

第二章 刚体力学

2.1 定轴转动描述 2.2 转动定律

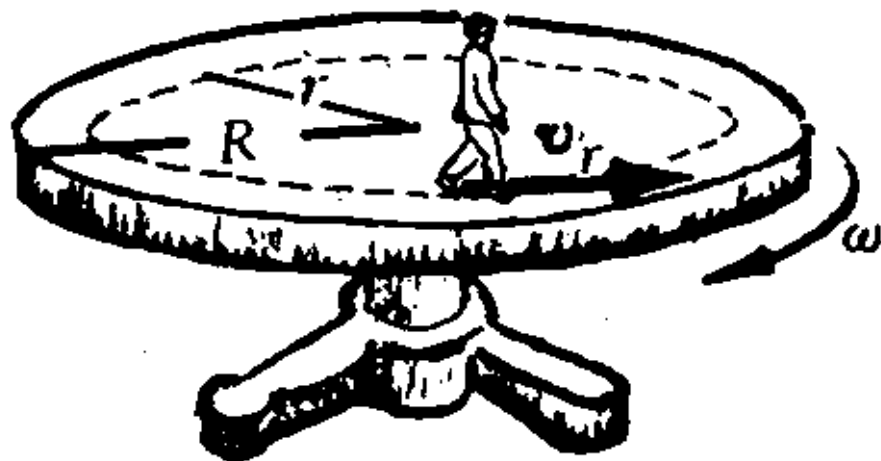
主要内容

2.3 刚体定轴转动的动能定理

2.4 定轴转动的角动量定理



此直升机有什么问题？



2.1 刚体定轴转动运动学

质点：研究问题与形状、大小无关

刚体：大小和形状都保持不变的物体。(理想化模型)

任意两质点间距离保持不变，质元之间没有相对移动。



刚体运动分类：平动（等价于质点），定轴转动（转门），平面平行运动（滚动的圆柱体），定点转动（慢陀螺），一般运动

2.1.1 自由度

刚体自由度： 确定物体空间位置的独立坐标个数

1) 质心的平动: x, y, z

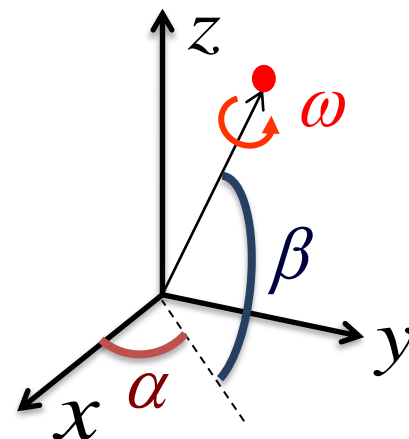
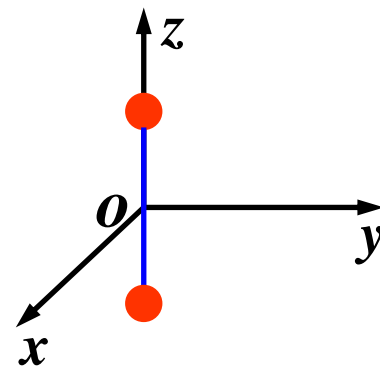
2) 绕质心轴的转动: α, β, ω

一个质点自由度: 3 (x, y, z)

刚性转动自由度: 6 ($x, y, z, \alpha, \beta, \omega$)

确定转轴位置: 2个自由度 (α, β)

绕转轴方向: 1个自由度 ω



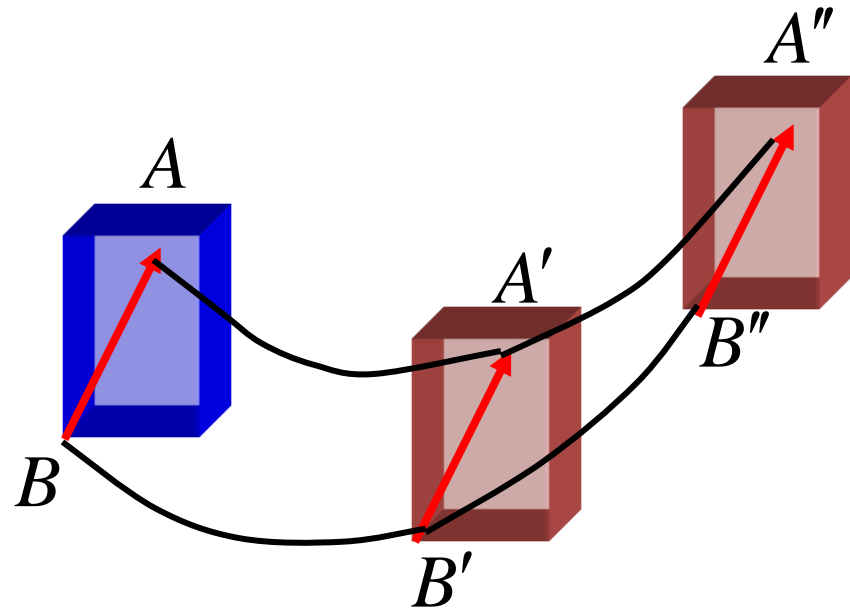
2.1.2 刚体运动的分类

平动:刚体内所作的任一条直线空间指向保持不变。

任一点可以代表整个刚体的平动规律（如质心）

刚体的平动遵守质心运动定理：

$$\vec{F} = m\vec{a}_c$$



2.1.2 刚体运动的分类

定轴转动：（转门）

刚体内各点都绕同一固定直线（转轴）作圆周运动

刚体内各点对应的一切角量完全相同，可用一点的角量规律来代表整个刚体的转动规律。

定点转动：（慢陀螺）

转轴一端固定，另一端不固定，
转轴空间指向随时间变化。



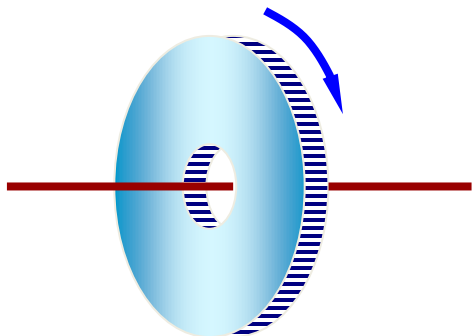
一般运动：平动 + 转动

分解为质心的平动（质心运动定理）和刚体绕过质心轴的转动（转动定律）

2.1.3描述刚体定轴转动的物理量

描述刚体定轴转动的物理量

角坐标: $\theta = f(t)$ (逆时针为正)



有限大的角位移: 不满足交换律, 不是矢量

无限小的角位移: 矢量 (轴矢量), 方向: 右手螺旋

角速度: $\omega = \frac{d\theta}{dt}$ 方向: 右手螺旋

角加速度: $\beta = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2}$ 方向: 右手螺旋

角速度与角加速度的方向与转动正方向相同时, 记为正值; 反之负值。类似质点一维直线运动。

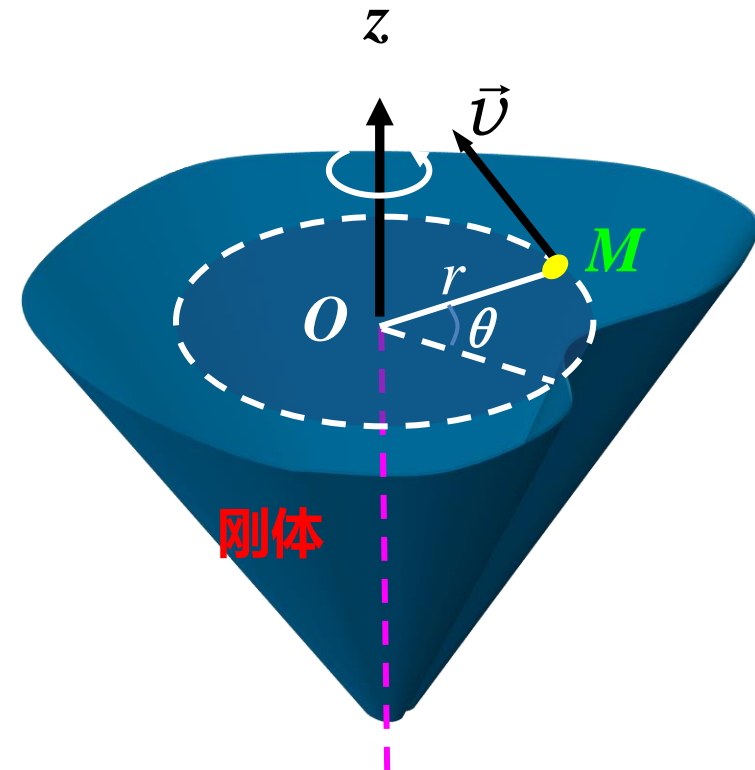
2.1.3描述刚体定轴转动的物理量

匀加速转动的运动学公式

当角加速度为常量时：

与质点的匀变速直线运动公式相类似

$$\begin{cases} \omega = \omega_0 + \beta t \\ \Delta\theta = \theta_0 + \omega_0 t + \frac{1}{2}\beta t^2 \\ \omega_2^2 - \omega_1^2 = 2\beta\Delta\theta \end{cases}$$



2.1.4 线量与角量关系

弧长: $s = r\Delta\varphi$

速度（可选择轴上任意位置为原点）:

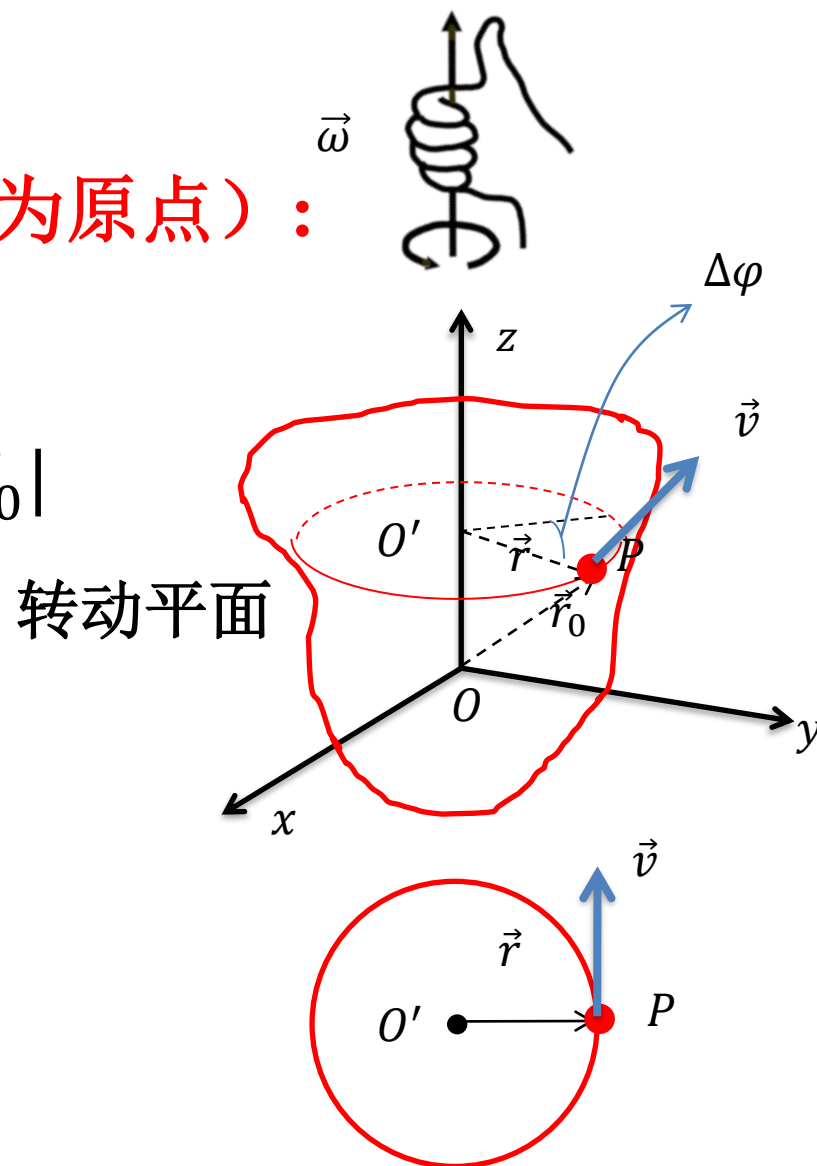
$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

$$v = \omega r = \omega r_0 \sin \theta = |\vec{\omega} \times \vec{r}_0|$$

加速度: 切向+法向

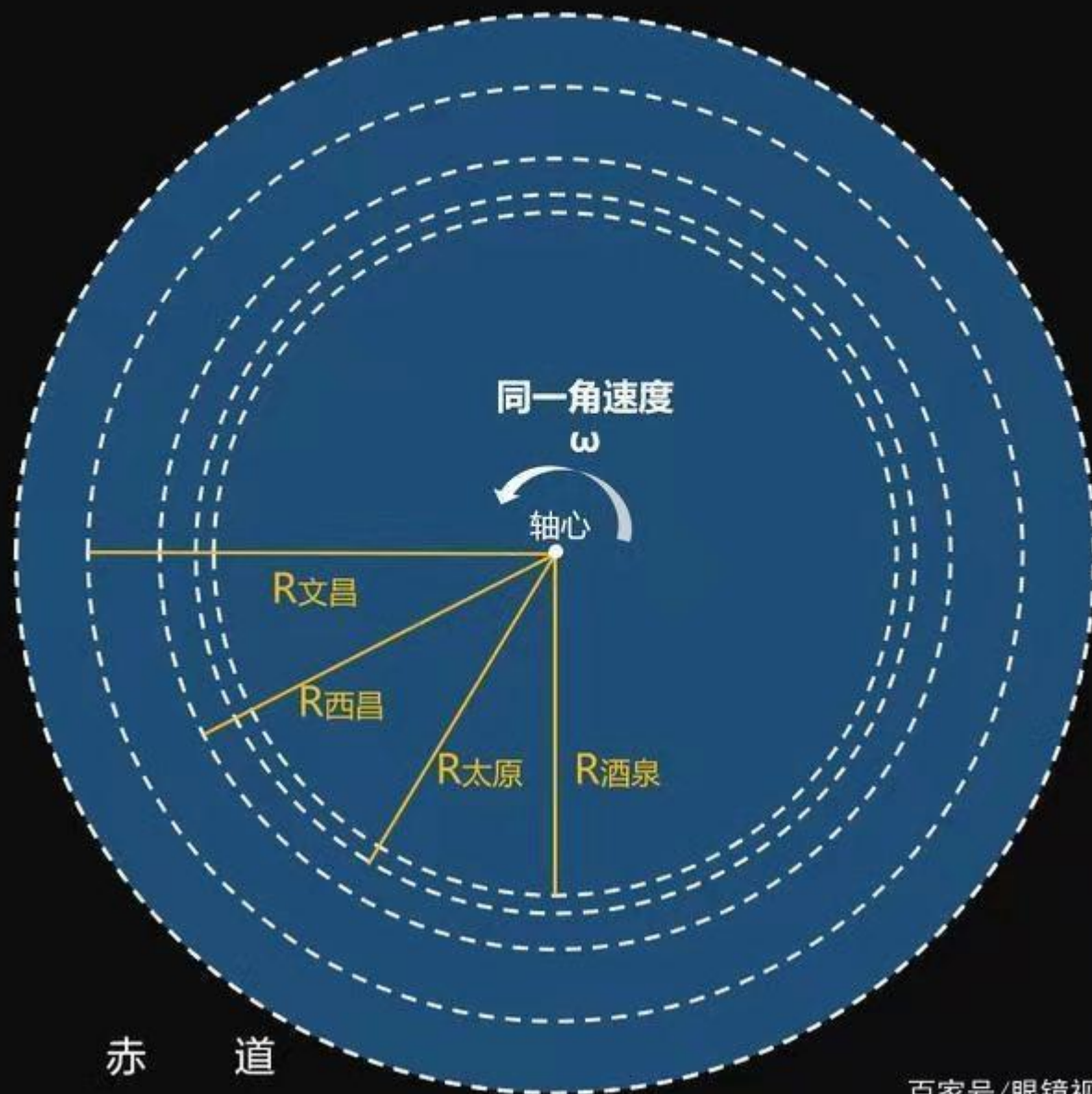
$$a_t = \frac{dv}{dt} = r\beta$$

$$a_n = r\omega^2$$



中国卫星发射中心自转半径示意图

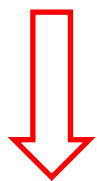
眼镜视野 | 制图



例题：一刚体以每分钟转**60**转绕**z**轴作匀速转动。设某时刻该刚体上一点**P**的位置矢量为 $\vec{r}_0 = (2\vec{i} + 3\vec{j} + 4\vec{k}) \text{ m}$ 求**P**点的速度矢量。

$$\omega = \frac{60 \times 2\pi}{60} = 2\pi \text{ rad} \cdot \text{s}^{-1} \qquad \vec{\omega} = 2\pi\vec{k} \text{ rad} \cdot \text{s}^{-1}$$

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}_0 = (2\pi\vec{k}) \times (2\vec{i} + 3\vec{j} + 4\vec{k}) \text{ m/s}$$



$$\vec{k} \times \vec{i} = \vec{j} \qquad \vec{k} \times \vec{j} = -\vec{i} \qquad \vec{k} \times \vec{k} = 0$$

$$\vec{v} = (2\pi\vec{k}) \times (2\vec{i} + 3\vec{j} + 4\vec{k}) = (4\pi\vec{j} - 6\pi\vec{i}) \text{ m/s}$$

2.1 作业

2.9

2.10