

PRÁCTICA 1 de PDM:
Introducción a Android Studio

Fecha entrega	Viernes, 4 de febrero.	Fecha defensa	Viernes, 11 de febrero.
Tipo	pareja	Asunto e-mail	PDM-P01
Formato fichero	Enlace a Git con un fichero leeme.txt con datos de los autores		

Desarrolla una pequeña aplicación en Android Studio con los siguientes requisitos:

- 1.- La aplicación debe estar personalizada con tus datos, es decir, el nombre del paquete incluirá tu nombre y primer apellido.
- 2.- Realiza una app para Android con dos acciones a realizar:
 - 2.1.- Una de diseño libre para la Activity principal: consistirá en la interacción de diferentes elementos (TextView, EditText, Boton, etc).
 - 2.2.- Mandar información del activity principal a un segundo activity donde se mostrará.
- 3.- El segundo activity deberá:
 - 3.1.- Ser abierto desde el primer activity.
 - 3.1.- Mostrar la información enviada desde el primer activity.
 - 3.2.- Crear un Switch y si está activado realizará alguna acción libre: como el cambio de color o de valor de un texto, etc.
- 4.- Se recomienda usar Kotlin, aunque puedes usar Java.
- 5.- Dar soporte a 2 idiomas.
- 6.- Integra y entrega el proyecto con Git

Ayuda:

- Sobre Android Studio:

<https://developer.android.com/studio/intro?hl=es-419>

- Gran parte de la practica viene explicada desde la documentación ofrecida por Android Developer training:

<https://developer.android.com/training/basics/firstapp>

- Vídeo de introducción:

<https://www.youtube.com/watch?v=BQaxPwZWboA>