

ENUNCIADOS

EJERCICIO 1

En este ejercicio debes implementar la clase Smartphone. De cada Smartphone debe conocerse su tamaño en pulgadas (puede llevar decimales), su marca, su modelo, la cantidad de memoria RAM y la cantidad de espacio en disco (puede llevar decimales).

Además, todos los smartphones van a pesar 133.3 gramos y van a tener una cámara de 12mpx.

Un smartphone puede encenderse y apagarse. Al encenderse, el smartphone muestra por pantalla su Marca, su modelo y el espacio en disco que posee. Al apagarse, sólo muestra un mensaje indicando que se ha apagado.

Hay que tener en cuenta que un smartphone puede encenderse SOLO si está apagado y viceversa (puede apagarse SOLO si está encendido). En caso de que eso no ocurra, sacamos un mensaje por pantalla.

EJERCICIO 2

Apartado A

Implementa la clase CuentaCorriente la cual tiene como propiedades: el saldo (en euros y fracciones de ellos), el límite descubierto, el nombre y el DNI del titular. Además, todas las cuentas corrientes pertenecen al banco "Mr Franklyn Bank". Las operaciones que se pueden realizar con esta clase son:

- crear la cuenta: se necesita el nombre y el DNI del titular. El saldo inicial será 0 y el límite descubierto será de -100€.
- sacar dinero: recibe cuánto dinero se desea sacar y devuelve lo necesario para indicar si ha sido posible llevar a cabo la operación o no (no saca ningún mensaje por pantalla). Recuerda: se puede sacar dinero hasta el límite descubierto.
- Hacer ingreso: recibe la cantidad de dinero no negativa a ingresar y la añade al saldo de la cuenta. Si la cantidad no es correcta, no hace nada.
- Método que sirva para mostrar la información actual de la cuenta dónde sea necesario (por pantalla, en un fichero, en una BBDD...).

Apartado B

Añade lo necesario para que ahora la cuenta pueda crearse de dos formas: solo con el saldo inicial o con saldo inicial, limite descubierto y DNI.

- Si solo se usa el saldo inicial , el limite descubierto será de 0€ y el resto de propiedades (salvo el banco) tendrá el valor “Sin datos”.
- Si se usa el saldo inicial, el limite descubierto y el DNI, el resto de propiedades (salvo el banco) tendrá el valor “Sin datos”.

Apartado C

Limita la visibilidad de las propiedades de clase como se indica a continuación:

- Tanto el saldo como el límite descubierto no pueden ser modificados fuera de la clase. Crea los métodos necesarios para su modificación y su consulta.
- El DNI no puede ser consultado fuera de la clase. Crea el método necesario para consultar esa propiedad.
- El banco no debe poder ser ni modificado ni mostrado en ningún momento fuera de la clase.

Apartado D

Implementa un constructor de copia de la clase CuentaCorriente.

Apartado E

Crea el archivo testCuentaCorriente.java que nos servirá para comprobar si la clase CuentaCorriente funciona correctamente. Para ello debes seguir los siguientes pasos:

- Crea una cuenta corriente con los datos: Franklyn y 23567897F
- Establece el limite descubierto de esa cuenta en -50 euros.
- Ingresa mil euros.
- Saca 300€ y muestra la información de la cuenta por pantalla.
- Saca 700€ y luego saca 200€ .
- Crea una nueva cuenta con un saldo de 9000€ . (cuenta millonaria)

- Copia la cuenta de Franklyn a la cuenta millonaria.
- Saca 500 de la cuenta millonaria.

COMPRUEBA QUE TODO FUNCIONA BIEN!!