

# Aluguel de casas e apartamentos

T1.2

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

### ❖ Imóvel

- ❖ **Atributos:** qntHospedes, qtdQuartos, qtdBanheiros, qtdCamas, endereco, nome, valor.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar, deletar.

### ❖ Apartamento

- ❖ **Atributos:** elevador, varanda, condominio.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar, deletar, reservar.

### ❖ Casa

- ❖ **Atributos:** piscina, andar.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar, deletar, reservar.

### ❖ Reserva

- ❖ **Atributos:** checkin, checkout, usuario, imovel.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar, deletar.

### ❖ Usuário

- ❖ **Atributos:** nome, cpf, telefone, endereco, email.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar, deletar.

---

## 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

### 2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** CRUD do Usuário
- ❖ **RF2:** CRUD da Reserva
- ❖ **RF3:** CRUD da Casa
- ❖ **RF4:** CRUD do Apartamento
- ❖ **RF5:** Deve ser possível buscar pelos imóveis disponíveis.
- ❖ **RF6:** Deve ser possível visualizar as reservas.
- ❖ **RF7:** Deve ser possível filtrar os Imóveis por Casa ou Apartamento
- ❖ **RF8 :** Deve ser possível cadastrar um imóvel.
- ❖ **RF9 :** Deve ser possível reservar um imóvel em uma data específica

### 2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java.
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica.
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

### 2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RF1, RF2, RF3, RF4.
2	RF7, RF8.
3	RF6.
4	RF9.

