

# PP\_HumanSeg 部署文档

## PP\_HumanSeg 版本信息

由于 GPU 环境搭建复杂，这里使用 aistudio 作为导出环境，这样每个人的配置都能一样。这个项目所使用的 picodet 为最新版本的 PP\_HumanSegV2(PaddleSeg)，这里我放在 [aistudio](#) 上做转换。

## 使用指南

以下代码均在 Paddle2ONNX/model\_zoo/rk3588/segmentation/PP\_HumanSeg 上

### 下载模型(可以省略，模型已经上传)

运行 aistudio 项目中的第二部分，下载目录下的 model.onnx 文档到 weights/onnx 目录下，更新 python/humanseg\_infer\_PC.py 中的 model\_path 参数，已经对应的后处理。

注意：导出时请留意，如果你选择其他模型，建议使用不带 argmax 带 softmax 的模型，在测试带 argmax 的模型时，rknn 好像会出现精度错误

### 使用模型

在 PC 上

```
cd python
python3 humanseg_infer_PC.py
```

纯文本

在 Board 上

```
cd python
sudo -E python3 humanseg_infer_Board.py
```

纯文本

### 结果展示

原始图片



板子推理后的图片



## 转换模型过程中踩的坑

这个模型坑的地方是他的 onnx 版本转换出来的算子版本是 12 的，即使你自定义了 11 的 onnx 算子版本。因此，猜测过去，rknn 在指定输出节点时会报错，估计就是这里版本的问题。但是，好在虽然报错，还是可以转换，不像 picodet 那么多坑。使用不带 argmax 的模型，转换完就能成功部署了。