

Manuel Padilla | Mariana Okamoto | Marcos Eduardo



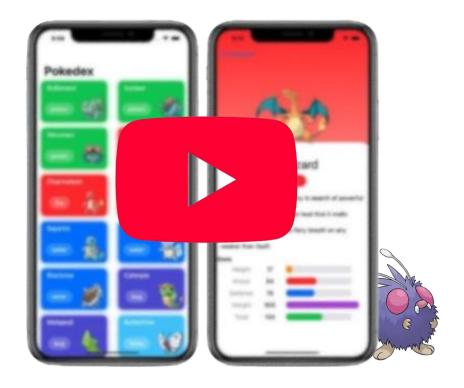
Motivação

O projeto foi uma oportunidade para aprender e aplicar conceitos de desenvolvimento para iOS usando SwiftUI, que é uma tecnologia moderna e declarativa.

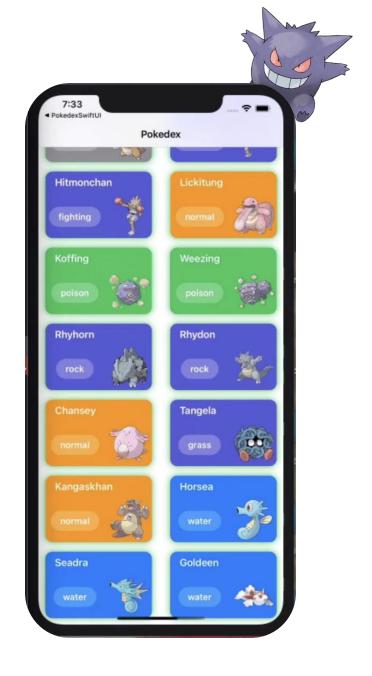


Desenvolvimento

Criamos um modelo para representar os Pokémons com ajuda em tutoriais e padrões em apple developer.



Desenvolvimento



Desafios

- -Falta de acesso a MacBooks.
- -Aprendizado de SwiftUI como primeira experiência .
- -Gerenciamento das imagens.



Conclusão

O projeto foi um grande aprendizado sobre desenvolvimento para iOS com SwiftUI e aprendemos a trabalhar em equipe, dividindo tarefas de forma eficiente

