nether Swap

Больше нельзя применять на неуязвимых существ

Таланты

Талант 15 уровня: бонус к снижению брони от Wave of Terror уменьшен с 4 до 3



Venomancer

Аспекты

Новый

Сильно изменён



Plague Carrier



Venomous Gale

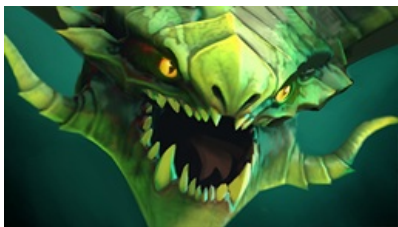
Чумные тотемы, созданные этой способностью, теперь имеют 75% здоровья и урона

Способности



Septic Shock

Дополнительный базовый урон за эффект уменьшен с 10% до 8%



Viper

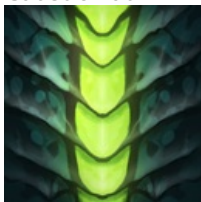
Аспекты

Новый

Сильно изменён



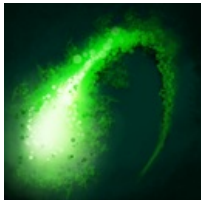
Caustic Bath



Corrosive Skin

Время до максимального бонуса увеличено с 4 до 5 секунд

Способности

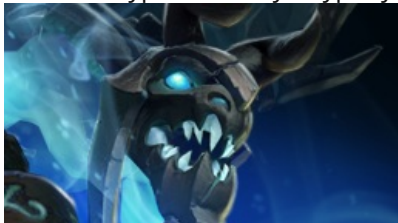


Poison Attack

Расход маны уменьшен с 22 до 20

Таланты

Талант 20 уровня: бонус к урону за процент здоровья у Predator увеличен с 0,2 до 0,25



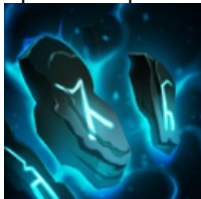
Visage

Способности



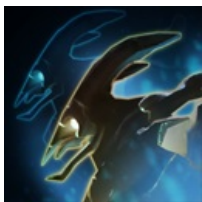
Grave Chill

Кража скорости передвижения увеличена с 12/16/20/24% до 12/18/24/30%



Gravekeeper's Cloak

Теперь у гаргулий есть своя копия способности Gravekeeper's Cloak (это исключительно визуальное изменение)



Summon Familiars

Теперь у каждой гаргульи есть своя способность, позволяющая телепортироваться к владельцу

Альтернативное применение у самого героя не изменилось

Гаргулья, получаемая от таланта 25 уровня, теперь автоматически добавляется в существующую подконтрольную группу при появлении

Таланты

Талант 25 уровня: «Gravekeeper's Cloak даёт +15 к броне» заменено на «-2 сек. восстановления слоя у Gravekeeper's Cloak»



Void Spirit

Способности



Resonant Pulse

Длительность безмолвия от Aghanim's Scepter уменьшена с 2 до 1,75 секунды

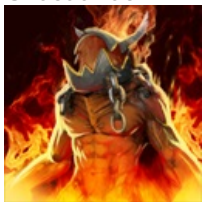
Таланты

Талант 15 уровня: бонус к урону от Aether Remnant увеличен с 60 до 65



Warlock

Способности



Chaotic Offering

Перезарядка увеличена со 160 до 165 секунд

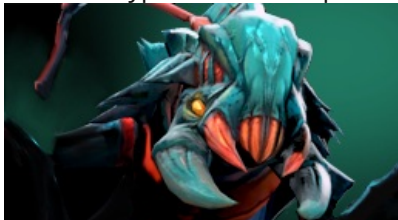
Таланты

Талант 15 уровня: ускорение атаки союзников от Upheaval уменьшено с 10 до 8 в секунду

Талант 20 уровня: «Призыв голема при смерти» заменено на «25% сопротивления урону у големов от Chaotic Offering»

Талант 25 уровня: «Големы имеют 80% сопротивления магии» заменено на «+3 к числу связываемых врагов у Fatal Bonds»

Талант 25 уровня: «+20 к броне големов» заменено на «Призыв голема при смерти»





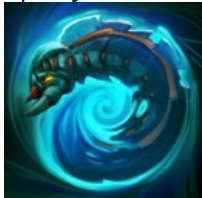
Weaver

Способности



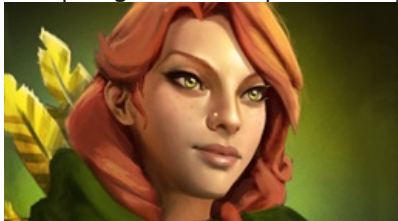
The Swarm

Урон увеличен с 18/22/26/30 до 18/23/28/33



Time Lapse

Теперь Aghanim's Scepter также уменьшает перезарядку на 10 секунд



Windranger

Прирост ловкости увеличен с 1,9 до 2,1

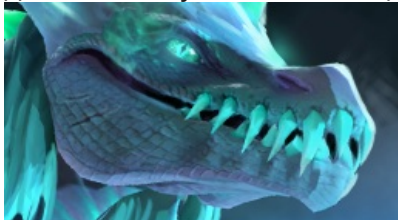
Прирост урона за уровень увеличен с 3,5 до 3,6

Способности



Gale Force

Длительность уменьшена с 3,5 до 3 секунд



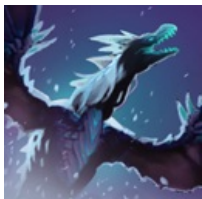
Winter Wyvern

Базовый урон увеличен на 1

Урон на первом уровне увеличен с 41-48 до 42-49

Базовая дальность атаки увеличена с 425 до 450

Способности

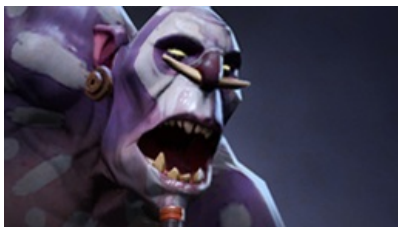


Arctic Burn

Дополнительная дальность атаки уменьшена с 275/300/325/350 до 250/275/300/325

Таланты

Талант 25 уровня: бонус к скорости атаки от Winter's Curse увеличен с 55 до 60



Witch Doctor

Аспекты

Новый

Сильно изменён



Malpractice



Maledict

Эффект этого аспекта не срабатывает от смерти существ, не являющихся героями

Способности



Voodoo Restoration

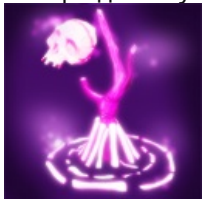
Расход маны на активацию уменьшен с 35/40/45/50 до 25

Расход маны в секунду изменён с 8/12/16/20 на 9/12/15/18



Maledict

Теперь действует на крипов, подконтрольных вражеским игрокам



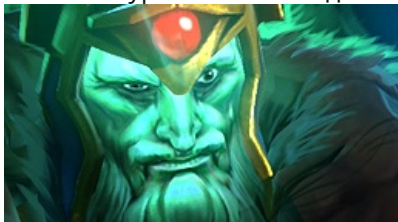
Death Ward

Радиус отскока при применении с Aghanim's Scepter уменьшен с 650 до 575

Таланты

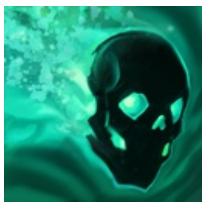
Талант 15 уровня: «+125 к радиусу Maledict» заменено на «+4 сек. действия Maledict»

Талант 25 уровня: «+8 сек. действия Maledict» заменено на «-6 сек. перезарядки Paralyzing Cask»



Wraith King

Способности



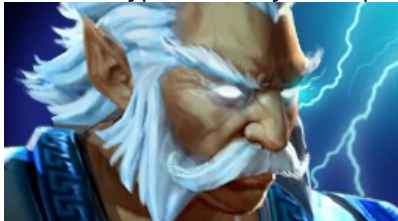
Wraithfire Blast

Первичный урон увеличен с 75/90/105/120 до 80/100/120/140

Таланты

Талант 15 уровня: бонус к здоровью уменьшен с 400 до 350

Талант 20 уровня: бонус к скорости атаки уменьшен с 60 до 50



Zeus

Способности



Arc Lightning

Число скачков уменьшено с 5/7/9/15 до 5/7/9/11

Таланты

Талант 25 уровня: бонус к урону от Static Field увеличен с 1,5% до 2%