### 基础

"[Java] hashcode 为啥必须重写",

[Kafka] 怎么保证消息可靠性 ★★★★★",

**"[Kafka] 如何保证消息不丢失", // YY**

"\* [Kafka] Kafka 如何重置消息位移点? ★★", // 爱回收

**"[RocketMQ] 如何保证消息不丢失 ★★★★★",**

**"[RocketMQ] 消息堆积如何处理 ★★★★", // bigo**

**"[RocketMQ] 事务消息, 使用场景 ★★★★", // 得物**

**"[RocketMQ] 顺序消息 ★★", // 得物**

**"[RocketMQ] 延时消息 ★★", // 得物**

"\* [MQ] RocketMQ和Kafka如何选型 ★★★★★", // 得物, 趣头条

**"\* [Java] ThreadLocal 原理 ★★", // 得物, 快手**

**"[Java] \* Synchronized 原理 ★★★★★", // 得物**

**"[Java] \* Synchronized 锁升级, monitorenter、monitorexit 作用时机, 哪种级别的锁会使用这两个指令 ★★★★", // 趣头条**

**"[Java] ReentrantLock 原理, AQS 原理 ★★★",**

**"[Java] CAS 原理和优缺点", // 得物**

**"[Java] volatile 原理", // 得物**

**"[Java] JMM 是什么? 如何保证可见性? hapen-before 原则", // 趣头条, 腾讯, 腾讯, 得物**

**"[Java] HashMap 原理, put/get/resize ★★★", // 得物**

**"\* [Java] JUC: ConcurrentHashMap ★★★★", // 得物, bigo**

**"[Java] JUC: CopyOnWriteArrayList ★★", // 得物**

**"[Java] hashcode 为啥必须重写",**

**"[Java] JUC: 线程池原理",**

**"[Java] JVM 内存布局",**

**"[Java] JVM: new Object 过程",**

**"[Java] \* JVM: new Object 内存布局 ★★★★", // 趣头条**

**"[Java] 双亲委派模型", // 快手**

**"[Java] 怎么判断一个对象是垃圾对象 \*\*",**

**"[Java] 垃圾回收算法",**

"[Java] G1和CMS相比, 有什么不同? 有什么优点?", // 趣头条

**"[Java] 什么时候会触发YGC、FGC? 对象什么时候进入老年代",**

"[Java] JVM 调优手段 ★★★★", // 阿里, bigo

**"[Spring] Bean 生命周期 ★", // 得物**

**"[Spring] 循环引用 ★★★", // 得物**

**"[Spring] SpringBoot 启动流程 ★★★", // 得物**

**"[SpringCloud] Hystrix 原理 ★★★", // 趣头条**

**"\* [MySQL] 索引: 聚簇索引, 非聚簇索引, 覆盖索引, 联合索引, 索引下推 ★★", // 阿里, 得物**

**"\* [MySQL] 锁: 共享锁, 排他锁, 意向锁, 记录锁, 间隙锁, 临键锁 ★★",**

"\* [MySQL] MVCC ★★★",

"\* [MySQL] 分库分表, shardingKey 怎么选? 分表后ID怎么办? 怎么处理非 shardingKey的查询 ★★★★", // 得物

**"\* [MySQL] 分页为啥越来越慢(limit分页性能差), 怎么解决? ★★★", // 得物**

**"\* [MySQL] 索引失效, SQL优化 ★★★", // 得物**

**"\* [MySQL] 主从同步原理 ★★",**

"[MySQL] 优化器",

"[Redis] ziplist 压缩列表",

"[Redis] Zset 跳跃表 ★★★", // 得物, 阿里

**"[Redis] 分布式锁 ★★★", // 趣头条, bigo**

**"\* [Redis] 热key怎么解决", // 得物**

**"[Redis] 缓存击穿, 缓存穿透, 缓存雪崩 ★★",**

"[算法] 一致性哈希",

"[算法] LRU 算法",

"[算法] 链表相加", // bigo

"[数据结构] 红黑树 ★★★★", // 得物

"\* [分布式] 分布式事务 XA, 2PC, 3PC, TCC ★★★★",

**"\* [分布式] 分布式锁 ★★★",**

"[分布式] Raft 协议 ★★★★★", // 得物

"[系统设计] 缓存和数据库一致性 ★★★", // 得物

"[系统设计] 怎么提高并发",

"[系统设计] 秒杀方案", // 阿里, 得物

"[系统设计] 设计一个IM系统包括群聊单聊 ★★★★★", // 阿里, 得物

"[系统设计] 链路跟踪",

"[生产问题] 线上问题排查你们使用什么工具? 排查的过程是什么? ★★★", // 趣头条

"[生产问题] CPU飙升很高, 排查工具 Jstack|Arthas|Bistoury ★★★" // 得物, 饿了么

**1.数据库事务隔离级别有哪些。**

**2.数据库索引结构。**

3.公司用了哪些垃圾回收器。

4.怎么查看gc日志

**5.缓存击穿、穿透、雪崩区别和解决方式**

**6.分布式锁。怎么用。有什么问题之类的。**

**7.用了redis吗？应用场景**

**8.hashmap是线程安全的吗？为什么？**

9.分库分表有用过吗？shardingd-jdbc 怎么用的？

**10.spring-boot 启动原理是什么？**

**11.你如何去实现一个延迟队列。**

**12.线程池用过吗？**

**13.公司用了mq吗？怎么用的。怎么防止重复消费。**

**14.公司用了什么微服务框架。dubbo/springcloud 服务提供者宕机了。会发生什么。**