

NORMAS EJERCICIOS DIAGRAMAS DE CASOS DE USO

● Condiciones de entrega

- Se entregarán las actividades en el plazo establecido en la secuenciación. No se admitirán ejercicios entregados después.
- La entrega de todas las actividades se hará a través de la herramienta AULES.
- Se debe proporcionar la solución en formato digital

● Condiciones de corrección

- Las actividades se deben realizar con Modelio, Cacao o Draw.io
- Se deben entregar las soluciones de cada ejercicio en formato imagen.
- Si se detecta copia en alguna actividad se suspenderá la unidad didáctica a todos los alumnos implicados.
- Si se detecta copia de alguna página web de internet, se suspenderá la actividad copiada.

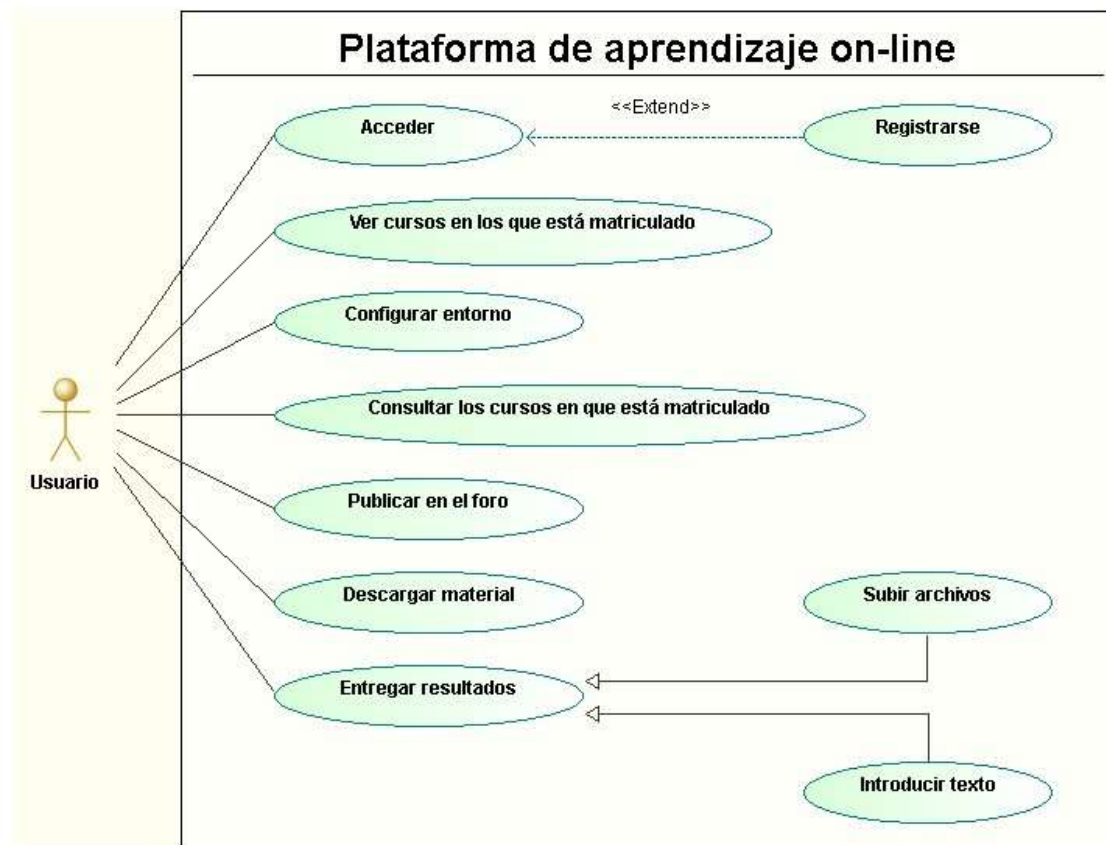
● Calificación

- Existen cuatro actividades. Cada actividad se nombrará con el nombre y primer apellido del alumno del alumno y la cadena “-actividades1-UT4b”.
- Las actividades puntuarán dentro del apartado de procedimientos, que supone un 15% de la nota de la UT4.

Ejercicio 1. Realiza el ejercicio guiado del documento *UT4 - Análisis y diseño OO - Parte II – Teoría - Diagramas de casos de uso*.

(documentos aparte)

Ejercicio 2. Comentar y explicar el siguiente diagrama UML de casos de uso.



El *Usuario* (actor) necesita acceder a la plataforma (sistema) para ver las opciones disponibles, pero antes de acceder (caso de uso *Acceder*, con relación de asociación con el actor) por primera vez, debe estar registrado en el sistema (caso de uso *Registrarse*). Es una relación de extensión entre *Acceder* y *Registrarse*.

Sus opciones disponibles (casos de uso con relación de asociación con el actor) son:

- *Ver los cursos en los que está matriculado*
- *Configurar el entorno*
- *Consultar los cursos en los que está matriculado*
- *Publicar en el foro*
- *Descargar material*
- *Entregar resultados: este caso de uso se especializa en dos casos de uso hijos (Subir archivos e Introducir texto). Es una relación de generalización.*

Ejercicio 3. Realiza el diagrama de casos de uso asociado a los siguientes requisitos.

Una agencia inmobiliaria quiere desarrollar un sistema web que facilite a compradores y vendedores la compra-venta de inmuebles, poniéndolos en contacto de una forma simple y eficiente.

Un vendedor gestiona los inmuebles, lo que significa que puede añadir los datos de un inmueble (antes siempre se deberá buscar si ese inmueble ya existe), buscar un inmueble y listar los datos de un inmueble.

Igualmente, el vendedor realiza ventas. Las ventas o bien pueden ser ventas cerradas o bien pueden ser ventas que se estén negociando. La primera vez que se cree la venta el vendedor necesitará seleccionar un agente que se asignará a esta venta. Para el resto de consultas (baja o consultar estado de una venta) esta operación no será necesaria.

Un comprador realiza compras de un inmueble. Además, también puede realizar oferta por un inmueble y el sistema lo notificará al vendedor. El vendedor responde con una contraoferta y el sistema lo notificará al comprador. Si comprador y vendedor llegan a un acuerdo, el sistema lo registra y el comprador puede solicitar un préstamo, en este caso, el sistema selecciona una entidad bancaria y se pone en contacto con ella.

(documentos aparte)

Ejercicio 4. Realiza el diagrama de casos de uso asociado a los siguientes requisitos.

Tenemos un sistema de ventas por catálogo. En este sistema el cliente debe hacer login antes de poder usar alguna funcionalidad. Una vez que se ha registrado se le ofrecen una serie de opciones: realizar pedido (a veces el cliente quiere mostrar la información del producto antes de realizar el pedido la cual se le solicita a un sistema externo de inventarios), devolver producto, cancelar pedido y consultar pedido. A la hora de devolver un producto se debe tener en cuenta que hay que actualizar el inventario, que se hará de manera automática, y que se debe actualizar la contabilidad, que lo hará un sistema de contabilidad externo a nuestro sistema.

Por otra parte, el cliente podrá hacer reclamaciones. Para ello, igualmente necesita estar logueado y acceder a la acción registrar reclamaciones. A finales de mes, el encargado de atención al cliente consultará estas reclamaciones, y creará un informe con el resultado de la reclamación. Cuando la reclamación esté resuelta, en el menú del cliente aparecerá una nueva funcionalidad que se llamará consultar reclamación y este podrá leer el resultado de la misma.

(documentos aparte)