

# Aluguel de casas e apartamentos

T1.2

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

### ❖ Imóvel

- ❖ **Atributos:** id, endereço, valor, título, hóspedes, descrição, quartos, banheiros, camas.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar, deletar, reservar, listar, filtrar.

### ❖ Casa

- ❖ **Atributos:** piscina, andar.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar, deletar.

### ❖ Apartamento

- ❖ **Atributos:** elevador, varanda, condomínio.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar, deletar.

### ❖ Usuário

- ❖ **Atributos:** nome, cpf, email, telefone, endereço, nascimento.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar, deletar, listar.

### ❖ Reserva

- ❖ **Atributos:** periodo, checkin, checkout, código.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar, cancelar.

## 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

---

## 2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** CRUD do Usuário
- ❖ **RF2:** CRUD da Reserva
- ❖ **RF3:** CRUD da Casa
- ❖ **RF4:** CRUD do Apartamento
- ❖ **RF5:** Deve ser possível buscar pelos imóveis disponíveis.
- ❖ **RF6:** Deve ser possível visualizar suas reservas.
- ❖ **RF7:** Deve ser possível filtrar os Imóveis por Casa ou Apartamento
- ❖ **RF8 :** Deve ser possível cadastrar um imóvel.
- ❖ **RF9 :** Deve ser possível reservar um imóvel em uma data específica
- ❖ **RF10:** Deve verificar se o usuário tem maioridade para cadastrar um imóvel.

## 2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java.
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica.
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

## 2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RF1, RF2, RF3, RF4,RF9.
2	RF7, RF8.
3	RF6.
4	RF10.

