UNIVERSITÉ LAVAL

Introduction à la programmation

IFT-1004



Travail pratique #4

Un jeu de dames avec interface graphique

(Rapport écrit)

Travail remis à :

M. Pascal GERMAIN

Travail effectué par :

Ariane Fiset (111 236 136)

Pascal de Le Rue (111 187 065)

Session été 2020

Remis le 26 juillet 2020

Lors de la première partie du travail pratique, soit la partie « 4.1 Fonctionnalités obligatoires », nous avons fait les choix suivants afin de réalisés chacune de ces fonctionnalités :

Les pièces peuvent être déplacer sur le damier : afin de pouvoir effectuer cette fonctionnalité, nous avons….

Les déplacements invalides ne sont pas acceptés : pour cette fonctionnalité, nous avons ajouté … à notre code.

On peut choisir une nouvelle pièce source après un mouvement invalide :

Si une prise est possible, elle est obligatoire :

Les prises multiples sont gérées correctement :

Le tour des joueurs est alterné correctement :

On peut créer une nouvelle partie :

On peut quitter le jeu : Il nous a été possible d’ajouter cette fonctionnalité en ajoutant un bouton à la fenêtre. Ce bouton effectue donc la fermeture de la fenêtre.

Une rétroaction est donnée à l’utilisateur (messages) : Cette fonctionnalité a été ajouter à l’aide d’un texte (Label) et affichant ce que le code ‘Partie’ retournait dans la console.

Affiche la couleur du joueur qui doit faire un déplacement (tour courant) : Cette affichage a été créer un peu de la même façon que la rétroaction, mais, cette fois-ci,

NOTE : Expliquer pourquoi on à garder la représentation dans le code, car ça nous a beaucoup aidé à suivre ce qui se passait initialement.