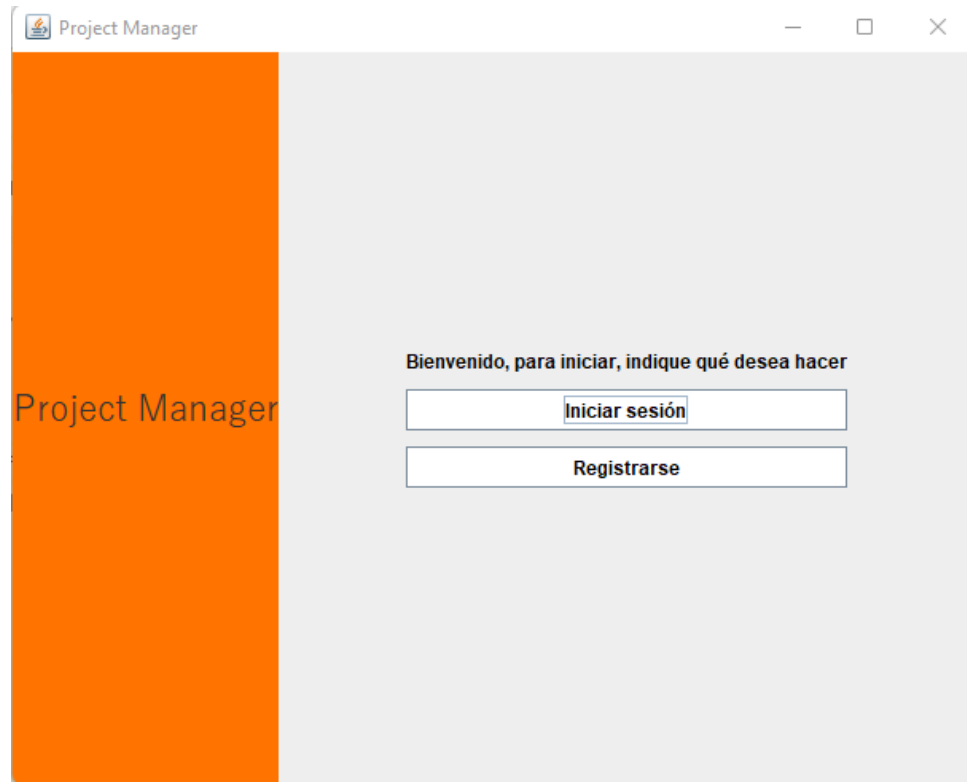


**Nombres: Nicolas Perez Teran - Jose Daniel Montero**

## **Proyecto 2 – DPOO.**

En este texto, vamos a explicar paso a paso el funcionamiento de nuestra aplicación.



Inicialmente, la aplicación le pregunta al usuario si posee una cuenta o si desea crear una. En caso de que no tenga cuenta, aparecerá una nueva ventana preguntándole su correo, usuario y contraseña para poder ser agregado. Después de eso, se volverá a la pantalla principal y se podrá elegir el inicio de sesión (A pesar de que esta implementado el uso de contraseña, lo dejamos comentado para que no sea necesario, es decir, abre con cualquier contraseña).

Registro de usuario

¿No tienes una cuenta en la app?  
Crea un usuario

Usuario

Dirección email

Contraseña

☐ Mostrar contraseña

Registrar

Borrar todo

Inicio de sesión

¿Ya tienes una cuenta en la app?  
Ingresa a tu usuario

Usuario

Contraseña

☐ Mostrar contraseña

Iniciar sesión

Borrar todo

Posterior a eso, se llevará a una pantalla donde se pueden elegir los servicios ofrecidos al usuario: iniciar proyecto, crear proyecto o verificar a que proyectos pertenece.

Project Manager

Bienvenido, Jose\_Daniel  
¿Qué deseas hacer?

Crear un proyecto

Abrir un proyecto existente

Consultar mis proyectos

Cerrar sesión

Project Manager

Se encontraron los siguientes proyectos

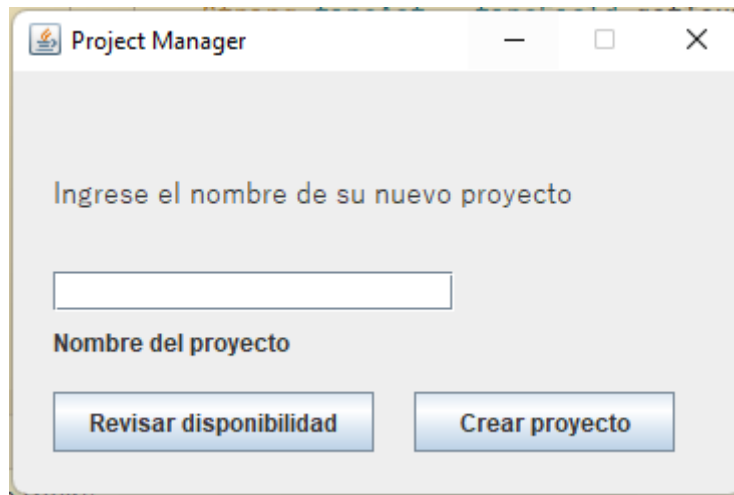
kenko

kenko

Cerrar

Se seleccionó: kenko

Abrir




Project Manager

Ingrese el nombre de su nuevo proyecto

Nombre del proyecto

Revisar disponibilidad    Crear proyecto

A partir ahí, se inicia sesión en el proyecto y se puede revisar la información que requiere el manejo. Para esta parte, se ofrecen servicios para consultar tareas, iniciar a trabajar en una tarea (turno), finalizar un turno, asignar nuevas actividades, ver el registro de actividad y obtener información de dichos registros.



Project Manager - en kenko

Bienvenido a kenko  
Fecha de creación: 2022-04-02T20:31:15  
Creador del proyecto: Nicolas\_Perez

¿Cómo vas a iniciar?

Ver tareas pendientes  
Iniciar una actividad  
Consultar registros  
Añadir integrante  
Crear actividad