

Rapport SAE 1.01

Nicolas BOUCHER

00/01/2025

Table des matières

1	Présentation de notre Tetris	2
1.1	Variantes	2
1.2	Bonus	2
1.3	Contrôles	2
2	Les choix techniques et le fonctionnement du programme	2
2.1	Génération des polynomes $\leq n$	2
3	Analyse de la complexité	2

1 Présentation de notre Tetris

1.1 Variantes

Nous avons implementé toutes les variantes:

- Polynominos arbitraires
- Mode pourissement
- Mode 2 joueurs
- Pause et Sauvegarde
- Points liés au niveau

1.2 Bonus

Nous avons implementé les bonus suivants:

- Élimination par couleurs adjacentes
- Sauvegarde des paramètres
- Bonus Polyominos de taille $\leq n$

1.3 Contrôles

Les contrôles du mode solo et du premier joueur du mode 2 joueurs sont:

- Z Rotation droite
- S Rotation gauche
- Q Déplacement gauche
- D Déplacement droit
- A Accélérer descente de la pièce

Les contrôles du deuxième joueur pour le mode 2 joueurs sont:

- U Rotation droite
- J Rotation gauche
- H Déplacement gauche
- K Déplacement droit
- Y Accélérer descente de la pièce

Les contrôles peuvent être consultés a tout moment dans le menu principal avec le bouton “Contrôles”.

2 Les choix techniques et le fonctionnement du programme

2.1 Génération des polynomes $\leq n$

Complexité en : $O(\text{inconnu})$

3 Analyse de la complexité

Le rapport devra expliquer votre programme dans les grandes lignes et fournir une analyse de la complexité des algorithmes principaux que vous utilisez.