

## PROJET – LOGICIEL DE CAISSE

M. LEDUC vous demande d'écrire un logiciel permettant de gérer les deux caisses enregistreuses du magasin qui sont en réalité des PC tournant sous XUbuntu 14.04 équipés chacun d'une imprimante et d'un lecteur de code barre.

Il faut pouvoir pour chaque client qui se présente en caisse :

- créer un « passage en caisse » qui va regrouper les articles achetés par le client (les articles sont ajoutés les uns à la suite des autres ; la saisie des articles se fait grâce un lecteur de code barre (cependant il est possible de rentrer les codes en tapant leur numéro (un code barre pouvant être illisible)) ;
- mettre en attente et reprendre un passage en caisse (cas où le client a par exemple oublier un article) ;
- saisir le moyen de paiement (CB, chèque, espèce (dans ce cas, il faut gérer le rendu de monnaie)) ;
- permettre de faire une remise sur le total de la facture (en pourcentage ou en euros) ;
- imprimer le ticket de caisse ;
- annuler un passage en caisse.

Le logiciel doit :

- pouvoir fonctionner indifféremment sur Windows ou Linux, vous utiliserez donc Java ;
- être afficher en plein écran (*full screen*) ;
- être utilisable sans clavier physique (donc il faut un clavier virtuel pour saisir les chiffres) car il doit être possible d'utiliser un écran tactile ;
- fonctionner même lorsqu'il y une coupure de courant, il faut donc prendre en compte le fait que les serveurs ne sont plus accessibles (notamment la base de données) ;
- mettre à jour les stocks.