

1. Lastenheft:

- Name des Spiels: „Ich hab schon mal ...“
- Jeder Spieler braucht eine gewisse Anzahl an Stories
- Pro Runde wird erraten von wem die Story ist
- Wenn richtig geraten, dann muss der Story Besitzer einen trinken (Hit)
- Wenn nicht richtig geraten wird, dann muss der andere Spieler trinken (Miss)
- (Es kann auch auf mehrere Spieler getippt werden)
- Punktestand und Rangliste
- Mehrere Spielstände laden können
- Es gibt so viele Runden wie Stories
- Jeder Spieler hat einen Namen
- Spiel sagt an wer trinken muss
- Online Modus

2. Entwurf:





