

MINI PROJETO – Programa em Python

Professor: Clenio Emidio

Disciplina: Linguagem Técnica de Programação 1



Individual

Criar um Programa/Aplicativo em Python com as seguintes regras:

- Ao menos uma função;
- Utilizar CRUD ou Pandas ou Numpy ou qualquer outra biblioteca;
- Preparar a saída de dados(melhorar a aparência conforme exemplo das 3 imagens abaixo);
- Ao menos um laço de repetição(For ou While) ou condicional(If, Else);
- O programa precisa ter uma funcionalidade ou aplicabilidade. Deve resolver um problema.

Por exemplo um programa que insira produtos e seus valores, informa a quantidade de itens comprados e seus totais, informa o valor a ser pago, informa o troco por ocasião do pagamento, tipo de pagamento, desconto, imprimir comprovante, etc).

- Enviar no Moodle a cópia do código completo.

OBSERVAÇÃO: Para quem quiser apresentar em sala o projeto (no dia da próxima aula) e realizar uma breve explicação do que usou e como usou, haverá um **ponto bônus(extra)** na nota final do bimestre.

```
-----  
PROGRAMA PARA CAIXA  
-----  
digite o valor do produto 1: |
```

```
----- AGENDA DE CONTATOS -----  
1. Novo Contato  
2. Listar Contatos  
3. Pesquisar Contato por Nome  
4. Pesquisar Contato por Id  
5. Excluir Contato  
6. Atualizar Contato  
7. Sair  
Sua opção:
```

```
-----  
PROGRAMA PARA CAIXA  
-----  
Digite o valor do produto 1:14  
Produto1: R$ 14.0  
Digite o valor do produto 2:89  
Produto2: R$ 89.0  
Digite o valor do produto 3:142  
Produto3: R$ 142.0  
Digite o valor do produto 4:23  
Produto4: R$ 23.0  
Digite o valor do produto 5:0  
  
----- Total:R$268.0-----  
Qual valor em dinheiro que o cliente apresentou?300  
  
-----  
Dinheiro:R$300.0  
-----  
  
-----  
Troco: R$32.00  
-----
```