

## PROJETO E DESENVOLVIMENTO DE UM SITE DINÂMICO DE ANÚNCIOS

Isaac Silvério, José Henrique Hess, Pedro Henrique Amancio<sup>1</sup>

Talita Caroline Oliveira Schimitt<sup>2</sup>

### RESUMO

Este artigo teve como finalidade a criação de um site em que o usuário pode realizar trocas de produtos e serviços através de anúncios no mesmo. Para a criação desse, foi utilizado a linguagem de marcação e programação, para fundamentar o site e ocorrer o funcionamento do mesmo, respectivamente. Além disso, foi elaborado um banco de dados para armazenar informações dos usuários e dos anúncios desses. Dessa forma, foi criado uma lista de requisitos e realizado esboços, para então começar a criação do site através do uso do HTML, para criar as páginas necessárias para o site, juntamente do uso do CSS para deixar o design do site com uma configuração visualmente melhor. Além disso, para o funcionamento do mesmo, foi utilizado o PHP que direciona dados dos usuários e dos anúncios para o banco de dados MySQL, e também busca esses dados para postar na página inicial do site através de um anúncio. Portanto, a finalidade do site foi alcançada, em que é possível anunciar um produto ou serviço com facilidade, porém, não é possível navegar pelo site com uma conta de usuário, excluir anúncios e não foi possível criar uma busca personalizada, sendo somente a busca através de letras.

**Palavras-chave:** *site; anúncio; produto; serviço; permuta.*

### ABSTRACT

*The purpose of this article was to create a website where the user can exchange products and services through advertisements on it. For the creation of this, the language of markup and programming was used to support the site and its operation, respectively. In addition, a database was designed to store user information and user announcements. That way, a list of requirements was created and sketches made, then starting the site creation using HTML, to create the necessary pages for the site, along with the use of CSS to make the site design visually configured best. In addition to this, PHP was used which directs user and ad data to the MySQL database, and also fetches this data to post on the homepage of the site through an ad. Therefore, the purpose of the site has been achieved, where it is possible to advertise a product or service easily, but it is not possible to browse the site with a user account, delete ads and it was not possible to create a custom search, being only the search through letters.*

**Keywords:** *site; advertisement; product; service; exchange.*

---

<sup>1</sup> Isaac Silvério, José Henrique Hess, Pedro Henrique Amancio.

## 1 INTRODUÇÃO

Antes da criação de um sistema monetário único, as sociedades realizavam trocas de serviços e produtos em seu modelo econômico. Com o passar do tempo, esse procedimento foi esquecido, sendo substituído pelo dinheiro. Porém, o mesmo ainda pode ocorrer no sistema atual, caso esteja alinhado à tecnologia. Dessa forma, o projeto visa criar um site dinâmico, que tenha como finalidade facilitar a permutação de produtos e serviços, através da linguagem de marcação e programação.

Sendo assim, através da criação de um site dinâmico que utilize linguagens como HTML, para a parte escrita, CSS para o design do mesmo, MySQL para armazenar dados de usuários e anúncios e PHP para tornar o site dinâmico, é possível a criação de um website com anúncios de produtos e serviços.

## 2 SITE

O site é uma página ou um conjunto dessas, agrupadas e relacionadas entre si, na qual, seu acesso é através da internet com um determinado endereço que está ligado ao protocolo HTTP. A união de todos os sites na web residem no mesmo diretório de um servidor, alcançados através de uma URL.

Um website pode dividir-se em dois estilos, aqueles que eram mais presentes no princípio da internet, chamados estáticos, no qual o usuário apenas visualiza os dados, ou então nos chamados dinâmicos, que estão cada vez mais presente, em que permite-se que o usuário tenha interação com o website. (BARRETO, M.V.S., 2019)

### 2.1 LINGUAGENS E FERRAMENTAS

VSCode é um editor de código-fonte, desenvolvido pela Microsoft, ele apresenta a mesma função de um bloco de notas, porém, seu design com o realce de sintaxe, facilita a procura de erros no desenvolvimento, também, o mesmo acelera o processo de programação, já que realiza o

complemento de códigos de forma eficiente. Além disso, o programa tem a vantagem de poder ser compartilhado via internet, o que permite que os desenvolvedores possam trabalhar em conjunto, de qualquer lugar que tenha acesso à rede. (VSCODE, 2019)

HTML é uma linguagem de marcação utilizada para a criação de páginas na internet, sua utilização é através de tags, que delimitam comandos que alteram o conteúdo da página que está sendo modificada. É importante entender que essa linguagem sozinha, forma apenas um site estático, porém, o mesmo é necessário para a formação de um site dinâmico, desde que esteja aliado a outros programas. (HTML TUTORIAL, 2019)

CSS é um mecanismo que através de uma linguagem, permite a criação de estilos, no qual definem o layout de documentos HTML. Esse mecanismo pode alterar cor, tamanho, borda, tela de fundo e tudo que possa mudar o design do site para que o mesmo fique visivelmente mais agradável de ser utilizado. (CASCADING STYLE SHEETS, 2019)

MySQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados compatível a PHP, em que é possível organizar facilmente o que será armazenado, de forma que tenha um ótimo desempenho. Além disso, esse sistema não exige muita capacidade do computador, o que permite que o mesmo seja usado na maior parte dos PCs mais novos sem nenhuma dificuldade. (MySQL, 2019)

PHP é uma linguagem de programação que permite a criação de sites dinâmicos, o seu diferencial é que através do paradigma de encapsulamento, tudo o que estiver escrito nele não será exposto ao cliente, além de que o mesmo fica conectado a um servidor, o que permite um melhor acesso ao banco de dados. Além disso, essa linguagem é usada no arquivo HTML, o que facilita a programação do desenvolvedor. (BARRETO, M.V.S., 2019)

### **3 MATERIAIS E MÉTODOS**

Em primeiro lugar, com o uso da linguagem de marcação, criar-se-a o site, com 5 páginas específicas, sendo as de busca, cadastro do usuário, cadastro do anúncio, página inicial e anúncio.

Simultaneamente, com o uso do CSS, será elaborado um estilo para deixar o site agradável e fácil para a utilização do usuário.

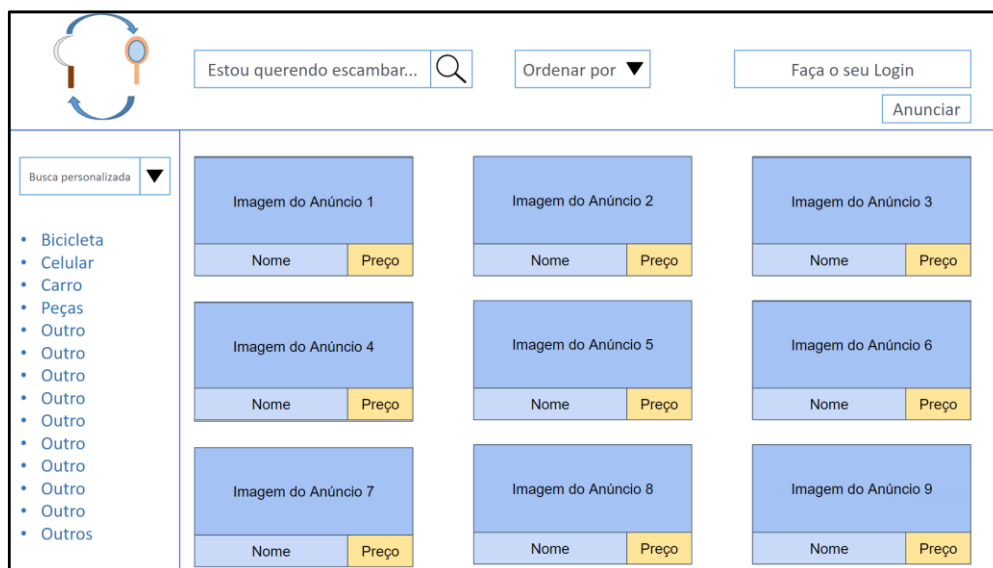
Posteriormente, através do MySQL, será criado um banco de dados para armazenar as informações dos usuários e anúncios, e juntamente disso, com a utilização da linguagem de programação PHP, será desenvolvido a interação entre o banco de dados e o site.

Para o desenvolvimento do site, necessitou-se de uma lista de requisitos:

- O site deve cadastrar o usuário;
- O site deve ter uma conta de administrador;
- O site deve cadastrar os anúncios de produtos e serviços;
- O site deve ter categorias para anúncios de uma área específica;
- O site deve permitir que os usuários vejam os anúncios;
- O site deve permitir que o administrador exclua um anúncio;
- O site deve permitir que o administrador edite os anúncios;
- O site deve permitir que o administrador possa marcar um anúncio como vendido;
- O site deve possuir uma busca personalizada para produtos, que abrange categorias e preços;
- O site deve possuir uma busca personalizada para serviços, que abrange preços e o tipo de serviço oferecido;
- O site deve possuir uma página para cada anúncio;
- O site não terá meio de comunicação (comentários e chats), sendo que a troca será realizada de acordo com o que o usuário prefira (contato divulgado no anúncio);
- O site deverá ter uma página inicial personalizada, exibindo os anúncios de acordo com o número de acessos ou a data de publicação;
- O site deve permitir a busca de forma escrita;
- O site deve mostrar em cada página de anúncio, o nome do mesmo, o nome do anunciante, o número de contato, a descrição, a região que atende, o preço, a data que foi anunciado e se já foi vendido.

Além disso, para facilitar o que será necessário desenvolver no CSS, foi realizado um esboço de páginas específicas, conforme figuras 1 e 2:

**Figura 1: Tela inicial**



Fonte: Os autores.

Na figura 1, a tag “<header>” tem a logo do site, que localiza-se no canto superior esquerdo, ao lado da caixa de pesquisa, na direita, e respectivamente seguida de uma caixa “ordenado por”, que pode mostrar os anúncios mais baratos, mais caros e mais recentes, e no canto superior direito localiza-se um botão “Faça o seu Login” que direcionará para uma página de cadastro, e abaixo desse botão, tem um chamado “Anunciar”, que direcionará para uma página de criação de anúncio, em que todas as caixas estão organizadas através de uma tabela.

Abaixo do header, a página se dividirá na tag “<aside>” e “<section>”, em que a primeira será colocado a busca personalizada, através de uma lista, e no segundo será colocado os anúncios, organizados através de uma div.

**Figura 2: Tela de Anúncio**

Fonte: Os autores.

Na figura 2, é observável que o header não tem o “ordenado por”, e abaixo disso, através de divs, é organizado o nome do anúncio, acima de um carrossel de imagens, e inferior a isso tem a data de anúncio e o nome do anunciante. Ao lado da imagem, existe a descrição do anúncio, seguida da região em que se localiza o anúncio, o contato e o preço.

## 4 RESULTADOS E DISCUSSÕES

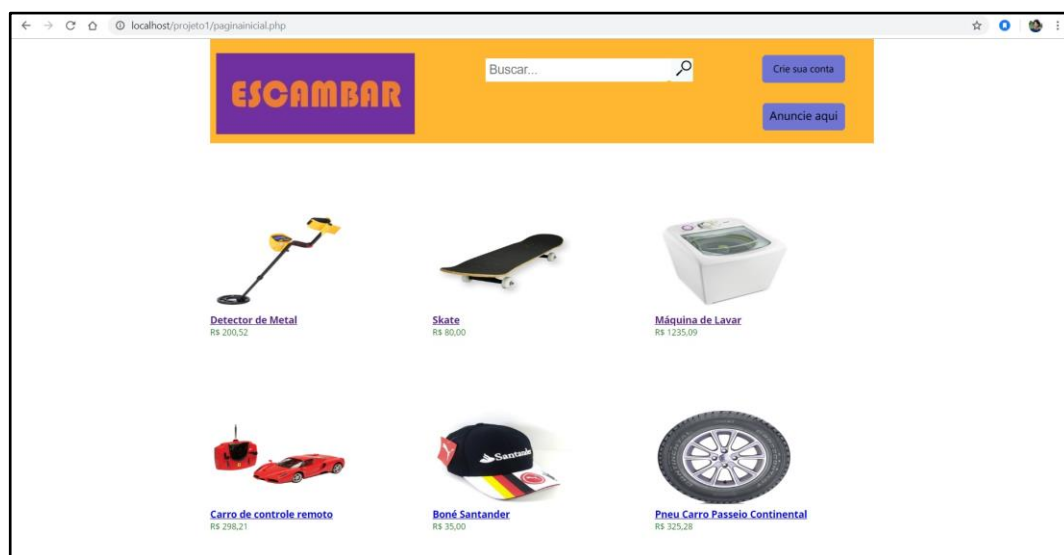
Através da criação do site, foi possível entender que muitas das ideias possuíam falhas, ou então eram muito difíceis de aplicá-las, devido ao conhecimento dos integrantes sobre PHP e MySQL, além do tempo dos mesmos para entender o funcionamento desses dois programas.

Em primeiro lugar, na tela da página inicial foi retirado o ‘aside’ que abrangia a busca personalizada, isso se deve ao fato de que no processo de desenvolvimento do site, para facilitar a

criação do mesmo, não criou-se a seção ‘categorias’, o que resultou na inutilidade do campo ‘aside’. Além disso, na página inicial também foi retirado a caixa “ordenado por”, já que a criação da mesma exige um uso maior do PHP, no qual, foi dado prioridade primeiramente a outras partes do projeto que exigem menor dificuldade e facilitam a usabilidade.

Por outro lado, ainda na página inicial, os outros campos exigidos foram atendidos, além da criação de anúncios, que imprime todos que estão salvos no banco de dados, através do uso da linha de código PHP, ordenando 3 anúncios em cada linha, de acordo com o que está escrito no CSS. Dessa forma o resultado da página inicial é observável a seguir, na figura 3:

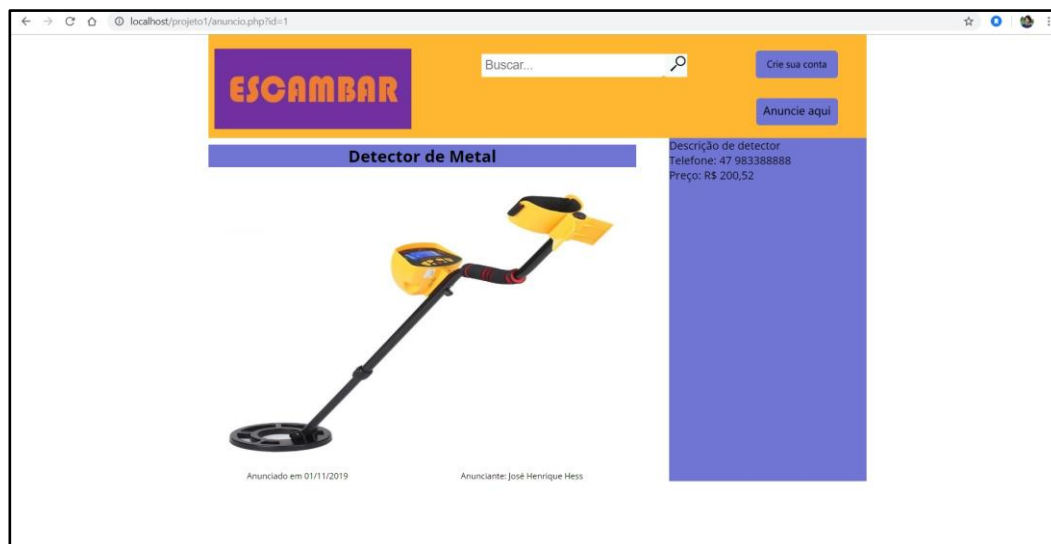
**Figura 3: Tela inicial final**



Fonte: Os autores.

Também, na página dos anúncios, quase todos requisitos foram atendidos, exceto o uso de mais de uma imagem por anúncio, devido a dificuldade na criação de um ‘slideshow’, além da falta da informação “cidade/estado”, na qual foi retirada do formulário de cadastro para simplificar o mesmo, o que resulta na falta dessa informação na tela de anúncio. Dessa forma, o resultado da página de anúncio é visível a seguir, na figura 4:

Figura 4: Tela de Anúncio Final



Fonte: Os autores.

Dessa forma, é visível que os dois formulários, criação de cadastro e de anúncio, foram alterados no decorrer da criação do projeto para facilitar o desenvolvimento do mesmo e atingir o objetivo principal, que é um site em que é possível observar e anunciar. Das alterações, a principal foi a retirada da navegação no site usando a conta de usuário, sendo que, somente quando a pessoa for anunciar, ela poderá usar a sua conta. Além disso, para a retirada de anúncios, a única forma possível é excluí-los através do banco de dados e não como era previsto através de uma conta de administrador. Também, em ambos formulários foi criado um sistema de validação dos campos, na qual evita o encaminhamento de dados incompletos para o banco de dados. Portanto, o resultado final da página de cadastro e de anúncio, são apresentados respectivamente a seguir, na figura 5 e 6:



**Figura 5: Tela de Cadastro**

A interface de Cadastro de Usuário apresenta o título "Cadastro de Usuário" no topo. Abaixo, há quatro campos de entrada: "Nome:", "Email:", "Senha:" e "Telefone:". Cada campo é seguido por um botão "Enviar".

Fonte: Os autores.

**Figura 6: Tela de Criar Anúncio**

A interface de Criação de anúncio apresenta o título "Criação de anúncio" no topo. Abaixo, há cinco campos de entrada: "Usuário:", "Senha:", "Título:", "Descrição:" e "Imagem:". Cada campo é seguido por um botão "Enviar".

Fonte: Os autores.

## 5 CONCLUSÃO

Após a realização do trabalho, foi possível observar que a ideia do site, que abrangia um ambiente que é possível a troca de produtos ou serviços entre os usuários não pode ser completada. Entretanto, o resultado final atendeu o objetivo principal, que é a possibilidade de anunciar um produto ou serviço, embora de forma simples, sem a utilização de categorias e o tipo do anúncio. Outrossim, o desenvolvimento do trabalho ajudou no entendimento sobre PHP, MySQL e CSS pelos autores, e aquilo que não pode ser realizado ficará como trabalhos futuros.

## REFERÊNCIAS

Barreto, M.V.S. **Aplicações Web com PHP.**, Aracaju, jun. 2000. Disponível em: <<https://docplayer.com.br/1579093-Aplicacoes-web-com-php-por-mauricio-vivas-de-souza-barreto.html>>. Acesso em: 23 set. 2019.

**Cascading Style Sheets.** Disponível em: <<https://www.w3.org/Style/CSS/>>. Acesso em: 23 set. 2019.

**HTML Tutorial.** .Net, Rio de Janeiro, nov. 1998. Disponível em: <<https://www.w3schools.com/html/>>. Acesso em: 23 set. 2019.

**Página inicial do site do MySQL.** Disponível em: <<https://www.mysql.com>>. Acesso em: 23 set. 2019.

**VSCode.** Disponível em: <<http://www.code.visualstudio.com>>. Acesso em: 23 set. 2019.