## TP: JDBC

```
# Structure for the groupes table:
CREATE TABLE groupes (
idgroupe int(4) NOT NULL auto increment,
nomgroupe varchar(50) default NULL,
commentairegroupe varchar(150) default NULL,
PRIMARY KEY (idgroupe),
UNIQUE KEY idgroupe (idgroupe));
# Structure for the personnes table :
CREATE TABLE personnes (
idpersonne int(11) NOT NULL auto increment,
nompersonne varchar(50) default NULL,
prenompersonne varchar(50) default NULL,
datenaisspersonne datetime default NULL.
coeffpersonne int(11) default NULL,
PRIMARY KEY (idpersonne),
UNIQUE KEY idpersonne (idpersonne));
# Structure for the grppers table :
CREATE TABLE grppers (
idgrppers int(11) NOT NULL auto increment,
idgroupe int(11) default NULL,
idpersonne int(11) default NULL,
PRIMARY KEY (idgrppers),
UNIQUE KEY idgrppers (idgrppers),
KEY idgroupe (idgroupe),
KEY idpersonne (idpersonne),
CONSTRAINT 0 48 FOREIGN KEY (idpersonne) REFERENCES personnes (idpersonne
CONSTRAINT 0 45 FOREIGN KEY (idgroupe) REFERENCES groupes (idgroupe)
);
INSERT INTO groupes (idgroupe, nomgroupe, commentairegroupe) VALUES (1, 'groupe
1', NULL), (2, 'groupe 2', NULL);
INSERT INTO personnes (idpersonne, nompersonne, prenompersonne,
datenaisspersonne, coeffpersonne) VALUES
(1,'nom1','prenom1','1967-01-06',123),
(2,'nom2','prenom2','1973-08-11',34),
(3,'nom3','prenom3','1956-04-28',145),
```

```
(4,'nom4','prenom4','1980-12-02',23),
(5,'nom5','prenom5','1966-10-13',119);
INSERT INTO grppers (idgrppers, idgroupe, idpersonne) VALUES
(1,1,1), (2,2,2), (3,2,3), (4,1,4), (5,1,5);
```

## Questions:

Écrivez un programme Java qui se connecte à une base de données relationnelle et réalise le schéma ci-dessus.

- 1. Créer une classe qu'on appellera Exo1 qui contient une méthode main qui insère deux nouvelles personnes et les ajoutes au groupe 1.
- 2. Créer une classe qu'on appellera Exo2 qui affiche les informations sur les personnes.
- 3. Créer une classe qu'on appellera Exo3 qui demande le nom d'un groupe et affiche les personnes de ce groupe et cela en utilisant une requête paramétrée.
- 4. Créer une classe qui demande à l'utilisateur d'entrer une requête quelconque et affiche le résultat de cette requête.
- 5. Créer une classe qu'on appellera Generale qui contient une méthode main affichant un menu et ce menu permet l'insertion d'une nouvelle personne ; l'affichage de toutes les personnes ; l'affichage des personnes d'un groupe donné ou l'exécution de n'importe quelle requête select et l'affichage de son résultat. Attention la méthode main n'est pas la seule méthode de la classe elle ne doit s'occuper que de la gestion du menu, le reste des fonctionnalités est réalisé par des méthodes différentes.