



首页 > 博客 > tt453569213

修改Image透明度方法 热度 16

个人分类: 技术博客 | 2017-6-1 14:56

标签: 透明度

7 个评论 | 阅读 2827 | 收藏 | 举报

未经本人同意不得转载:

```
Image colorOK = OKButton.GetComponentInChildren<Image>();
colorOK.color = new Color(255, 255, 255, 0);
```

可以通过这个方法对UGUI里的图片和Button等进行较好的隐藏。



作者的其他最新博客

Random未包含Next()。小白

2017-3-22 15:02

U3D第一人称视角摄像机随鼠标旋转

2017-3-6 12:26

评论 (7 个评论)



疯风人 2017-6-1 19:28

回复

赞一个



洋洋洒洒 2017-6-1 20:32

回复

很好



东方小巴黎 2017-6-2 13:51

回复

6666666666666666



liuyanggl 2017-6-4 00:22

回复

👍



砂子 2017-6-6 23:49

回复

真要改所有子物体的透明度，用CanvasGroup不是更好



Crazyhua 2017-6-7 17:38

回复

影藏后还能点击吗？



游离的粒子 2017-11-29 16:13

回复

这是啥？

😂👉 涂鸦板

您需要登录后才可以评论 [登录](#) | [注册帐号](#)

验证码 [换一个](#)

评论

发表新



tt45356

加为好友

主题	相册	信
在线小时数: 246	信	
主题数: 15	信	
相册数: 0	女	

个人分类

技术博客

标签

摄像机 左右 Random

阅读排行

修改Image透明度方法
U3D第一人称视角摄像
Random未包含Next()。

评论排行

修改Image透明度方法
Random未包含Next()。
U3D第一人称视角摄像

推荐博客

虚拟主机服务器 PHP服
gprs标准套餐 中国移动
破碎bug NGUI字体图集
扑克千术变牌手法常用
战色逆乐园bbs 别人的
android sdk安装 andrc
4.6正式版，UGUI初探
触发器的作用 SQL 触发
改进Unity的小太阳(耀升
lsp是什么 LSP信息查看

最新博客

unity消息系统机制，工具类
史上最全的内容安全法律法
GL学习 其实就是官网汉译
2018-11-04
11月第1周业务风控关注|抖

游戏蛮牛

关于游戏蛮牛 业务合作 u3d u3d教程
U3D官网 U3D培训教程下载 U3D游戏
区块链游戏开发者 unity3d游戏大全
unity3d培训 用户手册 官网问答
unity5 最新导读 热门导读 最新精华
最新回复 集合

网站导航

unity插件	unity项目源码
开发者必备工具	蛮牛译馆
开发心得	材质贴图
教程分享	unity3d教程
css教程	unity游戏专题

关于我们

新浪微博 微信
网站联系人：周健
网站联系电话：
010-87765908-809

Copyright

Powered by 游戏蛮牛 Copyright
© 2012 - 2017
京ICP备15039183号-2 站点统计
- 手机版 - Archiver 华宸互动科技
(北京) 有限公司