

 ToscanaGo

关注

原创

116

粉丝

12

喜欢

27

评论

9

等级： Lv. 3 访问： 12万+
积分： 2297 排名： 2万+



最新文章

JAVA 学习总结Math类、Java几个常用的包、HashMap和HashTable、集合类介绍Collection、会话跟踪

SQL一些用法学习知识点总结

SQL server、JS和JAVA分别获取当前日期的三个月前的日期

实体对象 转换为 jsonArray

Java Web后台从request里面获取的数据是乱码问题

博主专栏

 Unity

阅读量： 0 0 篇

个人分类	
Java	65篇
c#	2篇
Python	1篇
服务器搭建	1篇
数据库	2篇

归档	
2018年9月	5篇
2018年8月	14篇
2018年7月	2篇
2018年4月	4篇
2018年3月	17篇

热门文章

让表单form在整个页面居中

阅读量： 12081

compareTo()方法的使用

阅读量： 11696

 标签的 height 和 width 属性设置图像的尺寸。

阅读量： 11483

IDEA新建项目时，没有Spring Initializr选项（亲测有效）

阅读量： 8257

java 取出JComboBox中的当前值

阅读量： 7723

最新评论

unity3d安卓中读取xml文件...

zhangqianghui: 你好 我用你这个方法 好像还是不行啊

JavaEE开发的颠覆者 Sprin...

huofuman660209: 我想知道在本书2.2.2案例中的运行阶段，那个ResourceConfig.class从哪里来的。...

IDEA新建项目时，没有Spin...

wv_xxx: [reply]why44[reply] 和图形因为的搭建挺简单的就没有配图，您也没找那么，您思。

Unity 获取某个文件夹下的所有...

wv_xxx: [reply]Xonbody[reply] 代码放到哪个文件夹下的呀，写到脚本里面挂到手机上就可以

IDEA新建项目时，没有Spin...

xiny44: 能不能做个图，发个地址什么的，这样的过边之文，实在是。。。



联系我们

 扫码联系客服

 区块链大本营

QQ客服

客服论坛

kefu@csdn.net

400-660-0108

工作时间 8:00-22:00

关于我们

招聘

广告服务

网站地图

合 百度提供站内搜索 京ICP证090002403号

©2018 CSDN版权所有

网络110报警服务

经营性网站备案信息

北京互联网违法和不良信息举报中心

中国互联网举报中心

Unity 修改子物体/UI层级遮挡的顺序关系（亲测有效）

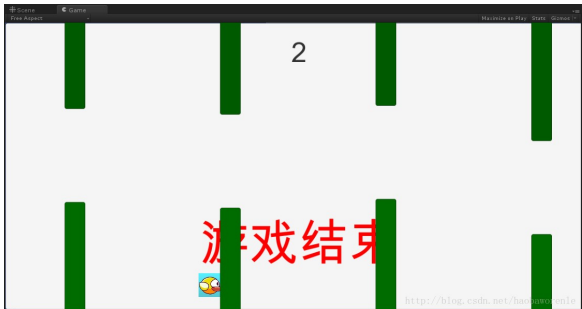
2018年03月12日 21:24:33 ToscanaGo 阅读数：2357 更多

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。 https://blog.csdn.net/wv_xxx/article/details/79533229

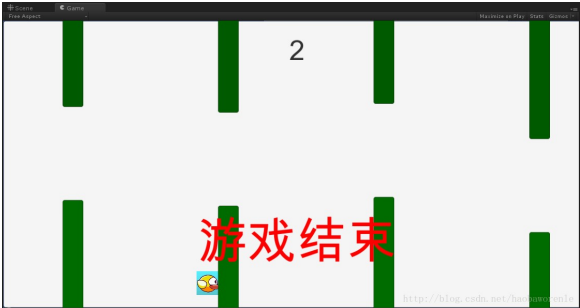
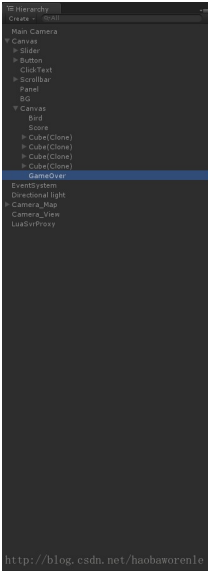
在同一个镜头中，canvas中所有的物体在进行渲染时，会按照先后顺序，即后渲染的会遮住先渲染的。因此在设定一些比如按钮的遮挡关系的时候。可以将想要在最上层的UI放到最后去渲染，修改Hierarchy层级面板从上下下的顺序。

举个例子：

将gameover放到最上面时，就会被挡到。



当将顺序调到下面之后，就不会被挡到了。



所以的话，在同一个canvas中，物体的的排列顺序会直接影响最后UI界面的显示效果，因为游戏中一般会动态产生物体，所以需要使
用代码来调整物体的顺序。下面给出unity5.x版本的脚本，对于4.x的话，自己对照着调用相关函数：

```
1 int count = parentTransform.childCount;
2 //参数为物体在当前所在子物体列表中的顺序
3 //count-1指把child物体在当前子物体列表的顺序设置为最后一个，0为第一个
4 childTransform.SetSiblingIndex(count - 1);
```

参考：<http://blog.csdn.net/haobaworenle/article/details/71250011>

Python爬虫全栈教学，零基础教你成编程大神

零基础学爬虫，你要掌握学习那些技能？

 想对作者说点什么

unity代码修改子物体层级的顺序 - haobaworenle的专栏
我在实践中发现，同一个canvas中的物体，排列顺序越往下，最终渲染顺序就越后，也就... 来自： [haobawor...](#) 1万

Unity的UGUI调节层次而不影响位置 - edwin lee的博客(edwin 的生活 博客...
Hello,我是 KitStar，只讲UI层次，不影响它所在Hierarchy视图中的位置关系，最近在用... 来自： [Edwin Le...](#) 3685

Unity UGUI 代码改变遮挡层级 - a ~ knight 的博客(我也曾满腔热血，我也...
UGUI在Screen Space - Overlay渲染模式下，由于不依赖摄像机渲染，使得其无法通过修改... 来自： [A ~ Knight...](#) 1.6万

不用离家，区块链开发八周学会！
区块链DApp开发学习大纲免费领取

[Unity][Unity特效]3D物体遮挡描边 - bulademian的博客
Outlined/Silhouette Only.shader(参考文章1，2)Shader "Outlined/Silhouette Only&qu... 来自： [BuladeMe...](#) 158

unity 新GUI系统阻挡原生collider的方法 - 码农成长日记(recordmygrowing[])
场景： 1、场景里有小怪，小怪可以响应点击2、有UI界面（如物品栏）显示后，点击事件... 来自： [码农成长...](#) 2844

Unity3DUGUI防止界面遮挡 - 王利威的博客(unity3d从小白到大牛的成长录)
BUG：一个公共UI界面，底部有一个【Home】按钮，当其中一个界面是一个Sprite，大小... 来自： [王利威的...](#) 137

Unity NGUI内特效与UI层级关系的设置 - lilvol的博客
作为新手，最近正在做的项目用到了特效，但是在NGUI内特效和UI的层级会有问题，经过... 来自： [lilvolLV的...](#) 2197

unity UI自动排列并可滑动查看 - sunnyincsdn的博客
在使用Unity的过程中，经常需要制作可滑动的界面，之前由于应用需要有一个阅读说明书... 来自： [SunnyInC...](#) 3843

**现在装修都用这种护墙板啦**
百度广告

UGUI解决UI遮挡问题 - libiao_li的博客
多个遮布，将你想要在最前面的遮布的Orderin Layer设置值最大。 来自： [Libiao_Li...](#) 422

相关热词 unity 3d UNITY # Unity # unity unity if

下载 **遮盖物体显现** 07-02
本插件实现了摄像机下被物体遮盖的物体进行轮廓透光显示的功能。

 [coffecato](#) [关注](#) 122篇文章

 [李发展](#) [关注](#) 1145篇文章

 [cchoop](#) [关注](#) 90篇文章

[换一批](#)

【孙伟】网页设计-导航与按钮设计视频教程 学院 01-01

适合人群：有软件基础的学员、网页设计学员、章节：02-调整