

Programación y Administración de Sistemas

1. Introducción a la Administración de Sistemas

Pedro Antonio Gutiérrez

Asignatura "Programación y Administración de Sistemas"
2º Curso Grado en Ingeniería Informática
Escuela Politécnica Superior
(Universidad de Córdoba)
pagutierrez@uco.es

10 de febrero de 2015



- 1 Un breve recorrido por los sistemas operativos
 - Generaciones de los sistemas operativos
 - Sistemas operativos más usuales
- 2 El sistema informático y la organización
 - El sistema informático
 - El Departamento de Informática
- 3 La figura del administrador de sistemas
 - Rol
 - Tareas detalladas
 - Estrategias
 - Software libre para la administración de sistemas
- 4 Superusuario dentro del sistema
 - De usuario a superusuario
 - Comunicación con el resto de usuarios
- 5 Referencias



Tema 1

Programación y Administración de Sistemas

Generaciones de los sistemas operativos Sistemas operativos más usuales

Tema 1

Programación y Administración de Sistemas

Generaciones de los sistemas operativos Sistemas operativos más usuales

Generaciones de los sistemas operativos

Generaciones de los sistemas operativos

Primera generación (1945-1955)

- Ordenadores muy voluminosos, tarjetas perforadas.
- No necesitaban Sistema Operativo (SO), el operario introducía la tarjeta con el código correspondiente.

Segunda generación (1955-1968)

- Aparecen los transistores, los ordenadores disminuyen de tamaño y se puede empezar a pensar en SOs.
- Lenguaje de Control de Tareas (JCL).
- Lenguajes de alto nivel y de bajo nivel (*assembler*).
- Se comienza a hablar de superusuarios y de usuarios.
- Dispositivos de entrada/salida (cintas magnéticas...).



Tercera generación (1968-1981)

- Aparecen los circuitos integrados (*Large Scale Integration, LSI*), que incluyen multitud de componentes electrónicos.
- Comienzan a aparecer equipos de propósito general.
- Nuevos conceptos: escalabilidad, multiprogramación, discos duros.
- Multiprogramación → *buffering*, gestión de procesos en el SO...
- Infrautilización de los ciclos de CPU → sistemas de tiempo compartido.



Generaciones de los sistemas operativos

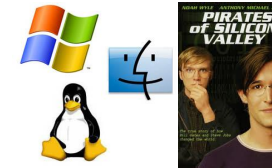
Sistemas operativos más usuales

Cuarta generación (1981-2001)

- Aparecen los *Very Large Scale Integration*, **VLSI**, y los microprocesadores.
- **Conectividad** de dispositivos (*Plug and play*).
- Aplicaciones **cliente/servidor**.
- **Máquinas virtuales**, **porciones virtuales**...

Quinta generación

- Tendencia a que los ordenadores los puedan manejar personas **no expertas** en la informática.



- **Mac OS**: es el nombre del primer sistema operativo de Apple para los ordenadores Macintosh.
- **Windows**: Es un sistema operativo gráfico para ordenadores personales cuyo propietario es la empresa Microsoft.
- **UNIX**: Es un sistema operativo, multitarea y multiusuario; desarrollado en principio por un grupo de empleados de los laboratorios Bell de AT&T.



Tema 1

Programación y Administración de Sistemas

Sistemas operativos más usuales

Tema 1

Programación y Administración de Sistemas

Sistemas operativos más usuales

- ¿Qué es **GNU/Linux**?



- Es un Sistema Operativo **libre**.
 - Surgió como reimplementación y reelaboración de UNIX.
 - Se acoge al estándar POSIX.
 - No es la única alternativa libre a UNIX (FreeBSD, OpenBSD, NetBSD...), pero si la más popular.
- Creado y mantenido por voluntarios.
- **Código abierto** → Se puede conocer, modificar y extender.
- **Gratuito**.



- ¿Qué es **GNU/Linux**?



- GNU es una alternativa libre al Sistema Operativo UNIX, diseñado por **Richard Stallman** (1983).
- El núcleo fue diseñado por el finlandés **Linus Torvalds** (1991).
- Se unieron y formaron **GNU/Linux**.
- Controversia: http://es.wikipedia.org/wiki/Controversia_por_la_denominaci%C3%B3n_GNU/Linux



El sistema informático

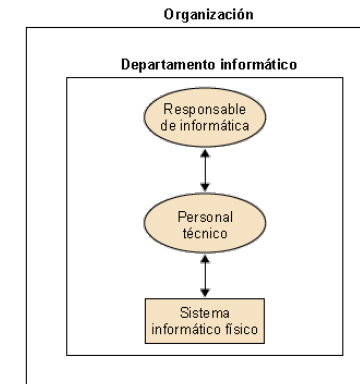
Ópticas posibles del **Sistema Informático** de una organización

- **Para la organización:** es un departamento como cualquier otro, con unos recursos disponibles para el resto de departamentos.
- **Para los informáticos:** es un conjunto de servidores, redes y ordenadores personales para "hacer cosas".
- **Para los usuarios:** es una herramienta más que proporciona la organización para mejorar su tarea.
- **Para la dirección:** lo usan como una gran base de datos para hacer consultas que pueden ayudarles en la toma de decisiones.



El Departamento de Informática

- El Departamento de Informática (o Departamento de Tecnologías de la Información, término algo más general), se encarga de mantener y gestionar el Sistema Informático.



El Departamento de Informática

Funciones del Departamento de Informática

1 Sistema Informático Físico:

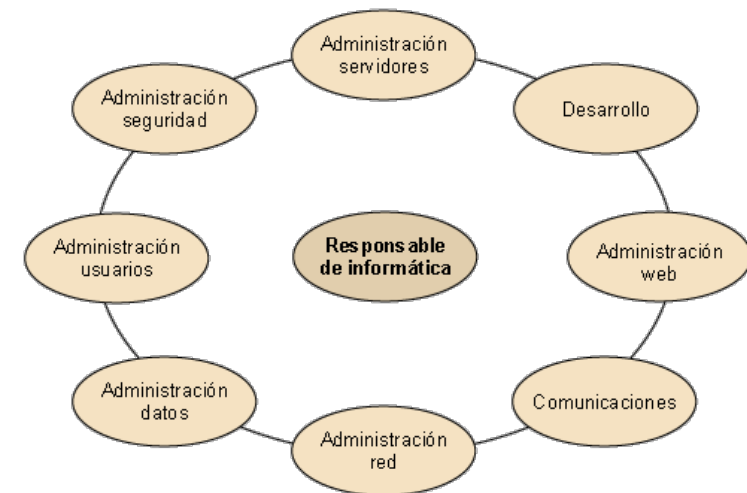
1 Hardware:

- 1 **Servidores:** múltiples servidores especializados → + control, - riesgo de fallos.
- 2 **Ordenadores Personales (PCs):** prácticamente uno por trabajador.
- 3 **Cableado y electrónica de red:** tanto los cables, como la electrónica de control de la red (concentradores, encaminadores, cortafuegos y conmutadores).

2 Software:

- 1 **Sistemas Operativos:** se debe hacer distinción entre el SO de los servidores y el de los PCs.
- 2 **Software empresarial de base.**
- 3 **Aplicaciones específicas.**

2 Personal: Responsable de Informática y Personal Técnico.



Funciones del Departamento de Informática

- Todas estas funciones se suelen cubrir con una o, como mucho, dos personas.

Administración de servidores

- Instalar, mantener y reparar los servidores que prestan los servicios del sistema informático de la organización.

Administración de usuarios

- Atención de las necesidades de los usuarios.
- Mantenimiento de sus equipos de sobremesa (microinformática).
- Parte más “visible” de sus funciones.



Funciones del Departamento de Informática

Administración de la red

- Responsabilidad sobre la parte física de la red.
- Asegurar que se encuentra en buen funcionamiento y que llega, de forma óptima, a todos los puntos de la organización.

Administración de los datos

- Mantener la integridad de la información de la organización.
- La información debería de estar en los servidores (aunque a veces se encuentra distribuida por todo el sistema).
- ¿Minería de datos?.



Funciones del Departamento de Informática

Administración de la web

- Mantenimiento del servidor web y, muchas veces, del contenido de la web.
- Homogeneidad global.

Administración de la seguridad

- La seguridad informática es compleja:
 - Desde la seguridad de la información existente,
 - hasta la protección física del equipamiento contra robos, incendios...
- Tarea presente en todas las funciones.



Funciones del Departamento de Informática

Desarrollo

- Una organización suele necesitar **software específico**.
- A veces, en lugar de comprarlo, se **desarrolla**.
- Esta asignatura no cubre este aspecto, en todo caso, cubriría su implantación.

Responsable de Informática

- Es el enlace entre:
 - las necesidades de la empresa,
 - y el trabajo que se lleva a cabo en el departamento.
- Decide: qué software comprar (o si se hace a medida y cómo), servidores necesarios, ordenadores y red de comunicaciones...



Funciones del Departamento de Informática

UCO

- Área de Sistemas: servidores, correo, comunicaciones...
- Área de Gestión: usuarios, licencias de *software*, web, sigma...

Interdependencia

- Cada función → tareas definidas.
- Sin embargo, **no son independientes**, sino que tienen que trabajar **coordinadas**.
- Las funciones tienen intersecciones en algunos puntos.
- Algunas tareas tienen que estar mezcladas para conseguir una gestión, un servicio y una atención al usuario en las mejores condiciones posibles.



Funciones del Departamento de Informática

Ejemplo

- ¿Dar de alta a un usuario en los servidores es una tarea para el administrador de usuarios o para el administrador de servidores?
 - Si es la misma persona quien hace las dos funciones, no hay problema.
 - Si no lo es, se tiene que decidir quién se encarga:
 - En caso de que lo haga la persona que administra los servidores, se ha dividido la tarea de dar de alta a los usuarios (y todo lo que comporta) en diversas personas. Hay que valorar si vale la pena.
 - Si sólo lo hace la persona que administra a los usuarios, entonces "manipulará" los servidores para hacerlo. Hay que valorar si ello es prudente.



Tema 1

Programación y Administración de Sistemas

Administrador de Sistemas

Un **Administrador de Sistemas** es la persona que tiene la responsabilidad de **implementar**, **configurar**, **mantener**, **monitorizar**, **documentar** y **asegurar** el correcto funcionamiento de un sistema informático, o algún aspecto de éste.

El **Administrador del Sistema** tiene por objeto garantizar el tiempo de actividad (**uptime**), rendimiento, uso de recursos y la seguridad de los servidores que administra de forma **proactiva**.

Fuente: http://es.wikipedia.org/wiki/Administrador_de_sistemas



Tema 1

Programación y Administración de Sistemas

El administrador de sistemas

Administrador de sistemas

- Persona con el **poder** y la **responsabilidad** de establecer:
 - acciones,
 - procedimientos,
 - y normas,
 para lograr que el sistema informático sea:
 - eficiente,
 - seguro,
 - fiable,
 - y amigable.
- Cualidades:
Autoridad + responsabilidad + servicio + cooperación



<p>Contenidos</p> <p>Un breve recorrido por los sistemas operativos</p> <p>El sistema informático y la organización</p> <p>La figura del administrador de sistemas</p> <p>Superusuario dentro del sistema</p> <p>Referencias</p>	<p>Rol</p> <p>Tareas detalladas</p> <p>Estrategias</p> <p>Software libre para la administración de sistemas</p>	<p>Contenidos</p> <p>Un breve recorrido por los sistemas operativos</p> <p>El sistema informático y la organización</p> <p>La figura del administrador de sistemas</p> <p>Superusuario dentro del sistema</p> <p>Referencias</p>	<p>Rol</p> <p>Tareas detalladas</p> <p>Estrategias</p> <p>Software libre para la administración de sistemas</p>
El administrador de sistemas		El administrador de sistemas	

- Dedicación del **Administrador de sistemas**:
 - **Idealmente** → Una persona encargada **solo** de la administración.
 - **Generalmente** → Comparte la labor de administración con otro tipo de trabajo.
- Labores del **Administrador de sistemas**:
 - **Idealmente** → sería uno de los miembros del **Departamento de Informática**.
 - **Generalmente** → puede hacer todo o casi todo el trabajo del **Departamento de Informática**:
 - Atender al teléfono, al fax, administrar los ordenadores...
 - Ordenar pedidos, atender a los usuarios, desarrollar *software*, reparar *hardware*, reírse de los chistes del jefe...



- ¿Qué se espera del **administrador**?
 - Amplios conocimientos de todo el sistema: *hardware*, *software*, datos, usuarios...
 - Capacidad reconocida para tomar decisiones.
 - Ambición y espíritu de superación.
 - Eficacia y moral irreprochables.
 - Responsabilidad: se trabaja con datos muy importantes, hay un jefe por encima...



<p>Tema 1</p> <p>Contenidos</p> <p>Un breve recorrido por los sistemas operativos</p> <p>El sistema informático y la organización</p> <p>La figura del administrador de sistemas</p> <p>Superusuario dentro del sistema</p> <p>Referencias</p>	<p>Programación y Administración de Sistemas</p> <p>Rol</p> <p>Tareas detalladas</p> <p>Estrategias</p> <p>Software libre para la administración de sistemas</p>	<p>Tema 1</p> <p>Contenidos</p> <p>Un breve recorrido por los sistemas operativos</p> <p>El sistema informático y la organización</p> <p>La figura del administrador de sistemas</p> <p>Superusuario dentro del sistema</p> <p>Referencias</p>	<p>Programación y Administración de Sistemas</p> <p>Rol</p> <p>Tareas detalladas</p> <p>Estrategias</p> <p>Software libre para la administración de sistemas</p>
Tareas detalladas: nivel más <i>hardware</i>		Tareas detalladas: mantenimiento <i>software</i> y documentación	

- Planificar y administrar el **entorno físico**:
 - Diseñar la habitación, especificar el sistema de refrigeración, las conexiones de energía, el control del entorno (alarma contraincendios, seguridad física...).
- Planificar los **cortes de suministro** para realizar actualizaciones o para administrar los dispositivos.
- Localizar, reparar y reemplazar componentes defectuosos (a nivel *hardware*).
- Configurar y mantener la **conectividad** entre los *hosts* (redes):
 - Monitorización.
 - Resolución de problemas.
 - Calidad de servicio.
- Instalar y mantener dispositivos del sistema, *hardware* y *drivers*. Especificar dispositivos soportados.



- Mantenimiento *software*:
 - Instalación y configuración de sistemas operativos.
 - Detección de problemas en el *software* y reparación.
 - Configurar y mantener aplicaciones de negocio:
 - Aplicaciones propias (p.ej. Sigma en la UCO).
 - *e-mail*.
 - Agendas, calendarios...
- Documentación:
 - Documentar todo el sistema.
 - Mantener documentos sobre configuraciones locales y políticas locales.



Tema 1	Programación y Administración de Sistemas	Tema 1	Programación y Administración de Sistemas
--------	-------------------------------------------	--------	-------------------------------------------

<p>Contenidos</p> <p>Un breve recorrido por los sistemas operativos</p> <p>El sistema informático y la organización</p> <p>La figura del administrador de sistemas</p> <p>Superusuario dentro del sistema</p> <p>Referencias</p>	<p>Rol</p> <p>Tareas detalladas</p> <p>Estrategias</p> <p>Software libre para la administración de sistemas</p>	<p>Contenidos</p> <p>Un breve recorrido por los sistemas operativos</p> <p>El sistema informático y la organización</p> <p>La figura del administrador de sistemas</p> <p>Superusuario dentro del sistema</p> <p>Referencias</p>	<p>Rol</p> <p>Tareas detalladas</p> <p>Estrategias</p> <p>Software libre para la administración de sistemas</p>
Tareas detalladas: soporte a usuarios		Tareas detalladas: servicios	



- **Formar** a los usuarios en el manejo del *software* y en seguridad.
- Ayudar a los usuarios y proporcionar **soporte**.
- Establecer un sistema de rastreo de problemas para contestar las cuestiones de los usuarios (sistema Hermes de la UCO, notificación de incidencias).
- Asegurar que los usuarios tiene acceso a toda la **documentación**.



- Instalar y mantener las **cuentas de usuario**, desarrollar **políticas de uso** aceptables y de nombrado de usuarios, instalar/configurar/administrar **servicio de nombres**, manejar las licencias de *software*...
- Determinar los requisitos *software*, los **parches** a instalar, los **servicios** a proporcionar y cuáles deshabilitar.
- Configurar los **servicios** de red (con sus políticas y sus requisitos de **seguridad**):
 - Impresión, ficheros compartidos, servicio de nombres...
- Instalar, configurar y administrar servidores *web*.



<p>Tema 1</p> <p>Contenidos</p> <p>Un breve recorrido por los sistemas operativos</p> <p>El sistema informático y la organización</p> <p>La figura del administrador de sistemas</p> <p>Superusuario dentro del sistema</p> <p>Referencias</p>	<p>Programación y Administración de Sistemas</p> <p>Rol</p> <p>Tareas detalladas</p> <p>Estrategias</p> <p>Software libre para la administración de sistemas</p>	<p>Tema 1</p> <p>Contenidos</p> <p>Un breve recorrido por los sistemas operativos</p> <p>El sistema informático y la organización</p> <p>La figura del administrador de sistemas</p> <p>Superusuario dentro del sistema</p> <p>Referencias</p>	<p>Programación y Administración de Sistemas</p> <p>Rol</p> <p>Tareas detalladas</p> <p>Estrategias</p> <p>Software libre para la administración de sistemas</p>
Tareas detalladas: seguridad		Tareas detalladas: copias de seguridad	

- Determinar **cuotas de disco**, políticas de **manejo del espacio** y monitorizar los ficheros de log.
- Configurar y manejar la **seguridad del sistema**:
 - Seguridad para aplicaciones de negocio.
 - Lectura de listas de correo de seguridad y de notificaciones CERT, SNORT (reglas *firewall* liberadas, pago por alertas inmediatas).
 - Instalar y configurar *firewall* para limitar el acceso de intrusos.
 - Recabar evidencias en caso de intrusión y limpiar el rastro.



- Configurar y mantener *backups* del sistema:
 - Determinar la estrategia y las políticas de copias de seguridad.
 - Configurar el *software* de copia.
 - Realizar/automatizar copias.
 - Mantener *logs*.
 - Comprobar la integridad de las copias.
 - Determinar planes de supervivencia a catástrofes.
 - Realizar restauraciones.



<p>Tema 1</p> <p>Programación y Administración de Sistemas</p>	<p>Tema 1</p> <p>Programación y Administración de Sistemas</p>
----------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------

El administrador de sistemas

- Estrategia del **Administrador de sistemas** al realizar una tarea:
 - 1 **Planearlo** antes de hacer los cambios, haciendo un estudio detallado de los pasos que hay que realizar.
 - 2 Hacer los **cambios reversibles**, haciendo copia de seguridad del sistema o de los ficheros de configuración a modificar.
 - 3 Realizar los **cambios de forma incremental**, probándolos si fuese posible (más fácil localizar los fallos).
 - 4 **Probarlo, probarlo, probarlo**, ..., antes de hacerlo público.
 - 5 Conocer **realmente cómo** trabajan las cosas.
- Cuando se realice cualquier modificación:
 - Precaución antes de...
 - Probarlo después de...



El administrador de sistemas

- Es una buena idea disponer de un cuaderno de bitácora:
 - En el se registran todos los cambios realizados sobre la configuración del sistema.
 - Sirve para uno mismo y para los demás.
- La mayoría de las veces tendremos que editar múltiples ficheros de configuración, para lo que necesitaremos un **editor de texto**.
 - vi (o su versión mejorada vim) es un editor estándar, que podremos encontrar en cualquier sistema GNU/Linux.
 - pico es más simple de utilizar.
 - Muchas veces solo podremos acceder al servidor por conexión ssh, en modo consola, por lo que no podremos utilizar editores gráficos como gedit.



Ventajas del software libre en administración de sistemas

- Libertad de uso, modificación y redistribución:
 - podemos instalarlo en tantas máquinas como queramos.
 - podemos adaptarlo a nuestras necesidades o las del cliente.
 - podemos revisar el código y corregir errores sin esperar a que lo haga el desarrollador.
 - corrección mas rápida y eficiente de fallos, y rápida resolución de dudas y problemas, gracias al **modelo bazar**¹ y a las fuertes comunidades que tiene detrás.
- **Independencia tecnológica**: no nos atamos a ningún proveedor en particular.
- Ausencia de secretismo tecnológico y de patentes (**seguridad jurídica**).
- **Fiabilidad y rendimiento**.

¹http://es.wikipedia.org/wiki/La_catedral_y_el_bazar



Ventajas del software libre en administración de sistemas

- **Formatos estándar**: facilitan la interoperabilidad.
- Métodos simples y unificados de gestión de software (p.ej apt-get): las distribuciones evitan tener que acudir a buscar software de fuentes dudosas.
- Inmensa variedad de soluciones muy maduras: el software libre nace en entornos de servidores.
- Demanda de técnicos FLOSS en expansión, gracias a la creciente adopción por parte de las AAPP y de grandes empresas tecnológicas (Google, IBM, Sun/Oracle, etc.).
- Sistemas potencialmente más seguros: **hackers** y empresas de seguridad de todo el mundo puedan auditar los programas.
- Aspectos económicos: más de mil millones de euros en licencias de Microsoft en España anuales (2006).



- Muchas distribuciones traen GUIs o herramientas visuales propias.
 - Son útiles y facilitan las tareas, sobre todo para *sysadmins* noveles.
 - Suelen ser propietarias.
 - O nos hacen dependientes de una distribución en concreto.
 - A veces poseen oscuros detalles en la forma de gestionar los recursos.
- Vamos a estudiar siempre la tecnología y métodos subyacentes, incluyendo ficheros de configuración, comandos, etc...
 - Estos suelen ser comunes a todas las distribuciones, incluso a todos los sistemas Unix.
 - La configuración manual es mejor: más rápida, más flexible, más fiable, más potente y más *scriptable*.



- La gratuidad no es el punto fuerte del software libre.
- Insistir en la gratuidad supone minusvalorar el resto de ventajas (y es injusto para la gente que lo crea y lo mantiene).
- No se debe comenzar hablando de dinero a los que toman las decisiones.
- No hablar del FLOSS en abstracto (“Linux es mejor”): mejor estudiar costes de migración y tratar de cubrir necesidades concretas que no están cubiertas o mejorar lo que hay.
- No hay que ser impaciente: dejar que el software libre crezca con los clientes, introduciendo mejoras de forma progresiva.



- El administrador o superusuario es el usuario que tiene siempre todos los privilegios sobre cualquier fichero, instrucción u orden del sistema.
- En **GNU/Linux** ese usuario es **root**, que pertenece al grupo **root**:
 - Directorio HOME: `/root` (o `/` en modo monousuario).
 - Si estamos en el sistema utilizando cualquier otro usuario, ¿cómo podemos **convertirnos en administrador**?
 - Salir de la sesión y entrar utilizando **root** como nombre de usuario (deshabilitado por defecto en algunos entornos).
 - Utilizar el comando `su` → nos pedirá la contraseña de **root** y abrirá una `shell` donde tendremos **privilegios de administración**.

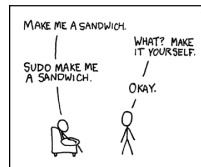
```

1 pagutierrez@TOSHIBA:~$ whoami
2 pagutierrez
3 pagutierrez@TOSHIBA:~$ su
4 Contraseña:
5 root@TOSHIBA:/home/pagutierrez# whoami
6 root

```



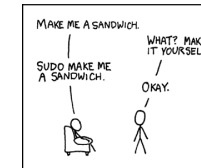
La herramienta sudo



- sudo permite a otros usuarios ejecutar órdenes como si fuesen el administrador.
 - /etc/sudoers ⇒ fichero de configuración
 - Fichero de solo lectura, incluso para root.
 - En él estableceremos “quién puede ejecutar qué y cómo” desde sudo.



La herramienta sudo



- visudo ⇒ orden para modificar el fichero de configuración /etc/sudoers.

```
1 # Especificación de privilegios de usuario
2 root    ALL=(ALL:ALL) ALL
3 # Los miembros del grupo sudo podrán ejecutar cualquier
   comando
4 %sudo    ALL=(ALL:ALL) ALL
```

- sudo orden ⇒ pide contraseña del usuario.



Tema 1

Programación y Administración de Sistemas

Comunicación con el resto de usuarios

- El **administrador** debe comunicarse con el resto de usuarios:
 - write: enviar un mensaje a un usuario
 - talk: conversar con un usuario, incluso aunque esté en otra máquina GNU/Linux.
 - mesg [y/n]: habilitar/deshabilitar la llegada de mensajes al terminal.
 - wall: mandar un mensaje a todos los usuarios del sistema.
 - Fichero /etc/motd: contiene el mensaje del día que se imprime justo después de entrar al sistema (en modo texto).
 - Fichero \$HOME/.hushlogin ⇒ permite evitar el mensaje del día.
 - Fichero /etc/issue: contiene el mensaje que se muestra antes del login, normalmente muestra la versión de Linux (en modo texto).



Tema 1

Programación y Administración de Sistemas

Referencias

- **Aleen Frisch.**
Essential system administration
O'Reilly and Associates, 2001.
- **Miguel Vidal y José Castro**
El software libre y la administración de sistemas
<http://rodrigoaguilera.net/sites/rodrigoaguilera.net/files/miscelanea/sysadmin.pdf>



Programación y Administración de Sistemas

1. Introducción a la Administración de Sistemas

Pedro Antonio Gutiérrez

Asignatura "Programación y Administración de Sistemas"
2º Curso Grado en Ingeniería Informática
Escuela Politécnica Superior
(Universidad de Córdoba)
pagutierrez@uco.es

10 de febrero de 2015

