

Problem 06: Kropka kropka kropka

Punkty: 15

Autor: Shelly Adamie, Fort Worth, Teksas, Stany Zjednoczone

Wprowadzenie

Najpewniej słyszeliście o alfabecie Morse'a, w którym każda litera angielskiego alfabetu jest zastępowana pewną liczbą kropek i kresek. Wraz z przyjaciółmi planowaliście używać klikacza, żeby przesyłać sobie tajemne wiadomości, ale zorientowaliście się, że urządzenia są w stanie wykonać kliknięcie tylko jednego rodzaju. Możecie przysyłać kropki, ale kresek nie. Na szczęście, macie plan B.

Opis problemu

Wasz nowy kod zastępuje każdą literę pewną liczbą kropek, równą położeniu litery w alfabecie. Na przykład, A to jedna kropka, B to dwie kropki itd. aż do Z, które odpowiada 26 kropkom. Ale naciskanie klikacza tyle razy może oznaczać, że wasze kciuki odmówią posłuszeństwa ze zmęczenia... ile razy musicie kliknąć przy każdym słowie?

Przykładowe dane wejściowe

Pierwszy wiersz danych wejściowych programu, otrzymanych przez standardowy kanał wejściowy, będzie zawierał dodatnią liczbę całkowitą oznaczającą liczbę przypadków testowych. Każdy przypadek testowy będzie zawierał wiersz z pojedynczym słowem napisanym małymi literami.

```
4
code
quest
dot
problem
```

Przykładowe dane wyjściowe

W każdym przypadku testowym program musi wyświetlić liczbę kropek (kliknięć) potrzebnych do przekazania danego słowa.

```
27
82
39
81
```