

2) Faça um algoritmo e diagrama de atividades para receber um número qualquer e imprimir na tela se o número é par ou ímpar.

Resposta:

1. define o nome e o tipo de variável
2. pede para o usuário digitar o valor
3. mostra o valor informado
4. se o o resto da divisão do número número informado por 2 for igual a zero
5. printa o resultado: o número é par
6. FIM
7. Senão, se o resto da divisão do número informado por 2 for igual a 1
8. printa o resultado: o número é ímpar
9. FIM

