

Dept. d'Informàtica i Telecomunicacions	Curs 2018-2019
Grup: DAM2T	
M06 Accés a dades UF2	
Pràctica 2 – Hibernate	
Nom professor/a: Juan José Medina	
Data: 28/01/2019	

Práctica 2: Hibernate

1. Enunciado:

Se necesita desarrollar una aplicación de consola que dé soporte a la gestión de expedientes de una pequeña clínica veterinaria ubicada en un barrio humilde de Barcelona.

De las reuniones con el cliente, que es el mismo dueño de la clínica, podemos saber que la aplicación tiene que ser capaz de gestionar expedientes y usuarios que acceden a la aplicación.

De estas mismas reuniones podemos extraer la siguiente lista de requisitos:

- Un expediente contiene la información relativa a un determinado cliente registrado en la clínica.
- Se debe controlar el acceso de los usuarios a la aplicación, así como las acciones que estos tienen permitidas realizar en base al perfil de usuario que cada uno tenga.
- Deben existir 3 perfiles de usuario: auxiliar, veterinario y administrador.
- Un usuario solo podrá ser poseedor de un solo perfil.
- Los distintos perfiles tendrán acceso a las siguientes funcionalidades:

	Auxiliar	Veterinario	Administrador
Consultar expedientes	X	X	X
Alta expedientes		X	X
Baja expedientes		X	X
Editar expedientes		X	X
Alta usuarios			X
Baja usuarios			X
Editar usuarios			X
Consultar usuarios			X

- El diagrama de flujo que deberá ser capaz de reproducir la aplicación será como el recogido en el Anexo 1.
- Los datos que se necesitará guardar para un determinado expediente son: ID, Nombre, Apellidos, DNI, número de mascotas, fecha de alta, código postal, teléfono e id del usuario que lo ha dado de alta.
- Los datos que se necesitará guardar para un determinado usuario que use la aplicación son: ID, matrícula personal, clave, tipo de usuario ([1]-Auxiliar, [2]-Veterinario o [3]-Administrador) y fecha de último acceso.

2. Condiciones iniciales

- El equipo de Base de Datos ya se ha encargado del diseño del esquema en el SGBD MySQL y está disponible para su volcado en el entorno local, por lo cual el desarrollador no tiene que encargarse de esta tarea. El diagrama entidad relación se incluye adjunto en el Anexo 2.
- Deberá utilizarse obligatoriamente para el desarrollo de la aplicación, Java y la técnica ORM Hibernate.

3. Extra

Será positivo contar con una memoria técnica (no extensa) con las decisiones de diseño que se hayan tomado durante el desarrollo de la práctica.

Será deseable realizar un correcto manejo de las excepciones de la aplicación para los casos en que se quiera almacenar un expediente o un usuario sin que estos pasen la validación adecuada (tanto en el alta como en la edición). Las restricciones de dicha validación se dejarán a elección del alumno y deberán estar perfectamente documentadas tanto en código como a ser posible en la memoria que se incluya.

4. Evaluación:

La práctica será evaluada siguiendo los siguientes parámetros:

Nivel de Exigencia	Condición	Peso	Suspenso directo
Imprescindible	Desarrollar la práctica en Java. (SI/NO)	30%	SI
	Implementar ORM con Hibernate. (SI/NO)		
	Demostrar dominio mínimo en operaciones de Alta/Baja/Edición/Listado usando esta librería. (3p)		
Muy deseable	Cumplir con las especificaciones funcionales del enunciado. (2p)	50%	NO
	Incluir comentarios a nivel de métodos y clases.(1,5p)		
	Implementar un diseño óptimo de capas. Cada cosa en su sitio. (3p)		
	Respetar tabulaciones y ser en lo posible limpio y ordenado en el código. (0,5p)		
Extra	Resultar creativo en el diseño de las ventanas de consola. (0,2p)	20%	NO
	Cumplir con el punto de extras del enunciado. (1,8p)		

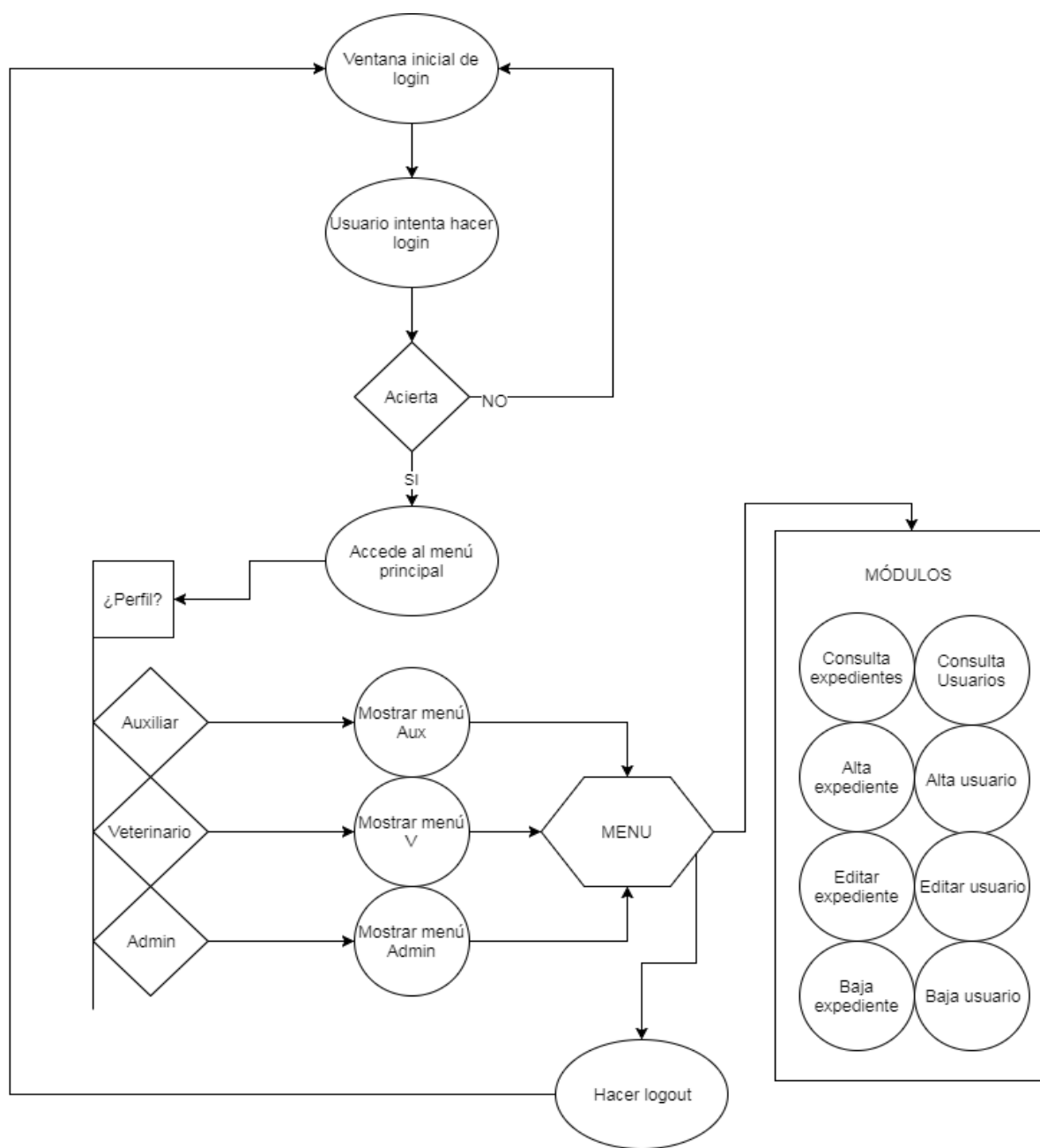
5. Entrega

La fecha de entrega será el lunes 11 de febrero, a través del enlace habilitado a tal efecto.

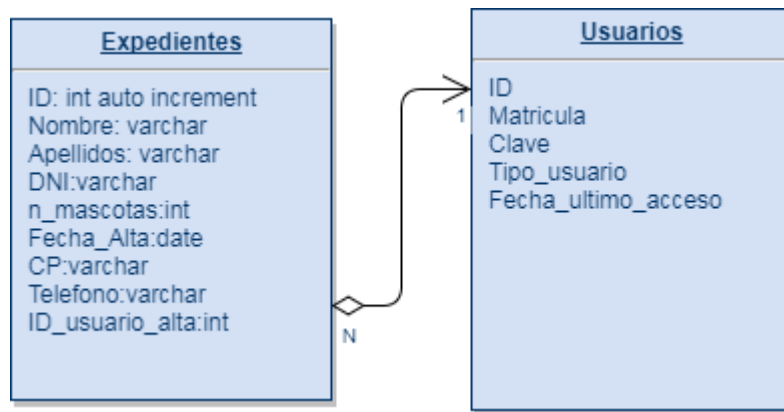
6. Recomendaciones:

- No tenga prisa por empezar a programar, comience por desarrollar una planificación simple consistente en estimar las tareas que deberá realizar y el tiempo que debe dedicar a cada tarea para ajustarse al número de horas disponibles. Es altamente recomendable, de cara a hacer estimaciones realistas que permitan acometer el desarrollo en tiempo y forma de cualquier desarrollo, no pasarse por alto esta tarea.
- Continúe con realizar los mapeos ORM oportunos y comprobar que los ficheros se han generado con normalidad. (*.xml, *.java).
- Una vez aquí comience a desarrollar sus clases y métodos de acceso a datos que darán soporte base a la aplicación.
- Realice las funcionalidades y deje para luego permitir que un usuario pueda o no pueda hacer uso de ella.
- Piense un diseño de menú que se ajuste a las especificaciones, teniendo en cuenta que nunca debe dejarse al usuario sin informar sobre en qué punto de la aplicación se encuentra en ese momento. Piense en el menú como algo que se repite cíclicamente en el tiempo.

7. Anexos



Anexo 1 - Diagrama de flujo de la aplicación



Anexo 2 – Diagrama Entidad-Relación