

"Universidad Autónoma del Estado de México"

Facultad de Ciencias

UA: Lenguajes de Programación

Periodo Escolar 2020B

Alumno: Francisco Javier de la Cruz Lugo.

Profesor: Dr. Erik Mendoza de la Luz

Título: "Práctica <<Formato de Números>>"



1. Escriba un programa en C++ que desplique los resultados de las expresiones 3.0 * 5.0, 7.1 * 8.3 - 2.2 y 3.2/(6.1 * 5). colcule el valor de estas expresiones en forma manual para verificar que los valores desplegados sun correctos.

Archivo [programa_20.cpp] adjunto



2.	Determ	ine los	errores en	cada	unci de	e las	signientes	instrucciones.
	a,	cout <<	11 \n <<	" 15)				
	ь.	cout <<	" setw (4)	<< 3	33;			
	Со	cout <2	" set precis	on (5)	" <<	526.	768;	
	a ,	cout <<	set (10)	-< 526	5.768	<< .	set precisio	n (2) °

a. El error está en colocar las comillas finales (") después del par de signos *menor que* (<<) y otro error es colocar un paréntesis que cierra al final de la función, en lugar de colocar un punto y coma (;). La instrucción corregida queda como:

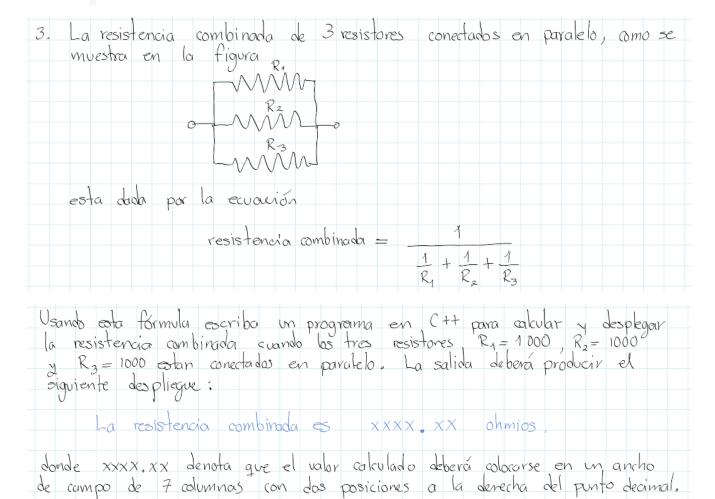
b. El error está en colocar comillas a al manipulador setw(4) por lo que la instrucción corregida queda como:

c. El error está en colocar comillas al manipulador setprecision(5) por lo que la instrucción correcta queda como:

cout << setprecision(5) << 526.768;</pre>

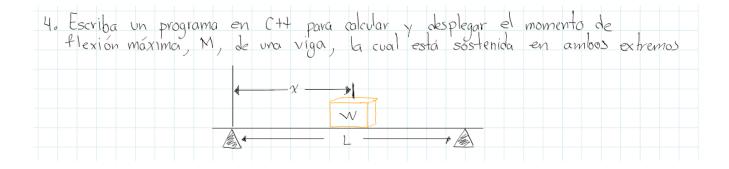
d. El error está en colocar set(10) en lugar de colocar el manipulador setw(10), otro error está en colocar el manipulador setprecision(2) después de colocar el número a imprimir:

cout << setw(10) << setprecision(2) << 526.768;</pre>



Archivo [programa_21-v1.cpp] adjunto

Archivo [programa_21-v1.cpp] adjunto



La fórmula para el momento de flexión máximo es M = xW(L-x)/L donde x es la distancia del extremo de la viga en que se coloca un peso, W, y L es el largo de la viga. El desphegue producido por su programa deberá ser :

El momento de flexión máxima es xxxx.xxxxdonde xxxx.xxxx denota que el valor cakulado deberá colocarse en un ancho de campo suficiente para 4 lugares a la izquienda y derecha del punto decimal.

Archivo [programa_22.cpp] adjunto