ΚΑΤΑΝΕΜΗΜΕΝΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

Εργασία 2

ΠΑΝΤΕΛΕΗΜΩΝ ΠΡΩΙΟΣ

ice18390023 6
o Εξάμηνο
ice18390023@uniwa.gr

Τμήμα ΣΤ5 Τετάρτη 14:00-16:00



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΔΥΤΙΚΉΣ ΑΤΤΙΚΉΣ UNIVERSITY OF WEST ATTICA

Υπεύθυνοι καθηγητές

ΜΑΜΑΛΗΣ ΒΑΣΙΛΗΣ ΠΑΝΤΖΙΟΥ ΓΡΑΜΜΑΤΗ ΔΟΚΑ ΑΙΚΑΤΕΡΙΝΗ

Τμήμα Μηχανικών και Πληροφορικής Υπολογιστών 30 Μαΐου 2021

8.2

8.3

20

20

Π	εριε	χόμενα	
1	To ii	nterface ClientInterface	1
2	To ii	nterface ServerInterface	2
3	Нκλ	ιάση Zone	5
4	Ηκλ	Η κλάση Ticket	
5	Ηκλ	Η κλάση Notify	9
6 Η κλάση TheaterSeats7 Η κλάση TheaterServer	ιάση TheaterSeats	11	
	Нκλ	Η κλάση TheaterServer	
8 Η κλάση TheaterClient		19	
K	ώδιι	τες	
	1.1 2.1 3.1 4.1 5.1 6.1 7.1 8.1	Κώδικας TheaterServer	1 2 5 7 9 11 16 20
Ko	ατά	λογος σχημάτων	
	7.1 8.1		16 19

1 To interface ClientInterface

Το ClientInterface (κώδικας 1.1)επεκτείνεται από την κλάση TheaterClient έτσι ώστε ο remote server να μπορεί να καλέσει τον client για να τον ενημερώσει

```
import java.rmi.Remote;
import java.rmi.RemoteException;

/**

* @author padelis

*

* To ClientInterface επεκτείνει την κλάση Remote

* έτσι ώστε να μπορεί να κληθεί από κάποιο

* μη τοπικό VM αν γίνει κλήση στην μέθοδο notifyCustomer

*

*/

public interface ClientInterface extends Remote

| public void notifyCustomer(int number) throws RemoteException;

| public void notifyCustomer(int number) throws RemoteException;
```

Κώδικας 1.1: Κώδικας ClientInterface

2 To interface ServerInterface

Το interface ServerInteraface (κώδικας 2.1) είναι η διεπαφή όπου ο client μπορεί να καλεί μεθόδους του server. Έχει 5 μεθόδους οι οποίες είναι

- 1. Η list, όπου επιστρέφει μια λίστα των ζωνών και της διαθεσιμότητάς τους
- 2. Η book, όπου κάνει κράτηση αναλόγως των παραμέτρων
- 3. Η guests, όπου επιστρέφει την λίστα των καλεσμένων
- 4. Η cancel, ακυρώνει κάποια υπάρχουσα κράτηση
- 5. Η addQueue, όπου προσθέτει στην λίστα αναμονής κάποιον client

```
import java.rmi.Remote;
import java.rmi.RemoteException;
import java.util.ArrayList;
  * @author padelis
  * Το ServerInterface επεκτείνει την κλάση Remote
  * έτσι ώστε να μπορεί να κληθεί από κάποιο
  * μη τοπικό VM αν γίνει κλήση σε κάποια μέθοδο
11
  public interface ServerInterface extends Remote
14
   /**
15
    * Η μέθοδος list(), επιστρέφει την λίστα με τις
16
    * ελεύθερες θέσεις κάθε ζώνης.
17
    * @return ArrayList<Zone>
    * @throws RemoteException
   public ArrayList<Zone> list() throws RemoteException;
23
   * Η μέθοδος book κάνει κράτησει αναλόγος
    * των παραμετρών της και επιστρέφει
    * zero: αν δεν υπάρχει καμία θέσει
    * price: αν έγινε η κράτηση και επιστρέφει το κόστος
28
    * που διαχωρίζεται με ';'
   * avail: αν υπάρχει μικρότερος αριθμός διαθέσιμων θέσεων
   * από όσες ζητήθηκαν αρχικά
```

```
* unknown: αν ο τύπος θέσεων είναι άγνωστη
34
    * @param type, ο τύπος θέσεις
35
    * @param number, ο αριθμός θέσεων
36
    * @param name, το όνομα κράτησης
37
    * @return "price;<cost>"
38
   * @return "zero"
    * @return "avail;<available seats>"
    * @return "unknown"
    * @throws RemoteException
42
43
   public String book(String type, int number, String name) throws RemoteException;
44
    * Η μέθοδος guests, επιστρέφει μια λίστα με αυτούς που
    * έχουν κλήσει εισιτίρια.
48
49
    * @return ArrayList<Ticket>
    * @throws RemoteException
    */
52
   public ArrayList<Ticket> guests() throws RemoteException;
54
55
    * Η μέθοδος cancel, ακυρώνει μια κράτησει βάση των παραμέτρων
    * που δόθηκαν.
58
    * @param type
59
    * @param number
60
    * @param name
61
    * @return false αν δεν υπάρχει κάτι τέτοιος αλλιώς true
    * @throws RemoteException
63
64
   public boolean cancel(String type, int number, String name) throws RemoteException;
65
66
   /**
67
    * Η μέθοδος προσθέτει στην αναμονή κάποιον χρήστη που θέλει
    * να περιμένει ενημέρωση εάν υπάρχει ελέυθερος ο αριθμός
    * θέσεων όπου ζήτησε αρχικά.
70
71
    * @param cli
72
    * @param type
    * @param number
   * @throws RemoteException
```

```
76 */
public void addQueue(ClientInterface cli, String type, int number) throws RemoteException;
78 }
```

Κώδικας 2.1: Κώδικας ServerInterface

3 Η ΚΛΑΣΗ ZONE
5

3 Η κλάση Zone

Η κλάση Zone (κώδικας 3.1) επεκτείνει το Serializable, διότι κάποιες φορές επιστρέφεται στον απομακρυσμένο client (επίσης ότι αλλαγή κάνει ο client δεν αλλάζει στο αντικείμενο που γνωρίζει ο server). Η κλάση αυτή κρατάει μερικά δεδομένα για μία ζώνη όπως

- 1. maxCapacity η μέγιστη χωρητικότητα των θέσεων της ζώνης
- 2. number οι ελεύθερες θέσεις της ζώνης
- 3. type το όνομα τύπου της ζώνης
- 4. **price** το κόστος μίας θέσης της ζώνης

```
import java.io.Serializable;
* @author padelis
   * Η κλάση Zone υλοποιεί την Serializable
   * γιατί επιστρέφει και στον client που είναι
   * απομακρισμένος και δεν βρήσκεται στο ίδιο VM.
   * Η κλάση έχει μόνο getters, setters και έναν
   * constructor. Τα χαρακτηριστικά της είναι
  * int maxCapacity: μέγιστη χωριτικότητα
  * int number: υπολοιπόμενο μέγεθος
   * String type: τύπος τοποθεσίας
  * double price: κόστος θέσεων
17 */
  public class Zone implements Serializable{
   private int maxCapacity;
20
   private int number;
21
   private String type;
   private double price;
   // Constructor
   public Zone(int number, String type, double price) {
    this.maxCapacity = number;
27
    this.number = number;
    this.type = type;
29
    this.price = price;
30
31
```

 $3 \text{ H K}\Lambda\Delta\Sigma\text{H ZONE}$

```
// Getters
   public int getMaxCapacity() {
    return maxCapacity;
36
   public int getNumber() {
    return number;
   public String getType() {
    return type;
41
42
   public double getPrice() {
43
    return price;
    public void setMaxCapacity(int maxCapacity) {
    this.maxCapacity = maxCapacity;
    public void setNumber(int number) {
    this.number = number;
53
   public void setType(String type) {
    this.type = type;
55
    public void setPrice(double price) {
    this.price = price;
59
60
61
```

Κώδικας 3.1: Κώδικας Zone

4 H $KAA\Sigma H$ TICKET 7

4 Η κλάση Ticket

Η κλάση Ticket (κώδικας 4.1) επεκτείνει το Serializable, διότι κάποιες φορές επιστρέφεται στον απομακρυσμένο client. Η κλάση αυτή κρατάει μερικά δεδομένα για ένα εισιτήριο όπως

- 1. **number** ο αριθμός θέσεων που έχει γίνει η κράτηση
- 2. type ο τύπος ζώνης
- 3. name το όνομα που έγινε η κράτηση
- 4. **price** το συνολικό κόστος

```
import java.io.Serializable;
  * @author padelis
   * Η κλάση Ticket υλοποιεί την Serializable
  * γιατί επιστρέφει και στον client που είναι
   * απομακρισμένος και δεν βρήσκεται στο ίδιο VM.
10
  * Η κλάση έχει μόνο getters, setters και έναν
   * constructor. Τα χαρακτηριστικά της είναι
  * int number: αριθμός θέσεων
  * String type: τύπος θέσεων
   * String name: όνομα κατόχου εισιτηρίου
   * double price: τίμη που έκλειση την προσφορά
17
18 */
19 public class Ticket implements Serializable
   private int number;
   private String type;
   private String name;
   private double price;
   // Constructor
   public Ticket(int number, String type, String name) {
    this.number = number;
2.7
    this.type = type;
28
    this.name = name;
    this.price = 0;
30
   }
31
```

4 H K Λ A Σ H TICKET 8

```
// Getters
    public int getNumber() {
    return number;
37
   public String getType() {
    return type;
39
   public String getName() {
    return name;
43
44
    public double getPrice() {
    return price;
   }
48
49
   // Setters
   public void setNumber(int number) {
    this.number = number;
53
   public void setType(String type) {
    this.type = type;
56
57
   public void setName(String name) {
    this.name = name;
61
    public void setPrice(double price) {
    this.price = price;
   }
65
66
```

Κώδικας 4.1: Κώδικας Ticket

5 H ΚΛΑΣΗ NOTIFY 9

5 Η κλάση Notify

Η κλάση Notify (κώδικας 5.1) σε αντίθεση με την κλάση Zone και την Ticket, δεν επεκτείνει την Serializable διότι παραμένει το αντικείμενο μόνο στην τοπική VM του server. Η κλάση κρατάει πληροφορίες για τους χρήστες που θέλουν να ενημερωθούν αν υπάρχουν οι διαθέσιμες θέσεις που αναζήτησαν. Τα χαρακτηριστικά που έχει είναι

- 1. cli που είναι το interface του client για να καλέσει την μέθοδο ενημέρωσης
- 2. type είναι ο τύπος ζώνης που ενδιαφέρετε ο χρήστης
- 3. number ο αριθμός θέσεων που ενδιαφέρετε ο χρήστης

```
* @author padelis
  * Η κλάση έχει μόνο getters, setters και έναν
  * constructor. Τα χαρακτηριστικά της είναι
  * ClientInterface cli: όπου κρατάει τον απομακρισμένο client,
  * έτσι ώστε να μπορεί να γίνει κλήση στις μεθόδους του
  * String type: ο τύπος θέσεων που ενδιαφέρεται για
   * να γίνει η ενημέρωση
   * int number: ο αριθμός θέσεων που ενδιαφέρεται να ενημερωθεί
11
12 */
public class Notify {
14
   private ClientInterface cli;
15
   private String type;
   private int number;
   // Constructor
   public Notify(ClientInterface cli, String type, int number) {
20
    this.cli = cli;
    this.type = type;
    this.number = number;
23
24
   // Getters
26
   public ClientInterface getCli() {
27
    return cli;
   }
29
   public String getType() {
    return type;
32
```

5 H K Λ A Σ H NOTIFY 10

```
public int getNumber() {
    return number;
}

// Setters
public void setCli(ClientInterface cli) {
    this.cli = cli;
}

public void setType(String type) {
    this.type = type;
}

public void setNumber(int number) {
    this.number = number;
}
```

Κώδικας 5.1: Κώδικας Notify

6 Η κλάση TheaterSeats

Η κλάση TheaterSeats (κώδικας 6.1) διαχειρίζεται τις ζώνες, τις κρατήσεις και τις λίστες αναμονής. Ποίο συγκεκριμένα έχει 3 χαρακτηριστικά όπου

- zonesList είναι μια δυναμική λίστα όπου έχει όλες τις ζώνες
- ticketList είναι μια δυναμική λίστα όπου έχει όλες τις κρατήσεις
- notifyList έχει ως key το όνομα της ζώνης και ως value την λίστα με τους χρήστες που είναι σε αναμονή

```
import java.rmi.RemoteException;
import java.util.ArrayList;
import java.util.HashMap;
  * @author padelis
  * Η κλάση TheaterSeats έχει τα χαρακτηριστικά
  * ArrayList<Zone> zonesList: όπου είναι η λίστα με τα zones

    που υπάρχουν

12
  * ArrayList<Ticket> ticketList: όπου είναι η λίστα με τα
  * εισητίρια που έχει γίνει κράτηση
15
  * HashMap<String,ArrayList<Notify>> notifyList: όπου
  * key είναι το όνομα της ζώνης και value είναι
  * η λίστα των ατόμων που περιμένουν ενημέρωση εάν
  * ελευθεροθούν θέσεις
20
21 */
public class TheaterSeats {
   private ArrayList<Zone> zonesList;
   private ArrayList<Ticket> ticketList;
   private HashMap<String,ArrayList<Notify>> notifyList;
27
   // Getters
   public ArrayList<Zone> getZonesList() {
    return zonesList;
30
31
32
   public ArrayList<Ticket> getTicketList() {
```

```
return ticketList;
   public HashMap<String, ArrayList<Notify>> getNotifyList() {
    return notifyList;
39
40
   // Setters
   public void setZonesList(ArrayList<Zone> zonesList) {
    this.zonesList = zonesList;
44
45
   public void setTicketList(ArrayList<Ticket> ticketList) {
    this.ticketList = ticketList;
48
   public void setNotifyList(HashMap<String, ArrayList<Notify>> notifyList) {
50
    this.notifyList = notifyList;
   // Constructor
   public TheaterSeats() {
    this.zonesList = new ArrayList<Zone>();
    this.ticketList = new ArrayList<Ticket>();
    this.notifyList = new HashMap<String,ArrayList<Notify>>();
59
   // Methods
61
62
    * Η μέθοδος newZone προσθέτει μια νέα ζώνη στην λίστα βάση
    * τον παραμέτρων. Επίσης, κατασκευάζει μια λίστα
    * αναμονής για την ζώνη αυτή
    * @param number
67
    * @param type
68
    * @param price
69
   public void newZone(int number, String type, double price) {
    zonesList.add(new Zone( number, type, price));
    notifyList.put(type, new ArrayList<Notify>());
73
74
75
   /**
```

```
* Η μέθοδος newTickets κάνει κράτησει αναλόγος
     * της παραμετρου της και επιστρέφει
    * zero: αν δεν υπάρχει καμία θέσει
    * price: αν έγινε η κράτηση και επιστρέφει το κόστος
81
     που διαχωρίζεται με ';'
82
    * avail: αν υπάρχει μικρότερος αριθμός διαθέσιμων θέσεων
83

    από όσες ζητήθηκαν αρχικά

84
     * unknown: αν ο τύπος θέσεων είναι άγνωστη
87
    * @param ticket
88
     * @return "price;<cost>"
89
    * @return "zero"
    * @return "avail;<available seats>"
    * @return "unknown"
92
    */
93
    public String newTickets(Ticket ticket) {
94
95
     for(Zone tmp : zonesList) {
      if( tmp.getType().equals( ticket.getType() )) {
        if (tmp.getNumber() >= ticket.getNumber() ) {
99
100
         tmp.setNumber(tmp.getNumber()-ticket.getNumber());
101
         ticket.setPrice(tmp.getPrice() * ticket.getNumber());
102
         ticketList.add(ticket);
         return "price;"+ticket.getPrice();
        }
105
        else {
106
         if(tmp.getNumber() == 0)
107
          return "zero";
         else
          return "avail;"+tmp.getNumber();
113
     return "unknown";
116
    * Ακυρώνει κάποια κράτηση εαν υπάρχει.
118
119
    * @param type
    * @param number
```

```
* @param name
     * @return false αν δεν υπάρχει τέτοιος type αλλιώς true
124
    public boolean cancelBoock(String type, int number, String name) {
126
     String bType;
     int bNumber;
128
     String bName;
     boolean ret = false;
     int index = 0;
131
     int newNumberZone = 0;
132
     for(Ticket tmp: ticketList) {
134
      bName = tmp.getName();
136
      bNumber = tmp.getNumber();
137
      bType = tmp.getType();
138
139
      if(bName.equals(name) && bNumber == number && bType.equals(type)) {
       ret = true;
       break;
142
143
      index++;
144
145
146
     if(ret) {
147
148
      ticketList.remove(index);
149
150
      for(Zone tmpZ : zonesList) {
151
       if(tmpZ.getType().equals(type)) {
         newNumberZone = tmpZ.getNumber()+number;
        tmpZ.setNumber(newNumberZone);
         break;
       }
156
157
      ArrayList<Notify> newQueue = new ArrayList<Notify>();
159
      ArrayList<Notify> tmpArr = notifyList.get(type);
160
161
      for(Notify tmpN : tmpArr ) {
162
       if (tmpN.getNumber() <= newNumberZone) {</pre>
163
        try {
          tmpN.getCli().notifyCustomer(newNumberZone);
```

```
} catch (RemoteException e) {
          System.out.println("Error: " + e.toString());
        }
169
        else {
170
         newQueue.add(tmpN);
      }
      notifyList.remove(type);
175
      notifyList.put(type, newQueue);
176
178
     return ret;
180
181
182
    * Προσθέτει στην λίστα αναμονής τον πελάτη
183
     * έτσι ώστε να τον ενημερώσει αν ελευθεροθούν
     * οι θέσεις που ζήτησε αρχικά
186
     * @param cli
187
     * @param type
188
     * @param number
189
    public void addQueue(ClientInterface cli, String type, int number) {
     Notify n = new Notify(cli,type,number);
193
     notifyList.get(type).add(n);
194
195
```

Κώδικας 6.1: Κώδικας TheaterSeats

7 Η κλάση TheaterServer

Η κλάση TheaterServer (κώδικας 7.1) επεκτείνει την ServerInterface έτσι ώστε να μπορεί κάποιος γνωρίζοντας το interface να καλέσει μεθόδους της κλάσης και κληρονομεί την κλάση UnicastRemoteObject έτσι ώστε να διαχειρίζεται την remote λειτουργία. Η κλάση τρέχει χωρίς ορίσματα (εικόνα 7.1).

```
padelis@DS-server$ java TheaterServer
RMI server started
java RMI registry created.
```

Σχήμα 7.1: To terminal του server

```
import java.rmi.server.UnicastRemoteObject;
import java.util.ArrayList;
3 import java.rmi.Naming;
import java.rmi.RemoteException;
import java.rmi.registry.LocateRegistry;
  * @author padelis
  * Η κλάση TheaterServer επεκτείνει την UnicastRemoteObject
  * για να μπορεί να υλοποιεί καθήκοντα απομακρισμένου server
   * και υλοποιεί το interface ServerInterface. Επίσης, έχει
   * ένα χαρακτηριστικό το TheaterSeats tSeats, έτσι ώστε
  * να διαχειρίζεται το θέατρο.
15
  public class TheaterServer extends UnicastRemoteObject implements ServerInterface
   private TheaterSeats tSeats;
20
22
    * Καλή τον constructor της UnicastRemoteObject και
    * δημιουργεί τις ζώνες που υπάρχουν
    * @throws RemoteException
26
27
   public TheaterServer() throws RemoteException
   super(0);
```

```
this.tSeats = new TheaterSeats();
     this.tSeats.newZone(200, "pa", 50);
32
     this.tSeats.newZone(300, "pb", 40);
     this.tSeats.newZone(500, "pg", 30);
34
     this.tSeats.newZone(100, "ke", 25);
35
     this.tSeats.newZone(50, "pth", 20);
36
37
39
    * Η main δημειουργεί ένα instance του εαυτού της
40
    * δημιουργεί εάν registry για το port 50444 και
    * δένει"" για το url το instance που δημιούργησε
42
43
    public static void main(String[] args) {
     try {
45
46
      System.out.println("RMI server started");
47
      TheaterServer srv = new TheaterServer();
48
      LocateRegistry.createRegistry(50444);
      System.out.println("java RMI registry created.");
      String url = "rmi://127.0.0.1:50444/TheaterServer";
52
      Naming.rebind(url, srv);
54
     } catch (Exception e) {
      System.out.println(e.toString());
57
58
59
   }
60
    * Καλή την μέθοδο getZonesList και επιστρέφει ένα ArrayList<Zone>
64
   @Override
65
   public synchronized ArrayList<Zone> list() throws RemoteException {
    return tSeats.getZonesList();
   }
68
69
70
    * Δημιουργεί ένα ticket βάση των παραμέτρων που έλαβε και
    * επιστρέφει το αποτέλεσμα της μέθοδου newTickets
   @Override
```

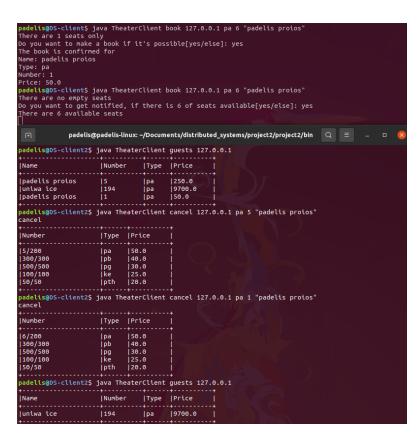
```
public synchronized String book(String type, int number, String name) throws
       RemoteException {
     Ticket t = new Ticket(number, type, name);
77
78
     return tSeats.newTickets(t);
79
80
    * Επιστρέφει το αποτέλεσμα της μεθόδου getTicketList
84
    @Override
    public synchronized ArrayList<Ticket> guests() throws RemoteException {
    return tSeats.getTicketList();
88
89
90
    * Επιστρέφει το αποτέλεσμα της μεθόδου cancelBoock
    @Override
    public synchronized boolean cancel(String type, int number, String name) throws
       RemoteException {
     return tSeats.cancelBoock(type, number, name);
96
    @Override
    public void addQueue(ClientInterface cli, String type, int number) throws RemoteException{
     tSeats.addQueue(cli, type, number);
101
102
104
```

Κώδικας 7.1: Κώδικας TheaterServer

8 Η κλάση TheaterClient

Η κλάση TheaterClient (κώδικας 8.1) επεκτείνει την ClientInterface έτσι ώστε να μπορεί ο server γνωρίζοντας το interface να καλέσει την μέθοδο ενημέρωσης της κλάσης και κληρονομεί την κλάση UnicastRemoteObject έτσι ώστε να διαχειρίζεται την remote λειτουργία εάν ζητήσει ενημέρωση. Μερικά ενδεικτικά τρεξίματα είναι στις εικόνες ??, 8.2 και 8.3.

Σχήμα 8.1: Ενδεικτικό τρέξιμο του client A



Σχήμα 8.2: Ενδεικτικό τρέξιμο του client B

Σχήμα 8.3: Ενδεικτικό τρέξιμο του client Γ

```
import java.rmi.Naming;
```

- import java.rmi.RemoteException;
- import java.rmi.server.UnicastRemoteObject;

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;
* @author padelis
  * Η κλάση TheaterClient επεκτείνει την UnicastRemoteObject διότι
   * περιμένει μήνυμα ενημέρωσης σε κάποιες περιπτώσεις
  */
13
  public class TheaterClient extends UnicastRemoteObject implements ClientInterface
16
    * Καλή τον conctructor της UnicastRemoteObject
19
    * @throws RemoteException
20
21
   public TheaterClient() throws RemoteException {
    super();
24
26
   * @param
27
    * @param list <hostname>
    * @param book <hostname> <type> <number> <name>
    * @param guests <hostname>
    * @param cancel <hostname> <type> <number> <name>
31
32
   public static void main(String[] args) {
33
35
     * Ελέγχει τον αριθμό των ορισμάτων και αν είναι λιγότερα
     * από 2 τότε εμφανίζει την χρήση του client και κλήνει
37
38
    checkArgs(args.length,2);
39
    try {
     // Κατασκευάζει ένα instance TheaterClient
     TheaterClient tc = new TheaterClient();
42
     // Καλή την μέθοδο clientServices
43
      tc.clientServices(args,tc);
44
    } catch (RemoteException e) {
     System.out.println("Error: RemoteException " + e.getMessage());
47
```

```
50
51
    * @param args \tau \alpha arguments \tau \eta \varsigma main
52
    * @param tc η ίδια η κλάση TheaterClient
53
54
    public void clientServices(String[] args,TheaterClient tc) {
55
     Scanner sc = null;
57
     String line = null;
58
     int ret;
59
60
     try {
      // To url του remote server
62
      String url = "rmi://"
63
         + args[1]
64
         + ":50444/TheaterServer";
65
      // Αναζήτηση του remote server αντικειμένου βάση του url
67
      ServerInterface srv = (ServerInterface) Naming.lookup(url);
68
69
      int number;
70
      String type;
71
      String name;
72
      boolean flag = false;
73
74
      switch(args[0]) {
76
        case "list":
77
         // καλή την μέθοδο printList
79
         this.printList(srv);
         System.exit(0);
81
         break; // δεν χρειάζεται
82
83
        case "book":
         // ελέγχει αν υπάρχουν 5 ή παραπάνω args
86
         checkArgs(args.length,5);
87
88
         try {
89
          type = args[2];
91
```

```
number = Integer.parseInt(args[3]);
          name = args[4];
          // Σε περίπτωση που ο αριθμός δεν είναι πάνω από 0
95
          if(number < 1) {
96
            System.out.println("Number must be 1 or more");
            System.exit(0);
          sc = new Scanner(System.in);
101
102
          ret = number;
103
104
          do {
            // κράτηση
            ret = makeABook(srv, type, ret, name);
108
            if (ret == 1) {
109
             flag = true;
             break;
            else if (ret < 0)
114
             flag = true;
             System.out.print("Do you want to make a book if it's possible[yes/else]: ");
116
             line = sc.nextLine();
             if(line.equals("yes")) {
118
              ret = -1 * ret;
119
120
             else {
121
              break;
             }
            else if(ret == 2) {
             flag = false;
126
          while(ret != 2);
128
          // Ερώτηση για ενημέρωση των θέσεων που ζήτησε
130
          if(flag) {
131
            System.out.print("Do you want to get notified, if there is "
133
               + number+" of seats available[yes/else]: ");
            line = sc.nextLine();
```

```
flag = false;
136
            if(line.equals("yes")) {
             //κλήση της μεθόδου του remote server
138
             // για προσθήκη στην λίστα αναμονής
139
             srv.addQueue(tc, type, number);
140
             flag = true;
141
142
143
          if(sc != null)
145
            sc.close();
146
147
          if(flag)
148
            break;
150
         } catch(NumberFormatException e) {
          System.out.println("Error: arg4 is not a number " + e.getMessage());
153
         }
         System.exit(0);
         break; // δεν χρειάζεται
158
        case "guests":
159
         // Η μέθοδος εμφανίζει τους χρήστες που έχουν κάνει κράτηση
         printGuests(srv);
162
         System.exit(0);
163
         break;
164
165
        case "cancel":
         System.out.println("cancel");
169
         // Έλεγχος των arguments
170
         checkArgs(args.length,5);
171
         try {
174
          type = args[2];
          number = Integer.parseInt(args[3]);
176
          name = args[4];
177
          // Αν ο αριθμός δεν είναι πάνω από 0
```

```
if(number < 1) {
          System.out.println("Number must be 1 or more");
          System.exit(0);
183
184
         // κλήση μεθόδου για ακύρωση κράτησης
185
         cancelABook(srv,type,number,name);
186
        }catch(NumberFormatException ex) {
         System.out.println("Error: arg4 is not a number " + ex.getMessage());
189
190
        System.exit(0);
191
        break; // δεν χρειάζεται
192
       default:
194
        usage();
195
        System.exit(0);
196
197
     } catch (Exception e) {
      System.out.println(e.toString());
201
202
203
    * Εμφανίζει την λίστα των ζωνών και την διαθεσιμότητα τους
204
    * @param srv, o remote server
    * @throws RemoteException
208
    public void printList(ServerInterface srv) throws RemoteException{
209
     int maxCapacity;
     int number;
     double price;
     String type;
214
     ArrayList<Zone> arr = srv.list();
     System.out.println("+------");
218
     System.out.printf("|%-20s|%-6s|%-10s|\n", "Number", "Type", "Price");
219
     System.out.println("+-----");
     for(Zone tmp : arr) {
221
      number = tmp.getNumber();
222
      maxCapacity = tmp.getMaxCapacity();
```

```
price = tmp.getPrice();
      type = tmp.getType();
      System.out.printf("|%-20s", number + "/" + maxCapacity);
      System.out.printf("|%-6s", type);
228
      System.out.printf("|\%-10s|\n", price);
229
     System.out.println("+------");
232
234

    Προσπαθεί να κάνει κράτηση

236
    * @param srv, o remote server
238
    * @param type, ο τύπος ζώνης
239
    * @param number, ο αριθμός θέσεων
240
    * @param name, το όνομα κράτησης
241
    * @return 0, unknown type
    * @return 1, μη διαθέσιμες θέσεις
    * @return 2, η κράτηση έγινε με επιτυχία
    * @return < 0, οι διαθέσιμες θέσεις
245
    * @throws RemoteException
246
247
    public int makeABook(ServerInterface srv, String type, int number, String name)
     throws RemoteException{
     String ret;
     String[] inputs;
251
     ret = srv.book(type, number, name);
     int returnVal = 0;
253
     inputs = ret.split(";");
     switch(inputs[0]) {
257
      case "unknown":
258
       System.out.println("Type \'"+type+"\' is not valid");
       break;
      case "zero":
262
       System.out.println("There are no empty seats");
263
       returnVal = 1;
       break;
265
      case "avail":
```

```
System.out.println("There are "+inputs[1]
         +" seats only");
       returnVal = -1 * Integer.parseInt(inputs[1]);
271
       break;
      case "price":
       System.out.println("The book is confirmed for");
       System.out.println("Name: " + name);
       System.out.println("Type: " + type);
       System.out.println("Number: " + number);
277
       System.out.println("Price: " + inputs[1]);
278
       returnVal = 2;
       break;
280
282
    return returnVal;
283
284
285
    * Εμφανίζει αυτούς που έχουν κάνει κράτηση
    * @param srv, o remote server
289
    * @throws RemoteException
290
291
    public void printGuests(ServerInterface srv) throws RemoteException{
    int number;
    double price;
    String type;
296
    String name;
297
    ArrayList<Ticket> arrT = srv.guests();
299
    System.out.println("+------");
301
    System.out.printf("|\%-20s|\%-10s|\%-6s|\%-10s|\n", "Name", "Number", "Type", "Price");
302
    System.out.println("+------");
303
     for(Ticket tmpT : arrT) {
305
      number = tmpT.getNumber();
306
      name = tmpT.getName();
307
      type = tmpT.getType();
308
      price = tmpT.getPrice();
      System.out.printf("|%-20s", name);
```

```
System.out.printf("|%-10s", number);
      System.out.printf("|%-6s", type);
      System.out.printf("|\%-10s|\n", price);
314
315
     System.out.println("+--
316
317
318
    * Προσπαθεί να ακυρώσει την κράτηση
320
321
     * @param srv, o remote server
322
     * @param type, ο τύπος ζώνης
323
     * @param number, ο αριθμός θέσεων
324
     * @param name, το όνομα κράτησης
     * @throws RemoteException
327
    public void cancelABook(ServerInterface srv, String type, int number, String name)
328
     throws RemoteException{
329
     if (srv.cancel(type, number, name))
      printList(srv);
332
333
      System.out.println("There are no books with this info");
334
335
    * Εμφανίζει την χρήση
338
339
    public static void usage() {
340
     System.out.println("Usage:\n");
341
     System.out.println("list <hostname>");
     System.out.println("\tDisplays the available seats in each zone");
343
     System.out.println("book <hostname> <type> <number> <name>");
     System.out.println("\tBook <number> tickets in zone <type> by the <name>");
345
     System.out.println("guests <hostname>");
346
     System.out.println("\tDisplays a list of all viewers");
347
     System.out.println("cancel <hostname> <type> <number> <name>");
     System.out.println("\tCancels a book");
350
351
352
    * Ελέγχει το μέγεθος των arguments και αν είναι λάθος
     * τότε εμφανίζει την χρήση του client και τερματίζει
355
```

```
* @param argsNum, το μέγεθος των arguments
    * @param num, το ελάχιστο μέγεθος που πρέπει να είναι
358
    public static void checkArgs(int argsNum, int num) {
359
     if(argsNum < num) {</pre>
360
      usage();
361
      System.exit(0);
365
366
    * Εμφανίζει την ενημέρωση για τις διαθέσιμες θέσεις
    * όταν το καλέσει ο server
    @Override
    public void notifyCustomer(int number) throws RemoteException {
     System.out.println("There are " + number + " available seats");
373
```

Κώδικας 8.1: Κώδικας TheaterClient