

"Universidad Autónoma del Estado de México"

Facultad de Ciencias

UA: Lenguajes de Programación

Periodo Escolar 2020B

Alumno: Francisco Javier de la Cruz Lugo.

Profesor: Dr. Erik Mendoza de la Luz

Segundo Examen Parcial "Validación de datos y biblioteca de funciones"



Parte 1: Validación de Datos

Ejercicio 1: Modificar el programa validacion2 para mostrar los caracteres inválidos que introduzca el usuario, por ejemplo: Si el usuario ingresa el valor: 234F, entonces el programa debe mostrar el mensaje de "numero invalido" junto con el carácter inválido "F".

Archivo Adjunto: programa#31.cpp

Capturas:

```
Techusers\Ess Pakiny\Documents\UnixD\3er Semestre\Lenguajes de Programaci¾n\Programas_C++\2do parcia\programa#3... —  

Ingrese un número entero: 234F
El número no pueder ser validado debido al caracter 'F'
El valor de la variable 'válido' es: 0
El número ingresado no es un entero válido.

Process returned 0 (0x0) execution time : 2.659 s
Press any key to continue.

Techusers\Ess Pakiny\Documents\UnixD\3er Semestre\Lenguajes de Programaci¾n\Programas_C++\2do parcia\programa#3... —  

Ingrese un número entero: 45g82J9K
El número no pueder ser validado debido al caracter 'g'
El número no pueder ser validado debido al caracter 'J'
El número no pueder ser validado debido al caracter 'J'
El número no pueder ser validado debido al caracter 'K'
El valor de la variable 'válido' es: 0
El número ingresado no es un entero válido.

Process returned 0 (0x0) execution time : 8.473 s
Press any key to continue.
```

Nota: Para este programa se introdujo una nueva función llamada Error (), la cual detecta los caracteres inválidos y los imprime por pantalla. Esta función es declarada en la línea 14 como función prototipo y definida a partir de la línea 128 en el código del programa.

Ejercicio 2: Modificar el programa validacion2 para eliminar los espacios antes y después de la cadena introducida.

Archivo Adjunto: programa#32.cpp

Capturas:

```
■ "C:\Users\Ess Pakiny\Documents\Uni xD\3er Semestre\Lenguajes de Programaci³/4n\Programas_C++\2do parcial\programa#3...
Ingrese un número entero:
                                  12 3 56 789 0
La cadena ingresada es: 123567890
El valor de la variable válido es: 1
El número ingresado es: 123567890
rocess returned 0 (0x0)
                               execution time: 14.481 s
ress any key to continue.
🖿 "C:\Users\Ess Pakiny\Documents\Uni xD\3er Semestre\Lenguajes de Programaci¾n\Programas_C++\2do parcial\programa#3...
                                    532 89
Ingrese un número entero:
                                                   98
                                                          12
La cadena ingresada es: 532899812
El valor de la variable válido es: 1
El número ingresado es: 532899812
                              execution time: 11.989 s
rocess returned 0 (0x0)
ress any key to continue.
```

Nota: En este programa se introdujo una nueva función borrar_espacio () que elimina los espacios que encuentra en la cadena ingresada, ya sea que se encuentren antes, después o entre caracteres válidos. Esta función está declarada en la línea 14 como función prototipo y definida a partir de la línea 125 en el código del programa.

Ejercicio 3: Modificar el programa validacion2 de manera que se compruebe cada dígito al ser introducido y no como en validacion2 que se comprueba la cadena completa.

Archivo Adjunto: programa#33.cpp

```
"C:\Users\Ess Pakiny\Documents\Uni xD\3er Semestre\Lenguajes de Programaci¾n\Programas_C++\2do parcia\\programa#3...
Ingrese los dígitos uno a uno: -2
El valor de la variable válido es: 1
El número ingresado es: -2
El valor de la variable válido es: 1
Ingresar siguiente dígito (s/n): s
Ingrese los dígitos uno a uno: 9
El valor de la variable válido es: 1
El número ingresado es: -29
El valor de la variable válido es: 1
Ingresar siguiente dígito (s/n): s
Ingrese los dígitos uno a uno: 5
El valor de la variable válido es: 1
El número ingresado es: -295
El valor de la variable válido es: 1
Ingresar siguiente dígito (s/n): n
El número total ingresado es: -295
El valor de la variable válido es: 1
Process returned 0 (0x0) execution time: 12.864 s
Press any key to continue.
III "C:\Users\Ess Pakiny\Documents\Uni xD\3er Semestre\Lenguajes de Programaci¾n\Programas_C++\2do parcial\programa#3...
Ingrese los dígitos uno a uno: 5
El valor de la variable válido es: 1
El número ingresado es: 5
El valor de la variable válido es: 1
Ingresar siguiente dígito (s/n): s
```

```
Ingrese los dígitos uno a uno: 5
El valor de la variable válido es: 1

El número ingresado es: 5
El valor de la variable válido es: 1

Ingresar siguiente dígito (s/n): s

Ingrese los dígitos uno a uno: 8
El valor de la variable válido es: 1

El número ingresado es: 58
El valor de la variable válido es: 1

Ingresar siguiente dígito (s/n): s

Ingrese los dígitos uno a uno: K
El valor de la variable válido es: 0

Lo sentimos. El número ingresado no es un entero válido :'(

Ingresar siguiente dígito (s/n): n

El número total ingresado es: 58
El valor de la variable válido es: 0

Process returned 0 (0x0) execution time : 10.294 s

Press any key to continue.
```

Nota: En este programa se incluyó un ciclo do-while en el cuál se ingresan los dígitos uno a uno y el programa los va comprobando con la función num_ent_valido () (número entero válido) preguntándole al usuario si desea ingresar más dígitos cada que ingresa uno, en caso de haber ingresado un dato inválido el programa se lo notificará y le preguntaría si desea continuar ingresando dígitos, cuando el usuario indique que ya no ingresara más dígitos el programa se detendrá imprimiendo por pantalla el número total ingresado.

Ejercicio 4: Realizar un programa en C++ que compruebe si el número que se ingresa es de doble precisión, considerando un signo al inicio del número.

Archivo Adjunto: programa#34.cpp

```
"C:\Users\Ess Pakiny\Documents\Uni xD\3er Semestre\Lenguajes de Programaci34n\Programas_C++\2do parcial\programa#3...
Ingrese un número de doble presición: -12.5432
El valor de la variable válido es: 1
El número ingresado es: -12.5432
Process returned 0 (0x0)
                               execution time: 3.351 s
ress anv kev to continue.
"C:\Users\Ess Pakiny\Documents\Uni xD\3er Semestre\Lenguajes de Programaci34n\Programas_C++\2do parcial\programa#3...
Ingrese un número de doble presición: 54.87621
El valor de la variable válido es: 1
El número ingresado es: 54.8762
Process returned 0 (0x0)
                               execution time: 3.952 s
ress any key to continue.
🔳 "C:\Users\Ess Pakiny\Documents\Uni xD\3er Semestre\Lenguajes de Programaci¾n\Programas_C++\2do parcial\programa#3...
Ingrese un número de doble presición: -87654.12325H
El valor de la variable válido es: 0
El número ingresado no es doble presición válido.
Process returned 0 (0x0)
                               execution time: 6.980 s
ress any key to continue.
```

Nota: Este programa es bastante similar al programa validacion1 en el cual se comprueba que el número ingresado es un entero por lo que no cuenta con una condición que permita seguir validando cuando hay un punto en la cadena. En este programa se modifica la función num_ent_valido () a num_double_valido () en la cual se añade la condición de que la encontrarse con un punto se continúe validando la cadena. Esta condición se encuentra declarada a partir de la línea 103 del código del programa.

Parte 2: Biblioteca de Funciones

- **5. a.** Escriba una función de C++, entero(), que devuelve la parte entera de cualquier número transmitido a la función. (*Sugerencia*: Asigne el argumento transmitido a una variable de número entero.)
 - **b.** Incluya la función escrita en el ejercicio 5a en un programa que funcione. Asegúrese que su función es llamada desde main() y devuelve en forma correcta un valor a main(). Haga que main() use una instrucción cout para desplegar el valor devuelto. Pruebe la función transmitiéndole varios datos.
 - **c.** Cuando esté seguro que la función entero() escrita para el ejercicio 5a funciona en forma correcta, guárdela en un espacio de nombres y en una biblioteca personal de su elección.
- 6. a. Escriba una función de C++, partefracc(), que devuelva la parte fraccionaria de cualquier número transmitido a la función. Por ejemplo, si se transmite el número 256.879 a partefracc(), deberá devolverse el número .879. Haga que la función partefracc() llame a la función entero() que escribió en el ejercicio 5a. El número devuelto puede determinarse entonces como el número transmitido a partefracc() menos el valor devuelto cuando el mismo argumento es transmitido a entero().
 - **b.** Incluya la función escrita en el ejercicio 6a en un programa que funcione. Asegúrese que la función es llamada desde main() y devuelve en forma correcta un valor a main(). Haga que main() use una instrucción cout para desplegar el valor devuelto. Pruebe la función transmitiéndole varios datos.
 - **c.** Cuando esté seguro que la función partefracc() escrita para el ejercicio 6a funciona en forma correcta, guárdela en el mismo espacio de nombres y biblioteca personal seleccionados para el ejercicio 5c.

Parte 5a-5b y 6a-6b:

Archivo Adjunto: programa#37.cpp

```
■ "C:\Users\Ess Pakiny\Documents\UnixD\3er Semestre\Lenguajes de Programaci¾n\Programas_C++\2do parcial\programa#3... — □ X
Ingrese un número con decimales: 232.13321

El número ingresado es: 232.133

Su parte entera es: 232

Su parte fraccionaria es: 0.13321

Process returned 0 (0x0) execution time : 10.381 s
Press any key to continue.
```

```
"C:\Users\Ess Pakiny\Documents\UnixD\3er Semestre\Lenguajes de Programaci¾n\Programas_C++\2do parcial\programa#3... —  

Ingrese un número con decimales: -76.98765

El número ingresado es: -76.9877

Su parte entera es: -76

Su parte fraccionaria es: -0.98765

Process returned 0 (0x0) execution time : 3.320 s

Press any key to continue.
```

Nota: Para estos incisos lo que se hizo fue primeramente realizar un programa donde se declaraban estas funciones como prototipo, y se definían más adelante en el código. Las funciones entero () y partefracc () están declaradas en las líneas 13 y 14 respectivamente y definidas a partir de las líneas 34 y 45 en el código del programa adjunto.

Parte 5c y 6c:

Archivos Adjuntos:

- programa#38_Entero_Fracc.cpp
- programa#39.cpp

Nota: El primer archivo no es un programa ejecutable como tal ya que solo almacena las funciones creadas en los ejercicios 5a y 6a en una biblioteca de nombre Entero_Fracc la cual puede ser invocada en otro programa al ingresar su dirección del archivo programa#38_Entero_Fracc.cpp en la computadora del usuario en cuestión. El archivo programa#39.cpp es un programa ejecutable que invoca las funciones almacenadas en la biblioteca Entero_Fracc ingresando la dirección del archivo en cuestión, tal como se muestra en el encabezado del código del programa 39.

```
■ "C:\Users\Ess Pakiny\Documents\Uni xD\3er Semestre\Lenguajes de Programaci¾n\Programas_C++\2do parcial\programa#3...
Ingrese un número con decimales: 13663.32673
 Il número ingresado es: 13663.3
Su parte entera es: 13663
Su parte fraccionaria es: 0.32673
Process returned 0 (0x0)
                               execution time: 7.349 s
 ress any key to continue.
■ "C:\Users\Ess Pakiny\Documents\Uni xD\3er Semestre\Lenguajes de Programaci¾n\Programas_C++\2do parcial\programa#3...
Ingrese un número con decimales: -23.2387
El número ingresado es: -23.2387
Su parte entera es: −23
Su parte fraccionaria es: -0.2387
Process returned 0 (0x0)
                               execution time: 5.834 s
 ress any key to continue.
```