Autoregressive Model Beats Diffusion: Llama for Scalable Image Generation (LlamaGen)

1. 论文工作内容

总体来看,文章的要点总结:

- 一种更优的 Image tokenizer, (当其下采样比例为16时,codebook的利用率达到了97%),具体的设计学习了 VQ-GAN中的encoderquantizer-decoder 模式,具体设计的时候:codebook的向量维度很小,codebook size 设置的很大;
- Scalable image generation model,具体就是Llama架构,证实了**不添加视觉信息归纳偏置的原生自回归模型**也可在图像生成中work;
- High-quality training data,具体:先在LAION-COCO上50M的子数据集上训练一个775M的text-conditional图像生成模型,然后在10M私有的高质量图片数据上进行微调;(可能在后续的对比中,这也是227M的 VQGAN 与111M的 LlamaGen 相差太多的原因?不确定是否只是在benchmark上对比但训练方式不一样。)
- 使用vLLM框架加速推理速度。

具体看 image tokenizer的设计:

论文中具体阐释了 LlamaGen 的tokenizer设计,其实整个设计的流程已经损失函数的约束都跟VQ-GAN一致,明显差异处在:LlamaGen 的codebook的维度很小(8),尺寸很大,某种程度上解决了 VQVAE中编码表坍塌问题(编码表增大时,编码表并没有被充分利用起来,反而由于恶性竞争导致编码表聚集到一块。)

Autoregressive Models 实现Image Generation的思路:

O Class-conditional image generation

维护可学习的 embeddings ,从中索引出 **具体class embedding 作为 prefilling token embedding** (Autoregressive 的第 -1 个Token),接下 来就是next-token prediction 模式来做生成;

○ Text-conditional image generation

不同于如 Stable Diffusion 等模型加入 Text-condition 的模式(通过cross attention来融合不同domain 的信息),**Text condition 先通过** text encoder (CLIP/)获得 text feature, text feature 通过**额外的MLP映射为**Autoregressive models的 prefilling Token。

O Classifier-free guidance

训练过程中,**条件信息被随机 drop** 并被**替换为 unconditional的embedding;推理**时,**每一个token的logits值**由条件约束下的logits(c)和<u>无</u> 条件约束下的logits(u)以scale参数线性组合。

2. 思考整理

首先最 interesting 的点在于 其 image tokenizer 的设计

- a. 证实了<mark>离散表征</mark>的方式是<mark>可以 scale up</mark>的(其实也就是codebook增大后不会出先灾难性的codebook坍塌)
- b. 看具体的设计 感觉跟VQGAN等的差异性主要体现在 本作的codebook中token的维度小(8,对比VQGAN为256),尺寸数目大(但有效利用率为97%)。这里在思考是否原本高维空间下出现的恶行聚集情况,其所聚集的区域其实就是当下学习到的这个空间维度只有8的空间呢?那是否跟数据类型质量等挂钩,以及这个空间的维度也会随着不同数据类型而重新去探索最佳的dim?
- c. 具体的一些设计可能需要**结合代码**去看,暂时还未去看,添加到to-do-list中。(TODO)

关于自回归模型去进行图像生成的方式

- a. 本作中使用自回归模型去做图形生成,具体的范式都是将condition信息作为prefilling token 去引导接下来的生成,主观上我不确定这种方式 是否可以进行充分的 condition信息利用,以及信息的利用是否可以解耦可控,是否有其他方法?
- b. 关于自回归式的生成模型,之前又看到 T2M-GPT 也是使用这种自回归方式去做Motion生成,但本质上使用的还是原生的 VQ-VAE,不知 道这篇文章**是否可以进行一个研究的启发:寻找一个更好的 Motion tokenizer**?