

Изменения предметов

Источник: <https://www.dota2.com/patches/7.40?l=russian>

Изменения предметов

Clarity

Начальный запас в лавке увеличен с 4 до 5 штук

Стоимость увеличена с 50 до 60 золота

Healing Salve

Начальный запас в лавке увеличен с 4 до 5 штук

Применение на союзника больше не длится вдвое меньше

Применение на союзника теперь восстанавливает вдвое меньше здоровья в секунду

Iron Branch

Стоимость увеличена с 50 до 55 золота

Observer Ward

Теперь этот вард нельзя установить в радиусе 300 от такого же, установленного союзником в течение последней секунды

Plant: дальность применения больше не увеличивается соответствующим атрибутом

Sentry Ward

Теперь этот вард нельзя установить в радиусе 300 от такого же, установленного союзником в течение последней секунды

Plant: дальность применения больше не увеличивается соответствующим атрибутом

Smoke of Deceit

Теперь можно применить из ранца

Больше не уходит на перезарядку при переносе из ранца в основной инвентарь

Tango

Начальный запас в лавке увеличен с 8 до 10 штук

Союзный Tango теперь восстанавливает вдвое меньше здоровья в секунду

Roshan's Banner

Теперь усиливается с каждым выпадением

Радиус действия изменён с 650 на 600/900/1200

Число атак для уничтожения увеличено с 6 до 6/8/10

Ghost Scepter

Ghost Form: увеличение магического урона ослаблено с 40% до 30%

Ring of Tarrasque

Стоимость уменьшена с 1800 до 1700 золота

Shadow Amulet

Стоимость уменьшена с 1000 до 900 золота

Tiara of Selemene

Стоимость уменьшена с 1800 до 1700 золота

Voodoo Mask

Стоимость уменьшена с 700 до 650 золота

Bloodstone

Общая стоимость уменьшилась с 4400 до 4350 (из-за снижения стоимости Voodoo Mask)

Бонус к вампиризму заклинаниями увеличен с 20% до 25%

Bloodpact: множитель вампиризма заклинаниями уменьшен с 4 до 3

Boots of Bearing

Рецепт изменён

Теперь для сборки также требуется Ring of Tarrasque (1700 золота)

Теперь для сборки не требуется рецепт за 1700 золота (общая стоимость прежняя — 4225 золота)

Бонус к восстановлению здоровья увеличен с 15 до 18

Crimson Guard

Guard: эффект больше нельзя развеять

Dagon

Общая стоимость уменьшилась с 2850 до 2800 (из-за снижения стоимости Voodoo Mask)

Общая стоимость уменьшилась с 2850/4000/5150/6300/7450 до 2800/3950/5100/6250/7400 золота (в зависимости от уровня)

Diffusal Blade

Manabreak: иллюзии больше не могут выжигать ману

Disperser

Suppress: теперь нормальное развеивание применяется на любую цель, а не только на союзную

Manabreak: иллюзии больше не могут выжигать ману

Ethereal Blade

Рецепт изменён

Теперь для сборки требуется не Aether Lens (2275 золота), а Ultimate Orb (2800 золота)
Стоимость рецепта уменьшена с 1600 до 900 золота (общая стоимость уменьшилась с 5375 до 5200 золота)
Больше не даёт +300 к мане, +3 к восстановлению маны и +250 к дальности применения заклинаний
Бонус ко всем атрибутам увеличен с 8 до 24
Ether Blast: увеличение магического урона ослаблено с 40% до 30%
Ether Blast: урон от атрибутов изменён с $(1,5 * \text{основной атрибут цели})$ на $(1 * \text{сумма атрибутов владельца})$
Glimmer Cape
Стоимость рецепта увеличена с 350 до 450 золота (общая стоимость — 2150 золота — осталась прежней из-за снижения стоимости Shadow Amulet)
Guardian Greaves
Рецепт изменён
Теперь для сборки не требуется Buckler
Стоимость рецепта уменьшена с 1450 до 1125 золота (общая стоимость уменьшилась с 5050 до 4300 золота)
Бонус к броне увеличен с 4 до 5
Guardian Aura: больше не увеличивает броню
Guardian Aura: теперь бонусы от падения здоровья ниже 25% получает только владелец
Guardian Aura: бонус при низком здоровье больше не увеличивает броню и восстановление маны
В итоге, когда здоровье владельца падает ниже 25%, он получает бонус к восстановлению здоровья
Hand of Midas
Transmute: больше не увеличивает опыт за убитое существо
Transmute: время восстановления заряда уменьшено со 110 до 90 секунд
Heart of Tarrasque
Общая стоимость уменьшилась с 5200 до 5100 (из-за снижения стоимости Ring of Tarrasque)
Восстановление от максимального здоровья уменьшено с 1,4% до 1%
Behemoth's Blood: новая пассивная способность
Восстановление здоровья владельца увеличивается на 1,5% от недостающего здоровья
Эффекты от нескольких заклинаний Behemoth's Blood не складываются
Heaven's Halberd
Disarm: теперь эффект снимается только сильным развеиванием
Всё ещё не проходит сквозь невосприимчивость к эффектам
Disarm: длительность больше не зависит от типа атаки цели и теперь всегда равна 3 секундам
Disarm: перезарядка увеличена с 18 до 20 секунд
Helm of the Dominator
Dominate: опыт и золото за приручение существа уменьшены со 100% до 50%
Holy Locket
Рецепт изменён
Теперь для сборки требуется не Diadem (1000 золота), а Crown (450 золота)
Стоимость рецепта увеличена с 800 до 1340 золота (общая стоимость — 2250 золота — осталась прежней из-за повышения стоимости Iron Branch)
Бонус ко всем атрибутам уменьшен с 9 до 7
Energy Charge: время автоматического получения заряда увеличено с 8 до 10 секунд
Energy Charge: максимальное число зарядов увеличено с 20 до 25
Energy Charge: дальность применения увеличена с 500 до 600
Energy Charge: восстановление маны за заряд уменьшено с 17 до 15
Energy Charge: теперь дополнительно увеличивает лечение, получаемое целью, на 10%. Длительность: 4 секунды.
Заклинание сперва накладывает на цель это усиление, и уже затем лечит её
Khanda
Рецепт изменён
Теперь для сборки требуется не Tiara of Selemene (1800 золота), а Soul Booster (3000 золота)
Теперь для сборки не требуется рецепт за 1200 золота (общая стоимость прежняя — 5600 золота)
Теперь также даёт +7 к восстановлению здоровья
Бонус к восстановлению маны уменьшен с 8 до 3
Бонус к здоровью увеличен с 200 до 450
Бонус к мане увеличен с 200 до 450
Magic Wand
Общая стоимость увеличилась с 450 до 460 (из-за увеличения стоимости Iron Branch)
Mekansm
Бонус к броне увеличен с 4 до 5
Meteor Hammer
Meteor Hammer: длительность оглушения увеличена с 0,5 до 0,75 секунды
Nullifier
Nullify: больше нельзя применять на неуязвимых существ
Ostarine Core
Предмет больше нельзя разобрать
Теперь для сборки требуется рецепт стоимостью 200 золота
Общая стоимость увеличилась с 4800 до 4900 (из-за снижения стоимости Tiara of Selemene)
Pavise

Бонус к броне увеличен с 2 до 3

Perseverance

Теперь предмет можно разобрать

Pipe of Insight

Стоимость рецепта увеличена с 700 до 800 золота

Общая стоимость — 3725 золота — осталась прежней из-за снижения стоимости Ring of Tarrasque

Phylactery

Рецепт изменён

Теперь для сборки требуется не Perseverance (1400 золота), а Point Booster (1200 золота)

Стоимость рецепта уменьшена с 300 до 200 золота (общая стоимость увеличилась с 2500 до 2600 золота)

Больше не даёт +200 к здоровью и +200 к мане

Теперь даёт +6,5 к восстановлению здоровья и +2,5 к восстановлению маны

Radiance

Бонус к уклонению увеличен с 15% до 25%

Burn: больше не заставляет врагов промахиваться атаками с вероятностью 15%

Burn: больше не наносит дополнительный урон иллюзиям

Refresher Orb

Рецепт изменён

Теперь для сборки не требуется Cornucopia

Стоимость рецепта увеличена с 200 до 1600 золота (общая стоимость — 5000 золота — осталась прежней из-за снижения стоимости Ring of Tarrasque и Tiara of Selemene)

Больше не даёт +10 к урону

Бонус к восстановлению здоровья уменьшен с 18 до 12

Бонус к восстановлению маны уменьшен с 8 до 6

Revenant's Brooch

Стоимость рецепта увеличена с 600 до 650 золота (общая стоимость — 3300 золота — осталась прежней из-за снижения стоимости Voodoo Mask)

Scythe of Vyse

Стоимость рецепта увеличена с 600 до 700 золота

Общая стоимость — 5200 золота — осталась прежней из-за снижения стоимости Tiara of Selemene

Shadow Blade

Общая стоимость уменьшилась с 3350 до 3250 (из-за снижения стоимости Shadow Amulet)

Shiva's Guard

Arctic Blast: больше не наносит дополнительный урон иллюзиям

Silver Edge

Общая стоимость уменьшилась с 5800 до 5700 (из-за снижения стоимости Shadow Amulet)

Shadow Walk: атака из невидимости теперь снижает максимальную скорость передвижения жертвы до 200. Этот эффект нельзя развеять, но он не проходит сквозь невосприимчивость к эффектам.

Urn of Shadows

Бонус к восстановлению маны уменьшен с 1,4 до 1,25

Soul Release: радиус получения зарядов увеличен с 1400 до 1500

Soul Release: теперь заряды за убийство даются всем копиям предмета Urn of Shadows, а не только ближайшей

У Spirit Vessel по-прежнему есть подобное ограничение

Soul Release: теперь Urn of Shadows и Spirit Vessel могут получать заряды за одну и ту же смерть

Пример того, к чему приводят два этих изменения:

Возьмём двух союзных героев, у каждого из которых есть и Urn of Shadows, и Spirit Vessel. Если в радиусе 1500 от них умрёт вражеский герой, то оба предмета Urn of Shadows получат по одному заряду, а Spirit Vessel получит заряд только у того союзника, который был ближе к умершему врагу.

Spirit Vessel

Soul Release: радиус получения зарядов увеличен с 1400 до 1500

Soul Release: теперь Urn of Shadows и Spirit Vessel могут получать заряды за одну и ту же смерть

Veil of Discord

Рецепт изменён

Теперь собирается из Ring of Health (700 золота), Chainmail (550 золота), Circlet (155 золота) и рецепта (320 золота).

Общая стоимость прежняя — 1725 золота.

Раньше собирался из Helm of Iron Will (975 золота), Crown (450 золота) и рецепта (300 золота)

Бонус к восстановлению здоровья увеличен с 4 до 4,5

Wind Waker

Cyclone: перезарядка увеличена с 16 до 19 секунд

Wraith Band

Бонус к скорости атаки увеличен с 5 до 6