## Apuntes de Grafos

Paco Mora Manuel Franco

4 de noviembre de 2021

#### CAPÍTULO 1

## Tema 3. Árboles

**Definición 1.0.1.** Diremos que un grafo G = (V, E) es un árbol si es conexo y no tiene ciclos. Un árbol generador de un grafo G = (V, E) es un subgrafo parcial conexo y sin ciclos. Un bosque es un grafo G = (V, E) sin ciclos.

Definición 1.0.2. En un árbol, los nodos con grado de incidencia 1 se denominan hojas.

**Teorema 1.** Teorema de caracterización de árboles Sea G = (V, E). Son equivalentes:

- lacktriangledown G es conexo y sin ciclos
- Entre cada par de vértices distintos de V, existe una única cadena.
- $\blacksquare$  G es conexo y m=n-1
- G no contiene ciclos y m = n 1
- lacksquare G está minimalmente conectado
- G no contiene ciclos y su añadimos una arista entre dos vértices no adyacentes cualesquiera de V, el grafo que se obtiene contiene un único ciclo.

Demostración

 $1 \implies 2$ 

G es conexo sin nodos  $\implies \forall u \neq v \exists !$  cadena u v. Existe una cadena por ser conexo, la yuxtaposición de dos cadenas diferentes u v, Gcontendría al menos un ciclo.  $2 \implies 3$ 

Suponemos que existe una única cadena entre cada par de vértices u, v. Como existe una cadena entre cada par de vértices, G es conexo. Veamos que m = n - 1. Recordemos una proposición que decía:

"Si G es conexo  $m \geq n-1$ "

Veamos la igualdad ahora por inducción sobre el número de nodos, el caso n=1,2 es directo. Si n>2, eliminamos una arista cualquiera del grafo: e=(u,v). Dado que esa cadena (u,(u,v),v) era la única que conectaba u,v, ahora estos vértices están en componentes conexas distintas, con  $n_1,n_2$  nodos y  $m_1,m_2$  aristas respectivamente, que siguen cumpliendo la hipótesis de inducción, luego  $m_1=n_1-1$ 

y 
$$m_2 = n_2 - 1$$
. En  $G$ ,  $n = n_1 + n_2 = m_1 + 1 + m_2 + 1 = (m_1 + m_2 + 1) + 1 = m + 1$   
3  $\implies$  4

G conexo y  $m = n - 1 \implies G$  no contiene ciclos y m = n - 1

Supongamos que G contiene un ciclo y retiráramos una arista cualquiera e no desconectaría el grafo y tendría un grafo conexo con n nodos y (n-1)-1 aristas, por la proposición que hemos recordado antes, G no sería conexo, lo que contradice (3)

G no tiene ciclos y  $m=n-1 \implies G$  está minimalmente conectado. Por la proposición que hemos recordado antes, basta demostrar que G es conexo.

Supongamos que G contiene s componentes conexas :  $(V_1, E_1), ..., (V_s, E_s)$  con  $n_i$  nodos y  $m_i$  aristas, tengo ahora que G es acíclico, por lo que cada co es acíclica y conexa por lo que cumple 1, y por tanto 3, y por tanto cada  $m_i = n_i - 1$ 

(3) 
$$\implies m_i = ni - 1 \forall i \ n = \sum_{i=1}^s n_i = \sum_{i=1}^s (m_i + 1) = \sum_{i=1}^s m_i + s = m + s$$

Como partiamos de que n = m + 1 y tenemos n = m + s, entonces s = 1 y hay solo una  $c^3$ .

 $5 \implies 6$ 

#### Teorema 2. Algoritmo de Kruskal

#### Paso 1

Ordenar las aristas de E en orden ascendente de su peso:

$$V = \{v_1, ..., v_n\}, T^* = (V, \emptyset)$$

$$E := \{e_1, ..., e_m\}: \ \updownarrow \leq \updownarrow (e_i + 1) \forall i < m$$

#### Paso 2

 $A\tilde{n}adir n-1$  aristas a  $T^*$  succesivamente (en el orden de sus pesos) sin que se formen ciclos.

#### Teorema 3. Algoritmo de Prim

#### Paso 1

Elegir un vértice  $r \in V$  y hacer  $V_1 = \{r\}$ ,  $V_2 = V \setminus \{r\}$ .

#### Paso 2

Añadir al árbol la arista de menor peso de  $w(V_1)$ , digamos  $(v_1, v_2)$  con  $v_1 \in V_1$  y  $v_2 \in V_2$ . Añadir  $v_2$  a  $V_1$  y borrar  $v_2$  de  $V_2$ .

#### Paso 3

 $Si |V_1| = n \ parar. \ Si \ no, \ volver \ al \ Paso \ 2.$ 

### 1.1 - Problemas de optimización sobre grafos

Ejercicio 1. El problema del árbol generador del peso mínimo

 $x_e = 1$  si la arista e pertenece al árbol  $\forall e \in E$ 

$$\min \sum_{e \in E} l_e x_e$$

$$\begin{cases} s.a. & x_e \in \{0, 1\} \forall e \in E \\ \sum_{e \in E} x_e = n - 1 \end{cases}$$

$$\sum_{e \in E(V^3)} x_e \le 2 \qquad \forall V^3 \subset V \qquad |V^3| = 3$$

$$\sum_{e \in E(V^4)} x_e \le 3 \qquad \forall V^4 \subset V \qquad |V^4| = 4$$

$$\vdots$$

$$\sum_{e \in E(S)} x_e \le |S| - 1 \qquad \forall S \subset V \qquad 3 \le |S| \le n - 1$$

Haremos ahora la llamada formulación MTZ, que utiliza "una especie de árbol dirigido" comenzamos definiendo las variables:

 $u_i = algo parecido al nivel del nodo i en la arborescencia$ 

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } i \text{ es el predecesor inmediato de } j \text{ en el árbol con raíz en 1} \\ 0 & \text{oc} \end{cases}$$

$$\begin{cases} min & \sum_{i} \sum_{j=(i,j) \in E} l_{ij} x_{ij} \\ s.a. & x_{ij} \in \{0,1\} \\ & \sum_{i} x_{ij} = 1 \\ & x_{ij} + x_{ji} \le 1 \\ & u_i \in \mathbb{Z}^+ \\ & u_1 = 0 \\ & u_j \ge u_i + 1 - M(1 - x_{ij}) \quad \forall i, j : (i,j) \in E \end{cases}$$

Podemos cambiar la M por n-1 ya que  $u_j \leq n-1$   $\forall j$ , creando una mejor formulación del problema.

#### Ejercicio 2. El problema del camino más corto entre dos vértices s y j

Usaremos longitudes no negativas, y sea  $x_{ij}=1$  si el camino atraviesa el nodo i y a continuación

$$\begin{cases} &Min \quad \sum\limits_{i \in V} \sum\limits_{j \in V: (i,j) \in E} l_{ij}x_{ij} \\ &s.a. \quad x_{ij} \in \{0,1\} \qquad \forall i,j: (i,j) \in E \end{cases} \\ &\sum\limits_{j: (j,s) \in E} x_{sj} = 1 \\ &x_{js} = 0 \qquad \forall j: (j,s) \in E \end{cases} \\ &\sum\limits_{j: (j,t) \in E} x_{jt} = 1 \\ &x_{tj} = 0 \qquad \forall j: (j,t) \in E \\ &\sum\limits_{i: (i,j) \in E} x_{ij} = \sum\limits_{i: (i,j) \in E} x_{ji} \qquad \forall j \neq s,t \quad \textit{Para todo nodo por el que entres, sales} \end{cases}$$

$$Podemos \ \textit{ver que la tercera y la cuarta restricción no son necesarias ya que se obtienen de las otro$$

Podemos ver que la tercera y la cuarta restricción no son necesarias ya que se obtienen de las otras.

Veamos ahora otra formulación, si tenemos la estructura de árbol con raíz en s que contiene los caminos más cortos, supongamos que tenemos que enviar canicas desde la raíz de forma que llegue una a cada nodo. Las variables serán las canicas que pasan por cada arista.

> $x_{ij} = n^{o}$  de items (canicas) que circulan desde i hasta  $j \equiv$  $\equiv n^{\varrho}$  de caminos más cortos desde s=1 que contienen el subcamino i,(i,j),j

$$\begin{cases} min & \sum_{i} \sum_{j:(i,j) \in E} l_{ij} x_{ij} \\ s.a. & \sum_{j:(i,j) \in E} x_{1j} = n - 1 \\ & \sum_{j:(i,j)} x_{ij} = \sum_{j:(j,i) \in E} x_{ji} - 1 & \forall i \neq 1 \\ & x_{ij}, x_{ji} \in \mathbb{Z}^+ & \forall (i,j) \in Ei < j \end{cases}$$

Vamos a modificar esta formulación un poco para obtener otra equivalente que tendrá una matriz de restricciones totalmente unimodular.

La restricción 1 la podemos intercambiar por  $\sum_j x_{1j} - x_{j_1} = n - 1$ , entonces esta restricción

 $R_1 = -\sum_{i=2}^n R_i$ , con lo que la podemos eliminar. Ahora, por un razonamiento análogo al visto en teoría para la matriz de incidencia del grafo bipartito, A es TU y, como b es entero, podemos eliminar la restricción de integridad. Es equivalente solucionar su problema dual:

$$\begin{cases} Max & \sum\limits_{j\neq 1}d_j\\ s.a. & d_j\leq l_{1j} & \forall j:(1,j)\in E\\ d_j-d_i\leq l_{ij} & \forall i,\forall j\neq 1:(i,j)\in E \end{cases}$$

Ejercicio 3. El problema de convertir un grafo en euleriano

 $x_e \equiv n$ úmero de veces que se recorre la arista e

```
\begin{cases} \min & \sum_{e \in E} \updownarrow_e x_e \\ s.a. & x_e \in \mathbb{Z}^+ \\ & x_e \ge 1 \\ & \sum_{e \in E : e = (i, -)} x_e = 2z_i \quad \forall i \in V \\ & z_i \in \mathbb{Z}^+ \\ & z_i \le 2g(i) \end{cases}  \forall i \forall i
```

#### CAPÍTULO 2

# Caminos más cortos. Recorridos por artistas y vértices

#### Demostración

Si hubiera un camino más corto  $P_1$  entre  $v_i$  y  $v_j$  que el subcamino  $P_2$  entre  $v_i, v_j$ , reemplazando  $P_2$  por  $P_1$  obtenemos o bien 1. o 2.:

- 1. Un camino más corto que el camino más corto con lo que tenemos una contradicción.
- 2. Un paseo que contiene ciclos, la eliminación de estos ciclos nos deja un camino más corto que el camino más corto, de nuevo una contradicción.

Demostración

 $\leftarrow$ 

Supongamos  $d_j > d_i + l_{ij}$ , entonces, podemos crear un camino más corto a j yuxtaponiendo el camino a i y la arista que une i con j si no se forman ciclos, si se formaran, basta con quitarlo y aún así tendríamos un camino más corto a j. En ambos casos tenemos una contradicción.

 $\Longrightarrow$ 

Sea  $j \in V$  cualquiera, sea P un camino cualquiera de s a j, ¿se cumple que  $l(p) \ge d_j$ ? Si  $P = (s = i_0, i_1, ..., i_q = j)$  tenemos que:

$$d_{i_1} - d_{i_0} \le l_{i_0 i_1} \qquad d_{i_2} - d_{i_1} \le l_{i_1 i_2} \qquad \dots$$

Sumando todo obtenemos que  $d_j - \underbrace{d_s}_0 = d_{i_q} - d_{i_0} \le \sum_k l_{i_k i_{k+1}} = l(P)$ 

Demostración

Sea P camino entre s y j, l,  $l(p) \ge d_j$ ? De este camino  $(v_s, v_a, v_b, ..., v_j)$  sabemos que:

- $\begin{array}{ll} \bullet & v_s \not\in V' \\ \bullet & v_j \in V' \end{array}$

Si  $P_2$  es el subcamino desde s hasta el primer nodo de V' con último coste  $(v_{i_1}, v_{i_2}) \in w(V')$ , entonces:

$$l(P) \ge l(P_2) = \underbrace{l(P_1)}_{\text{longitud del subcamino que une } s \text{ v } v_{ii}} + l_{i_1} l_{i_2} \ge d_{i_1} + l_{i_1} l_{i_2} \ge_{(c)} d_{i_2} \ge d_{j_1}$$

Demostración

Como G es conexo,  $|g(v)| \ge 1 \forall v$ , el paseo no repite aristas y atraviesa cada nodo añadiéndole grado 2 hasta cerrarse por lo que todos los nodos tienen grado par.

Iniciamos un tour en  $v_1, (v_1, v_2)$  (la arista existe porque el grafo tiene que ser conexo). Como  $g(v_2) = 2, \exists v_3, (v_2, v_3) \in E$ , así podemos construir la sucesión  $(v_1, v_2), (v_2, v_3), (v_3, v_4), ..., (v_i, v_k)$ . Solo se detiene el proceso si se encuentra la arista  $v_t, v_1$  y no existen más aristas incidentes en  $v_1$  que no estén en el paseo. En este caso pueden haber pasado dos cosas:

- 1. Si ya hemos recorrido todas las aristas hemos terminado.
- 2. No hemos recorrido todas las aristas. Como G es conexo,  $\exists$  arista que no está en el paseo  $(v_s, v_x)$ con  $v_s$  en el paseo. En este caso, podemos empezar un nuevo paseo empezando en  $v_s$  formado por la concatenación del que hemos formado antes reordenado para que empiece y acabe en el  $v_s$  y el que se genera de la misma forma que antes pero comenzando en  $(v_s, v_x)$ . Iteramos hasta agotar las aristas

Teorema 1. Bondy-Chvatal

Demostración

Directo.

Reducción al absurdo: supongamos que existe un grafo no hamiltonianos cuya clausura sí es hamiltoniana.

Sea  $G_0, ..., G_k = [G]$  con j el primer índice tal que  $G_j$  no es hamiltoniano pero  $G_{j+1}$  sí lo es. La última arista añadida, digamos que es  $(v_1, v_n) \notin E_j$  y  $(v_1, v_n) \in E_{j+1}$ , tiene que estar en el ciclo hamiltoniano de  $G_{j+1}$ . Sea este ciclo  $v_1, ..., v_n, v_1$ .

Retirando  $(v_1, v_n)$  de nuevo, se sigue que en  $G_i$  existía un camino hamiltoniano  $(v_1, v_2, ..., v_n)$ .

Sean  $Y = \{i \in \{3, ..., n-1\} : (v_1, v_i) \in E_i\}$  (algunos de los vecinos de  $v_1$ ) y  $X = \{i \in \{3, ..., n+1\} : v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6\}$ )  $(v_n, i) \in E_j$  (los nodos a la derecha de algunos de los vectores de  $v_n$ ). Entonces  $|Y| = g_{G_i}(v_1) - 1$  y  $|X| = g_{G_j}(v_n) - 1$  y  $|X| + |Y| \ge_{\text{por la contrucción de } G_{j+1}} n - 2$ .

Como  $X,Y \subset \{3,4,...,n-1\}_{\text{con cardinal }n-3}$  y sus cardinales suman  $n-2 \implies X \cap Y \neq \emptyset \implies$  $\exists v_k \in X \cap Y \implies$ 

$$\implies \left\{ \begin{array}{l} (v_k, v_1) \in E_j \\ (v_{k-1}, v_n) \in E_j \end{array} \right.$$

Y tenemos que  $(v_1,..,v_{k-1},v_n,v_{n-1},...,v_k,v_1)$  es un ciclo hamiltoniano.

Demostración

 $\Longrightarrow$ 

Utilizaremos el contrarrecíproco, si tenemos un  $i < \frac{n}{2}$  tal que  $a_i \leq 1$  y  $a_{n-1} < n-1$ 

Supongamos que no es hamiltoniano. Sea G(V,E) un grafo con el mayor número posible de aristas que no es hamiltoniano con grafos  $g_1 \leq ... \leq g_n$ . Esta grafo satisface la condición

$$g_i \le i \implies a_i \le i \implies a_{n-i} \le n-1 \implies g_{n-i} \ge n-i \forall i < n/2$$

Sean  $u, v \in V$ m con  $(u, v) \notin E$  y g(u) + g(v) lo mayor posible.