

Unity 中使用自定义颜色给字体和图片换颜色

自定义颜色使用 new Color () 函数 声明颜色

注意：参数必须是0-1的范围 超出范围会转换成1 所以计算颜色的时候 把正常的rgb数值都除以255再去赋值

分类: [Unity3d](#)

好文要顶 关注我 收藏该文  

 FingerCaster
关注 - 1 0
粉丝 - 0 0

[+加关注](#)

« 上一篇: [Unity 获取指定资源目录下的所有文件](#)

» 下一篇: [unity中获取手机电量](#)

posted on 2017-10-26 10:32 [FingerCaster](#) 阅读(408) 评论(0) [编辑](#) [收藏](#)
[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问网站首页](#)。

【推荐】超50万VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库!

【活动】11.1-11.11, 3000元神券限量开抢, 51CTO全场课程5折起, 还送精美礼品!

【推荐】华为云11.11普惠季 血拼风暴 一促即发

导航

- [博客园](#)
- [首页](#)
- [新随笔](#)
- [联系](#)
- [订阅](#) 
- [管理](#)

公告

昵称: [FingerCaster](#)
园龄: [1年6个月](#)
粉丝: 0
关注: 1
[+加关注](#)

< 2018年11月 >						
日	一	二	三	四	五	六
28	29	30	31	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	1
2	3	4	5	6	7	8

统计

- 随笔 - 18
- 文章 - 0
- 评论 - 0
- 引用 - 0

【工具】SpreadJS纯前端表格控件，可嵌入应用开发的在线Excel

【腾讯云】拼团福利，AMD云服务器8元/月



相关博文：

- 自定义颜色(UIColor)
- UIPickerView自定义选中的字体颜色、字号、字体
- iOS中使用自定义字体
- Android 自定义 spinner (背景、字体颜色) 转
- ItemDecoration自定义宽度和颜色

最新新闻：

- 广州知识产权法院：驳回滴滴拼车专利案 滴滴未侵权
- 腾讯支持GPL合作承诺 促进开源文化发展
- 日本东芝深陷经营危机 未来五年将裁员7000人
- 谷歌薪酬最高的十大职业：高级副总裁年薪71万美元

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

[我的随笔](#)

[我的评论](#)

[我的参与](#)

[最新评论](#)

[我的标签](#)

随笔分类

[Android Studio\(1\)](#)

[C#\(1\)](#)

[C++\(1\)](#)

[Unity3d\(12\)](#)

[设计模式\(2\)](#)

随笔档案

[2017年11月 \(3\)](#)

[2017年10月 \(5\)](#)

[2017年9月 \(8\)](#)

[2017年4月 \(2\)](#)

阅读排行榜

1. [转载]Unity中T4M插件的中文教程(3504)

2. 异步加载场景(2284)

3. Unity 获取指定资源目录下的所有文件(628)

4. Unity 中使用自定义颜色给字体和图片换颜色(409)

5. unity中获取手机电量(360)

· [大举建设数据中心 苹果持有土地面积两年增至3倍](#)
» [更多新闻...](#)